



Tekla Structures 2019i

共享模型和文件

9 月 2019

©2019 Trimble Solutions Corporation



内容

1	在 Tekla Structures 模型中协作.....	9
1.1	什么是 Tekla Model Sharing.....	10
	Tekla Model Sharing 的先决条件.....	11
	Tekla Model Sharing 许可证.....	11
	Tekla Model Sharing 如何使用共享服务.....	12
1.2	使用 Tekla Model Sharing.....	13
	在 Tekla Model Sharing 中共享模型.....	17
	开始共享模型.....	17
	邀请新用户使用共享模型.....	18
	在 Tekla Model Sharing 中修改用户角色.....	18
	从共享模型中删除用户.....	20
	查看用户和共享操作的信息.....	20
	在 Tekla Model Sharing 中加入共享模型.....	21
	加入共享模型.....	21
	Tekla Model Sharing 中有关共享模型的信息.....	22
	使用其他用户的更改更新模型.....	24
	在 Tekla Model Sharing 中共享模型更改.....	24
	输出.....	25
	保留下次写出.....	25
	自动共享模型更改.....	26
	查看 Tekla Model Sharing 中的共享更改和共享历史记录.....	27
	检测共享更改.....	27
	查看共享历史记录.....	29
	在 Tekla Model Sharing 中设置对象锁定、图纸锁定和权限.....	30
	设置对象锁定.....	30
	设置图纸锁定.....	32
	设置权限.....	32
	在 Tekla Model Sharing 中创建模型的基线.....	33
	在 Tekla Model Sharing 中收集模型历史记录.....	33
	在 Tekla Model Sharing 中收集模型历史记录.....	34
	在 Tekla Model Sharing 中清除模型历史记录.....	34
	Tekla Model Sharing 设置.....	35
	在 Tekla Model Sharing 中从共享服务中排除模型.....	37
	将共享模型转换为 Tekla Model Sharing 中的多用户模型.....	38
1.3	Tekla Model Sharing 中共享的内容.....	39
	共享数据的方式.....	39
	从 Tekla Model Sharing 中排除文件和文件夹.....	43
	如何共享目录更新.....	43
	如何共享“管理器”数据.....	44
	不同对象类型在共享模型中的工作方式.....	44
	XS_FIRM 和 XS_PROJECT 文件夹中的属性文件如何共享.....	46
1.4	Tekla Model Sharing 最佳方法.....	48
	为 Tekla Model Sharing 安装缓存服务.....	48
	在共享模型中正确使用 GUID.....	50
	备份共享模型.....	51

	在 Tekla Model Sharing 中对模型对象编号.....	51
1.5	修复 Tekla Model Sharing 问题.....	52
	恢复共享模型.....	52
	如果在写出后未保存模型，则需要重新加入该模型.....	53
	就共享问题获得相关支持.....	53
1.6	多用户模式.....	54
	多用户系统.....	55
	作为服务用的 Tekla Structures 多用户服务器.....	55
	将 Tekla Structures 多用户服务器安装为一项服务.....	55
	重新启动多用户服务器服务.....	56
	安装多用户服务器服务的新实例.....	56
	卸载多用户服务器服务的实例.....	57
	更改多用户模型的服务器.....	58
	将多用户模型转换为单用户模型.....	58
	将单用户模型转换为多用户模型.....	59
	多用户系统的工作原理.....	60
	多用户模式中模型锁定.....	61
	多用户模式下保存.....	61
	在多用户模式下自动保存.....	62
	多用户模式下的模型历史记录.....	62
	在多用户模式下关闭模型.....	63
	复制多用户模型.....	64
	显示活动中的多用户.....	64
	多用户模式下的错误消息.....	65
	从一个多用户数据库删除不一致.....	65
	在多用户模式下建模.....	66
	多用户模式下的编号设置.....	70
	与主模型同步编号.....	70
	多用户模式下的图纸.....	71
	多用户图纸指导准则.....	71
	多用户模式下的图纸锁定.....	72
	在多用户模式下删除不必要的图纸文件.....	72
	多用户模式下的访问权限.....	74
	更改 privileges.inp 文件的访问权限.....	74
	privileges.inp 文件中的选项.....	75
	用户定义属性锁定.....	76
	控制锁定与解锁多用户模型中对象的权限.....	77
	控制多用户模型中的编号权限.....	77
	在多用户模型中控制保存标准文件的权限.....	78
	控制从多用户模型中移除用户的权限.....	78
1.7	Trimble Connector.....	78
	从 Trimble Connect 中下载及上传参考模型.....	79
	通过功能区或快速启动来启动 Trimble Connect 和 Trimble Connector.....	79
	将 Tekla Structures 模型链接到 Trimble Connect 工程.....	80
	从 Trimble Connect 工程将参考模型下载到 Tekla Structures 模型中.....	81
	从 Trimble Connect 工程将参考模型更新下载到 Tekla Structures 模型中.....	82
	将 Tekla Structures 参考模型上传到 Trimble Connect 工程.....	82
	将 Tekla Structures 参考模型更新上传到 Trimble Connect 工程.....	82
	将 Tekla Structures 模型对象作为 .ifc 参考模型输出到 Trimble Connect 工程.....	82
	使用基点而不是对齐偏移.....	83
	ToDo.....	83
	与桌面版 Trimble Connect 协作.....	89
2	开始使用输入和输出格式.....	90

2.1	行业标准.....	90
2.2	与 Tekla Structures 兼容的文件格式和软件.....	91
	兼容文件格式.....	91
	与 Trimble 兼容的软件.....	93
	具有直接链接的兼容软件.....	94
	兼容软件.....	98
3	从 Tekla Structures 中输入和输出.....	110
3.1	转换文件.....	111
	创建转换文件.....	112
	双截面转换文件.....	114
3.2	参考模型和兼容格式.....	115
	插入参考模型.....	116
	查看参考模型.....	118
	修改参考模型细部.....	121
	锁定参考模型.....	122
	检测参考模型修订之间的更改.....	122
	定义比较集以进行参考模型更改检测.....	127
	创建新的比较集.....	128
	比较属性设置中的属性.....	129
	定义属性比较容许误差.....	131
	输出更改检测结果到 Excel.....	131
	查询参考模型内容.....	134
	参考模型对象.....	135
	检查参考模型层次并修改参考模型对象.....	136
	参考模型构件.....	139
3.3	IFC.....	140
	IFC 互操作性概念.....	140
	IFC 插入.....	143
	将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象.....	144
	检查和更改 IFC 对象转换设置.....	144
	一次性转换选定的 IFC 对象.....	146
	使用转换更改管理转换 IFC 对象 - 第一个转换.....	148
	使用转换更改管理转换 IFC 对象 - 更新转换.....	150
	用于选择已转换 IFC 对象的宏.....	151
	等级值.....	151
	IFC 对象转换中的截面转换逻辑.....	151
	示例：一次性将 IFC 对象转换为 Tekla Structures 对象.....	153
	IFC 对象转换中的限制.....	156
	IFC 输出.....	156
	定义用于 IFC 输出的附加属性设置.....	157
	将 Tekla Structures 模型或所选模型对象输出到 IFC 文件.....	160
	检查输出的 IFC 模型.....	167
	输出的 IFC 模型中的 IFC 基础数量.....	168
	IFC 输出中使用的属性设置配置文件.....	168
3.4	DWG 和 DXF.....	172
	输入 2D 或 3D DWG 或 DXF 文件.....	173
	输出到 3D DWG 或 DXF.....	174
	输出到 3D DWG.....	174
	将模型输出到 3D DWG 或 DXF 文件（旧输出）.....	176
	将图纸输出到 2D DWG 或 DXF 文件.....	177
	启动 DWG/DXF 输出.....	177
	定义输出设置并输出到 DWG/DXF.....	179

	层级规则示例.....	184
	提示.....	185
	如需使用 DWG/DXF 早期版本输出.....	185
	将图纸输出到 2D DWG 或 DXF (旧输出).....	186
	输出的 DWG/DXF 图纸中的层 (旧输出).....	188
	在 DWG/DXF 文件中创建用于图纸输出的层 (旧输出).....	188
	将对象分配到图纸输出中的层 (旧输出).....	189
	示例: 创建规则以将梁标记输出到图纸输出中梁标记层 (旧输出).....	190
	将输出层设置复制到另一个工程 (旧输出).....	191
	定义图纸输出中的自定义线类型映射 (旧输出).....	191
	图纸中的默认线型 (旧输出).....	194
	示例: 设置层并输出到 DWG (旧输出).....	194
3.5	DGN.....	201
	插入 DGN 文件.....	201
	输出到 3D DGN.....	203
	输出到 3D DGN v8.....	203
	输出到 3D DGN v7.....	204
	与 3D DGN 输出相关的高级选项.....	205
3.6	LandXML.....	205
3.7	PDF.....	207
3.8	SketchUp.....	207
3.9	点云.....	208
	将点云附加到模型中.....	209
	从模型中分离点云.....	210
	设置视图中默认的最大点数.....	210
	仅切割点云和参考模型.....	211
	点云示例.....	211
	与其他用户共享点云.....	214
3.10	布置管理器.....	217
	在布置管理器中设置组.....	218
	布置管理器中的基点.....	218
	定义组的默认坐标系统.....	219
	定义组的编号设置.....	219
	在布置管理器中创建组.....	220
	创建布置点.....	221
	创建布置线.....	222
	从布置管理器输出布置数据.....	223
	输出布置数据.....	223
	定义默认输出设置.....	224
	定义图纸比例.....	225
	将布置数据输入到布置管理器.....	226
	输入布置数据.....	226
	定义点文件列.....	227
	布置管理器中的测量点.....	228
	示例: 在布置管理器中使用基点.....	229
3.11	分析和设计系统.....	234
	分析和设计直接链接.....	234
	Tekla Structural Designer.....	234
	Tekla Structures 与 Tekla Structural Designer 间的示例集成工作流.....	235
	输入自 Tekla Structural Designer.....	237
	从 Tekla Structural Designer 重新输入.....	238
	输出到 Tekla Structural Designer.....	239
	Robot.....	240

	SAP2000.....	240
	STAAD. Pro.....	241
	ISM.....	241
	S-Frame.....	242
	FEM.....	242
	输入 FEM.....	243
	FEM 输出.....	246
	支持的 DSTV 实体.....	247
	STAAD 表类型规范.....	247
3.12	钢结构.....	248
	NC 文件.....	248
	以 DSTV 格式创建 NC 文件.....	249
	NC 文件设置.....	251
	在 NC 文件中创建 Pop 标记.....	261
	在 NC 文件中创建轮廓标记.....	264
	NC 文件中的接合和线切割.....	265
	DSTV 文件描述.....	266
	使用 将 DSTV 文件转换为 DXF 宏, 以 DXF 格式创建 NC 文件.....	267
	使用 tekla_dstv2dxf.exe 以 DXF 格式创建 NC 文件.....	268
	tekla_dstv2dxf_<env>.def 文件描述.....	268
	创建管 NC 文件.....	278
	MIS 列表.....	279
	CIS 和 CIMSteel 模型.....	280
	输入 CIMSteel 模型.....	280
	输出到 CIMsteel 分析模型.....	282
	输出到 CIMsteel 设计/制造模型.....	283
	CIMSteel 转换文件.....	284
	FabTrol XML 文件.....	285
	PDMS/E3D.....	286
	ASCII 文件.....	286
	用 ASCII 格式输入模型.....	286
	将模型输出为 ASCII 格式.....	287
	ASCII 文件描述.....	287
3.13	混凝土制造.....	289
	Unitechnik.....	290
	Unitechnik 输出限制.....	291
	输出为 Unitechnik 格式.....	292
	Unitechnik 输出: “主要的”选项卡.....	294
	Unitechnik 输出: “TS 配置”选项卡.....	298
	Unitechnik 输出: “埋件”选项卡.....	307
	Unitechnik 输出: “钢筋”选项卡.....	313
	Unitechnik 输出: 验证选项卡.....	321
	Unitechnik 输出: “钢筋数据规格”选项卡.....	323
	Unitechnik 输出: HEADER 块数据规格选项卡.....	324
	Unitechnik 输出: SLABDATE 块数据规格.....	326
	Unitechnik 输出: 安装零件数据规格选项卡.....	328
	Unitechnik 输出: “线属性”选项卡.....	328
	Unitechnik 输出: “托板”选项卡.....	332
	Unitechnik 输出: “日志文件”选项卡.....	332
	Unitechnik 建模、验证和输出方面的最佳实践.....	333
	BVBS.....	346
	输出为 BVBS 格式.....	347
	BVBS 输出设置.....	347
	BVBS 输出中的钢筋长度计算.....	353
	ELiPLAN.....	353

	输出 ELiPLAN 数据文件.....	354
	ELiPLAN 输出设置.....	354
	ELiPLAN 数据转换文件.....	360
	ELiPLAN 输出文件 (.eli).....	361
	输入 ELiPLAN 状态数据文件.....	362
	ELiPLAN 用户定义的属性.....	362
	ELiPLAN 文件的示例.....	364
	ELiPLAN 输出的最佳实践.....	364
	HMS.....	366
	输出为 HMS 格式.....	366
	HMS 输出设置.....	366
3.14	CAD.....	370
	CAD 输入和输出格式.....	370
	输入 CAD 文件.....	370
	CAD 输入的设置.....	371
	SteelFab/SCIA 输入的设置.....	373
	S-Frame、MicasPlus 和 Eureka LPM 输入的设置.....	374
	CIS2 状态输入的设置.....	375
	CIS 模型输入的设置.....	375
	FEM 输入的设置.....	376
	重新输入 CAD 模型.....	378
	输出到 CAD.....	379
	CAD 模型输出设置.....	379
4	Tekla Warehouse.....	382
5	免责声明.....	384

1 在 Tekla Structures 模型中协作

要在 Tekla Structures 模型中进行协作，您可以从以下不同的方法中选择：

Tekla Model Sharing (网 10 页)	<p>使用 Tekla Model Sharing，全球团队可以在一个模型中高效地工作，而不受团队所在位置和时区的限制。团队成员可以同步工作也可以异步工作。每个用户都会在其计算机上保存该模型的本地版本。模型数据通过 Internet 进行共享和同步，并存储到基于云的 Tekla Model Sharing 服务中。</p> <p>还可以脱机工作。仅当您希望共享您的模型更改时才需要 Internet 连接。</p> <p>Tekla Model Sharing 需要许可证。</p>
多用户模式 (网 53 页)	<p>多用户模式也允许多个用户同时访问同一模型。多用户模式适用于团队成员不一定有 Internet 连接的本地项目团队。</p> <p>在多用户模式下，服务器计算机运行多用户服务器，文件服务器计算机包含多用户主模型，客户端计算机运行 Tekla Structures。多用户模型在文件服务器计算机上有一个主模型，在每个用户的计算机上有一个主模型的本地视图，称为工作模型。通过将工作模型保存到主模型来完成模型同步。</p>
Trimble Connector (网 78 页)	<p>Trimble Connector 可将自动文件同步功能添加到 Trimble Connect 云。您可以用其交换文件和信息，例如参考模型和评注。Trimble Connect 支持各种不同的产品和文件格式，因此可以在整个工程中顺利进行协作。</p> <p>如果不需要与其他用户同时使用同一模型，或者只需为其他用户提供对模型的访问权限，则还可以将 Tekla Structures 模型（或其部分）同步到 Trimble Connect。此方法不适用于不同的人在同一 Tekla Structures 模型中同时进行更改的情况，因为用户可能会很容易覆盖彼此的更改。</p>

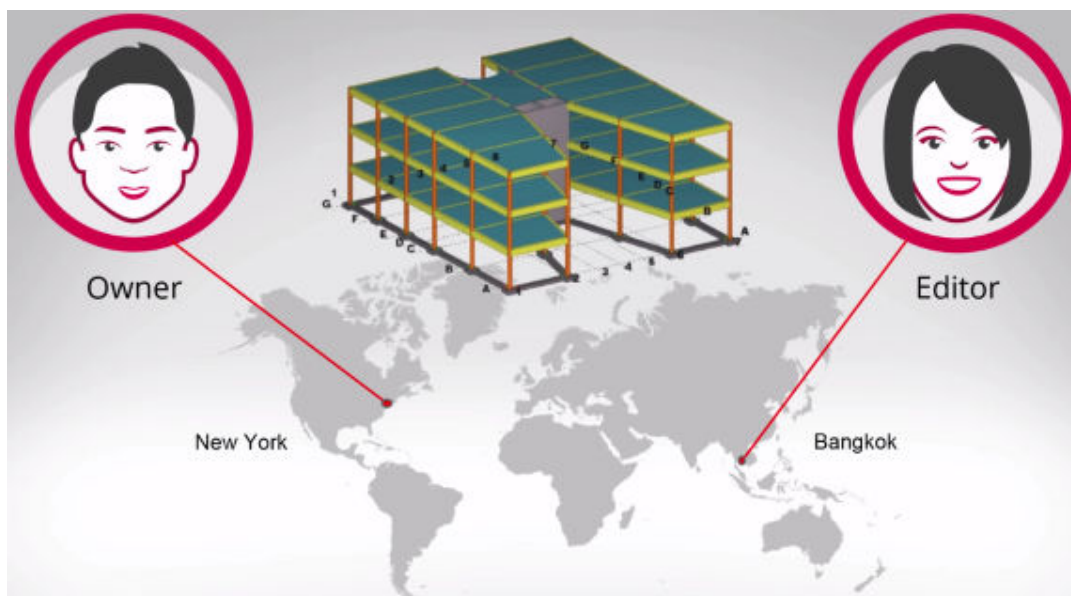
注 Tekla Model Sharing 与多用户模式不能一起使用。当您希望进行协作时，您需要选择使用哪一种方法。

如果贵公司参加外部工程，或者如果多个用户在不同位置使用同一模型，我们建议您使用 Tekla Model Sharing。借助 Tekla Model Sharing，贵公司的用户可通过离线方式使用具有优越性能的统一共享模型，即使在低速网络中也可与其他团队成员同步更改内容。

如果您在本地团队中工作并且在处理模型时不想使用 Internet，则可以使用多用户模式。

1.1 什么是 Tekla Model Sharing

Tekla Model Sharing 支持在一个 Tekla Structures 模型中有效地进行全球协作建模。Tekla Model Sharing 可让用户在不同的位置和时区同时使用相同的模型。



使用 Tekla Model Sharing，可以在本地处理模型，然后全球共享模型更改内容。例如，一个 Tekla Model Sharing 用户团队可以在纽约工作，一个用户团队可以在伦敦，另一个用户团队可以在曼谷。他们可以在全球各地工作，在不同时区的办公时间处理同一模型，全天候地构建此模型。

使用 Tekla Model Sharing 时，每个用户的计算机或网络驱动器上都有模型的本地版本，并且他们会使用 Microsoft Azure 云共享服务通过 Internet 共享和同步模型数据。在共享模型时，其会连接到基于云的共享服务。您可以随时查看[服务状态](#)。

要轻松共享模型更改内容，请将这些内容写出到共享服务。当您希望使用其他用户所做的更改来更新您的模型时，可从共享服务读入这些更改内容。

即使是通过 Internet 共享更改内容，也不需要始终连接共享服务。仅在要写出或读入更改内容时才需要联机。因此，您可以在 Internet 连接不可用时进行脱机工作。

注 Tekla Model Sharing 需要单用户模型。

不能在[多用户模式 \(网 59 页\)](#)下同时共享和使用一个模型。如果您希望开始使用多用户模式作为共享模型的方式，而不使用 Tekla Model Sharing，则需要首先从共享服务中排除模型的本地版本，然后将其[转换 \(网 38 页\)](#)为多用户模型。

排除的模型不会连接到共享服务中的原始共享模型。这意味着，如果您从共享服务中排除模型的本地版本并在多用户模式下开始使用此模型，则您以后不能合并原始共享模型和多用户模型。

Tekla Model Sharing 的先决条件

在开始使用 Tekla Model Sharing 和共享模型之前，需要满足以下先决条件：

- Internet 连接
需要建立与 Tekla Model Sharing 服务的连接，才能执行任意模型共享操作。
 - 必须打开 TCP 出站端口 443（默认 HTTPS）。
如果使用 HTTP 代理，则该代理必须支持 HTTP 1.1。
- [Trimble Identity](#)
所有共享操作都需要身份验证，将使用 Trimble Identity 的用户名和密码来完成身份验证。
如果您没有 Trimble Identity，请转到 Tekla Online services，然后单击**登录**。
- 许可证
所有共享操作均需要一个有效的 Tekla Model Sharing 许可证。Tekla Model Sharing 许可证与用户的 Trimble Identities 紧密关联。贵组织的管理员在 Tekla Online Admin Tool 中分配和管理许可证。
- Tekla Structures
同一共享模型的用户需要使用同一 Tekla Structures 版本，而且最好都使用同一最新服务包。

Tekla Model Sharing 许可证

Tekla Model Sharing 需要一个有效的 Tekla Model Sharing 许可证。

Tekla Model Sharing 许可证是在 [Tekla Online Admin Tool](#) 中进行分配和管理的。要获得 Tekla Model Sharing 许可证，请与贵组织的管理员联系。有关 Model Sharing 许可证的详细信息，请参见[管理 Trimble Identity 和 Tekla Online 许可证](#)。

Tekla Model Sharing 使用企业类型的许可证，可以逐年订购这类许可证。许可证使用限制为并发用户的最大数目。

当用户开始在共享模型中读入或写出时，会保留许可证。请注意，用户可以离线使用共享模型，无需保留许可证。可以将许可证临时分配给贵组织外的任意用户。在同一台计算机上拥有多个共享模型将只保留一个许可证。

如果用户不执行使用 Tekla Model Sharing 服务的任何操作（例如写出更改或读入其他用户所做的更改），其会话将在八小时内关闭，并且 Tekla Structures 将在三小时内释放 Tekla Model Sharing 许可证。我们建议每位用户在一天结束时关闭 Tekla Structures 以关闭会话并尽早释放 Tekla Model Sharing 许可证。

您的 Tekla Structures 许可证的配置、类型和维护状态对您的 Tekla Model Sharing 许可证没有影响。记录并跟踪许可证和用户的数量以及许可证到期日期，以确保持续获得服务。

Tekla Model Sharing 如何使用共享服务

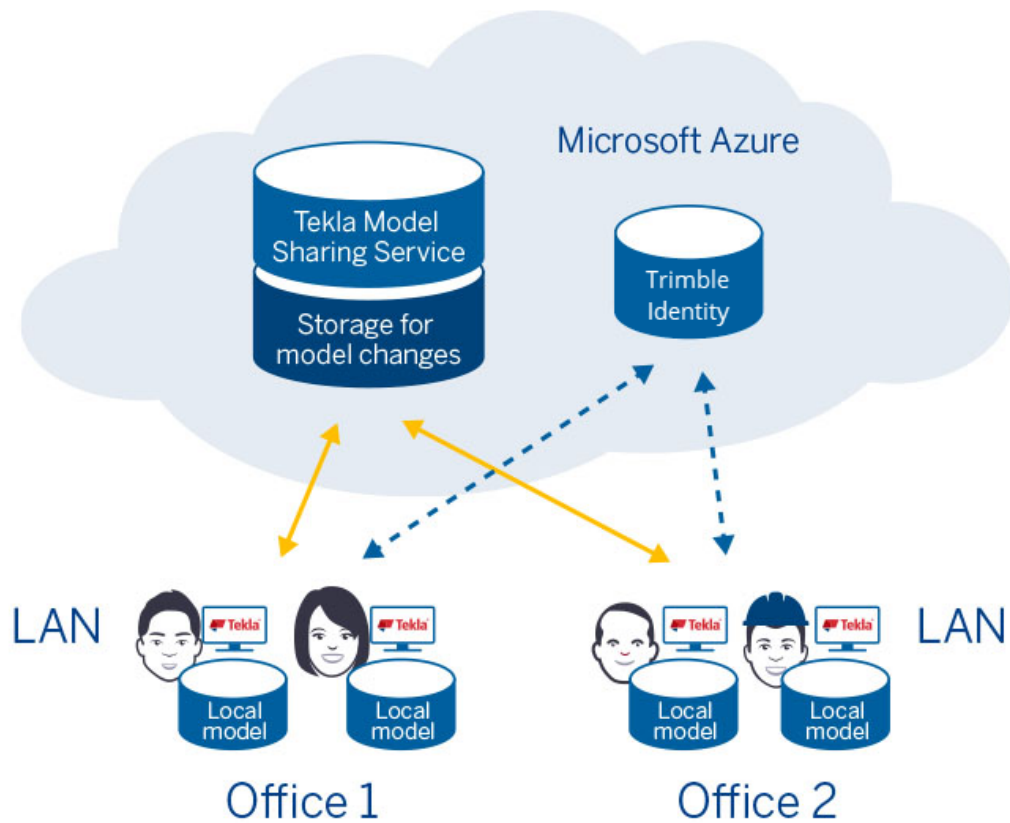
使用 Tekla Model Sharing 开始共享模型时，该模型连接到基于云的共享服务。

- 要将模型更改内容发送到共享服务，您需要[写出（网 24 页）](#)此内容。
- 要从共享服务获取其他用户的模型更改内容，您需要[读入（网 24 页）](#)此内容。

在读入其他用户的更改内容时，系统会以增量包的形式为您提供共享模型本地版本更新。这意味着，在您读入数据时，从共享服务获取的数据将与您计算机上的数据合并。您需要读入所有共享更改内容，才能将自己的更改内容写出到共享服务。

请注意，在共享服务中没有中心模型，因此，只有一个包含模型基线和增量更新的模型实例。您不能在共享服务中打开模型或访问任何文件。

下图显示了模型数据如何存储到共享服务。每个用户在读入时从共享服务获取模型数据，然后存储到其模型的本地版本中。用户根据 [Trimble Identity](#) 进行身份验证。



注 您可以安装单独的 Tekla Model Sharing [缓存服务 \(网 48 页\)](#)，该服务会代表 Tekla Structures 客户端工作站下载并缓存模型更改。缓存服务可提高 workflows 的速度，因为用户可以从 LAN 而不是 Tekla Model Sharing 共享服务获取模型本地版本的更改。缓存服务尤其适用于在同一办公室中至少有两个 Tekla Model Sharing 用户的情况以及下载速度有限的区域。

1.2 使用 Tekla Model Sharing

此部分介绍了 Tekla Model Sharing 中的基本工作流程。

Tekla Structures 的所有配置中均提供 Tekla Model Sharing。您可以在 **文件** --> **共享** 中找到所有 Tekla Model Sharing 命令。

要开始使用 Tekla Model Sharing，您需要：

- 已安装 Tekla Structures
- 一个与组织关联的个人 Trimble Identity
- 用于共享和下载更改的 Internet 连接

- 一个有效的 Tekla Model Sharing 许可证

Tekla Model Sharing 使用企业类型的许可证，可以逐年订购这类许可证。公司管理委员会通过 Tekla Model Sharing Admin Tool 向用户分配 Tekla Online 许可证。

Tekla Model Sharing 是如何工作的？

简而言之，Tekla Model Sharing 中的工作流程分为以下阶段：

1. 下载缓存服务

计划共享模型的人员根据需从 [Tekla Downloads](#) 中下载 Tekla Model Sharing 缓存服务。

Tekla Model Sharing 缓存服务代表 Tekla Structures 客户端工作站下载并缓存模型的更改。下载缓存服务有助于加快工作速度，因为用户可以通过 LAN 而非 Tekla Model Sharing 共享服务提取针对模型本地版本的更改。

2. 向其他用户共享模型

模型所有者 [共享单用户模型](#) (网 16 页) 并邀请用户加入模型。

要想共享模型，请打开要共享的单用户模型，或者创建新的单用户模型。

开始在 Tekla Model Sharing 中共享模型之前，您需要先使用 Trimble Identity 登录 Tekla Structures。如果您还没有登录，将会打开 Trimble Identity 登录对话框。

要开始共享模型，请转到 **文件** --> **共享** --> **开始共享** 以打开 **开始共享** 对话框。您可以邀请其他用户加入模型并向他们发送电子邮件通知，也可以稍后添加用户。当您开始共享时，您就会成为模型的 **所有者**。

当您开始共享模型时，将会向共享服务上传模型基线。该基线时模型当前状态的快照。系统通常每周创建一个新基线。如果已经进行了多项更改，那么对于加入模型的用户来说，加入基线非常有帮助。

[共享模型](#) (网 10 页) 后，模型会连接到基于云的共享服务。模型的每个用户在其计算机或网络硬盘都有模型的本地版本。

3. 加入模型

受邀用户接受所收到的邀请。

您可以加入他人与您共享的模型，也可以开始共享您自己的模型。共享的模型有一个 **所有者**，此人可以邀请其他用户加入模型。**所有者** 可向受邀用户发送电子邮件通知。

没有电子邮件通知，您也可以加入受邀请加入的模型。您将在 **文件** --> **共享** --> **浏览共享模型** 中找到您作为用户加入的所有共享模型。只需从列表中选择模型，然后单击 **加入** 即可。下载模型后，即可开始处理模型。

4. 处理模型

受邀用户可以开始离线处理模型。

您不需要在每次希望处理共享模型时都使用 Trimble Identity 进行登录。当您加入模型后，即可离线工作，前提是您使用的 Windows 帐户与加入模型时使用的相同。


5. 共享和下载更改


您需要 Internet 连接来下载他人对模型所做的更改以及共享您自己的更改。

a. 下载他人所做的更改

为使模型保持最新状态，您需要通过 [从共享服务读取他人对模型所做的更改（网 23 页）](#)。系统知会将发生更改的数据读入模型。

要读入数据，您可以转到 **文件** → **共享** → **读入**，或者单击快速访问工

具栏上的 。

读入 图标显示可供读入的数据包  的数量。每个数据包都包含其他用户所做的一项或多项更改。在读入所有数据包后，屏幕底部的表格中会列出这些更改。

所做更改会带有颜色编码：

- 红色表示删除的对象
- 黄色表示修改的对象
- 绿色表示新对象

b. 向其他用户共享您的更改

当您对本地模型进行更改后，可以将这些更改输出到共享服务，从而向其他用户共享您的更改。

输出之前，您始终需要先[读入（网 23 页）](#)其他用户所做的各项更改。这是为了避免与其他用户所做的更改发生冲突。

读入更改之后，您会在 **写出** 图标  上看到一个绿色箭头。现在就可以输出您的更改了。

在输出时，系统仅将您所更改的内容发送到共享服务。这些更改内容随后可供其他用户读入。

通常情况下，您每天需要多次读入其他用户的更改并输出您的更改，让所有人都获得最新版本。模型更改都收集在数据包中，方便快速下载和上传。

6. 跟踪项目进度

拥有 **所有者** 角色的用户可以为模型[创建新起点或基线（网 33 页）](#)。通过基线，可使新用户更方便快捷地加入模型，并可以跟踪模型进展情况。

哪些人可以使用共享模型？

通过 Tekla Model Sharing，您可以毫无限地向共享模型添加新用户。Tekla Model Sharing 提供了四个角色，用于定义用户可在共享模型中执行的操作。

- 当您共享模型时，您自动获得 **所有者** 角色。您可以邀请多个用户，并为他们分配适当的角色。通常，您可以设置一两个所有者，他们可以控制此共享模型的所有相关操作。模型的用户和各个用户的角色都列在 **文件** → **共享** → **用户** 中。**所有者** 可以根据需要更改角色。
- **编辑者** 可以执行所有建模和绘图任务。

- **浏览器** 角色适用于只想跟进项目情况的用户。
- **项目查看器** 适用于需要查看项目信息的用户，例如需要使用模型信息和获取最新制造状态的用户。

下表显示了每个角色的权限：

	所有者	编辑者	浏览器	项目查看器
读入	是	是	是	是
写出	是	是	否	是
修改对象和图纸	是	是	否	否
修改 UDA	是	是	否	是
邀请/移除用户、更改角色或基线，不包括在共享范围内	是	否	否	否

所有者 拥有所有权限，**编辑者** 拥有除模型管理之外的所有权限，**浏览器** 只能读入更改，**项目查看器** 可以读入和输出更改，但不能修改对象或图纸，而且只能指定不影响编号的 UDA。

除了 **所有者** 之外，公司管理员也可以列出组织的所有共享模型，以及基于 Web 的 Management Console for Tekla Model Sharing 中的用户及其角色。该管理员可以更改 Management Console 中的角色，而无需打开 Tekla Structures。

单击下面的链接可以了解更多信息：

[在 Tekla Model Sharing 中共享模型 \(网 16 页\)](#)

[在 Tekla Model Sharing 中加入共享模型 \(网 21 页\)](#)

[在 Tekla Model Sharing 中共享模型更改 \(网 24 页\)](#)

[使用其他用户的更改更新模型 \(网 23 页\)](#)

[查看 Tekla Model Sharing 中的共享更改和共享历史记录 \(网 27 页\)](#)

[在 Tekla Model Sharing 中设置对象锁定、图纸锁定和权限 \(网 30 页\)](#)

[在 Tekla Model Sharing 中创建模型的基线 \(网 33 页\)](#)

[在 Tekla Model Sharing 中收集模型历史记录 \(网 33 页\)](#)

[Tekla Model Sharing 设置 \(网 35 页\)](#)

[在 Tekla Model Sharing 中从共享服务中排除模型 \(网 37 页\)](#)

[将共享模型转换为 Tekla Model Sharing 中的多用户模型 \(网 38 页\)](#)

在 Tekla Model Sharing 中共享模型

在 Tekla Model Sharing 中开始共享模型之前，您需要在 Trimble Identity 中使用您的 Tekla Structures 登录。如果您尚未登录，系统会随即打开 Trimble Identity 登录对话框。可以邀请其他用户加入您的共享模型。

开始共享模型

1. 打开您希望共享的单用户模型。
2. 在**文件**菜单上，单击**共享** --> **开始共享** 。
将会打开**开始共享**对话框。
3. 从**服务**列表中选择服务。
若首次使用 Tekla Model Sharing，且已启用**本地共享服务**，则需要从**服务**列表中选择相关服务。您可以建立一个本地服务连接以供使用，或者使用 Tekla 服务。Tekla Model Sharing 本地服务器需要获得单独的许可证，然后才可安装。
4. 如果需要，可以为该模型输入**规范**和**描述**。
 - 例如，**规范**可以为工地编号、工程编号或帐号。
 - 根据贵公司惯例键入描述。
5. 通过在**邀请用户**框中键入其他用户的电子邮件地址来邀请他们共享您的模型，并将他们的用户角色设置为**编辑者**、**所有者**、**项目查看器**或**浏览器**。
您可以一次性添加多个用户。使用分号分隔电子邮件地址。不要在电子邮件地址之间使用空格。如果您一次性添加多个用户，则他们将具有相同的用户角色。之后可以更改该角色。
6. 单击**添加**按钮，将用户添加至模型。
7. 选中**向用户发送电子邮件通知**。复选框，以向受邀用户发送通知电子邮件并撰写发送给这些用户的消息。
8. 单击**开始**按钮，开始共享您的模型。
将保存该模型并将其写出到**共享服务** ([网 10 页](#))。

下次打开模型时，您可以使用两种方法：

- 当您打开 Tekla Structures 时，在 Tekla Structures 开始屏幕中：
 1. 转到**共享模型**选项卡，然后使用您的 Trimble Identity 登录。
 2. 单击**继续**打开**共享模型**对话框。
 3. 选中**显示此计算机上的共享模型**复选框列出模型。
 4. 单击**加入**。

您也可以在**最新**或**所有模型**选项卡上打开共享模型。使用您的 Trimble Identity 登录以读入和写出。

- 在 **文件** --> **打开** --> **浏览共享模型**中：

邀请新用户使用共享模型

1. 打开要邀请新用户的共享模型。
2. 在文件菜单上，单击 **共享** --> **用户**。
3. 在**用户**对话框的**邀请用户**框中键入新用户的电子邮件地址，并将其用户角色设置为 **编辑者**、**所有者**、**项目查看器**或**浏览器**。
您可以一次性添加多个用户。使用分号分隔电子邮件地址。不要在电子邮件地址之间使用空格。
如果您一次性添加多个用户，则他们将具有相同的用户角色。之后可以更改该角色。
4. 单击**添加**按钮，将新用户添加至模型。
5. 如有必要，请修改新用户的用户角色。
6. 选中**向用户发送电子邮件通知**。复选框，以向受邀用户发送通知电子邮件并撰写发送给这些用户的消息。
7. 单击**保存更改**以邀请用户。

在 Tekla Model Sharing 中修改用户角色

用户角色定义用户查看和修改共享模型的权限。在 Tekla Model Sharing 中有四种不同用户角色：**所有者**、**编辑者**、**项目查看器**和**浏览器**。当您在 Tekla Model Sharing 中开始共享您的模型时，您就成为该模型的**所有者**。**所有者**可以邀请其他用户加入模型，并为其赋予四种角色之一。

下表中有四种不同用户角色权限的相关说明：

角色	权限
所有者	具有 所有者 角色的用户可以： <ul style="list-style-type: none">• 读入其他用户的更改，并将其更改写出到共享服务• 邀请新用户• 列出其他用户并更改其角色• 从模型中删除用户• 从共享服务中删除模型实例和与该模型相关的所有数据• 更改模型代码和描述属性 多个用户可以在一个模型中具有 所有者 角色。开始共享模型的 所有者 可以将 所有者 角色指派给任何所选用户。
编辑者	具有 编辑者 角色的用户可以： <ul style="list-style-type: none">• 读入其他用户的更改，并将其更改写出到共享服务• 编辑模型• 列出其他用户

角色	权限
<p>项目查看器</p>	<p>具有项目查看器角色的用户可以：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 读入其他用户的更改，并将其更改写出到共享服务 • 查看模型，但无法修改模型对象 • 列出其他用户 <p>具有项目查看器角色的用户不能：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 修改用户定义的属性，否则会影响编号 • 插入并修改轴线 • 输入和更新将会创建梁和其他对象的模型 <p>请注意，当您以项目查看器角色打开模型时，需要重新启动 Tekla Structures。</p> <p>共享模型中项目查看器角色的权限与项目查看器配置中可用的功能组相对应。</p>
<p>浏览器</p>	<p>具有浏览器角色的用户可以：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 读入其他用户的更改 • 查看模型 <p>具有浏览器角色的用户不能：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 将任何更改写出到共享服务 • 修改模型对象 • 使用输出命令 <p>请注意，当您以浏览器角色打开模型时，需要重新启动 Tekla Structures。</p>

请注意，当您使用以下方法之一从共享中分离模型时，您访问共享模型的权限会被删除：

- 使用 **从共享中排除** 命令 [从共享中排除模型 \(网 37 页\)](#)
- 升级到下一个 Tekla Structures 版本
- 使用**另存为**命令保存模型


具有**所有者**角色的用户可以更改用户的角色，如下所示：


1. 打开要修改其用户角色的共享模型。
2. 在**文件**菜单上，单击 **共享 --> 用户**。
3. 在**用户**对话框中，选择要修改其角色的用户。
4. 单击**任务**列中的箭头，并在列表中为用户选择新角色。
5. 如果要向已更改其角色的用户发送电子邮件通知，请选中**向用户发送电子邮件通知**。复选框。

6. 如果需要，请键入要附加到电子邮件通知的短消息。
如果您纳入消息，所有受邀用户和角色已经更改的用户都会收到相同的消息。
7. 单击**保存更改**。

从共享模型中删除用户

具有**所有者**角色的用户可以从共享模型中删除不必要的用户。

1. 在**文件**菜单上，单击 **共享** --> **用户**。
2. 在**用户**对话框中，选择要删除的用户。
3. 单击  按钮可删除用户访问和修改模型的权限。

如果您不小心单击了  按钮，可以再次单击该按钮来取消对用户权限的删除。

4. 对要从模型中删除的所有用户重复步骤 2 和 3。
5. 单击**保存更改**以从模型中删除用户。

查看用户和共享操作的信息

当您希望检查 Tekla Model Sharing 用户和模型上的基本共享操作，或邀请新用户加入共享模型时，请在**文件** --> **共享** --> **用户** 中打开**用户**对话框。

选项	描述
名称	用户名称。
电子邮件	用户电子邮件地址。
任务	用户角色： 所有者 、 编辑者 、 项目查看器 或 浏览器 。 在开始共享模型时，您将成为模型的 所有者 ，并可以设置其他用户的角色。如有需要，之后可更改角色。 使用不同的角色来控制用户对共享模型的权限。 请注意，一个模型中可以有多个 所有者 。
已加入	指示受邀用户是否已加入该模型。
日期	用户加入该模型的日期。
由	邀请用户或最后更改用户角色的人员。
最后读入	用户最后读入的日期。
↓	带向下箭头的数字指示共享服务中可用的更新数据包总数。 箭头旁边的数字指示用户读入数据包的数量。
最后写出	用户最后写出的日期。
↑	带向上箭头的数字指示共享服务中可用的更新包总数。 箭头旁边的数字指示用户写出的最终数据包数。

选项	描述
✘	删除所选用户对模型的权限。 只有具有 所有者 角色的用户才能从共享服务中删除其他用户。

在 Tekla Model Sharing 中加入共享模型

当某个使用 Tekla Model Sharing 的人邀请您加入共享的 Tekla Structures 模型时，您将收到邀请电子邮件。

该电子邮件包含有关模型、使用环境和用户角色的信息。用户角色定义您在模型中的权限。您可以在任何共享阶段加入模型，而且次数不限。

加入共享模型

1. 在**文件**菜单上，单击**共享** --> **浏览共享模型**。
2. 在**共享模型**对话框中，从**服务**列表中选择服务。

若首次使用 Tekla Model Sharing，且已启用**本地共享服务**，则需要从**服务**列表中选择相关服务。您可以建立一个本地服务连接以供使用，或者使用 Tekla 服务。Tekla Model Sharing 本地服务器需要获得单独的许可证，然后才可安装。



3. 在**保存在**中，浏览至想要保存该模型本地版本的位置。
如果您想要之后再次加入同一模型，则需要您的计算机上保存该模型新的本地版本。如果您将模型命名为同一名称，则模型的本地版本需要保存在计算机上的不同位置，因为在同一文件夹中不能存在相同名称的两个或更多模型。
4. 在**共享模型**列表中选择您已获得邀请的模型。
您可以在邀请电子邮件中找到该模型的名称。
5. 单击 **加入** 按钮。

当您加入模型时：

- Tekla Structures 会检查所选文件夹中是否已经存在该模型的本地版本。如果所选文件夹中已经包含该模型，则会显示一条警告消息。在此情况下，您需要浏览其他文件夹来保存该模型。
- Tekla Structures 会检查您正在使用的环境，如果使用的环境与共享模型的环境不同，则会显示一条消息。我们建议同一共享模型中的所有用户均使用相同的环境。

将会打开**可用更新**列表。



6. 从可用更新列表中，选择您想加入的**更新或基线**（网 33 页）。

您可以加入任何基线（特定日期下模型状态的截屏）或更新，而不仅是最新的基线。如果在对模型进行了大量更改之后加入该模型，则选择基线很有好处。而且加入基线而不是进行更新也更快一些。

通过加入较早的基线或更新，您可以转到模型历史记录，例如，可以检查某个特定日期的模型状态。











7. 开始使用模型并**共享模型更改**（网 24 页）。

当读入时，只有增量更新数据包是从共享服务获取的。

Tekla Model Sharing 中有关共享模型的信息。

当您希望加入 Tekla Model Sharing 中的共享模型时，可以在**文件 --> 共享 --> 浏览共享模型**的**共享模型**对话框中选择要加入的模型。

选项	描述
服务	共享正在使用的服务。
保存在	模型的本地版本在您的计算机上的本地保存位置。 如果希望保存到其他位置，请单击 浏览 按钮。
共享模型	您已共享或已与您共享的模型列表。
<ul style="list-style-type: none"> • 也显示隐藏对象 • 显示此计算机上的共享模型 	<ul style="list-style-type: none"> • 如果您在共享模型列表中隐藏了某些模型，选中也显示隐藏对象复选框可查看您已共享或已与您共享的模型的完整列表。 • 选中显示此计算机上的共享模型复选框可查看已在您的计算机上本地保存的模型。


选项	描述
	单击可隐藏 共享模型 列表中的模型。 如果列表中有许多模型，则隐藏不经常使用的模型可能很有用。
规范	模型代码。 例如，代码可以为工地编号、工程编号或帐号。
名称	模型名称。
描述	模型描述。
环境	模型环境。
从	邀请您加入共享模型或最后更改您的角色的人员。
日期	开始共享模型的日期。
您的任务	您的角色以及对模型的访问级别。 选项包括： 所有者 、 编辑者 、 项目查看器 或 浏览器 。 只有 所有者 可以更改其他用户的角色。
	如果您是 所有者 ，则可以编辑模型的 规范 和 描述 。
	如果您是 所有者 ，则可以邀请新用户加入模型，或删除现有用户。 如果您是 编辑者 ，则可以查看哪些用户已经受到邀请或者已经加入到共享模型。
	如果您是 所有者 ，则可以从共享服务中删除模型。 这将中断共享，而且使用该共享模型的用户将无法再共享更改。
<p>此计算机上所选模型的本地副本</p> <ul style="list-style-type: none"> •  已编辑 •  模型 •  •  	<p>当您从共享模型列表中选择模型后，此处将显示模型信息。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 编辑模型的本地版本的日期。 • 模型的本地版本在您的计算机上的位置。 • 单击  打开所选模型的本地版本。 • 单击  以从计算机中删除所选模型的本地版本。

使用其他用户的更改更新模型

要使用其他用户的更改更新您的模型，可以通过读入更改从共享服务获取更改。您始终需要读入对模型的最新更改才可以写出自己的更改。

您还可以使用 [\(网 24 页\)](#) 来自动读入，从而使您的本地模型保持更新，以含有模型其他用户所做的更改。

1. 在文件菜单上，单击 **共享** --> **读入**，或者在快速访问工具栏中单击 。

如果有可供读入的数据包，则**读入**图标显示绿色箭头和数据包的数量 。

如果共享模型的某位用户已选择了**共享设置** [\(网 35 页\)](#) 对话框中的**在读入更改时显示可用更新**选项，则在单击**读入**图标后，将打开**可用更新**列表。

该对话框会列出所有可用的数据包。如果想校核各状态中的模型更改，则您可以逐数据包读入更改。如果要立即接收所有更新，您可以选择最新的数据包，所有以前的数据包也会同时读入。

在读入时，对共享模型的更新将作为增量包交付，增量包中仅包括更改的数据。您需要读入所有共享更改，然后才可以将自己的更改再次写出到共享服务。

如您已选择了**共享设置** [\(网 35 页\)](#) 对话框中的**显示读入后的更改...**选项，待系统读入已选数据包后，底部窗体处会打开共享更改列表。该列表根据更改对模型的影响显示更改。有关共享更改的更多信息，请参阅[查看 Tekla Model Sharing 中的共享更改和共享历史记录](#) [\(网 27 页\)](#)。

2. 继续使用模型。

注 如果您遇到共享问题，请在当前模型文件夹和 `..\Users\<user>\AppData\Local\Tekla DataSharing` 中查看与[日志文件](#)相关的共享来排除故障。

如果 Tekla Model Sharing 检测到在读入后不应出现在模型本地版本中的更改，Tekla Structures 将显示一条消息，并在 `modelsharing.log` 中记录这些更改。我们建议您联系当地的支持部门来解决问题。

参看

[在 Tekla Model Sharing 中共享模型更改](#) [\(网 24 页\)](#)

[查看 Tekla Model Sharing 中的共享更改和共享历史记录](#) [\(网 27 页\)](#)


在 Tekla Model Sharing 中共享模型更改


当您修改了共享模型的本地版本之后，则可以与使用该模型的其他用户共享更改。要与其他用户共享更改，请通过写出更改将其发送到共享服务。要确保当您在模型中进行更改时其他用户不会写出，您可以保留下次写出。您还可以使用**共享自动工具**自动共享更改。


输出

在写出更改之前，您需要：

- [读入 \(网 23 页\)](#) 最近对模型进行的更改。
- 将您所做的更改保存到模型中。

1. 在**文件**菜单上，单击**共享** --> **写出**，或者在快速访问工具栏中单击 。

如写出前没有要读入的数据包，**写出**图标会显示一个绿色箭头 。您可以立即写出更改。

如写出更改前，有要读入的数据包，**写出**图标会显示一个灰色箭头 。

当您写出时，Tekla Structures 会保存模型，创建模型更改包，将更改写出到共享服务并再次保存该模型。

仅写出新的或更改的数据。如果尝试写出您的更改，但先前其他用户已经共享了某些更改，并且您尚未读入所有可用更新，则会要求您首先进行读入。如果没有需要读入的新数据，Tekla Structures 会将更改立即写出到共享服务。

如果共享模型的某位用户已选择了**共享设置 (网 35 页)**对话框中的**启用输出修订注释**选项，则可以以为即将写出的更新内容输入代码或评注。


如果您要删除对象并将删除选项共享到共享服务，该删除将与其他用户共享，且无法恢复删除的对象。

2. 继续使用模型。

请注意，如果多个用户同时修改相同的对象，则模型将包含首先输入更改的用户所做的更改。

保留下次写出


1. 在**文件**菜单上，单击**共享** --> **保留下次输出**。
2. 在**保留下次输出**对话框中，写下关于您为何要保留下次写出的注释。
3. 单击**保留**。

当您保留下次写出后，快速访问工具栏上的**写出**图标会为模型的所有用户显示一个黄色箭头 。将鼠标指针放在该图标上，可显示在**保留下次输出**对话框中保留了下次写出和写下的注释的用户。

当您保留下次写出后，其他用户无法写出。如果另一个用户在您保留下次写出时已开始写出，则仅在数据传输尚未开始的情况下，才会取消另一个用户的写出。如果取消写出，另一个用户将收到通知。

4. 要写出您所做的更改，请在**文件**菜单上，单击**共享** --> **写出**。
请注意，您可能需要[读入 \(网 23 页\)](#)，之后才能写出。
5. 在**保留下次输出**对话框中，输入有关您所做更改的注释。

6. 单击**释放**。

当您写出后，快速访问工具栏上**写出**图标中的箭头再次变为绿色 。其他用户现在可以正常写出。


您还可以发布写出保留而不写出。为此，请在**文件**菜单上，单击**共享** → **无输出版本保留**。请注意，如果您在 24 小时内未写出或发布保留，Tekla Structures 将自动发布保留。管理员也可以随时在 [Tekla Model Sharing 管理控制台](#) 中发布写出保留。

自动共享模型更改

如果您希望自动共享模型，则可以使用**共享自动工具**目录中的**应用程序和组件**。

共享自动工具首先会读入数据，然后尝试写出更改，直至成功。如果您需要**读入** ([网 23 页](#))很多数据包并确保完成写出，或如果您希望数据包在您到达办公室之前已读入，那么这个工具就非常有用。

您还可以仅仅是为了实现自动**读入** ([网 23 页](#))而使用此工具，从而使您的本地模型保持更新，以含有模型的其他用户所做的更改。您可以选择日期并设置读入时间。

1. 单击侧窗格中的**应用程序和组件**按钮  打开**应用程序和组件**目录。
2. 定义要使用的设置：

选项	描述
立即写出直到成功	选择此选项可立即写出更改。请注意，此工具在写出之前会读入其他用户的更改。
创建基线	如果您是共享模型的 所有者 ，则可在写出时选择该选项来 创建基线 (网 33 页)。
成功写出后，关闭 Tekla Structures	写出后，选择关闭 Tekla Structures。 关闭 Tekla Structures 可发行许可证，并可能有助于管理许可证。
代码	例如，输入模型代码。
评注	如有需要，输入评注。
延迟读入时间	选择日期并设置需要读入的时间。如果您未选择 立即写出直到成功 ，则工具仅进行读入。 如果您选择了 立即写出直到成功 ，该工具首先会读入并写出，然后在设置的日期和时间开始等待读入。 如果您不想共享对本地模型所做的更改，但是想获取他人的更改时，则使用该工具仅进行读入会非常有用。

3. 单击**确定**开始使用工具。

参看

[Tekla Model Sharing 中共享的内容](#) ([网 39 页](#))

[查看 Tekla Model Sharing 中的共享更改和共享历史记录 \(网 27 页\)](#)


[Tekla Model Sharing 最佳方法 \(网 48 页\)](#)

查看 Tekla Model Sharing 中的共享更改和共享历史记录

要查看模型更改的方式和共享模型更改的用户，请使用共享发现改变和共享历史记录，以查看模型中包含的更改类型。

检测共享更改

在从[共享服务 \(网 10 页\)](#)中[读入 \(网 24 页\)](#)模型更改后，您可以更详细地查看数据包中包含的更改。共享更改列表显示在屏幕底部。**变更列表**和模型中的更改还采用不同的颜色显示。

如需	操作步骤
打开更改列表	<p>执行以下某一操作：</p> <ul style="list-style-type: none">在快速访问工具栏上，单击显示读入更改图标 。单击文件 --> 共享 --> 显示读入更改。要在每次读入之后自动显示列表，请在文件 --> 共享 --> 共享设置 中选择显示读入后的更改...选项。
查看列表中的更改	<ul style="list-style-type: none">单击单独选项卡以根据更改影响模型的方式查看更改。这些更改被划分到以下选项卡：实际对象、其它对象、图纸、选项、属性定义、模型文件夹文件和 UDA 变更。列表中的更改还采用不同的颜色显示。 <p>删除的对象会在变更列表中列出，但在名称列中没有任何与其相关的可用信息。</p> <p>UDA 变更选项卡包括用户定义的属性，该属性定义包含在 environment.db 文件中。如果有实际或重大更改，参考对象会检测为已更改。</p> <p>如果选项卡上没有项目，则选项卡不会存在。如果由于过滤而使选项卡内容为空，则不会显示该选项卡。</p>
查看模型中的更改	<ul style="list-style-type: none">选中选择模型中的对象复选框和列表中的某个行，以高亮显示模型中已更改的对象。 <p>模型中的更改采用不同的颜色显示。已删除对象不会在模型中显示。</p> <ul style="list-style-type: none">已添加的对象 = 绿色已修改的对象 = 黄色冲突的对象 = 橙色现有对象未经其他用户修改 = 灰色

如需	操作步骤
	
查看图纸中的变动	<p>您可以在冲突情形下列出同一图纸的不同版本，显示其截屏并更改当前图纸版本。您还可以查看已修改的图纸及其截屏，或者从其他模型复制图纸。</p> <p>当用户在其本地版本的模型中修改相同的图纸并且一个用户写出时，变更列表将在其他用户读入时在其本地版本的模型中显示冲突。</p> <p>要查看图纸的版本，请执行以下操作：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 选择变更列表上的已更改图纸。 2. 右键单击图纸。 3. 在上下文菜单上，选择打开版本。 <p>将会打开 图纸版本 对话框。</p>  <p>在图纸版本对话框中，您可以选择图纸版本，右键单击并打开所选版本。您可以保存图纸版本并写出以使选定图纸版本成为所有用户的当前版本。</p>
过滤列表中的更改	<p>在每个选项卡上，您可以在每个列中过滤更改。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 将鼠标指针悬停在列上。 2. 单击列名旁的过滤图标 . 3. 选择希望如何过滤更改。 <p>选定的过滤名称显示在列表的左下角。</p>


如需	操作步骤
	如果您右键单击过滤图标  ，可以对列进行排序等操作。
编辑过滤	<ol style="list-style-type: none"> 1. 右键单击过滤图标 。 2. 在上下文菜单中，选择过滤编辑者...。 <p>过滤编辑者对话框将打开。您可以根据需要编辑选定的过滤，也可以创建新过滤。</p>
缩放模型中已更改的对象	<ul style="list-style-type: none"> • 选中缩放到选中的对象复选框并单击列表中的某个行，以缩放到模型中已更改的对象。
搜索特定更改	<ul style="list-style-type: none"> • 在列表右下角的搜索框中键入搜索词。 
移动到屏幕上 变更列表 的其他位置	<p>您可以：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 围绕屏幕移动列表 • 将列表拖动到第二个屏幕 • 将列表停靠到屏幕底部的侧窗格 <p>该列表在侧窗格中有一个按钮 。如果您将列表拖动到第二个屏幕，则单击该按钮会将列表返回到主屏幕。</p>
将新列添加到 变更列表 或恢复隐藏的列	<ol style="list-style-type: none"> 1. 右键单击列标题。 2. 在上下文菜单中，选择所需的列以添加到变更列表。 3. 按住鼠标左键，然后将列拖动到所需位置。 4. 释放鼠标左键。

查看共享历史记录

在您**读入和写出** ([网 24 页](#))模型更改后，您可以查看模型的共享历史记录。**正在共享历史记录**对话框会显示您的所有读入和写出事件及每个事件中包含的数据包。您可以逐个事件地查看共享历史记录，并查看该模型如何按照其他用户所做的更改进行演变。

如需	操作步骤
打开共享历史记录	在 文件 菜单中，单击 共享 --> 正在共享历史记录 。
检查读入和写出操作	单击 全部折叠 按钮可以查看所有读入或写出事件及其日期和时间。
检查数据包信息	<p>单击全部展开按钮可以查看每个读入或写出事件中的所有数据包。</p> <p>将会显示数据包编号、输出该数据包的用户以及数据包上传的日期和时间。</p>

如需	操作步骤
查看单个事件中包含的模型更改	选择事件，然后单击 显示变更 按钮。 模型更改列表显示在 Tekla Structures 的底部窗格。

撤消历史记录  对话框可列出您已运行的所有命令以及您在模型的本地版本中所做的修改。在您读入或写出时，会清除**撤消历史记录**列表。

参看

[Tekla Model Sharing 中共享的内容 \(网 39 页\)](#)

[Tekla Model Sharing 最佳方法 \(网 48 页\)](#)

在 Tekla Model Sharing 中设置对象锁定、图纸锁定和权限

您可以使用对象锁定、图纸锁定和权限来防止其他用户意外修改共享模型对象和共享图纸，并控制其他用户对特定属性、文件和设置的访问。

设置对象锁定

您可以锁定构件和浇筑体以及模型对象，以防止对象被意外修改和编号。如果有多个组织使用同一共享模型，并且这些组织希望防止更改他们创建的构件、浇筑体和模型对象，则此功能很有用。

组织锁定意味着构件、浇筑体和模型对象被锁定，特定组织员工之外的用户将无法对它们进行修改。这些构件、浇筑体和模型对象在**对于其他人**对话框（**对象锁定** > **管理**）中标记为**锁定**是锁定的。建议您使用**构件**锁定选项，因为这样还能防止在构件中编辑对象。

注 组织信息基于 Windows 用户帐户，而不是基于 Trimble Identity。

建议您使用 XS_OBJECTLOCK_DEFAULT 高级选项将默认锁定状态设置为 ORGANIZATION，这样，在创建构件、浇筑体和模型对象时，它们会自动地**对于其他人**锁定。

设置默认组织锁定状态

在创建新的构件和浇筑体时，可以为所有这些新构件和浇筑体自动设置默认锁定状态。可使用 XS_OBJECTLOCK_DEFAULT 高级选项设置默认锁定状态。默认锁定状态可以是 ORGANIZATION 或 NO。当您开始共享模型时，将为所有尚不具有任何锁定状态的构件和浇筑体设置默认锁定状态。

设置默认组织锁定状态：

1. 在**文件**菜单中，单击**设置** --> **高级选项** --> **建模属性** 。
2. 将 XS_OBJECTLOCK_DEFAULT 高级选项设置为 ORGANIZATION。

3. 单击**确认**。

所有新的构件和浇筑体将为您的组织锁定，它们在**对象锁定**对话框中的锁定状态为**对于其他人**。您的组织中的用户可以修改构件和浇筑体中的对象。请注意，组织之外的用户看到的锁定状态是**对于我们**。

更改锁定状态


更改锁定状态：

1. 在**管理**选项卡上，单击**锁定**。

将会打开**对象锁定**对话框。

2. 在模型中选择对象。

您可以选择构件级和浇筑体级或模型级对象。可使用**构件**和**所有对象类型**选项以及**子对象**复选框来定义选择级别。


3. 单击**添加对象**按钮 ，将构件、浇筑体或对象添加到列表中。

将对象添加到列表中后，您可查看其**对象类型**、**名称**和**已锁定**状态。

4. 要更改锁定状态，可从列表或模型中选择构件或对象，并从对话框底部的列表中选择一个新的锁定值，然后单击**设置**。

锁定状态已更改。

如何设置对象锁定	锁定的内容
构件设置为 组织 （已锁定状态为 对于其他人 ），并且构件中的对象设置为 否 。	构件和构件中的对象为您的组织锁定，您的组织中的用户可以修改构件或构件中的对象。 其他组织中的用户无法修改构件或构件中的对象。构件和构件中的对象在模型中显示为绿色。
构件设置为 是 ，并且构件中的对象设置为 否 。	针对所有用户锁定了构件和构件中的对象，并且没有任何人可以修改这些对象。 构件和构件中的对象在模型中显示为红色。无法删除、修改构件或对象，或者对其进行编号。
构件设置为 否 ，并且构件中的对象设置为 否 。	未对构件或构件中的对象进行任何锁定，任何人都可以修改这些对象。 构件和构件中的对象在模型中显示为绿色。


如果要清除该列表，请单击**重置数据**按钮 。

可使用报告模板中的以下模板字段报告锁定状态：ASSEMBLY.OBJECT_LOCKED、ASSEMBLY.OWNER_ORGANIZATION 和 ASSEMBLY.LOCK_PERMISSION。

此外，您还可以使用对象表示渲染锁定。当您共享对象表示时，工程中的其他成员可以目视检查锁定状态。

设置图纸锁定

您可以锁定图纸以防止他人意外修改图纸以及保留要编辑的图纸。如果图纸已锁定并且锁定共享，请改为使用快照。

1. [读入 \(网 24 页\)](#) 所有模型更改。
2. 打开**文档管理器**，启用直接编辑 ，然后单击图纸旁的**锁定**列。
锁定者中的**文档管理器**列显示锁定图纸的用户。
3. [写出 \(网 24 页\)](#) 以共享图纸锁定信息。
4. 要编辑该图纸，请打开图纸锁定。
5. 根据需要编辑图纸。
6. 写出以共享更新的图纸。

除非在 `privileges.inp` 文件中将解锁图纸限制为特定用户，否则图纸也可以解锁。如果图纸已解锁且用户写出了所做的更改，则会覆盖原始锁定所有者所做的更改。

设置权限

创建模型的用户或者同一组织的任何人都可以使用[特权 \(网 74 页\)](#)来控制对模型的某些访问权。实际上，模型的特权通过 `privileges.inp` 文件来控制。所有用户都可以更改锁定状态，除非访问权限在 `privileges.inp` 中受到限制。

通过修改 `privileges.inp` 文件，您可以控制以下访问权限：

- [修改用户定义的属性 \(网 74 页\)](#)
- [修改编号设置 \(网 74 页\)](#)
- [保存标准文件 \(网 74 页\)](#)

要更改访问权限，请执行以下操作：

1. 关闭模型。
2. 在任何文本编辑器中打开 `privileges.inp` 文件。
`privileges.inp` 文件通常位于 `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\` 文件夹下。
确切文件位置因环境文件的文件夹结构而异。
3. 更改所需设置并将 `privileges.inp` 文件保存到您的模型文件夹。
4. 重新打开模型。
5. [写出 \(网 24 页\)](#) 以共享权限信息。

参看

[在 Tekla Model Sharing 中共享模型 \(网 16 页\)](#)

在 Tekla Model Sharing 中创建模型的基线

在 Tekla Model Sharing 中，如果您是某个模型的**所有者**，并且您希望保留模型当前进度的记录或者让新用户更快地加入模型，您可以在共享服务中为模型创建一个新的起始点。这个新的起始点就是**基线**。基线是模型当前状态的截屏。在创建基线时，完整模型始终写出到共享服务。在邀请新用户加入模型时，我们建议**所有者**创建新基线。

1. 在文件菜单上，单击**共享** --> **创建基线**。
2. 如果在**共享设置** ([网 35 页](#))对话框中已启用输入修订注释功能，请输入代码或注释。

一个完整的模型已**输出** ([网 24 页](#))到共享服务。基线中不包含从共享中排除的文件和文件夹。

如果需要在创建基线时进行读入，您需要在读入其他用户的更改之后重复**创建基线**命令。

如果您在创建基线之前在模型中进行了更改，则在基线之前创建增量更新数据包。这可确保不会丢失任何模型数据，并且共享模型的用户无需再次加入模型。

3. 如果需要：邀请某用户**加入** ([网 21 页](#))模型。

当新用户加入模型时，**可用更新**列表会打开。

然后用户可以选择要加入的基线或更新。**可用更新**列表显示所有基线以及最新基线后的更新。您可以选择加入任何基线或更新，而不只是最新的基线或更新。通过加入较早的基线或更新，您可以转到模型历史记录，例如，可以检查某个特定日期的模型状态。

对于加入已经做了许多更改的模型的用户，加入基线很有好处。而且加入基线而不是进行更新也更快一些。

在加入模型后，仅有新增的更新包从**共享服务** ([网 10 页](#))读入。

提示 您还可以使用**应用程序和组件**目录中的**共享自动工具** ([网 26 页](#))来创建基线。

参看

在 [Tekla Model Sharing 中共享模型](#) ([网 16 页](#))

在 Tekla Model Sharing 中收集模型历史记录

在 Tekla Model Sharing 中，您可以收集有关模型中所执行操作的模型历史信息。共享模型的模型历史记录显示模型的更改时间、更改方式以及更改人。

在 Tekla Model Sharing 中收集模型历史记录

要开始收集模型历史记录，请执行下列操作：

1. 在文件菜单上，单击 **设置** --> **高级选项** --> **速度和准确度**。
2. 确保 `XS_COLLECT_MODEL_HISTORY` 设置为 `TRUE`。

Tekla Structures 在模型共享时自动将 `XS_COLLECT_MODEL_HISTORY` 设置为 `TRUE`。

3. 将 `XS_CLEAR_MODEL_HISTORY` 设置为 `FALSE`。
4. 单击**确认**。
5. 要查看模型历史记录，请执行下列操作之一：

- 在功能区上，单击  并在模型中选择一个对象。

模型历史记录显示在**查询目标**对话框中。

如果已选择**共享设置**对话框中的**启用输出修订注释**选项，则也会显示修订评注。

- 创建模型历史记录报告。

- a. 在**图纸和报告**选项卡上，单击**报告**。
- b. 选择用于显示模型历史记录的报告模板。

不同环境下的报告模板名称可能各不相同。在默认环境中，报告模板称为 `Q_Model_History_Report`。

- c. 单击**从全部的...中创建(A)**，以在模型中创建所有对象的报告，或者在模型中选择一个或多个对象，然后单击**从已选定的...中创建(S)**，以便从所选对象创建报告。

离线使用历史记录将按照 Windows 域用户帐户进行存储。请注意，在 Tekla Model Sharing 模型中，当您将更改写出到共享服务时，系统将使用您的 Trimble Identity 存储这些更改。

在 Tekla Model Sharing 中清除模型历史记录

清除共享模型的模型历史记录可以提升大型共享模型在 Tekla Model Sharing 中的性能并节省磁盘空间。请注意，如果清除模型历史记录，则再也不能在 Tekla Structures 用户界面、报告或 Tekla Open API 中使用模型历史记录信息。

在清除模型历史记录之前，请确保：

- 不再需要存储在模型历史中的信息。
- 共享模型中的所有用户都已写出其所有更改。
- 您是当前处理共享模型的唯一用户。我们建议您在不工作的时间删除模型历史记录，例如在周末期间。

注 不要删除 history.db 文件以清除共享模型的历史记录。history.db 文件以增量方式共享，删除该文件可能会导致共享模型出错。

1. 打开要删除其历史记录 of 共享模型。
2. 在文件菜单上，单击 **共享** --> **保留下次输出**。
3. 在**保留下次输出**对话框中，写下关于您为何要保留下次写出的注释。
4. 单击 **保留**。
5. 在文件菜单上，单击 **设置** --> **高级选项** --> **速度和准确度**。
6. 在**高级选项**对话框中，将 XS_CLEAR_MODEL_HISTORY 选项设置为 TRUE。
7. 单击**确认**。
8. 保存模型。
9. 重新启动 Tekla Structures。
10. 打开模型文件夹并确保文件 history.db 的大小已减少。
11. [写出 \(网 24 页\)](#)基线。

其他用户现在应[加入您已写出的新基线 \(网 21 页\)](#)。

Tekla Model Sharing 设置

要修改基础的 Tekla Model Sharing 设置，可使用文件 --> 共享 --> 共享设置 中的共享设置对话框中的选项。

选项	描述
模型文件夹文件共享	单击 排除 按钮可以定义模型文件夹中您不想共享的文件或文件夹。
<ul style="list-style-type: none">• Tekla Model Sharing 缓存• 名称和端口	<p>您可以设置用于 Tekla Model Sharing 服务的独立 Tekla Model Sharing 缓存服务。使用 Tekla Model Sharing 缓存服务，将模型数据存储到共享服务，然后缓存在 LAN 中。此设置在同一位置有多个 Tekla Model Sharing 用户，或者 Internet 带宽有限的情况下尤为有用。使用缓存可以减少下载负荷。</p> <p>从共享服务读入数据包的第一个用户将数据包加载到缓存中，第二个用户从 LAN 内的缓存中获取数据比通过 Internet 从共享服务获取数据的速度更快一些。此缓存不用于写出数据包。</p> <ul style="list-style-type: none">• 名称是安装缓存的计算机名称。 要查看计算机名称，请单击 Windows 控制面板 --> 系统和安全 --> 系统 。• 端口是指安装缓存服务时设置的缓存服务端口号。 默认值为 9998。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> 单击设置按钮连接至缓存。 此外，您也可以将高级选项 XS_CLOUD_SHARING_PROXY 设置为“服务器名称”、“端口”（在 .ini 文件中）。此高级选项适用于特定用户。 <p>要想将对话框中的缓存设置重置为 .ini 文件中定义的设置，单击重置按钮。如果任何 .ini 文件具有已定义的高级选项，则这些设置会显示在对话框中。</p>
<p>在连接模型时显示可用更新</p>	<p>选中此复选框可以启用一个列表，其中显示要加入模型的所有可用基线和更新（网 33 页）。</p> <p>可用更新列表显示所有基线以及最新基线后的更新。您可以选择任意可用基线或更新加入模型，而不只是最新的基线或更新。通过加入较早的基线或更新，您可以转到模型历史记录，例如，可以检查某个特定日期的模型状态。</p> <p>此外，您也可以将高级选项 XS_SHARING_JOIN_SHOW_AVAILABLE_UPDATES 设置为 TRUE （在 .ini 文件中）以便能够显示更新。此高级选项适用于特定用户。</p>
<p>在读入更改时显示可用更新</p>	<p>选中此复选框可以启用一个列表，其中显示要读入模型更改时的所有可用更新（网 24 页）。</p> <p>可用更新列表显示所有可用更新。您可以选择要读入的任意可用更新，而不只是最新的更新。通过读入较早的更新，您可以转到模型历史记录，例如，可以检查某个特定日期的模型状态。</p> <p>此外，您也可以将高级选项 XS_SHARING_READIN_SHOW_AVAILABLE_VERSIONS 设置为 TRUE （在 .ini 文件中）以便能够显示更新。此高级选项适用于特定用户。</p>
<ul style="list-style-type: none"> 显示读入后的更改... 仅当存在冲突时 	<p>在您读入后，选中该复选框以启用显示模型更改（网 24 页）的列表。如果您选择仅当存在冲突时选项，则仅在读入后模型中存在冲突时才会显示该列表。</p> <p>此外，您也可以将高级选项 XS_SHARING_READIN_SHOW_CHANGEMANAGER 和 XS_SHARING_READIN_SHOW_CHANGEMANAGER_CONFLICTSOONLY 设置为 TRUE （在 .ini 在文件中），以便能够显示模型更改。这些高级选项为用户特有。</p>

选项	描述
启用输出修订注释	<p>选中此复选框可以启用修订注释的输入。</p> <p>在写出时,您可以在“注释”对话框中输入一个修订注释和代码。如果启用修订注释,“注释”对话框将对所有模型用户显示。</p> <p>此外,您也可以将高级选项 XS_SAVE_WITH_COMMENT 设置为 TRUE (在 .ini 在文件中),以启用修订注释。此高级选项模型特定。</p>
<ul style="list-style-type: none"> • 将工程文件夹文件复制到模型文件夹 • 将公司文件夹文件复制到模型文件夹 • 覆盖模型文件夹文件 	<p>选择是否将项目或公司文件夹文件复制到您要共享的模型文件夹。选中复选框,然后单击复制文件按钮。</p> <p>我们建议您复制项目和公司文件夹文件。</p> <p>您还可以选择复制的项目或公司文件夹文件是否替换模型文件夹中现有的同名文件。</p> <p>可以随时将个别文件复制到模型文件夹。下次写出时,它们将共享给所有模型用户。</p>

参看

[Tekla Model Sharing 最佳方法 \(网 48 页\)](#)

在 Tekla Model Sharing 中从共享服务中排除模型

如果需要,您可以从共享服务中排除您自己和模型的本地版本。

在排除一个模型时,模型的本地版本将不再能够连接到共享服务,并且您不能再共享您的更改。但是,模型实例在共享服务中仍然存在,并且其他用户可以继续正常使用该模型。

注 在从共享服务排除模型的本地版本后,无法将排除的模型合并回最初的共享模型。排除的模型是全新的,它没有与共享服务中的模型连接。

所有用户,无论他们的[用户角色 \(网 16 页\)](#)如何(所有者、编辑者、项目查看器、浏览器),都可以从共享服务中排除该模型的本地版本。

1. 在文件菜单上,单击**共享** --> **从共享中排除**。

将显示一条确认消息。

2. 单击**继续**。

该模型的本地版本将断开与共享服务的连接,且您不再能够[输出或读入 \(网 24 页\)](#)更改。

模型会自动变为单用户模型。

在从共享服务排除您的本地版本模型后,您可以

- 继续在单用户模式下使用该模型。

- 在[多用户模式 \(网 38 页\)](#)中使用该模型。
- 开始在 Tekla Model Sharing 中再次使用该模型。

如果重新使用 Tekla Model Sharing 中排除的模型，则您可以

- [开始共享 \(网 16 页\)](#)模型并邀请其他用户加入该模型。

如果您开始共享模型，则该模型就是一个全新的模型，并且它与共享服务中的以前模型无任何联系，即使该模型保留其原来的名称。

- 在[文件](#) --> [共享](#) --> [浏览共享模型](#) 的[共享模型](#)对话框中，重新[加入 \(网 21 页\)](#)同一模型。

在加入模型时，您可以选择要加入的[基线或更新 \(网 33 页\)](#)。

如果重新加入该模型，您需要在您的计算机上保存该模型的新本地版本。如果未更改模型的名称，则多个模型在[共享模型](#)对话框中可以有同一名称。模型所有这些本地版本需要保存在计算机上的不同位置，因为在同一文件夹中不能有两个或多个同名模型。

将共享模型转换为 Tekla Model Sharing 中的多用户模型

如果需要，可以在 Tekla Model Sharing 中停止使用共享模型，并将模型的本地版本转换为多用户模型。

不能在[多用户模式 \(网 59 页\)](#)下同时共享和使用一个模型。如果您希望开始使用多用户模式作为共享模型的方式，而不使用 Tekla Model Sharing，则需要首先从共享服务中排除模型的本地版本，然后将其转换为多用户模型。

注 排除的模型没有连接到共享服务中的原始共享模型。这意味着，如果您从共享服务中排除一个模型的本地版本并在多用户模式中开始使用该模型，则您以后不能合并原始共享模型和多用户模型。

1. 从共享服务中排除共享模型的本地版本，使其成为单用户模型：

- a. 打开要转换为多用户模型的共享模型。
- b. 在[文件](#)菜单上，单击[共享](#) --> [从共享中排除](#) 。

将显示一条确认消息。

- c. 单击[继续](#)。

模型会自动变为单用户模型。

该模型的本地版本将断开与共享服务的连接，且您不再能够写出或读入更改。但是，模型实例在共享服务中仍然存在，并且其他用户可以继续正常使用该模型。

2. 将当前的单用户模型转换为多用户模型：

- a. 在[文件](#)菜单中，单击[共享](#) --> [转换为多用户模型](#) 。
- b. 输入多用户服务器名称，或从[转换为多用户模型](#)对话框中的列表中选择名称。

- c. 单击**转换**。

当前模型转换为多用户模型，您可以在多用户模式下开始使用该模型。

参看

在 [Tekla Model Sharing 中共享模型](#) (网 16 页)

1.3 Tekla Model Sharing 中共享的内容

默认情况下，当您在 Tekla Model Sharing 中共享模型时，所有模型数据均会共享。

Tekla Model Sharing 中共享数据的方式取决于共享数据的类型。

- 一些数据以递增方式共享。

这意味着仅共享新的和更改的数据。在读入时，从共享服务中获取的数据合并到计算机上的数据。

注 您无法以递增方式删除或替换共享数据库。打开模型时，系统会检查以递增方式共享的数据库的兼容性。

- 一些数据可进行共享，但不能以递增方式更新。

在读入时，从共享服务中获取的数据将覆盖计算机上的数据。

- 一些数据不共享。

不会共享模型文件夹下的空文件夹。

默认情况下，不共享**管理器**数据。

但是，您可以将**管理器**输入和输出功能与 Tekla Model Sharing 结合使用以共享**管理器**更改。

注 开始共享时，位于环境文件夹 (rebar_database.inp, assdb.db, screwdb.db, matdb.bin, profdb.bin) 中的一些目录文件会复制到模型文件夹中。

共享数据的方式

如果要在读入时检查已覆盖的文件，请单击**文件** --> **共享** --> **打开文件备份文件夹** 打开模型文件夹下的 \ModelSharing\BackUpEnv 文件夹。该文件夹包含来自三个最新读入的覆盖文件。然后，您可以将文件复制回模型或校核文件以检测更改。

注 建议您不要删除或更换任何数据库。如果您删除或更换数据库，则必须创建模型的新基线。然后，所有其他用户必须加入此新基线，然后继续读入数据包。

数据库

	描述
模型数据库	模型数据库 .db1 以递增方式共享。
编号数据库	<p>编号数据库 .db2 可进行共享，但不能以递增方式更新。</p> <p>如果您修改了系列编号设置并进行了读入，而另一用户更改了系列编号设置并进行了写出，则更改将会丢失。</p> <hr/> <p>注 我们建议一个用户更新编号设置，并通过写出与其他用户共享。如果用户需要在写出编号更新之前进行读入，则在开始共享这些设置之前务必检查它们是否保持原样。</p> <p>编号时，我们建议您使用为所选对象的序列编号选项卡上的图纸和报告命令。</p> <hr/> <p>成功输出后，创建您的模型输出，如图纸、报告、NC 文件和 IFC 文件。</p>
模型历史记录数据库	模型历史记录数据库 history.db 以递增方式共享。
计划数据库	<p>计划数据库 .db3 可共享，但不能以递增方式更新。</p> <p>如果您输入了 CIS/2 或 SDNF 模型并进行了读入，而另一用户输入了相同的 CIS/2 或 SDNF 模型并进行了写出，则会丢失计划数据库更改。</p>
分析模型数据库	<p>分析模型数据库 .db6 和分析结果模型数据库 .db5 可共享，但不能以递增方式更新。</p> <p>如果您修改了分析模型并进行了读入，而另一用户更改了相同的分析模型并进行了写出，则会丢失分析模型更改。</p>
自定义组件和勾画横截面草图	自定义组件和勾画横截面草图数据库 xslib.db1 以递增方式共享。
标准零件模型数据库	<p>模型零件模型 .db1 则可共享，如果您将标准零件模型保存在模型文件夹下的单独文件夹中。</p> <p>确保已设置好相对于模型文件夹的 XS_STD_PART_MODEL，并指向正确的标准零件模型，例如，XS_STD_PART_MODEL=. \StandardParts\.</p>

目录

	描述
型材目录	<p>共享模型包含型材目录 (网 43 页)文件 profdb.bin。</p> <p>当您在共享模型中添加并使用新的型材定义时，该定义会在您下次写出时共享。如果另一用户读入此新定义，则位于用</p>

	描述
	<p>户模型文件夹中的 profdb.bin 文件将更新，以包括添加的定义。</p> <p>您还可以使用新的型材定义更新型材目录，而无需创建任何新对象或更改已在模型中使用的型材的现有型材定义。</p>
钢筋目录	<p>共享模型包含钢筋数据库 rebar_database.inp.</p> <p>当您在共享模型中添加并使用新的钢筋定义时，该定义会在您下次写出时共享。如果另一用户读入此新定义，则位于用户模型文件夹中的 rebar_database.inp 文件将更新，以包括添加的定义。</p> <p>您也可以使用新的钢筋定义更新钢筋目录，不需要创建任何新的对象。</p>
螺栓目录 螺栓构件目录	<p>共享模型包含螺栓目录文件 screwdb.db 和螺栓构件目录文件 assdb.db.</p> <p>当您在共享模型中添加并使用新的螺栓或螺栓构件定义时，该定义会在您下次写出时共享。当另一用户读入这一新定义时，用户模型文件夹中的 screwdb.db 和 assdb.db 文件将更新，以包括添加的定义。</p> <p>您还可以使用新的螺栓或螺栓构件定义更新螺栓目录和螺栓构件目录，不需要创建任何新的对象。</p>
材料目录	<p>共享模型包含材料目录文件 matdb.bin.</p> <p>当您在共享模型中添加并使用新的材料定义时，该定义会在您下次写出时共享。当另一用户读入这一新定义时，用户模型文件夹中的 matdb.bin 文件将更新，以包括添加的定义。</p> <p>您还可以使用新的材料定义更新材料目录，不需要创建任何新的对象。</p>

UDA、选项、视图、浇筑体

	描述
用户定义的属性 (UDA) 定义	<p>创建模型后，可以从 objects.inp 文件读取用户定义的属性定义，并且将定义存储至 environment.db 数据库。修改和添加的新属性定义以递增方式共享。</p> <p>打开模型时，新的属性定义会自动添加到数据库中。如果当前的 objects.inp 文件与 environment.db 定义不同，可以通过单击文件 --> 校核和修正 --> 校核和更改属性定义 获取要使用的更改。</p> <p>如果 objects.inp 文件在模型文件夹中，则作为文件来共享，并在读入时覆盖本地 objects.inp 文件。</p>

	描述
选项	<p>创建模型后，可从 options.ini 文件读取选项，并且将模型特有的选项存储至 options_model.db 和 options_drawings.db 数据库。</p> <p>可以通过选项和高级选项对话框修改模型特有的选项。可以以递增方式共享模型特定选项的更改。</p> <ul style="list-style-type: none"> 一些选项属于 SYSTEM (ROLE) 类型。这些选项可从 .ini 文件读取，且不共享。可以将 SYSTEM (ROLE) 模型选项更改为 MODEL (ROLE) 选项，并将图纸选项更改为 DRAWINGS (ROLE) 选项。然后将选项保存在模型文件夹中的 options_model.db 或 options_drawings.db 数据库中，并以递增方式共享这些值。 一些选项属于 USER 类型。这些选项为用户特有，因此不会共享。 一些选项属于 SYSTEM 类型。这些选项为用户特有，因此不会共享。可以将 SYSTEM 选项更改为 MODEL (SYSTEM) 选项。如果您将 SYSTEM 选项更改为 MODEL (SYSTEM)，则更改的值仅在当前模型中起作用。系统不会共享这些选项。
模型文件夹中的其他重要文件	<p>数据库 ID 范围映射器文件 db.idrm 和库数据库 ID 范围映射器文件 xslib.idrm 与 ID 的处理有关。例如，当打开在单用户或多用户模式下创建的图纸时需要这些文件。</p> <p>plotdev.bin 文件包含您在打印目录（旧打印）中创建的打印设备定义。当文件位于模型文件夹中时，该文件处于共享状态。</p>
视图共享	<p>默认情况下，系统不会共享视图。如果视图已有名称，且共享：对话框中的视图属性选项设置为共享的，则可共享视图。</p> <p>请注意，加入某个模型时，您将获得所有模型视图；但是，如果共享：选项设置为未共享，则不会共享视图更改。</p>
浇筑体信息	<p>系统不会共享对象至浇筑体的自动分配。计算浇筑体命令必须在共享模型的本地版本中运行以更新浇筑体。</p> <p>如果将 XS_CALCULATE_POUR_UNITS_ON_SHARING 设置为 TRUE（默认值），Tekla Structures 会在写出和读入期间自动计算并更新浇筑体。</p> <p>如果将 XS_CALCULATE_POUR_UNITS_ON_SHARING 设置为 FALSE，每位用户都必须在他们共享模型的本地版本中运行计算浇筑体命令，以更新浇筑体。</p> <p>可共享通过添加到浇筑体和从浇筑体中删除命令创建的手动分配。</p>

从 Tekla Model Sharing 中排除文件和文件夹

默认情况下，在 Tekla Model Sharing 中共享某个模型时，将共享模型文件夹中的文件和文件夹。如果您不希望共享所有模型文件夹文件或文件夹，可以选择从共享中排除其中一部分。

注 Tekla Model Sharing 仅当模型对所有用户都相同时才会起作用。Tekla Structures 负责模型特有的数据共享。您只能排除对模型没有影响的文件。例如，您无法排除模型文件夹 `xslib.db1` 下的任何数据库。

自动排除模型文件夹下的空文件夹和某些文件。

1. 在**文件**菜单上，单击**共享** --> **共享设置** 。
将会打开**共享设置**对话框。
2. 单击**排除**按钮可查看从共享中排除了模型文件夹中的哪些文件和文件夹，并可排除更多文件或文件夹。

一些文件和文件夹会自动从共享中排除。这些文件和文件夹显示在**已排除的模型文件夹文件和目录**列表中，并且无法从列表中删除。

- a. 如果希望排除更多文件夹或文件，请单击**目录**或**文件**按钮。
- b. 选择要排除的文件夹或文件。

排除的文件夹和文件会添加到**已排除的模型文件夹文件和目录**列表中。

如果您排除某个文件夹，其所有子文件夹和子文件也会从 Tekla Model Sharing 中排除。

您可以通过多种方式排除文件。例如，如果您有一个名为 `TeklaStructures.bbb` 的文件，则可以使用以下设置排除该文件：

选项	描述
(x. x)	TeklaStructures.bbb 从共享中排除。
(x. *)	将所有带有 TeklaStructures. 的文件从共享中排除。
(* .x)	将所有带有 .bbb 的文件从共享中排除。
(* .*)	将属于该文件夹（但不属于其子文件夹）的所有文件从共享中排除。

- c. 如果希望从排除文件列表中删除添加的文件夹或文件，请单击**删除**。
您无法删除已经自动排除的文件夹或文件。

3. 完成排除的文件的选择后，单击**确认**。

如何共享目录更新

有时您可能需要利用新定义更新目录，例如新的截面，并且可以在未利用新的定义创建任何对象的情况下共享更改。

1. 确保共享模型的所有用户**写出 (网 24 页)**他们的更改。

2. [读入 \(网 24 页\)](#) 所有模型更改。
3. 更新所需的目录。
4. 创建新[基线 \(网 33 页\)](#)。
5. 确保所有用户已加入 ([网 21 页](#)) 创建的基线。

在用户加入基线之后：

- a. 确保用户会在 **文件** --> **共享** --> **共享设置** --> **排除** 中检查已排除的文件和文件夹的相关设置为最新，或者他们会从 .. \TeklaStructuresModels\\ModelSharing\Settings 中该模型的以前本地版本复制 FileSharing.ini 文件。
- b. 确保用户删除了模型之前的本地版本。

如何共享“管理器”数据

默认情况下，不共享**管理器**数据。但是，您可以将**管理器**输入和输出功能与 Tekla Model Sharing 结合使用以共享**管理器**更改。

1. 选择负责**管理器**数据的用户。此处为用户 A。
2. 用户 A 创建**管理器**数据并将数据输出到某个模型子文件夹。
请注意，所选文件夹不能是默认的 ProjectOrganizer 文件夹。
3. 用户 A [写出 \(网 24 页\)](#)。
4. 用户 B [读入 \(网 24 页\)](#) 并发现有新的可用数据。
5. 用户 B 打开**管理器**并输入用户 A 输出的数据。
6. 用户 B 删除旧**管理器**数据并保存该模型。
7. 用户 A 更新**管理器**数据，输出更新并写出数据。
8. 用户 B 读入数据并将更新的数据输入到**管理器**。
该数据在**管理器**中显示为新数据。用户 B 删除旧数据。

不同对象类型在共享模型中的工作方式

当多个用户同时在 Tekla Model Sharing 中修改模型时，可能会发生冲突。

通常，所有对象类型的工作方式在 Tekla Model Sharing 中都是类似的。在读入时，读入数据包中的更改将覆盖对同一对象的本地更改。换句话说，如果多个用户修改同一对象，首先向共享服务写出更改的用户会在冲突中取胜。

在开始共享模型之前，请商定共同的工作方式。例如，您可以同意用户在模型的不同区域工作。

对象/属性	描述
模型对象	<p>对对象属性的共享修改将覆盖任何其他对象属性修改。</p> <p>例如，一个用户修改了梁截面并写出。另一用户修改了同一横梁的材料并读入。修改梁材料的用户将丢失更改，因为共享更改将覆盖同一对象的本地更改。</p>
组编号	<p>检查组编号设置。</p> <p>组编号设置是共享的，但无法以递增方式更新。我们建议一个用户首先读入所有数据包，通过写出更改进行更新并共享这些设置。如果用户需要在写出之前进行读入，则在开始共享这些设置之前务必检查它们是否保持原样。</p> <p>起始编号的范围应足够大，以免编号序列中的编号用完，而且任何编号序列不得与其他编号序列重叠。</p> <p>编号时，我们建议您使用为所选对象的序列编号选项卡上的图纸和报告命令。</p>
轴线	<p>如果共享轴线中存在冲突，则使用已在轴线属性中设置的原始值重建轴线。所有手动添加的轴线已丢失。</p> <p>例如，如果两个用户通过添加额外轴线来修改轴线并写出，当他们读入时，添加的轴线将从模型中消失。</p>
目录	<p>检查目录，以使其包括所有需要的定义。</p> <p>从 Tekla Structures 2018 开始，.xml 格式的形状几何图形文件在共享模型中自动转换为 .tez 格式。</p>
用户定义的属性 (UDA)	<p>对用户定义的属性 (UDA) 的共享更改仅覆盖对同一 UDA 的更改。</p> <p>例如，评注 UDA 中的更改将覆盖评注 UDA 中的更改，但不覆盖减短 UDA 中的更改。</p> <p>对零件的共享更改不会覆盖 UDA 更改，反之亦然。</p>
零件和相关组件	<p>对零件的共享更改不会覆盖组件更改，反之亦然。</p>
自定义组件	<p>如果用户在共享模型的本地版本中删除了应用程序和组件中的自定义组件，读入会导致自定义组件的实例出现在模型中，即使在模型中并未使用该组件也是如此。</p> <p>您无法在模型中编辑组件实例。如果您需要编辑组件，请先分解组件。</p>
图纸	<p>可以是来自同一零件的复制图纸。</p> <p>例如，当两个用户处理共享模型的本地版本时，他们会从同一零件创建图纸。当两个用户写出更改时，两个图纸会出现在文档管理器中。Tekla Structures 不会删除任何一个图纸，也不会合并图纸的更改。您需要以可视的方式检查图纸并决定删除哪些图纸，或者使用图纸锁定 (网 30 页)以阻止其他用户修改图纸。</p>

对象/属性	描述
浇筑	<p>同意浇筑管理是否要用在模型中，并相应地设置 XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT。</p> <p>如果在模型中已启用浇筑管理，请不要使用 XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT 禁用浇筑管理，特别是在工程中途。因为如果您的图纸包含浇筑对象，并且您正在共享模型，则这样做可能会导致问题。模型和图纸中的浇筑对象和浇筑中断点可能会变得无效，您可能会丢失所有与浇筑相关的建模工作。</p> <p>系统不会共享对象至浇筑体的自动分配。必须运行计算浇筑体命令以更新浇筑体。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 如果将 XS_CALCULATE_POUR_UNITS_ON_SHARING 设置为 TRUE（默认值），Tekla Structures 会在写出和读入期间自动计算并更新浇筑体。 • 如果将 XS_CALCULATE_POUR_UNITS_ON_SHARING 设置为 FALSE，并且如果每个用户都需要最新的浇筑体信息，则他们必须在其共享模型的本地版本中运行计算浇筑体命令。 <p>例如，用户 1 移动一根钢筋使其接触到浇筑对象，然后运行计算浇筑体命令，将该钢筋添加到浇筑体中，最后再写出数据。用户 2 读入时，则会看见钢筋已被移动，但尚未添加到浇筑体中。</p> <p>可共享手动分配、对浇筑对象及附加到浇筑对象的对象所做的其他更改（如几何形状更改和位置更改）。浇筑体分配中共享的手动更改会覆盖本地更改。</p> <p>例如，用户 1 使用添加到浇筑体命令将埋件添加到浇筑体中，然后写出数据。但用户 2 之前已使用添加到浇筑体命令将同一埋件添加到另一个浇筑体中。则用户 2 读入时，会看见埋件已添加至用户 1 操作的浇筑体中。</p>
用于编号设置的标准文件	<p>在您读入时，不会自动加载用于编号设置的标准文件。如果您要使用这些文件，则需要读入后重新加载它们。</p>

警告 如果对象删除已写出到共享服务，则在您读入时模型中将删除该对象。无论您在读入之前是否修改了该对象都会删除。如果删除已经共享，删除的对象将保持删除状态。在您读入时，删除的对象将不显示。

XS_FIRM 和 XS_PROJECT 文件夹中的属性文件如何共享

您可以将属性文件存储在公司或项目文件夹下用户定义子文件夹中。在 Tekla Model Sharing 中，在两种情况下复制和共享属性文件：当您开始共享模型时，或者打开共享模型并单击**共享设置**对话框中的**复制文件**按钮时。

从以下文件夹复制和共享属性文件：

1. 模型文件夹下的 \attributes 文件夹。
2. XS_PROJECT 文件夹下的用户定义的子文件夹。
如果 XS_PROJECT 文件夹为空，Tekla Structures 在复制文件时会跳过它。
3. XS_FIRM 文件夹下的用户定义的子文件夹。
如果 XS_FIRM 文件夹为空，Tekla Structures 在复制文件时会跳过它。
4. 环境文件夹的子文件夹。

将按照上面列出的顺序搜索文件夹。Tekla Structures 找到第一个对应的文件时，选择该文件。忽略其他对应的文件，并将文件名存储在错误日志中。

请注意，无法从公司和项目文件夹下的以下预定义文件夹中读取属性文件：

- ProjectOrganizerData
 - ProjectOrganizerData\DefaultCategoryTrees
 - ProjectOrganizerData\PropertyTemplates
 - ProjectOrganizerData\ExcelTemplates
- AdditionalIPSets
- macros
 - macros\drawings
 - macros\modeling
- □□□□
- extensions
 - extensions\drawings
 - extensions\model
- CustomInquiry
- PropertyRepository\Templates
- symbols
- template
 - template\mark
 - template\settings
 - template\tooltips
- profil
 - profil\ShapeGeometries

- profil\Shapes

1.4 Tekla Model Sharing 最佳方法

要保持共享模型处于良好状态并成功共享您的更改，请遵循下面的 Tekla Model Sharing 最佳方法。

注 同一共享模型的用户需要使用同一 Tekla Structures 版本，而且最好都使用同一最新服务包。

对于一般 Tekla Model Sharing 故障排除说明，请参阅 [Tekla Model Sharing 故障排除](#)。

为 Tekla Model Sharing 安装缓存服务。

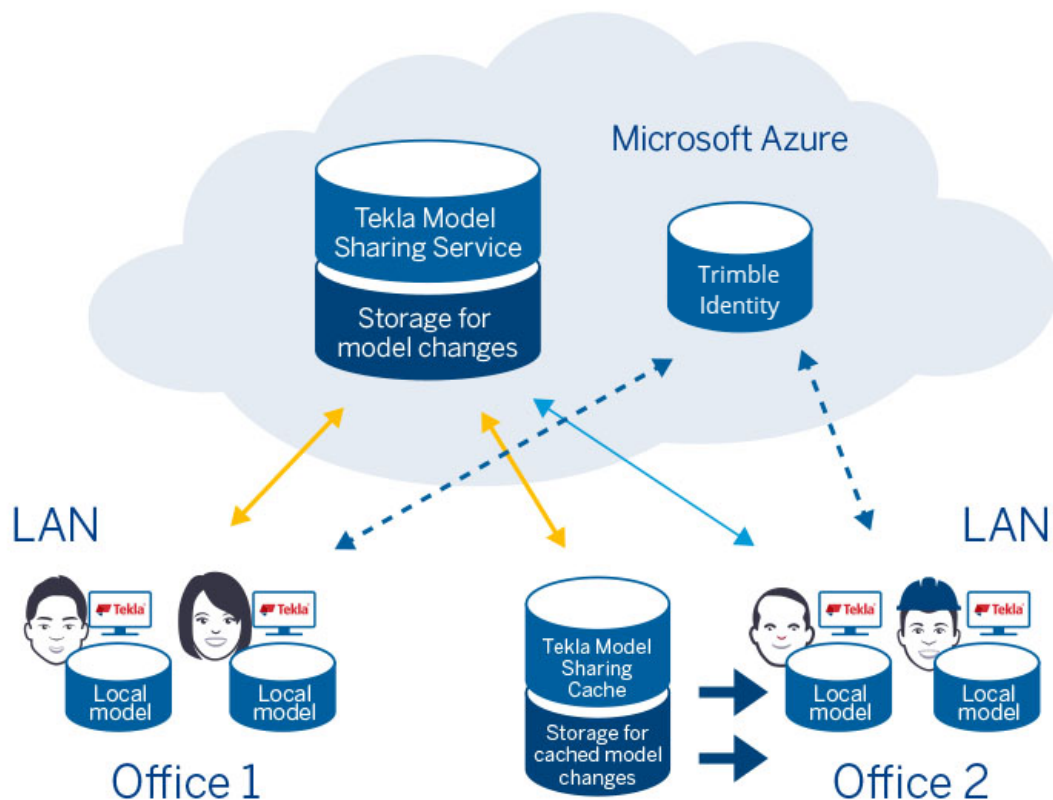
Tekla Model Sharing 缓存服务从 Tekla Model Sharing 服务下载模型数据，并将数据缓存在 LAN 内部的文件系统中。使用缓存服务可以降低 Internet 的使用率，从而缩短在多次请求相同数据时的下载时间。请注意，此缓存不用于写出数据包。

该缓存服务需要有 Internet 连接才能从共享服务下载模型数据。用户第一次获取一个数据包时，该数据包将被加载到缓存服务中。然后，对该数据包的任何随后的请求都能得到来自 LAN 内部缓存服务的快速回应。

该缓存服务非常有用，即便是同一个办公室只有一个 Tekla Model Sharing 用户。例如，重新加入模型的速度更快，因为模型数据在缓存服务中提供。此外，模型数据始终作为小数据块加载。这一点很有用处，例如当下载因故中断之时，因为缓存服务稍后只下载缺失的数据块。

如果同一个办公室有多个 Tekla Model Sharing 用户，我们强烈建议您安装单独的 Tekla Model Sharing 缓存服务。在下载速度受限的区域，我们特别建议您安装缓存服务。

下图显示模型数据如何存储到共享服务并与 Tekla Model Sharing 缓存服务配合使用。



缓存安装的软件和系统要求：

- Windows Server 2008 R2 或更高版本
- .NET Framework 4.5.1

按照以下步骤安装缓存服务：

1. 确保您拥有具有充足磁盘空间的活跃 Windows 计算机或服务器，来存储缓存的模型数据。
2. 从 [Tekla Downloads](#) 下载 Tekla Model Sharing 缓存服务安装文件。
3. 运行该安装文件并按照安装向导中的步骤完成安装。

- 默认缓存文件夹为 C:\TeklaModelSharingCache。如有需要，您可以更改文件夹目标。

确保目标文件夹具有足够的磁盘空间，以满足该服务估计的使用空间。所需磁盘空间从数 GB 到数 TB 不等，具体取决于 Tekla Model Sharing 的用户数量和模型大小。

- 缓存服务的默认 TCP/IP 端口号为 9998。

在配置 Tekla Structures 客户端工作站以使用缓存时使用此端口号。此端口是缓存服务的主要通信和控制渠道。

- 内部通信的默认 TCP/IP 端口号为 9001。

此端口是从缓存服务自动获取，用于实际数据传输。

网络访问

您需要允许缓存服务主机的 TCP/IP 端口（默认为 9001 和 9998）的入站通信。如果由于其他服务或防火墙而导致端口产生冲突或其他问题，您可以将端口更改为某些其他端口。

该缓存服务需要有 Internet 连接才能从共享服务下载模型更改。

注 如果以后需要修改安装，请重新运行

TeklaModelSharingCacheService.exe 安装文件，并选择**修复**。然后可以更改以前设置的缓存文件夹或端口号。要使用以前的缓存文件夹中的内容，请将所需的内容复制或移动到新文件夹中。

4. 检查 Tekla Model Sharing 缓存服务是否已启动。
 - 使用计算机管理控制台 `compmgmt.msc` 或服务管理控制台 `services.msc` 等工具从 Windows 服务中查找 **Tekla Model Sharing 缓存**。
 - 使用 Windows 事件查看器验证服务中没有错误，并且有显示服务已启动的信息性消息。

5. 配置 Tekla Structures 客户端工作站以使用该缓存。

在 Tekla Structures 中的**文件**菜单上，单击 **共享** --> **共享设置**。

在**共享设置**对话框中：

- **名称**是安装缓存的计算机名称。要查看计算机名称，请单击 **Windows 控制面板** --> **系统和安全** --> **系统** 。
- **端口**是指安装缓存服务时设置的缓存服务端口号。默认值为 9998。

解决缓存服务安装问题

如果您无法从 Tekla Structures 连接到服务：

- 确保 Tekla Model Sharing Windows 服务正在运行。
- 请确保防火墙不会阻止配置到 Tekla Structures 的 TCP/IP 端口配置，例如当您使用默认端口 9001 或 9998 时。

如果服务未启动：

- 检查 Windows 事件查看器的应用日志中是否有错误。

在共享模型中正确使用 GUID

Tekla Structures 对象有一个显示为对象 GUID（全局标识）的标识符，该标识符也用于 Tekla Model Sharing。

这意味着需要更改不使用 GUID 的功能以使用 GUID：

- 互操作性读入/写出操作：
 - FabTrol XML

- ASCII
- 依赖于静态 ID 的所有其他应用程序、宏和报告处理。

备份共享模型

我们建议您在 Tekla Model Sharing 中备份使用的模型。如果共享模型出现问题，可以选择任意用户的本地版本模型或已备份的模型，并使用该模型继续工作。请确保已对正在使用的模型以及包含图纸和不同数据库等的模型文件夹进行了完整备份。这样可以确保模型正常运行，并且您不会丢失任何数据。如果模型的备份版本较旧，则读入所有更改可能需要较长时间。

根据您的公司惯例备份您的模型，例如使用 Windows 备份。您还可以使用 **文件 --> 另存为 --> 保存并创建备份副本** 命令创建该模型的备份。备份副本与原始模型的 GUID 相同。

请注意，**另存为** 命令不能用于备份模型。如果使用 **另存为**，该模型将获取新的 ID，且与原始模型无任何关系。如果使用 **另存为** 命令，模型历史记录不会与保存的模型一起复制。

在 Tekla Model Sharing 中对模型对象编号

对共享模型编号有三个主要阶段：读入其他用户所做的更改，对一系列对象编号，然后写出编号的更改。在共享模型中对零件编号时，请始终使用 **为所选对象的序列编号** 命令。为避免不必要的工作和冲突，请不要使用 **为已修改对象编号** 命令。

开始在共享模型中编号对象之前，您应仔细计划编号。我们建议您将模型划分为多个阶段，每个用户仅对他们所处理阶段中的对象进行编号。这样，您就可以避免共享模型中的编号冲突。

要对阶段进行编号，请执行以下操作：

1. 完成您正在处理的阶段中所做的更改。
2. 保存模型。
3. [读入 \(网 23 页\)](#) 其他用户所做的更改。
4. 检查更改并保存模型。
5. 选择已修改的编号序列中的零件。

您可以创建选择过滤来选择特定编号序列中的对象。例如，您可以创建选择过滤，允许您选择具有相同构件起始编号的对象。

6. 在 **图纸和报告** 选项卡上，选择 **运行编号 --> 为所选对象的序列编号**。

如果需要，对于不同编号序列重复步骤 5 到 6。

7. 成功执行编号后，保存模型。
8. 立即 **写出 (网 24 页)** 您的更改。


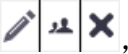
1.5 修复 Tekla Model Sharing 问题

恢复共享模型

如果共享模型存在问题并可能会导致工作时间丢失，则公司管理员可以使用 Management Console for Tekla Model Sharing 删除有问题的模型版本。共享模型的用户可以在 Tekla Structures 中恢复该模型以前的版本，且该模型可用于 Tekla Model Sharing。


Management Console for Tekla Model Sharing 可为管理员提供联网访问权限，以供其管理组织的所有共享模型。管理员可以锁定模型，并命名一位用户为锁定模型所有者，锁定模型所有者可以检查 Tekla Structures 中的相关模型。如锁定模型所有者发现问题，管理员可以删除出现问题的相关模型版本，然后解锁模型，以便再次正常使用。

模型锁定时，可使用 Tekla Structures 中的以下共享命令：

- **读入**和**写出**图标带有黄色箭头 。但这些命令仅限锁拥有者使用。
- 文件菜单中的**读入**、**写出**、**创建基线**和**用户**命令可供锁定模型所有者使用。
- 锁拥有者可使用**共享模型**对话框中的**编辑模型**、**管理用户**和**从云删除模型**命令 ，此外，锁拥有者还可加入特定模型。

其他用户不可使用以上共享命令。

如果共享模型的用户已经读入或写出管理员已删除的任一模型版本，则 Tekla

Structures 会为该用户显示带有红色箭头  的**写出**和**读入**图标。文件菜单中的共享命令不可用。该用户需重新加入此模型。

如果用户并未使用任何已删除的模型版本，则不需要重新加入。

请注意：也可能在没有进行进一步调查前就将模型恢复到以前的版本。管理员可以在 Management Console for Tekla Model Sharing 中锁定该模型，删除不需要或存在错误的版本，然后再解锁该模型。之后，用户需要重新加入有效的模型版本。

请注意：如果模型版本被删除，那么在这些模型中所做的更改会随之丢失。模型中原本包含的更改需再次加入并读入相关数据。

还有一种方案可以恢复使用以前版本的模型，即共享模型用户执行下列操作：

1. 再次**加入** (网 21 页) 该模型。
2. **读入** (网 23 页) 数据包，直到您在模型历史记录中达到了首选级别。
3. 从共享中**排除** (网 37 页) 模型。
4. **开始共享** (网 16 页) 并邀请其他用户再次加入该模型。

确保模型中的所有用户开始使用模型的恢复版本。

如果在写出后未保存模型，则需要重新加入该模型

如果在将更改写出至共享服务时出错，则您可能需要重新加入该模型。如果该写出错误可能导致数据库不一致并损坏模型数据，则 Tekla Structures 会向您显示一条错误消息。

在写出时，Tekla Model Sharing 会执行以下操作：

1. 保存模型。
2. 准备增量数据包。模型文件夹中的数据尚未被更改。
3. 将增量数据包上传到共享服务。
4. 如果成功上传增量数据包，则再次保存该模型。将使用所需信息更新本地模型数据。

如果步骤 4 之前的任何步骤出错，则 Tekla Structures 不会向您显示错误消息。共享服务尚未收到模型更新。您可以尝试再次写出，因为模型文件夹不包含将阻止写出的任何数据。如果有可用于模型的新更新，则首先读入这些更新，然后尝试再次写出。

如果在步骤 4 出错，Tekla Structures 将向您显示一条错误消息，建议您重新加入模型。加入后，您可以从[共享历史记录 \(网 27 页\)](#)中检查是否已将写出上传到共享服务。

在步骤 4 出错意味着模型可能未正确保存，模型数据可能已损坏或丢失。该模型具有多个不同的 Tekla Structures 数据库，其中每个数据库都具有它们自己的基线。如果存在错误，Tekla Structures 模型将不包含已共享内容的所有必需信息。

就共享问题获得相关支持

您可以联系 Tekla Structures 支持来解决 Tekla Model Sharing 问题。

当您向当地支持交付模型以供调查时，请确保您已满足以下条件：

- 模型。压缩该模型，并待交付后再保存。
- 通过邀请 `tms-support-no-reply@tekla.com` 加入该模型，将[浏览器](#)权限授予 Tekla Structures 支持人员。

检查完模型后，记得从用户中删除 Tekla Structures 支持。

- 相关问题的详细描述。
如可能，请提供重现问题的具体步骤。
- 相关图片和截屏。
- 您使用的 Tekla Structures 版本。
- Tekla Structures 的使用环境及您的角色。

1.6 多用户模式

您可以在单用户或多用户模式下使用 Tekla Structures 模型。多用户模式允许多个用户同时访问同一模型。多个用户可以共同参与同一个工程并且了解相互的进度。这样就无需复制和合并模型。

优势

- 没有需要管理、追踪或存储的重复模型
- 使用单个模型可减少现场错误
- 基于单个主模型的安装计划
- 从单个主模型生成螺栓和材料列表
- 能够在多个用户间共享大型工程的工作量
- 能够收集模型历史记录（请参见 XS_COLLECT_MODEL_HISTORY）

其它注意事项

与规划所有工程一样，您需要仔细地规划多用户工程。一些注意事项：

- 每次只有一位用户能够保存至主模型
- 使用编号计划。在使用多用户模型时，请始终使用**编号设置**对话框中的**与主模型同步（保存-编号-保存）**选项，以避免保存时发生冲突。
- 适当安排编号会话时间（对较大的模型进行编号需要较长时间）
- 如果可能，请为每个用户分配不同的模型区域，以避免多个用户在同一区域操作时可能发生的冲突。
- 请勿在一个工程中混合使用单用户和多用户两种设置。在单用户模式下保存一个多用户模型将删除使用该模型的其他用户所作的修改，并且有可能破坏这个模型。有关如何在多用户模式下保存工作，请参见[多用户模式下保存（网 61 页）](#)。

注 Tekla Structures 多用户模式只能在基于 TCP/IP 协议的网络中运行。

参看

[多用户系统（网 54 页）](#)

[多用户系统的工作原理（网 59 页）](#)

[多用户模式下保存（网 61 页）](#)

[在多用户模式下自动保存（网 61 页）](#)

[在多用户模式下关闭模型（网 63 页）](#)

[复制多用户模型（网 64 页）](#)

[多用户模式下的错误消息（网 64 页）](#)

[Hardware recommendations（网 0 页）](#)

多用户系统

Tekla Structures 多用户系统可在 TCP/IP 网络中运行，其中包括：

- 运行多用户服务器的服务器计算机（AlwaysUp 工具启动的 `xs_server.exe`）
- 一台包含主模型的文件服务器计算机
- 若干运行 Tekla Structures 的客户端计算机

有关推荐的多用户设置的信息，请参见硬件建议。

作为服务用的 Tekla Structures 多用户服务器

Tekla Structures 多用户服务器作为一种服务运行，将在您启动计算机时自动启动。您不需要登录服务。

Tekla Structures 多用户服务器能够执行以下主要任务：

- 在保存模型或为模型编号时锁定模型
- 识别客户端计算机
- 跟踪活动中的多用户
- 为整体布置图和多件图分配编号
- 如果另一个用户已经编辑或正在编辑图纸或同一模型对象，则显示警告

要优化多用户系统的性能，应尽可能减少 Tekla Structures 多用户服务器上运行的其它程序。

服务器关闭

在 Tekla Structures 多用户服务器停止前，用户应将其工作模型保存至主模型。如果在保存工作模型之前服务已停止（例如因为服务器计算机需要重启），则只需重启服务，然后再让用户将其工作模型保存至主模型。

将 Tekla Structures 多用户服务器安装为一项服务

Tekla Structures 多用户服务器安装程序能够将多用户服务器安装为一项服务。安装服务器后，该服务将始终可用，并在启动服务器计算机时自动启动。每次启动计算机时无需登录，也无需手动启动服务器。Tekla Structures 多用户服务器允许多用户同时在同一模型上工作。

无论您使用何种版本的 Tekla Structures，我们都建议您使用可用的最新多用户服务器版本。

1. 从 [Tekla Downloads](#) 下载多用户服务器软件安装文件。
2. 双击安装文件以运行安装。
3. 按照安装向导中的步骤完成安装。

服务器默认安装到：

```
c:\Program Files (x86)\Tekla Structures Multiuser Server
```

您不能在安装过程中更改安装路径。

如果您在自己的计算机上安装多用户服务器，则服务器名称是您的计算机的名称。

多用户服务器使用 TCP/IP 端口 1238。

安装日志会写入 `xs_server.log` 文件，该文件位于 `c:\ProgramData\TeklaStructuresServer`。

重新启动多用户服务器服务

当收到提示模型已锁定的错误消息时，重新启动 Tekla Structures 多用户服务器服务可能会有用。您可以在不重新启动服务器计算机的情况下重新启动多用户服务器服务。

1. 确保 Tekla Structures 多用户服务器的所有用户已全部注销 Tekla Structures。
2. 查找并打开承载 Tekla Structures 多用户服务器服务的服务器计算机。
该服务器计算机的名称与您在登录多用户模型时键入的服务器名称相同。
3. 在服务器计算机上，转到 `..\ProgramData\TeklaStructuresServer`。

例如，`C:\ProgramData\TeklaStructuresServer`。

在 `..\ProgramData\TeklaStructuresServer` 文件夹中，可能会找到名为 `tcpip_localhost_<xxxx>.db` 的文件。

4. 如果 `tcpip_localhost_<xxxx>.db` 文件存在于 `..\ProgramData\TeklaStructuresServer` 文件夹中，请删除该文件。

如果 `tcpip_localhost_<xxxx>.db` 不在 `<根文件>\ProgramData\TeklaStructuresServer` 文件夹中，请跳过第 4 步。

5. 打开 Windows 开始菜单，然后在搜索栏中键入 `Services`。
6. 单击 **服务**。
7. 在 **服务** 对话框中，查找并选择 **Tekla Structures 多用户服务器**。
8. 单击 **重新启动**，然后等待 Tekla Structures 多用户服务重新启动。

我们建议您在工作日预留特定的时间重新启动多用户服务器服务。

您可以使用 Windows 中的任务计划程序创建一个任务，以便自动重新启动 Tekla Structures 多用户服务器。

安装多用户服务器服务的新实例

在同一服务器计算机上可以有多个 Tekla Structures 多用户服务器服务实例。

如果要使用多个具有相同名称的模型，则安装多用户服务器服务的新实例非常重要，因为多用户服务器使用模型名称来标识模型。

请注意，在同一服务器计算机上可以拥有大约 80 个 Tekla Structures 多用户服务器服务实例。确切的实例数未知。如果需要大量多用户服务器服务，我们建议将服务分散到多台服务器计算机上。

1. 查找并打开承载多用户服务器服务的服务器计算机。
该服务器计算机的名称与您在登录多用户模型时输入的服务器名称相同。
2. 转至 C:\Program Files (x86)\Tekla Structures Multiuser Server。
3. 要创建 Tekla Structures 多用户服务器服务的新实例，请右键单击 **TS_MUSaas_Install**。
4. 选择**以管理员身份运行**并单击**是**进行确认。
此时将打开相关的命令提示符窗口。您可以看到新实例的默认服务名称、端口号和目标。服务名称的最后一个字符是实例的标识符。
默认标识符是 2，而默认端口号是 1239。
5. 如有必要，请更改新实例的标识符或端口号。

目的	操作步骤
更改标识符	<ol style="list-style-type: none"> a. 按键盘上的 I。 b. 按 Enter。 c. 键入新的标识符。 d. 按 Enter 以更改标识符。
更改端口号	<ol style="list-style-type: none"> a. 按键盘上的 P。 b. 按 Enter。 c. 键入新的端口号。 d. 按 Enter 以更改端口号。

6. 准备就绪后，按键盘上除 **I**、**P** 或 **Q** 外的任意键。
此时将安装并启动 Tekla Structures 多用户服务器的新实例。
7. 按键盘上的任意键以关闭命令提示符窗口。

卸载多用户服务器服务的实例

如果需要卸载 Tekla Structures 多用户服务器服务的实例，请执行以下操作：

1. 查找并打开承载多用户服务器服务的服务器计算机。
该服务器计算机的名称与您在登录多用户模型时输入的服务器名称相同。
2. 转至 C:\Program Files (x86)\Tekla Structures Multiuser Server。

3. 要创建 Tekla Structures 多用户服务器服务的新实例，请右键单击 **TS_MUSaas_Uninstall**。
4. 选择**以管理员身份运行**并单击**是**进行确认。
此时将打开相关的命令提示符窗口。
5. 键入要卸载的实例的标识符，然后按 **Enter**。
标识符是实例名称的最后一个字符。例如，如果实例名称为 Tekla Structures Multiuser Server 2，则标识符为 2。
6. 键入 **y** 以确认卸载实例，然后按 **Enter**。
此时将停止并卸载选定的 Tekla Structures 多用户服务器服务实例。存储在关联多用户服务器文件夹中的文件将全部删除。
7. 按键盘上的任意键以关闭命令提示符窗口。

更改多用户模型的服务器

您可以更改多用户模型的 Tekla Structures 服务器。

1. 在**文件**菜单上，单击 **共享 --> 更改多用户服务器**。
2. 输入新服务器名称或从列表中选择名称。
3. 单击**更改**。
如果无法与新服务器建立连接，则会恢复旧的连接。

注 文件 `.This_is_multiuser_model` 位于模型文件夹，它定义了模型是单用户还是多用户模型。该文件还包含服务器的名称。使用任何标准文本编辑器均可打开该文件。

参看

[将多用户模型转换为单用户模型 \(网 58 页\)](#)

[将单用户模型转换为多用户模型 \(网 59 页\)](#)

将多用户模型转换为单用户模型

您可以将多用户模型转换为单用户模型，并且在单用户模型中打开它。

目的	操作步骤
转换当前打开的模型	在 文件 菜单上，单击 共享 --> 转换为单用户模型 。 当前模型转换为单用户模型。
转换当前模型以外的某些其它模型	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在文件菜单上，单击 打开 --> 所有模型。 2. 从模型列表中选择要转换的多用户模型，然后单击转换为单用户模型。

目的	操作步骤
	3. 在 转换为单用户模型 对话框中, 单击 转换 。

参看

[将单用户模型转换为多用户模型 \(网 59 页\)](#)

将单用户模型转换为多用户模型

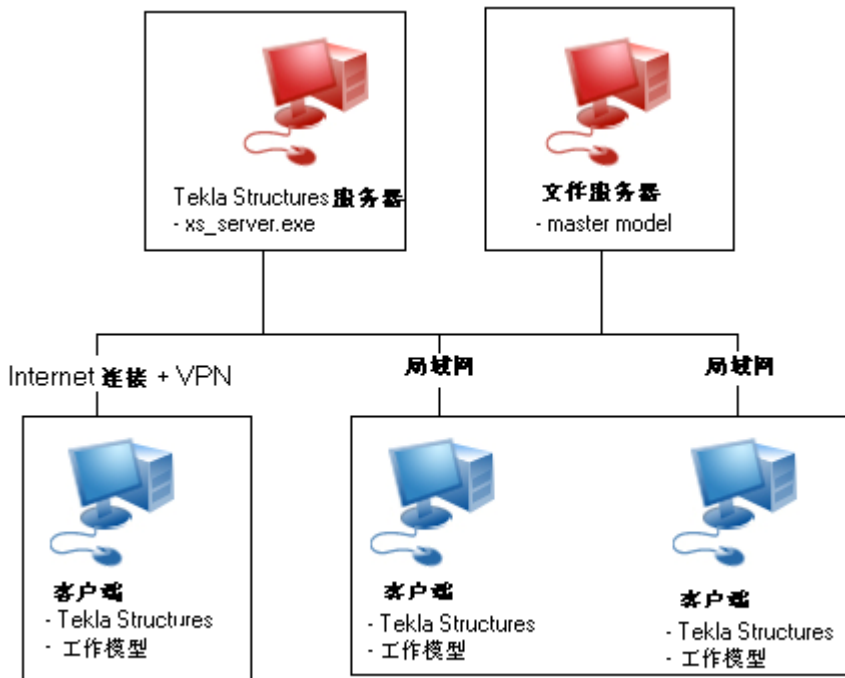
您可以将单用户模型转换为多用户模型, 并且在多用户模型中打开它。

目的	操作步骤
转换当前打开的模型	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在文件菜单上, 单击 共享 --> 转换为多用户模型。 2. 输入多用户服务器名称, 或从转换为多用户模型对话框的列表中选择名称。 3. 单击转换。 当前模型将转换为多用户模型。
转换当前模型以外的某些其它模型	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在文件菜单上, 单击 打开 --> 所有模型。 2. 从模型列表中选择要转换的单用户模型, 然后单击转换为多用户模型。 3. 输入多用户服务器名称, 或从转换为多用户模型对话框的列表中选择名称。 4. 单击转换。

参看

[将多用户模型转换为单用户模型 \(网 58 页\)](#)

多用户系统的工作原理



多用户模型是由单个主模型组成的。每个用户都可以访问这个模型，并可以打开该模型的本地视图。该本地视图称为工作模型。上图显示了多用户系统的一种可能配置。

用户对其工作模型进行的任何更改都是在本地进行，且其他用户不可见，除非将工作模型保存至主模型。

多用户系统可以包含多个客户端计算机，用户可以在这些计算机上使用其工作模型。可以将主模型放置在网络中的任何位置，包括任何一台客户端计算机。

当您在客户端计算机上打开多用户模型时，Tekla Structures 会将主模型复制到客户端计算机（即工作模型）的内存中。

当您单击**保存**将工作模型保存回主模型时，Tekla Structures 将会：

1. 获取主模型的新副本，并将您的工作模型与其进行比较。
2. 将工作模型中的更改保存到主模型的副本（本地）。
3. 将此副本保存回主模型。（当其他用户保存其工作模型时，他们现在就可以看到您所做的更改。）
4. 获取主模型的新副本并将其作为工作模型保存在本地。（您可以看到自己的更改以及其他用户上传的更改。）

多用户模型在打开、保存和编号时处于锁定状态。某个用户在执行上述任何一种操作时，其他用户无法同时执行这些操作。

多用户模式中模型锁定

为了保护多用户模型的完整性，在用户执行以下操作时，Tekla Structures 将锁定主模型：

- 打开多用户模型
- 将工作模型保存到主模型
- 运行编号

当您尝试保存锁定的模型时，Tekla Structures 将向您提供一个排队等候解锁以进行保存的选项。Tekla Structures 将每隔 15 秒重试一次保存，直到操作完成或直到您取消操作。

参看

[多用户模式下保存 \(网 61 页\)](#)

多用户模式下保存

即使有多个用户修改相同的模型对象，Tekla Structures 仍然能够保持模型的完整性。如果两个用户修改同一对象，然后保存到主模型，则主模型将只包含最后将工作模型保存到主模型的用户所作的更改。

提示 为避免潜在的保存冲突，应要求用户使用不同的模型区域。

即使其他用户移动了某个零件，Tekla Structures 仍然能够创建指向正确零件的连接。

请注意，如果您使用**另存为**命令保存模型，模型历史记录不会随保存的模型复制。

加快保存过程

以下建议可能有助于加快保存过程：

- 检查网络连接速度，因为它可能会显著减慢保存过程。
- 保存前关闭所有模型视图。
- 设置高级选项 `XS_PROJECT` 和 `XS_FIRM`，使之指向本地驱动器，并将大部分系统文件移到那里。如果网络驱动器中有许多系统文件，那么保存过程的速度可能比使用您自己本地硬盘上的系统文件时要慢。每个用户都应使用相同的文件以确保获得相似的结果。
- 删除任何不再需要的隐藏参考模型。

参看

[多用户系统的工作原理 \(网 59 页\)](#)

在多用户模式下自动保存

自动保存只保存工作模型，不保存主模型。执行了**自动保存**以后，其他用户并不能看到您所作的修改。在多用户模式下，这一特点使得**自动保存**命令的执行比**保存**命令的执行快得多。**保存**命令将更新主模型。

默认情况下，Tekla Structures 以文件名 <model>.dbl_<user> 在主模型文件夹中保存**自动保存**文件。如果有几个用户使用相同的用户名，就会发生冲突。

为避免网络流量导致的冲突和问题，请在本地存储**自动保存**文件，而不要存储在网络驱动器的模型文件夹中。例如，将高级选项 XS_AUTOSAVE_DIRECTORY 设置为 XS_AUTOSAVE_DIRECTORY=C:\TeklaStructuresModels\autosave。通过在本地保存自动保存文件，可以确保在网络流量出现问题时仍然可以保存自己的工作。

1. 在文件菜单上，单击 **设置** --> **选项**，在**通用**设置中为图纸和模型中执行的操作定义**自动保存**间隔。
2. 请定期手动自动保存模型。
为此，请为**自动保存**命令创建快捷方式。单击 **文件菜单** --> **设置** 并自定义区域选择**快捷键**。

注 记得定期单击**保存**将修改内容保存到主模型。

参看

[多用户模式下的错误消息 \(网 64 页\)](#)

[复制多用户模型 \(网 64 页\)](#)

[多用户系统的工作原理 \(网 59 页\)](#)

多用户模式下的模型历史记录


Tekla Structures 收集模型中所发生操作的**模型历史记录**。在多用户模型中，模型历史记录显示模型的更改时间、更改方式、更改人以及模型版本注释。

在多用户模式中收集模型历史记录

1. 在文件菜单上，单击**设置** --> **高级选项**。
2. 转到**速度和准确度**选项卡。
3. 将 XS_COLLECT_MODEL_HISTORY 设置为 TRUE。
4. 将 XS_CLEAR_MODEL_HISTORY 设置为 FALSE。
5. 可选：转到**多用户**选项卡。
将 XS_SAVE_WITH_COMMENT 设置为 TRUE。
这使您可以保存模型版本注释。

在多用户模式下查看模型历史记录

要查看模型历史记录，请执行下列操作之一：

- 在功能区上，单击  并在模型中选择一个对象。
模型历史记录显示在**查询目标**对话框中。
- 创建模型历史记录报告。
 1. 在**图纸和报告**选项卡上，单击**报告**。
 2. 从列表中选择用于显示模型历史记录的报告模板。不同环境下的报告模板名称可能各不相同。
默认环境下，报告模板名称为 **Q_Model_History_Report**。
 3. 单击**从全部的...中创建(A)**，以在模型中创建所有对象的报告，或者在模型中选择一个或多个对象，然后单击**从已选定的...中创建(S)**，以便从所选对象创建报告。

在多用户模式下保存模型版本注释

您可以在使用多用户模型时保存模型版本注释。这意味着在最后保存时间间隔内更改的所有对象均包含修订信息。您可以将此信息用于过滤和报告。您也可以使用它来检查修改对象的用户。

- **所有者**是指将对象添加到模型中的用户。
- **历史记录**能够显示模型的更改时间、更改方式、更改人和模型版本注释。

在您保存模型版本注释之前，请检查以下内容：

- 将高级选项 TRUE 设置为 **高级选项位置为文件 --> 设置 --> 高级选项 --> 多用户**。
 - 将高级选项 TRUE 设置为 **高级选项位置为文件 --> 设置 --> 高级选项 --> 速度和准确度**。
1. 如果您将上述高级选项设置为 TRUE，在您保存模型时，Tekla Structures 会显示**模型版本注释**对话框。在**模型版本注释**和**模型修改代码**框中，输入所需版本注释和代码。
 2. 单击**确认**。

Tekla Structures 会将此对话框的值应用于上次保存之后发生更改的零件。查询对象时，可以在**查询目标**对话框中查看模型的修订信息。您还可将此信息用于选择和视图过滤。

在多用户模式下关闭模型

当其他用户正在使用工作模型时，不要关闭主模型所在的计算机。否则他们将无法将所作的修改保存到主模型。

如果一旦发生这种情况，为避免丢失所作更改，请执行以下的步骤：

1. 让客户计算机上的工作模型保持打开。
2. 重新启动包含主模型的计算机。
3. 在包含主机模型的计算机上打开该主机模型，并自动保存该模型。
4. 在客户端计算机上单击**保存**，将工作模型保存到主模型。

参看

[多用户模式下保存 \(网 61 页\)](#)

[在多用户模式下自动保存 \(网 61 页\)](#)

复制多用户模型

1. 让所有用户保存并关闭其工作模型。
2. 在**文件**菜单上，单击 **打开** --> **所有模型** 。
3. 从模型列表中，选择多用户模型，然后单击 **转换为单用户模型** --> **转换** 。
4. 使用**另存为**复制该模型。
5. 退出 Tekla Structures，然后在多用户模式下重新打开并继续使用该模型。

显示活动中的多用户

可以显示在同一台服务器上工作的用户的相关信息。

要显示活动中的多用户，请单击 **文件菜单** --> **共享** --> **活动中的多用户** 。

活动中的多用户对话框显示以下信息：

选项	描述
锁定	锁定模型的时间。
模型名称	模型的名称。
用户	使用服务器上的模型的当前用户。
最近登录	用户登录的时间。
最近连接到服务器	最后一次访问服务器的时间。
编辑的图纸	当前正在编辑的图纸。
编辑图纸	已经编辑好并保存到服务器上的图纸。

提示 **活动中的多用户**对话框每 30 秒刷新一次。您可以单击**刷新**立刻将其刷新。

多用户模式下的错误消息

错误消息	问题	解决方法
发现数据库写入冲突	多个用户更改了一个对象。	检查 <code>conflict.log</code> 。此文件列出了多个用户已更改的对象的 GUID 编号。这通常不是一个严重问题。无需使用 校核数据库工具 。另请参见 多用户模式下保存 (网 61 页)
不能保存模型。可能的原因有： - 磁盘已满或被写保护 - 在模型目录中存在被锁定的 <code>.tmp</code> 文件	您试图将多用户模型保存到您无法访问的计算机或文件夹。	<ul style="list-style-type: none"> • 检查您是否拥有写入该模型文件夹的权限。 • 检查是否有足够空间保存该模型。 • 重新启动要保存该模型的计算机。再次尝试保存该模型。 • 从模型目录中删除 <code>.tmp</code> 文件。
Database locked cannot open model	在保存模型时计算机停止响应，这将锁定模型。	要解锁该模型，操作系统停止响应的用户应在多用户模式下打开该模型并保存。
无法在多用户模式下将自动保存的模型作为标准模型进行读取	在单用户模式下禁止打开多用户自动保存文件，以防止读取错误的文件类型。	不要重命名或移动自动保存文件。不要在多用户模式下打开单用户模型的自动保存文件，反之亦然。

从一个多用户数据库删除不一致

为保持多用户模型的完整性，您需要定期删除多用户数据库中的所有不一致的内容，例如每天进行一次。这还可以修正无主零件的构件和未知 (U) 类型的图纸。

建议在单用户模式下检查多用户数据库。

1. 让其他所有用户退出多用户模型。
2. 保存模型以接受其他用户所做的修改。
3. 退出该模型。
4. 在单用户模式下打开该模型。
5. 退出模型而不进行保存。
6. 重新打开该模型。
7. 在文件菜单中，单击**校核和修正**，在**模型**区域中，单击**修正模型**。
8. 保存模型。

- 退出模型。
- 在多用户模式中重新打开模型。

在多用户模式下建模

在开始一项工程之前，请为每个用户分配一个模型区域。为防止出现潜在的保存冲突，必须避免让多个用户使用相同的或相邻的模型对象。另请参见[多用户模式下保存 \(网 61 页\)](#)。

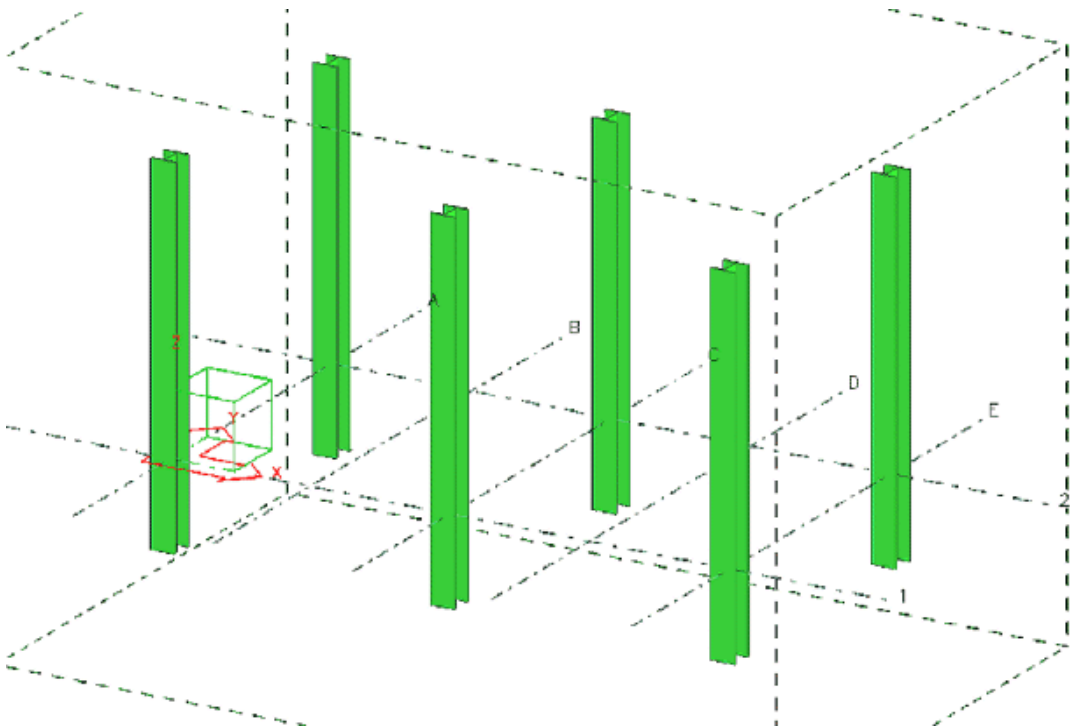
示例

如果三个用户为一个工程建模，用户 #1 可以为柱建模，用户 #2 可以为一层的楼板梁建模，而用户 #3 可以为二层的楼板梁建模。

在下面的示例中，三个用户在使用同一模型。您可以在实践中看到建模和保存的工作原理。

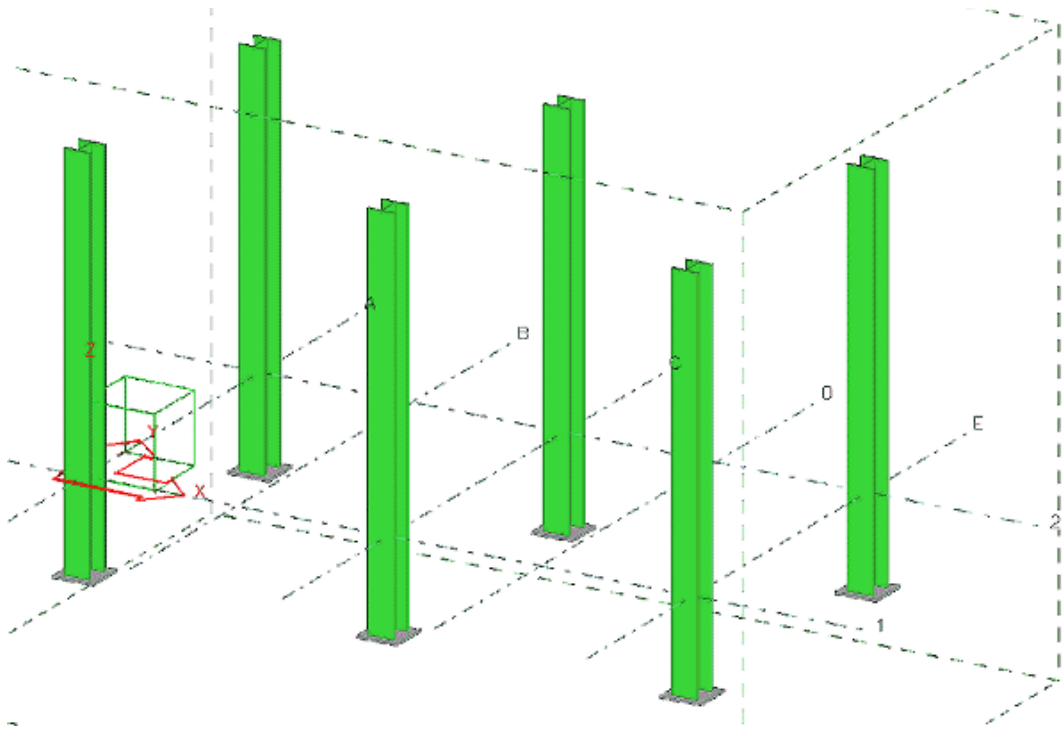
如图所示，主模型中包括柱和栅格。

每一位用户都在多用户模式下打开模型。现在所有用户都在本地使用工作模型。

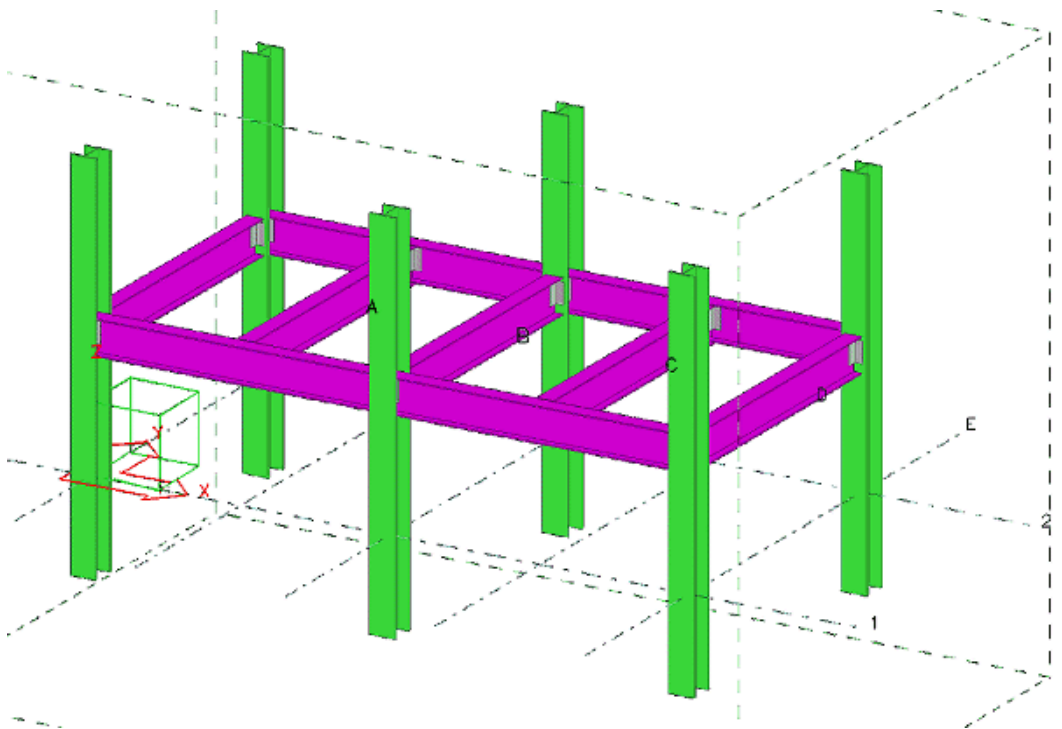


在工作模型上：

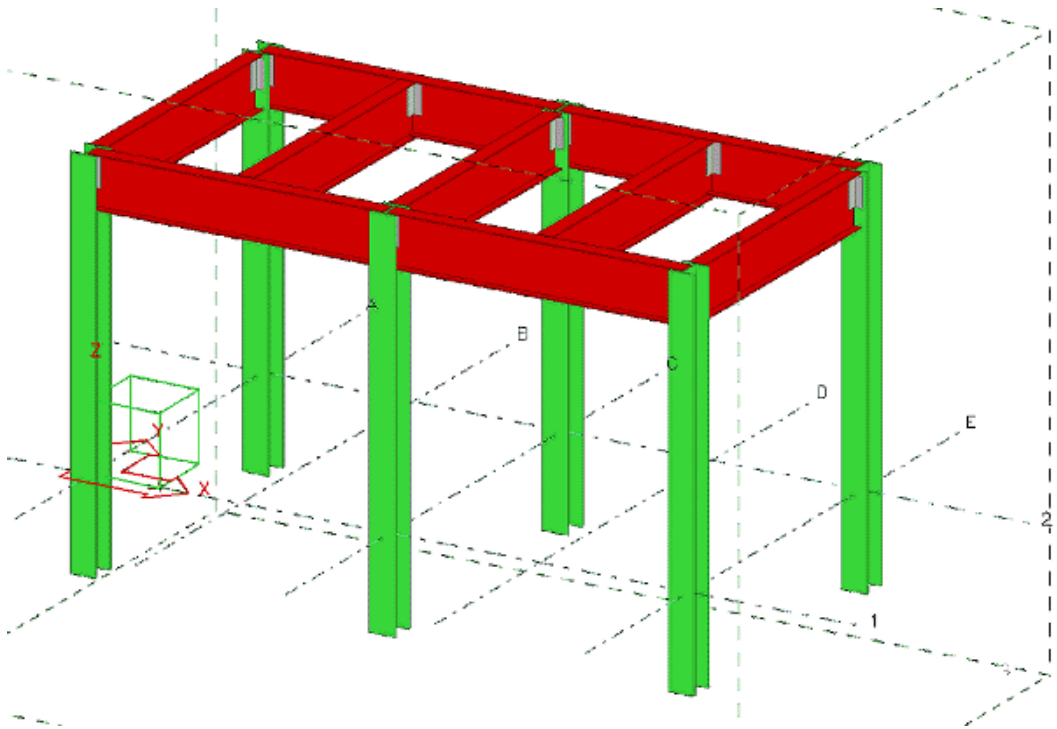
用户 #1 在梁上添加了基础底板：



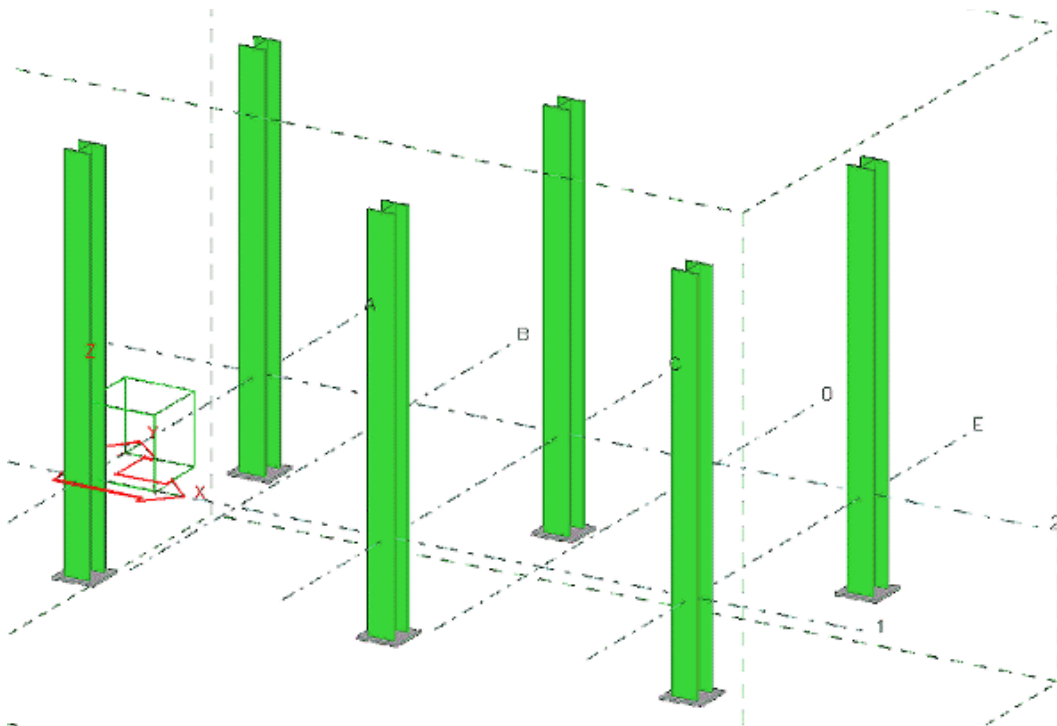
用户 #2 添加并连接了一层的楼板钢梁:



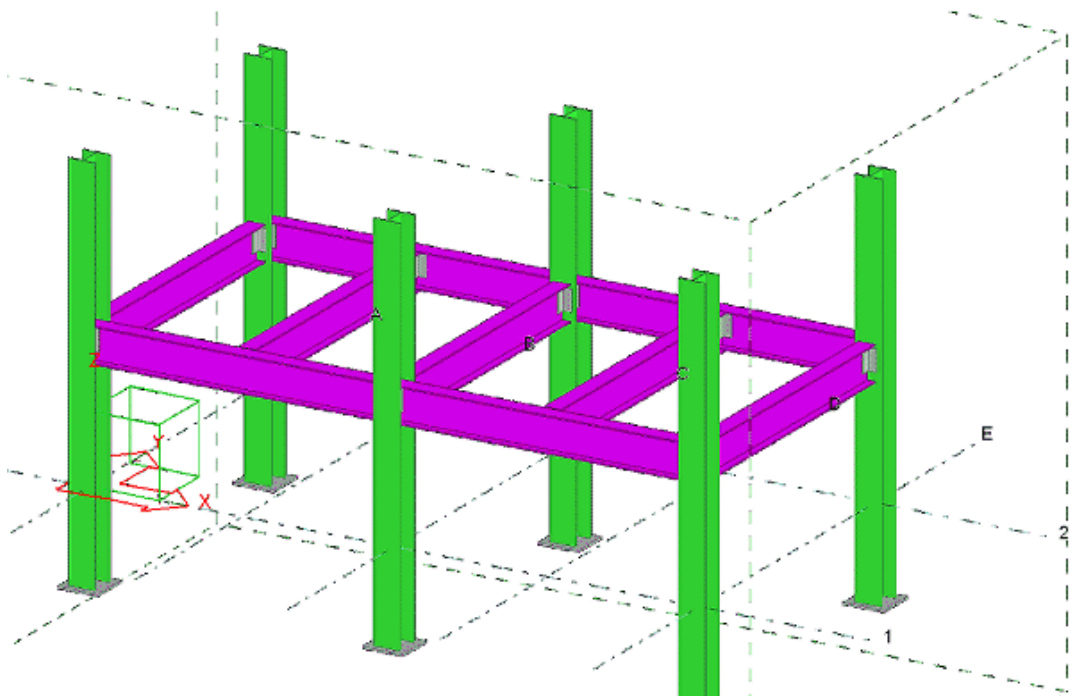
用户 #3 添加并连接了二层的楼板钢梁:



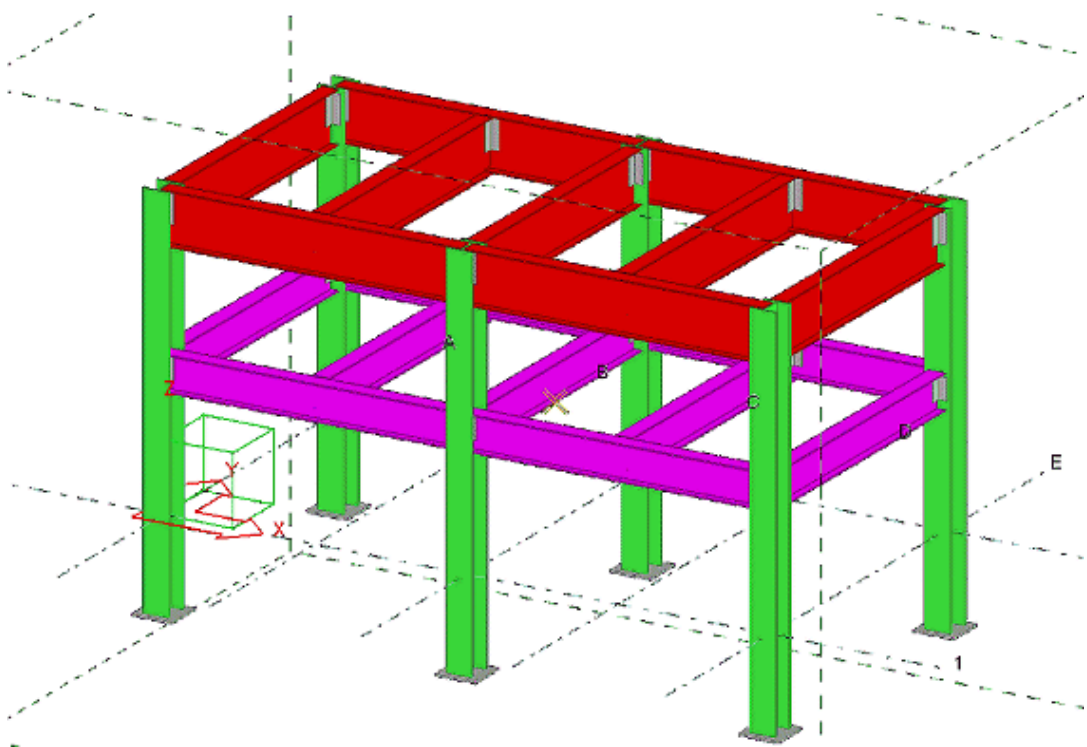
用户 #1 单击**保存**将模型保存到主模型。现在该用户的工作模型显示其添加的底板，如下所示：



用户 #2 单击**保存**将模型保存到主模型。现在该用户的工作模型显示其添加的一层的楼板框架和用户 #1 的底板：



用户 #3 单击**保存**将模型保存到主模型。现在该用户的工作模型显示所有三个用户的工作：



要查看更新的主模型，用户 #1 和用户 #2 需要再次保存到主模型以更新其工作模型。

参看

[多用户模式下的编号设置 \(网 70 页\)](#)

[与主模型同步编号 \(网 70 页\)](#)

多用户模式下的编号设置

请按照以下方式定义编号设置：

1. 在**图纸和报告**选项卡中，单击 **编号设置** --> **编号设置** 。
2. 在**编号设置**对话框中，选中**与主模型同步(保存-编号-保存)**复选框。

当您选择此复选框时，在最后保存之前，可以取消编号。在某些情况下，比如在您想检查编号结果却发现有些东西仍需更改时，此功能很有用。

注 在使用多用户模型时，请始终使用此选项以避免保存冲突。

3. 根据需要修改其他属性。
4. 单击**确认**。

在对所有零件或修改的零件进行编号之前和之后，Tekla Structures 现在会保存模型。

当在**图纸和报告**选项卡中单击 **执行编号** --> **对修改的对象编号** 来运行编号时，Tekla Structures 将显示一个编号进度列表。编号完成后，列表中会高亮显示发生变化的编号结果。当您在列表中选择一项时，Tekla Structures 会在模型中高亮显示相应的对象。如果在选择项目时按住 **F** 键，则 Tekla Structures 会调整对象周围的当前视图的工作区。

如果编号结果是正确的，请单击**保存编号**进行第二次保存。要在第二次保存之前取消编号，请单击**取消**。如果您取消编号，模型将返回到编号之前的状态，并且所有对话框将读取标准文件。

要进一步检查编号结果，请单击**停止计时器**。

要更改 Tekla Structures 进行第二次保存的时段，请使用高级选项 `XS_NUMBERING_RESULTS_DIALOG_DISPLAY_TIME`。

注 我们建议您运行 **校核和修正编号：全部**命令（在 **文件菜单** --> **校核和修正** ）定期从多用户数据库删除任何不一致的编号，例如每天进行一次。

参看

[多用户模式下的访问权限 \(网 74 页\)](#)

与主模型同步编号

如果您想查看由其他用户建模的模型区域的编号信息，请执行以下操作：

1. 要求所有用户保存其工作模型。这样将更新主模型。

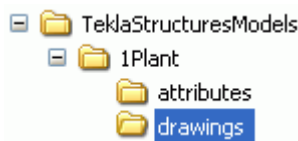
- 为模型编号。确保在**编号设置**对话框中选中了**与主模型同步(保存-编号-保存)**复选框(请参见[多用户模式下的编号设置 \(网 70 页\)](#))。这样会将您的工作模型更新到主模型，为主模型进行编号，然后保存编号的主模型供所有用户访问。

注 如果您在编号后创建了图纸和（或）报告，您需要将它们再次保存到主模型，以便其他用户可以看见它们。

多用户模式下的图纸

当多个用户同时编辑图纸时，多用户环境非常有用。

Tekla Structures 将每个图纸保存到唯一的文件。这些图纸文件位于主模型文件夹的图纸文件夹中。



该文件的格式为 D0000123456.dg。dg 文件是模型的一部分，因此只能使用 Tekla Structures 打开这些文件。

dg 文件中包含视图位置、对图纸所作的任何编辑的详细信息以及尺寸位置、零件标记和文本。dg 文件名不包含构件、零件或多件图编号的任何参考信息。

如果两个用户在他们的工作模型中打开并保存同一图纸，然后将更改保存到主模型，则一组更改会丢失。主模型将只包含保存工作模型到主模型时间最近的用户所作的更改。请参见[多用户模式下保存 \(网 61 页\)](#)。

Tekla Structures 多用户服务器自动分配整体布置图编号。这意味着每张图纸都会获得可用的第一个自由编号。如果用户 A 和用户 B 都在同一时间创建整体布置图，将自动为其分配不同的编号。此操作同样适合多件图编号。

参看

[多用户图纸指导准则 \(网 71 页\)](#)

[多用户模式下的图纸锁定 \(网 72 页\)](#)

多用户图纸指导准则

当您编辑或检查图纸时，下面的指南可能对您有所帮助：

操作	建议
保存图纸	定期将工作模型保存到主模型（每 5 - 10 张图纸保存一次）。
编辑图纸	<ul style="list-style-type: none"> 为每一个用户指定不同范围的图纸进行编辑。 锁定最后的图纸。

操作	建议
	<ul style="list-style-type: none"> 如果 Tekla Structures 显示消息发现数据库写入冲突和一个图纸 ID 号，表明有两个或更多用户打开并保存了同一图纸。请参见多用户模式下的图纸（网 71 页）。
检查图纸	只检查锁定的图纸。
打印图纸	<p>确保没有其他人在使用同一图纸。如果您打印图纸时，其他人正在编辑此图纸，然后保存模型，则另一用户的更改将丢失，尽管您没有打开、修改或保存此图纸。</p> <p>您可以使用高级选项 XS_DISABLE_DRAWING_PLOT_DATE 禁用打印日期。</p>
创建整体布置图	在工程开始时创建一组空白的整体布置图，并为每个用户分配这些预先创建的空白图纸的某一范围（例如，用户 A 为 GA1 - GA10，用户 B 为 GA11 - GA20 等）。这可以防止工程中整体布置图编号重叠。

参看

[在多用户模式下删除不必要的图纸文件](#)（网 72 页）

多用户模式下的图纸锁定

在即将打开某一图纸时，Tekla Structures 会在图纸状态中显示通知。选项有：

- 有人正在编辑。
- 已有人编辑（图纸已保存到计算机，但还未保存到服务器）。
- 图纸已保存，服务器上有可用的较新版本。

注 图纸锁定只用于手动编辑图纸，不用于以下情况，例如通过复制自动编辑图纸。

请注意，要锁定编辑图纸，必须将 XS_COLLECT_MODEL_HISTORY 高级选项设置为 TRUE。

在多用户模式下删除不必要的图纸文件

每次更新图纸时，Tekla Structures 都将在模型的 drawings 子文件夹中创建新的图纸（.dg）文件。随后，可能不需要使用之前的图纸文件。要在多用户模式中删除不必要的图纸文件，请参见以下说明。

注 未使用的图纸文件并不总是不必要的。如果关闭模型而未保存，或者如果 Tekla Structures 崩溃并且您无法保存模型，可能需要再次使用未使用的图纸文件。在这些情况下，您需要上次保存模型时有效的图纸文件以及执行上次自动保存时有效的图纸文件。

使用不同版本的图纸可以恢复到以前版本的图纸。如果两个用户编辑了同一个图纸，这尤其有用。

在多用户模型中自动删除图纸文件

在多用户模型中，您可以使用 `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES` 和 `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES_SAFETY_PERIOD` 高级选项保持图纸文件的数量合理。

`XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES` 高级选项定义是否自动删除图纸文件。要自动删除不再使用的图纸文件，请确保 `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES` 设置为 `TRUE`。当最后一个用户退出模型并保存模型时，将删除图纸文件。

`XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES_SAFETY_PERIOD` 高级选项定义图纸文件在保存之前保留多长时间。默认安全周期为 7 天。

`XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES_SAFETY_PERIOD` 高级选项设置为 `TRUE` 意味着在 7 天后，将删除未使用的图纸文件。您可以根据需要定义不同的安全周期。

在多用户模型中手动删除不必要的图纸文件

删除不必要的图纸文件 命令都会删除当前版本的模型中没有相应图纸的所有图纸文件，无论安全周期是多少。请注意，如果当前版本的模型中没有相应的图纸，则删除在上次保存或自动保存的模型版本中具有相应版本的图纸文件。

我们建议您使用 **删除不必要的图纸文件** 命令（如果要归档模型或将模型提供给其他用户）。

注 为避免删除仍需要的图纸文件，我们建议您仅使用 **删除不必要的图纸文件** 命令（前提是您是一位经验丰富的 Tekla Structures 用户）。

在您使用 **删除不必要的图纸文件** 命令之前，请确保：

- 您是唯一打开多用户模型的用户。
- 您在多用户模型中拥有 **全部特权**（[网 74 页](#)）。如果您在模型中没有全部特权，则无法手动删除不必要的图纸文件。

要手动删除不必要的图纸文件，请执行以下操作：

1. 保存模型。
保存模型可确保不会意外删除任何仍需要的图纸。
2. [将模型转换为单用户模型。](#)（[网 58 页](#)）
3. 在 **快速启动** 中搜索 **删除不必要的图纸文件** 命令。
4. Tekla Structures 找到该命令后，请选择它并按 **Enter** 键。
Tekla Structures 会删除当前版本的模型中没有相应图纸的所有图纸。

5. 将模型转换回多用户模型。 (网 59 页)

多用户模式下的访问权限

您可以使用特权以控制访问权限。模型的创建者或同一组织中的任何人都可以使用特权来控制模型的访问权限。实际上，可通过 `privileges.inp` 文件控制模型的特权。

通过修改 `privileges.inp` 文件，您可以控制：

- 修改用户定义属性的权限。
- 修改对象属性的权限。通过锁定和解锁对象来实现。
- 修改编号设置的权限。
- 删除多用户服务器上用户的权限。
- 保存标准文件的权限。

若要保护您的模型和图纸免遭意外修改，请使用**锁定**用户定义属性 (UDA) 或图纸锁定，或**状态管理器**的锁定功能。通过将**已锁定** UDA 与特权组合使用，您甚至可以限制某些用户或组织修改您的模型。

例如，您可以限制模型的访问权限，这样校核仅能够更改状态属性。或者可以阻止特定用户更改用于待审核或制造的用户定义属性和安装状态。

`privileges.inp` 文件也用于 Tekla Model Sharing，控制允许哪些用户修改共享模型的用户定义属性或编号设置并保存标准文件。

更改 `privileges.inp` 文件的访问权限

特权运作方式：

- `privileges.inp` 文件会作为更新模型特权的一个用户界面。
- 特权可从 `privileges.inp` 文件中加载并存储在模型中。
- 只有当允许当前用户从 `privileges.inp` 文件加载特权时，才会执行此操作。
- 如果 `privileges.inp` 文件不存在或无法加载该文件，则将使用已存储在模型中的特权（如果有）。
- 如果您不设置任何特权，则所有用户都拥有完整权限。
- 当您创建模型以及每次打开模型时，Tekla Structures 会检查 `privileges.inp` 文件中的默认特权设置。
- Tekla Structures 首先在当前模型文件夹中搜索该文件，然后在高级选项 `XS_INP` 定义的文件夹中搜索该文件。

注 只有模型的创建者或同一组织内的人员，能够通过 `privileges.inp` 文件修改模型的特权。

更改访问权限：

1. 关闭模型。
2. 在任何文本编辑器中打开 `privileges.inp` 文件（位于 `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp` 文件夹中）。
3. 更改所需的设置并保存文件。
4. 重新打开模型。

示例

下面是 `privileges.inp` 的示例文件。斜线 (/) 或反斜线 (\) 可分隔用户名与组织（比如 `<organization>/<user>`）。如果未输入用户名，则意味着可以是公司中的任何人。每行包含三列，由制表符分隔。

如果希望仅为某个用户或某些用户授予特权，则必须首先排除所有用户，然后再包含要授予特权的用户。

注意组织名称和用户名区分大小写。例如，`COMPANYA` 与 `companyA` 不相同。

`privileges.inp`

```
attribute:APPROVED_BY    COMPANYA/          full
attribute:APPROVED_BY    COMPANYB/james    full
attribute:APPROVED_BY    everyone           none
attribute:STATUS         COMPANYB/          full
attribute:STATUS         COMPANYA/          view
attribute:STATUS         everyone           none
```

privileges.inp 文件中的选项

`privileges.inp` 文件包含以下命令：

- 修改所有用户定义属性（UDA）的权限 - `attribute:UDA_NAME`
- 修改对象属性的权限 - `attribute:OBJECT_LOCKED`
- 修改编号设置的权限 - `action:PartnumbersOptions`
- 执行编号的权限 - `action:PerformNumbering`
- 在多用户模型中移除用户的权限 - `action:AllowMultiuserKick`
- 保存标准文件的权限 - `action:SaveStandard`
- 在打印图纸中添加水印的权限 - `action:DrawingWatermark`

若您仅希望为某个用户或某些用户授予权限时，必须首先排除所有用户，然后再包含要授予权限的用户。

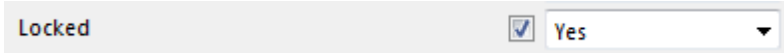
柱	选项	描述
受保护的用户定义属性	attribute: name	影响受保护的用户定义属性 "name"。 请在 objects.inp 中检查名称的拼写是否正确。
或者		
操作	action: name	影响操作 "name"。 可用操作： <ul style="list-style-type: none"> PartnumbersOptions: 控制编号设置的权限。 限制： 仅限完全/无 PerformNumbering: 控制执行编号的权限。 AllowMultiuserKick: 控制从多用户模型中移除用户的权限。 限制： 仅限完全/无 SaveStandard: 控制保存标准文件的权限。 限制： 仅限标准 DrawingWatermark: 控制在打印图纸中添加水印的权限。
用户	everyone	所有用户
	domain/	影响网络域 "domain" 中的所有用户。
	domain/nn	影响网络域 "domain" 中的用户 "nn"。
	nn	影响用户 "nn"。
权限	full	此用户可以更改用户定义属性。
	view	此用户可以查看用户定义属性，但无法更改。 用户的此选项显示为灰色。
	none	此用户的用户定义属性会处于隐藏状态。

用户定义属性锁定

要保护对象免遭意外修改，您可以使用**已锁定**用户定义属性（UDA）。

您可以将其应用于：

- 零件（分别用于梁、柱等）
- 螺栓
- 焊缝
- 特定图纸类型
- 工程属性
- 状态属性



已锁定用户定义属性 (UDA) 具有三个值，即**是**、**否**以及**组织**。如果设置为**是**，该对象将处于锁定状态并且无法修改其属性。您只能更改对编号没有影响的用户定义属性。如果您试图修改已锁定对象，Tekla Structures 将显示以下警告消息：

“存在锁定的对象，请查看报告。无法执行操作。”

objects.inp 文件中的 OBJECT_LOCKED 属性定义了**已锁定**用户定义的属性 (UDA) 在 Tekla Structures 用户界面中是否可见。

注 在锁定对象前，请确保其编号是最新的。

控制锁定与解锁多用户模型中对象的权限

在 privileges.inp 文件中使用 OBJECT_LOCKED 属性，设置用户对**已锁定**用户定义的属性 (UDA) 的访问权限，从而防止用户锁定和解锁对象。

示例

只有用户 man 和 man2，具有锁定和解锁对象的完全权限。此属性对于其他人来说处于隐藏状态：

privileges.inp

```
attribute:OBJECT_LOCKED  everyone  none
attribute:OBJECT_LOCKED  man       full
attribute:OBJECT_LOCKED  man2    full
```

注 若要保护其它用户定义属性，您需要在 privileges.inp 文件中列出这些属性。

控制多用户模型中的编号权限

在 privileges.inp 文件中使用 PartnumberOptions，限制用户对编号属性的访问权限，从而防止未授权用户修改编号设置。

注 即使用户没有修改编号设置的特权，他们仍可运行编号。

如果无权修改**编号设置**对话框中属性的用户尝试访问该对话框，Tekla Structures 将显示警告信息，指出该用户没有所需特权。

示例

只有 admin 能够修改**编号设置**对话框中的属性：

privileges.inp

```
action:PartnumberOptions  everyone  none
action:PartnumberOptions  ORGANIZATION\admin  full
```

在多用户模型中控制保存标准文件的权限

在 `privileges.inp` 文件中使用 `SaveStandard` 操作，以控制用户保存标准文件的权限。

示例

只有 `admin` 有权在网络域 `ORGANIZATION` 中保存标准文件：

`privileges.inp`

```
action:savestandard      everyone      none
action:savestandard      ORGANIZATION\admin  full
```

控制从多用户模型中移除用户的权限

在 `privileges.inp` 中使用 `AllowMultiuserKick` 操作，以限制从多用户模型中移除用户的权限。

您可以定义从**活动中的多用户**对话框中的用户列表，移除不需要活动的多用户。这很有用，例如，如果用户计算机发生了应用错误，需要通过移除此用户以解锁已锁定对象。

在 `privileges.inp` 文件中定义 `AllowMultiuserKick` 操作，并向您希望其能够从模型中移除其他用户的用户授予完整权限。

示例

仅用户 `jsmith` 具有移除用户的完整权限：

`privileges.inp`

```
action:AllowMultiuserkick  everyone  none
action:AllowMultiuserkick  jsmith   full
```

若要移除用户：

1. 在文件菜单中，单击 **共享** --> **活动的多用户**。
2. 右键单击您要移除的用户，然后选择**解除锁定**。
3. 单击 **刷新**以移除该用户。

同时会移除为该用户及其所有对象设置的锁定。

1.7 Trimble Connector

Trimble Connector 启用 Tekla Structures 和 Trimble Connect for Desktop 或 Trimble Connect for Web 之间的节点以共享参考模型。

借助 Trimble Connector，您可以

- 将 Tekla Structures 模型附加到 Trimble Connect 工程和工程文件夹
- 创建新 Trimble Connect 工程
- 从 Trimble Connector 工程将参考模型下载到 Tekla Structures 模型中
- 将 Tekla Structures 参考模型上传到 Trimble Connector 工程
- 将 Trimble Connect 模型对象作为 .ifc 参考模型输出到 Trimble Connect 工程

注 您需要拥有 Trimble Identity，才可开始使用 Trimble Connector。

注 Trimble Connect 相关元数据和所有参考模型位于 `..\TeklaStructuresModels\<model>\TConnect` 文件夹中。输出的参考模型设置会保存至 `..\TeklaStructuresModels\<model>\Links` 文件夹中。手动修改这些文件夹中的文件将导致 Trimble Connector 无法正常使用。

从 Trimble Connect 中下载及上传参考模型

- 如需将参考模型从 Trimble Connect 工程下载到 Tekla Structures 模型中，请单击 **文件** --> **输入** > **Trimble Connect**。
- 如需将 Tekla Structures 参考模型上传到 Trimble Connect 工程，请单击 **文件** --> **输出** > **Trimble Connect**。

将会打开 Trimble Connect 对话框。使用您的 Trimble Identity 登录，之后您便可以开始使用 Trimble Connector。

通过功能区或快速启动来启动 Trimble Connect 和 Trimble Connector

您可以从功能区或**快速启动**打开 Trimble Connector，而无需通过**文件**菜单打开它。您还可以从这两个位置打开 Trimble Connect for Desktop 和 Trimble Connect for Web。

- 您可以使用 Trimble Connect 功能区选项卡命令启动 Trimble Connect for Desktop、Trimble Connect for Web 和 Trimble Connector：




- 您也可以使用 **快速启动** 启动这些应用程序：







- 登录 Trimble Connector 时需要使用您的 Trimble Identity。
- 启动 Trimble Connect for Web 后：
 - Trimble Connect for Web 会打开附加到 Trimble Connect 模型的 Tekla Structures 工程。
 - 若您已附加工程，则将打开工程活动页面：<https://web.connect.trimble.com/#/project/ProjectId/activity>。
 - 若您未附加工程，则将显示该页面：<http://connect.trimble.com/>。
- 启动 Trimble Connect for Desktop 后：
 - Trimble Connect for Desktop 会打开附加在当前 Tekla Structures 模型上的桌面工程。
 - 若您未附加工程，将打开 Trimble Connect 工程页面。
 - 若您尚未安装 Trimble Connect for Desktop, 将打开下载 Trimble Connect for Desktop 的网页 <https://app.connect.trimble.com/tc/app#/store>。
- 启动 Trimble Connector 后：
 - 会打开 Trimble Connector；如果您先前未附加工程，则现在可以进行附加。您还可以在此创建一个新工程。


将 Tekla Structures 模型链接到 Trimble Connect 工程


1. 在 Trimble Connector 中，单击 **+**。
将会打开**选择工程**对话框。
2. 选择 Trimble Connect 服务中的工程地理位置。
显示可用工程的列表。
3. 选择一个工程，然后单击**确认**。
您还可以通过输入工程名称并单击 **Create** 来创建新工程。
所选工程的名称会显示在对话框顶部。
现在您可以将文件夹附加到工程。
4. 单击 **+**。
将会打开 **选择文件夹** 对话框。显示先前所选的工程。

5. 双击工程以查看工程内部的文件夹。
6. 双击根文件夹以查看子文件夹。
显示可用文件夹的列表。您可以选择多个文件夹，创建新文件夹并从列表中删除现有文件夹。
若您创建了一个新文件夹，请在框中输入文件夹名并单击**创建**。
7. 选择要将模型链接到的文件夹，然后单击**确认**。
Trimble Connect 对话框中会显示所选文件夹。
8. 双击该文件夹将其打开。
9. 单击  **将新模型输出到 Trimble Connect** 并指定输出详细信息：
 - 为模型输入名称。
模型名称对于工程是唯一的。
 - 选择要链接的内容：**过滤**、**全部**或**已选择**。
 - 如已选择**过滤**，请选择相应的过滤。
 - 如已选择**已选择**，请选择 Tekla Structures 模型中的对象。
 - 如有必要，可指定 IFC 输出设置文件。
请注意，如果您不定义指定要输出的对象类型（例如钢筋）的设置文件，则只输出表面几何。
 - 单击**确认**。


从 Trimble Connect 工程将参考模型下载到 Tekla Structures 模型中

1. 双击所选的文件夹。
显示该文件夹中的参考模型列表。
2. 尚未下载到 Tekla Structures 模型的参考模型具有  图标。选择参考模型并单击 。
会将参考模型下载到 Tekla Structures 模型子文件夹并插入 Tekla Structures 模型中。
如果要查看参考模型版本的列表，请单击模型参考模型名称前面的箭头。您可以选择模型的任何先前版本并通过单击  将它插入 Tekla Structures 模型中。
当参考模型版本已插入 Tekla Structures 模型中时，该版本会获得  图标。


如果有存在于 Tekla Structures 模型子文件夹中，但尚未插入 Tekla Structures 模型中的参考模型版本，则该版本会获得  图标。


如果参考模型版本在 Tekla Structures 和 Trimble Connect 中相同，则该模型会获得  图标。

从 Trimble Connect 工程将参考模型更新下载到 Tekla Structures 模型中

如果 Trimble Connect 工程文件夹包含对已下载到 Tekla Structures 的参考模型的更新，则该参考模型会获得  图标。单击该图标下载模型的最新版本。


将 Tekla Structures 参考模型上传到 Trimble Connect 工程

如果 Tekla Structures 模型拥有的已插入参考模型尚未上传到 Trimble Connect 工程，则该模型会获得  图标。

Trimble Connect 对话框底部会列出模型。您可以通过单击  将参考模型上传到 Trimble Connect 工程。


将 Tekla Structures 参考模型更新上传到 Trimble Connect 工程

如果 Tekla Structures 模型包含已插入参考模型的相关更新，且该模型已发布至 Trimble Connect 工程，则该参考模型会获得**新版本**标签。

您可以通过单击  将参考模型更新上传到 Trimble Connect 工程。

将 Tekla Structures 模型对象作为 .ifc 参考模型输出到 Trimble Connect 工程

您可以从 Tekla Structures 模型对象创建 .ifc 坐标视图 2.0 文件并将其输出到 Trimble Connect 工程。您可以从选中的模型对象或所有模型对象创建文件。

1. 单击  开始输出。
将会打开 **配置 IFC 输出** 对话框。
2. 为输出的模型输入一个名称。
模型名称对于工程是唯一的。

3. 选择输出**全部**或**已选择**，或选择**过滤**。

- 如果选择了**已选择**，请选择对象。
- 如果选择了**过滤**，请从下面的列表中选择过滤。


4. 选择 IFC 输出设置文件。


您可以在输出到 IFC 对话框中创建并保存 IFC 输出设置。


设置文件需要位于模型 \attributes 文件夹中。如果不选择设置文件，IFC 模型仅创建零件，而不是构件。

请注意，如果您不定义指定要输出的对象类型（例如钢筋）的设置文件，则只输出表面几何。

5. 单击**确认**。

您可以将参考模型下载到 Tekla Structures 模型中。在 Trimble Connector 中选择参考模型并单击 。

输出成功后，模型将标记为 。


如果 Tekla Structures 模型具有输出的参考模型的更新版本，请单击  以输出参考模型的更新版本。

如果不指定设置文件，则 .ifc 文件仅包括零件和轴线。 .ifc 文件不包括构件信息，也就是说，您只可以输出主零件。可以通过**文件** --> **输出** --> **IFC** 保存属性设置，从而添加附加属性设置，并使用文件名 ifc.xml。

使用基点而不是对齐偏移

如果 Trimble Connect 工程文件夹名称与现有基点名称相同，或者，如果工程文件夹名称以（**现有基点名称**）结尾，则会使用基点而非对齐偏移。如果使用基点，则会忽略偏移。以（**现有基点名称**）结尾的工程文件夹名称示例为文件夹名称 **Architectural (EK840)**，其中存在具有表示坐标系名称的名称 **EK840** 的基点。

ToDo


Trimble Connector 中的  **任务** 列表会显示添加到工程的任务注释。您可以添加任务注释并回复其他工程成员的注释。默认情况下，会与所有工程成员共享任务注释，但您可以选择要向其分配任务的用户或用户组及需要处理该任务的到期日。

打开和查看 ToDo 列表







1. 在 Trimble Connector 中，打开一个工程。

如果没有打开工程，则无法查看或创建任务注释。


2. 单击  **任务** 按钮。


3. 您可以：
 - 根据**作者、被分配者、到期日、状态和优先级**对列表排序。
 - 您可以使用**搜索** 搜索具体的 ToDo。
 - 您可以根据**作者、状态、优先级、类型、标签、创建日期和最后修改日期**分组。
4. 要关闭 ToDo 列表，请单击  **关闭按钮**。

创建 ToDo 注释

1. 在 Trimble Connector 中，单击  **任务按钮**。
2. 要创建包含视图和截屏的 ToDo，请选择本机 Tekla Structures 对象。
只选择一个视图。当您创建视图时，会创建所选本机对象的 IFC 文件，并将其上传到工程文件夹 root\TeklaStructures-Todos。
坐标系遵循已在工作平面处理程序中设置的要求。
不要一次创建大量对象的视图，因为创建 ToDo 可能需要很长时间。
要创建不含视图和截屏的 ToDo，请不要选择任何对象。
3. 单击  **Create 任务** 按钮，将打开一个新窗格，您可以在这里填写任务详细信息。
 - 填写**标题和描述**。
描述信息为必要项。您无法保存不含描述的 ToDo。
 - 要定义被分配者，请单击 **Assignee** 旁的 **Select**，并从列表中选择工程成员或用户组，或者开始输入用户或用户组的名称以过滤用户列表。
已共享工程后，即可将任务分配给其他用户。
 - 从日历中选择到期日，然后根据需要设置优先级、类型、状态和完成百分比。
 - 要添加附件，请单击  **添加附件**，然后执行以下一项或两项操作：
 - 单击  和  以浏览计算机上的文件并将该文件添加到所选的文件夹，然后单击**确认**。
 - 单击  以浏览计算机上的文件，单击**从我的计算机添加**并将该文件附加到当前的**任务**注释，然后单击**确认**。
 - 如果 Windows 与文件扩展名相关联，双击附件会打开该文件。不会打开模型文件。
4. 单击**保存按钮**保存任务。
保存的任务会立即同步到 Trimble Connect。在将任务推送到 Trimble Connect 后，它将收到由缩写的工程名称以及运行编号组成的唯一名称。
可在 Trimble Connect 中的**任务**和 **Activity** 选项卡中查看创建的任务。


查看 ToDo 注释


1. 在 Trimble Connector 中，单击  **任务按钮**。
将会打开**任务**列表。
2. 双击要查看的任务。
将会打开 **任务** 属性窗格。

您可以通过单击  **关闭按钮**关闭**任务**属性窗体。

为 ToDo 注释添加评注

工程中的所有用户都可以评注任何 ToDo。






1. 在 Trimble Connector 中，单击  **任务按钮**。
将会打开**任务**列表。
2. 双击要评注的 ToDo 注释。
3. 在打开的属性窗体中，将您的评注添加到**评注框**中。
4. 通过单击**添加评注**保存您的评注。


工程管理员和任务创建者还可以通过单击评注框旁边的  **删除按钮**删除评注。

在 ToDo 注释中创建标注

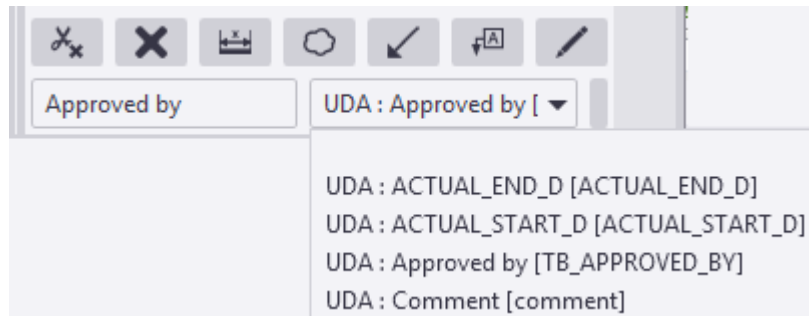
您可以在 Trimble Connector 中创建任务标记，Tekla Structures 和 Trimble Connect 中将会显示这些标记。



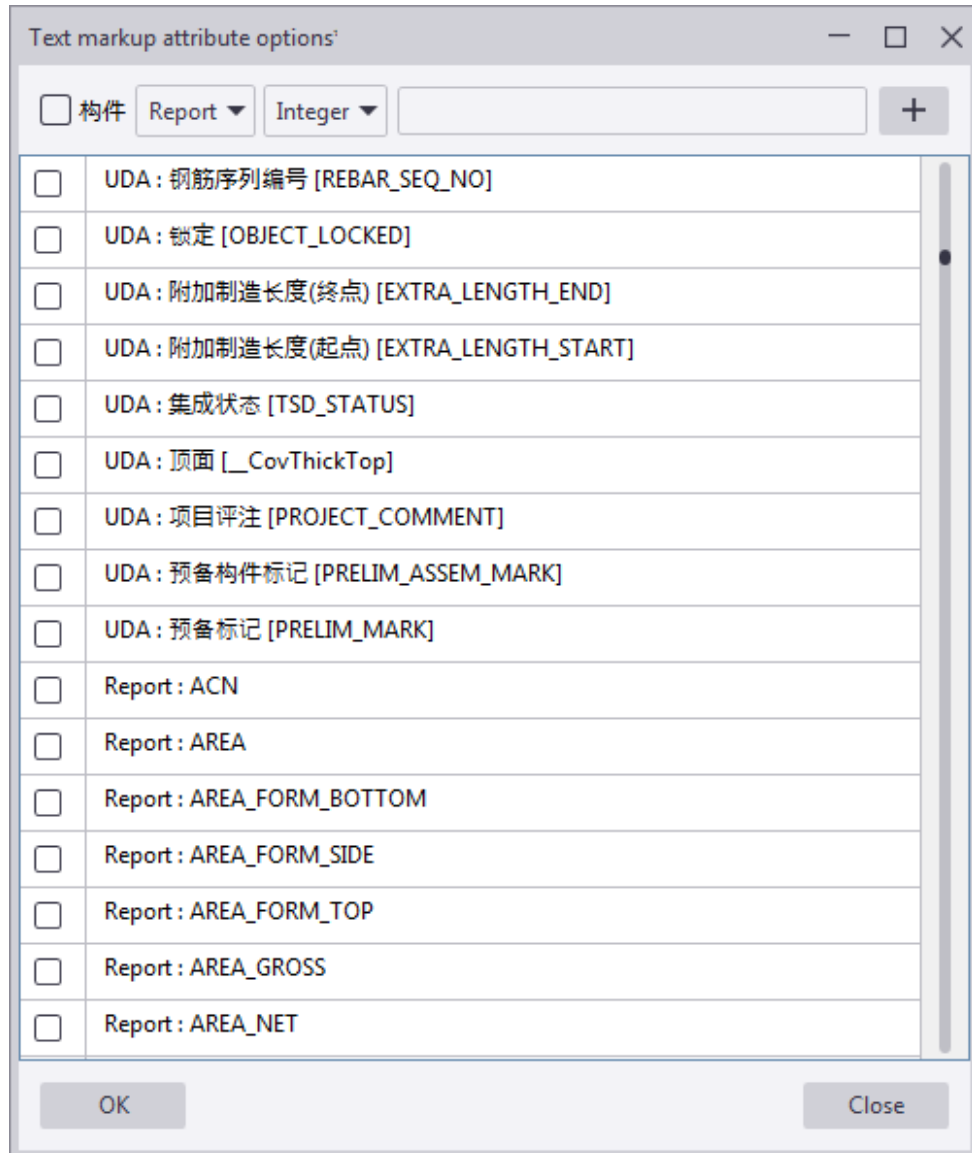
1. 在 Trimble Connector 中，选择现有工程或创建新工程。
2. 使用标注工具在当前模型中添加标注：
 -  表示将所有切割面从所有模型视图中移除。
 -  表示将所有标注从模型中移除。
 -  表示创建测量标注。在模型中选取两个点，之后再选取一个点作为测量点。您可以选择点、边缘或面。
 -  表示创建云标注。在模型中，选择云中心和云边缘上的一个位置。Tekla Structures 创建一个云，需垂直于由所选中心位置定义的视图平面。
 -  表示创建行标注。在模型中，选取起点和终点。在起点处创建箭头。

-  表示创建一个包含文本或 UDA/报告属性和引出线的文本标注。在标注文本框中输入文本或前缀，从列表选择一个 UDA 或报告属性，选取引出线的起始点，然后再选择一个文本位置。


在下面的示例中，□核者已输入为文本，UDA:Approved by 已从可用属性列表中被选取出来。





如要在可用属性列表中添加更多的 UDA 或报告属性，或将新属性添加至文本标记属性选项列表中以便选取之用，请单击右下角的维护文本标注属性选项按钮。会显示文本标记属性选项对话框：



此处您可以：


- 选择想要添加至可用属性列表的 **UDA** 或**报告**属性
- 使用顶部选项添加新属性。您需要选择属性是否为 **UDA** 或**报告**，选择属性类型（**整数**、**双**或**串**），并输入属性名称。如要添加构件属性，请记得要选择**构件**复选框。点击加号（+）按钮可将所定义的属性添加至列表。
-  将创建铅笔或手绘标记。在模型中选择起始点，移动鼠标指针创建您想要的形状（请勿按住鼠标左键），然后选取终点。利用 Tekla Structures 创建标记，且需垂直于由所选起点定义的视图平面。

3. 在 Trimble Connector 中，单击  **任务**按钮。
4. 从 Tekla Structures 模型中选择所需的模型对象。

5. 单击  **Create ToDo** 按钮，将打开新窗格，您可以在这里填写 ToDo 信息。至少填写标题和说明，请参见上文创建 ToDo 注释。
6. 确保 ToDo 与 Trimble Connect 同步。

分配现有任务注释

共享工程后，即可将任务分配给其他用户。只有当您是工程管理员或者您已创建任务的情况下才可分配任务。您只能分配在 **Trimble Connector** 中创建的任务。



1. 在 Trimble Connector 中，单击  **任务**按钮。
将会打开**任务**列表。
2. 双击要分配的 ToDo 注释。
3. 单击**编辑**按钮。
4. 在**被分配者**框中，单击**选择**并从列表中选择工程成员或用户组，或开始键入用户名或用户组以过滤用户列表。
5. 从日历中选择到期日。
6. 根据需要设置任务的优先级、类型和状态。
7. 单击**保存**按钮保存更改。

同步 ToDo 注释

如果另一位工程成员在 Trimble Connector 中创建或评注了任务注释，则会立即自动同步任务。

或者，您可以单击同步按钮  以将任务同步至 Trimble Connect。

调整 ToDo 设置

1. 在 Trimble Connector 中，单击  **设置**按钮。
2. 选择**双击任务视图**：设置以供使用：
 - 这些设置可以影响 ToDo 注释中的截屏视图。
 - **调整相机和视图投影**：如果您不希望由于坐标系统不同而使截屏视图发生变化，则需要此选项，例如保持当前视图不变。如果您选择此选项，若 Tekla Structures 视图投影与 ToDo 注释截屏视图投影不同，视图投影也将发生变化。
 - **删除和添加剖视面**：删除 Tekla Structures 视图中的切割面，并将 ToDo 视图中的切割面添加到 Tekla Structures 视图中。仅在选中**调整相机和视图投影**选项时，该选项才可用。
 - **选择对象**：如果在 ToDo 视图中选择了相应的对象，此选项则选择 Tekla Structures 本机对象。如果坐标系不同，则可以选择对象并缩放至所选对象。
3. 如要关闭设置窗格，请单击  **关闭**按钮。

与桌面版 Trimble Connect 协作

Tekla Structures - Trimble Connect for Desktop 中的互操作性工具允许在 Trimble Connector 中的 Trimble Connect for Desktop 和 Tekla Structures 之间展开协作。该工具允许通过共享对象选择和相机位置来与 Trimble Connect for Desktop 进行协作。先决条件是安装 Trimble Connect for Desktop、有效许可证和 Trimble Identity。有关更多信息，请参见 [Tekla Structures - 桌面版 Trimble Connect 互操作性](#)。

2 开始使用输入和输出格式

Tekla Structures 具有高度的互操作性。如果需要与其他软件或系统的用户交换模型信息，您可以采用多种标准文件格式输入和输出信息，甚至可以建立与其它几个产品的直接链接。

- 在大多数情况下，用于交换的格式是由许多不同工具支持的[通用行业标准格式 \(网 90 页\)](#)。
- 输入和/或输出支持多种格式。有关列表，请参见[与 Tekla Structures 兼容的文件格式和软件 \(网 90 页\)](#)。您也可以查找支持的软件表格，其中列出了用于与许多常用工具共享数据的选项。
- 当您准备交换数据时，请参见[从 Tekla Structures 中输入和输出 \(网 110 页\)](#)
- 您可以从[\(网 382 页\)](#) 安装新功能，例如新的输入和输出格式或者其它软件的直接链接。
- 如果您的组织有一位能力很强的程序员，您甚至可以使用 Tekla Open API 添加自己的自定义输入和输出格式，或者其它软件和系统的直接链接。

2.1 行业标准

有许多种行业标准文件传递格式。Tekla Structures 支持的主要格式有 IFC、CIS/2、DSTV、SDNF、DGN、DXF、DWG、IGES 和 STEP。还包括早期格式。为了实现更紧密的集成，您可以使用 Tekla Open API 技术链接到 Tekla Structures。

文件扩展名通常可以向用户表明所基于的格式。如果您不知道文件是何种格式，或者文件未输入，则需要在文本编辑器中打开该文件以查看头信息，其中通常会注明文件类型以及创作该文件的应用程序。对于 CIS/2 文件，创作文件的应用程序和版本号有时会写在文件末尾。

参看

[与 Tekla Structures 兼容的文件格式和软件 \(网 90 页\)](#)

2.2 与 Tekla Structures 兼容的文件格式和软件

下表列出了 Tekla Structures 的互操作可能性。

兼容文件格式列表包含 Tekla Structures 中可以使用的输入和输出文件格式。

兼容软件列表包括与 Tekla Structures 兼容的软件。一些列出的软件具有与 Tekla Structures 的直接链接。[Tekla Warehouse](#) 中提供了许多直接链接。

兼容文件格式

您可以在 Tekla Structures 中输入和输出多种格式。

下表列出了您可以在 Tekla Structures 中用来**输入和输出数据** ([网 110 页](#))的多种不同格式。

要使用某些格式，您需要从 [Tekla Warehouse](#) 下载扩展。

格式	输入	输出
3D 图片 (.obj)	X	
aSa (.TEK)		X
Autodesk 3DS Max 格式 (.3ds)	X	
Autodesk (.dwg)	X	X
Autodesk (.dxf)	X	X
Bentley ISM	X	X
BIM 协同格式 (.bcf)	X	X
Blender 文件 (.blend)	X	
BTL 输出 (.bt1)		X
BVBS (.abs)		X
CIS/2 LPM5/LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	X	X
CIS/2 LPM5/LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	X	X
CIS/2 LPM6 制造 (.stp、.p21、.step)		X
CPIxml		X
COLLADA (.dae)	X	
DSTV (.nc、.stp、.mis)	X	X
EJE		X
Elematic ELiPLAN、ELiPOS (.eli)	X	X
EPC		X
Fabsuite (.xml)	X	X
FabTrol Kiss (.kss)		X

格式	输入	输出
FabTrol MIS Xml (.xml)	X	X
Filmbox (.fbx)	X	
GL 传输格式 (.glft)	X	
高级界面文件 (.hli)	X	X
HMS (.sot)		X
IBB Betsy (.fa、.f、.ev)		X
IFC2x2 (.ifc) **	X	
IFC2x3 (.ifc) **	X	X
IFC4 (.ifc) **	X	X
IFCXML 2X3 (.ifcXML) **	X	X
IFCZIP 2x3 (.ifcZIP) **	X	X
初始图形交换规范 (IGES) (.iges、.igs)	X	X
LandXML (.xml)	X	
Microsoft Project (.xml)	X	X
Microstation (.dgn)	X	X
Oracle Primavera P6 (.xml)	X	X
工厂设计管理系统 (.pdms)		X
多边形文件格式 (.ply)	X	
SAP、Oracle、ODBC 等	X *	X *
SketchUp (.skp)	X	X
Staad ASCII (.std)	X	X
钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfn、.dat)	X	X
Steell12000		X
STEP AP203 (.stp、.step)	X	
STEP AP214 (.stp、.step)	X	X
StruM. I. S	X	X
Tekla 协作 (.tczip)	X	X
Tekla-FabTrol 报告 (.xsr)		X
Tekla Structural Designer 中性 (.cxl)	X	X
Tekla Structures 形状 (.tsc)	X	X
Trimble 字段链接 (.tfl)	X	X
Trimble LM80 (.txt、.cnx)	X	X
TubeNC (.xml)		X

格式	输入	输出
Unitechnik (.uni、.cam)		X

* Tekla OpenAPI 已使用

**有关已获得国际智能建筑联盟认证的 IFC 应用程序的列表，请参见[认证软件](#)。

与 Trimble 兼容的软件

下表列出了与 Tekla Structures 兼容的 Trimble 软件。

Trimble 产品	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
3D+	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfn)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
DuctDesigner 3D	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) IFC2X3 (.ifc)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) IFC2X3 (.ifc)
PipeDesigner 3D	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) IFC2X3 (.ifc)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) IFC2X3 (.ifc)
Plancal	IFC2X3 (.ifc) Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)	IFC2X3 (.ifc) Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
SketchUp Make	SketchUp (.skp)	SketchUp (.skp)
SketchUp Pro	SketchUp (.skp) Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)	SketchUp (.skp) Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
Tekla Field3D		IFC2X3 (.ifc)
Tekla Civil	Direct Link LandXML (.xml)	Direct Link IFC2X3 (.ifc)
Tekla 协作	Tekla 协作文件 (.tczip)	Tekla 协作文件 (.tczip)
Tekla Structural Designer	中性 XML (.cxl)	中性 XML (.cxl)

Trimble 产品	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
Trimble Business Centre	LandXML (.xml)	
Trimble Connect	Direct Link IFC2X3 (.ifc)	Direct Link IFC2X3 (.ifc)
Trimble 字段链接	Trimble 字段链接 (.tfl)	Trimble 字段链接 (.tfl)
Trimble LM80 Desktop	Autodesk (.dxf) LM80 (.cnx、.txt)	Autodesk (.dxf) LM80 (.cnx、.txt)
Vico Office		Direct Link
		Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)
	IfcXML 2X3 (.xml)	IfcXML 2X3 (.xml)
		Microstation (.dgn)
	Excel 电子表格 (.xls)	Excel 电子表格 (.xls)
Vico Schedule Planner	Direct Link .xml	Direct Link .xml

具有直接链接的兼容软件

下表列出了具有与 Tekla Structures 的直接链接用于[输入和输出数据](#) (网 110 页) 的软件。

[Tekla Warehouse](#) 中提供了许多直接链接。

该表还列出了在无法直接链接的情况下可以使用的文件格式。

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
ADConX	ADConX		Direct Link
AxisVM	Inter-CAD Kft.	Direct Link	Direct Link IFC2X3 (.ifc)
BeamMaster	AGT		Direct Link
Bentley Architecture	Bentley	Direct Link (ISM)	Direct Link (ISM)
		Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
Bentley Structural	Bentley	Direct Link (ISM)	Direct Link (ISM)
		Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfn)	
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
CYPECAD	Cype	Direct Link	
Diamonds	Buildsoft	Direct Link	Direct Link
Fabsuite	Fabsuite	Direct Link KISS (.kss)	Direct Link KISS (.kss)
FEM Design	StruSoft	Direct Link IFC2X3 (.ifc)	Direct Link IFC2X3 (.ifc)
IDEA StatiCa	IDEA StatiCa		Direct Link
Joints For Tekla	Progetto Archimede		Direct Link
Lantek	Lantek	Direct Link	Direct Link
LIRA-SAPR	LIRA SAPR	Direct Link (默认值, 俄罗斯)	Direct Link (默认值, 俄罗斯)
LIRA 10	LIRA SOFT	Direct Link (俄罗斯)	Direct Link (俄罗斯)
Meridian Prolog	Trimble	Direct Link	
Midas Gen	MIDAS	Direct Link	Direct Link
ModeSt	Tecnisoft	Direct Link	Direct Link
PEMA WeldControl	Pemamek		Direct Link
Pipelabo	Maruhide		Direct Link

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
PowerConnect	Buildsoft	Direct Link	Direct Link
PowerFrame	Buildsoft	Direct Link	Direct Link
ProCAM	HGG	Direct Link	Direct Link
Pro-Fit	Zeman		Direct Link
Qnect	Qnect		Direct Link
Raptor	Peddinghaus		Direct Link
RFEM	Dlubal	Direct Link CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step) IFC2X3 (.ifc)	Direct Link CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step) IFC2X3 (.ifc)
RISA 3D (套件)	Risa Technology	Direct Link (美国市场)	Direct Link (美国市场)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
		CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)
		钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfn)	
RisaConnection	Risa Technology	Direct Link (美国、英国、德国、瑞典、挪威、中国、印度、澳大利亚)	Direct Link (美国、英国、德国、瑞典、挪威、中国、印度、澳大利亚)
Robot Millenium	Autodesk	Direct Link CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step) CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	Direct Link CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step) CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
RSTAB	Dlubal	Direct Link CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step) IFC2X3 (.ifc)	Direct Link CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step) IFC2X3 (.ifc)
SAP2000	Computers & Structures, Inc.	Direct Link	Direct Link
		Direct Link (ISM)	Direct Link (ISM)
		Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
SCIA	Nemetschek	Direct Link	Direct Link
		Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)	钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)
S-FRAME	S-FRAME Software Inc.	Direct Link Autodesk (.dxf)	Direct Link Autodesk (.dxf)
Sicam	Controlled Automation		Direct Link
STAAD.Pro	Bentley	Direct Link	Direct Link
		Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
			Staad ASCII 文件 (.std)
		钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)	
	ISM	ISM	
Steel Projects PLM	Steel Projects	Direct Link	Direct Link
StruM. I. S	StruM. I. S	Direct Link	BSWX (.bswx)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
Vacam	Voortman		Direct Link

兼容软件

下表列出了您可以[输入到和输出自 \(网 110 页\)](#) Tekla Structures 的 Tekla Structures 兼容软件和格式。

有关已获得国际智能建筑联盟认证的 IFC 应用程序的列表，请参见[认证软件](#)。

要了解有关各个输入和输出工具的更多信息，请参见 [从 Tekla Structures 中输入和输出 \(网 110 页\)](#)。

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
3ds Max	Autodesk	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) IGES (.iges、.igs)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
3ds Max Design/VIZ	Autodesk	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) IGES (.iges、.igs)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
A+ Software	ArmaPlus		BVBS (.abs) Soulé (.xml) aSa (.TEK)
Adapt	Adapt Corporation	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
Advanced Steel、Advanced Design/Engineering	Autodesk	CIS/2 LPM5 分析 (.stp、.p21、.step) IFC2X3 (.ifc) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfn)	CIS/2 LPM5 分析 (.stp、.p21、.step) IFC2X3 (.ifc) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfn)
Allplan/Planbar	Nemetschek	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
ANSYS	ANSYS	IGES (.iges、.igs)	IGES (.iges、.igs)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
ArchiCAD	Graphisoft / Nemetschek	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		IFCXML 2X3 (.xml)	IFCXML 2X3 (.xml)
		IFCZIP (.ifczip)	IFCZIP (.ifczip)
		协调视图 v1	协调视图 v1
ArchonCAD	ArchonCAD Ltd.	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges、.igs)	
Armaor	Ariadis		BVBS (.abs)
Artube	Adige		STEP (.stp、.step) IGES (.iges、.igs) IFC (.ifc)
aSa 钢筋	Applied Systems Associates Inc		aSa 钢筋文件 (.TEK)
ASI	Applied Science International LLC		Staad ASCII 文件 (.std)
AutoCAD	Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
AutoCAD Architecture	Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		IGES (.iges、.igs)	Microstation (.dgn)
AutoCAD Civil 3D	Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		Microstation (.dgn)	
		LandXML 文件 (.xml)	
AutoCAD MEP	Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
			Microstation (.dgn)
AutoPLANT	Bentley	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
AutoVue	Oracle		Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) IFC2X3 (.ifc) STEP AP214 (.stp、.step)
Aveva E3D	AVEVA	Microstation (.dgn) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf、.dat) 基于 .ifc 的 Tekla 协作文件 (.tczip)	Microstation (.dgn) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf、.dat) 基于 .ifc 的 Tekla 协作文件 (.tczip)
AviCAD	Progress/ EBAWE		Unitechnik (.cam)、 BVBS (.abs)
Bentley Building Electrical Systems	Bentley	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
Bentley Building Mechanical Systems	Bentley	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
Bentley Inroads	Bentley	LandXML 文件 (.xml)	
Betsy	IBB - 顾问和工程师		Betsy (.fa)、Betsy (.f)、Betsy (.ev)
Cadmatic	Cadmatic	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
CADmep+	MAP Software/ Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		IFCXML 2X3 (.xml)	IFCXML 2X3 (.xml)
		IFCZip (.ifczip)	IFCZip (.ifczip)
CADPipe	AEC Design Group	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
CADWorx Plant	Intergraph /Hexagon	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
		CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)
CAESAR II	Intergraph /Hexagon	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
CATIA	Dassault	Autodesk (.dwg)	
		Autodesk (.dxf)	
		IGES (.iges、.igs)	
		钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfnf)	钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfnf)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
Concrete Pro	LAP Laser GmbH		Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) Unitechnik (.cam)
ConSteel	ConSteel Solutions Limited		ASCII
Corobs	Müller Opladen		TubeNC (.xml)
Daystar Software	Daystar Software Inc.	Autodesk (.dxf) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfnf)	Autodesk (.dxf) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfnf)
DDS-CAD	DDS	IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
Digital Project	Gehry Technologies	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges、.igs)	
		钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)	钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
ebos	Progress/EBAWE		Unitechnik (.cam)
elcoCAD	Hannappel SOFTWARE GmbH	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
ELiPLAN	Elematic	ELiPLAN (.eli)	ELiPLAN (.eli)
ELiPOS	Elematic		ELiPLAN (.eli)
EliteCAD	Messerli Informatik	IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
ETABS	Computers & Structures, Inc.	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
		钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)	钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)
			STEP AP214 (.stp、.step)
FabPro Pipe	UHP Process Piping Inc.	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
FabTrol MRP	FabTrol	FabTrol MIS XML (.xml)	FabTrol MIS XML (.xml) FabTrol KISS 文件 (.kss) Tekla-FabTrol 报告 (.xsr)
FactoryCAD	Siemens	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
FelixCAD	SofTec	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
Floor Pro	Adapt Corporation	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
FormZ	AutoDesSys, Inc.	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges, .igs)	
		STEP AP203/AP214 (.stp, .step)	STEP AP214 (.stp, .step)
FXTube	Mazak		STEP (.stp, .step) IGES (.iges, .igs) IFC (.ifc)
GSA	Oasys	CIS/2 LPM6 分析 (.stp, .p21, .step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp, .p21, .step)
GT Strudl	GT Strudl	Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 分析 (.stp, .p21, .step)	
HMS	HMS		HMS (.sot)
HOOPS	Tech Soft 3D		Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
Inventor	Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges, .igs)	
		STEP AP203/AP214 (.stp, .step)	STEP AP214 (.stp, .step)
IronCAD	IronCAD	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges, .igs)	
		STEP AP203/AP214 (.stp, .step)	STEP AP214 (.stp, .step)
iTWO	RIB Software AG		CPIxml (.xml)
KeyCreator	Kubotek	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges、.igs)	
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
LEIT2000	SAA		Unitechnik (.cam)
LP-System	Lennerts & Partner		BVBS (.abs)
MagiCAD	Progman	Autodesk (.dwg) IFC2X3 (.ifc)	Autodesk (.dwg) IFC2X3 (.ifc)
MasterFrame	MasterSeries	DSTV96 (.nc、.stp、.mis)	DSTV96 (.nc、.stp、.mis)
Maxon Cinema 4D	Nemetschek	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf)
Maya	Autodesk	Autodesk (.dxf) IGES (.iges、.igs)	STEP AP214 (.stp、.step) Autodesk Maya Autodesk (.dxf)
Mesh Welding	EVG (Filzmoser)		Unitechnik (.cam) BVBS (.abs)
Mesh Welding	A. W. M.		Unitechnik (.cam)
Mesh Welding	Progress/EBAWE		Unitechnik (.cam)
Microsoft Office Project	Microsoft	Project (.xml)	Project (.xml)
Microstran	Engineering Systems Pty Limited	Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
Microstation	Bentley	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges、.igs)	IGES (.iges、.igs)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
Multiframe	Daystar Software Inc.	Autodesk (.dxf) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)	Autodesk (.dxf) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf)
Nastran	MSC Software Corporation	Autodesk (.dwg) IGES (.iges、.igs)	Autodesk (.dwg) IGES (.iges、.igs)
NavisWorks	Autodesk		Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step) IFC2X3 (.ifc) Microstation (.dgn)
NX (Unigraph)	Siemens	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges、.igs)	
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
PDMS	AVEVA	Microstation (.dgn) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf、.dat) Tekla 协作文件 (.tzip)	Microstation (.dgn) 钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdnf、.dat) Tekla 协作文件 (.tzip)
PDS	Intergraph/Hexagon	Microstation (.dgn) 钢结构深化中性格式 (.dat)	Microstation (.dgn) 钢结构深化中性格式 (.dat)
Peikko Designer	Peikko Group Corporation	插件	插件
PipeCAD	Mc4 Software	Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
Plant-4D	CEA Technology		Autodesk (.dwg) Autodesk (.dxf) Microstation (.dgn)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
PRIAMOS	GTSDATA		CPIxml (.xml) Unitechnik (.cam)
Primavera	Oracle	P6 (.xml)	P6 (.xml)
ProStructures	Bentley		Autodesk (.dwg)
			Autodesk (.dxf)
			Microstation (.dgn)
		钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfn)	钢结构深化中性格式 (.sdf、.sdfn)
		ISM	ISM
Pro/Engineer	PTC	IGES (.iges、.igs) STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
ProFit	Progress/ EBAWE		BVBS (.abs)
Prokon	Prokon	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
PythonX	Lincoln Electric		DSTV
RAM (CAD Studio)	Bentley	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
		CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)
		ISM	ISM
Revit Architecture/MEP	Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
			Tekla 协作文件 (.tzip)
Revit Structure	Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
			Tekla 协作文件 (.tzip)
Rhino	McNeel North America	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges、.igs)	
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
		Geometry Gym link	Geometry Gym link
RinasWeld	Kranendonk		IFC2X3 (.ifc)
SACS	Engineering Dynamics Inc.	Autodesk (.dxf) 钢结构深化中性格式 (.sdnf)	
SAFE	Computers & Structures, Inc.	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
		IGES (.iges、.igs)	
SAM	Bestech Limited	Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
Schnell Software	Schnell Software		BVBS (.abs) Unitechnik (rebar/mesh)
SDS/2	Design Data	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
		CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)
			CIS/2 LPM6 制造 (.stp、.p21、.step)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
Smart 3D (SmartPlant/ SmartMarine)	Intergraph /Hexagon	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
		CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 设计 (.stp、.p21、.step)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		IFC2X3 (.ifc), 包含 SmartPlant 3D	
Solibri Model Checker/Model Viewer	Solibri		IFC2X3 (.ifc)
SolidEdge	Siemens	Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		IGES (.iges、.igs)	
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
SolidWorks	Dassault	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges、.igs)	
		IFC2X3 (.ifc)	IFC2X3 (.ifc)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
Soulé	Soulé Software Inc.		.xml BVBS (.abs)
SPACE GASS	SPACE GASS	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)	CIS/2 LPM6 分析 (.stp、.p21、.step)
SpaceClaim	SpaceClaim Co.	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		IGES (.iges、.igs)	
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
Steel Smart System	Applied Science Internatio nal, LLC	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
StructureWorks	StructureW orks LLC.	Autodesk (.dwg)	
		Autodesk (.dxf)	

产品	公司	输入到 Tekla Structures	从 Tekla Structures 中输出
		IGES (.iges、.igs)	
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
TurboCAD	IMSI Design	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)
		Microstation (.dgn)	Microstation (.dgn)
		STEP AP203/AP214 (.stp、.step)	STEP AP214 (.stp、.step)
UniCAM	Unitechnik		Unitechnik (.cam、.uni)
Unigraphics	Siemens PLM Software		IGES (.iges、.igs)
Vernon	Lincoln Electric		TubeNC (.xml)
VectorWorks	Nemetschek	IFC2X3 (.ifc)	Autodesk (.dwg)
		IGES (.iges、.igs)	Autodesk (.dxf)
			IFC2X3 (.ifc)
Volo View	Autodesk	Autodesk (.dwg)	Autodesk (.dwg)
		Autodesk (.dxf)	Autodesk (.dxf)

3 从 Tekla Structures 中输入和输出

Tekla Structures 具有多个可用于输入和输出物理模型和参考模型以及模型所包含信息的工具。

有关输入和输出中兼容软件的详细信息，请参见[与 Tekla Structures 兼容的文件格式和软件 \(网 90 页\)](#)。

注 输入和输出功能并非在所有 Tekla Structures 配置中均可用。有关更多信息，请参见 Tekla Structures configurations。

您可能基于以下几个目的在 Tekla Structures 中使用输入和输出：

- 您可以将参考模型输入到 Tekla Structures。例如，您可以将建筑模型、工厂设计模型或供热、通风与空调 (HVAC) 模型作为参考模型输入。参考模型还可以是简单的 2D 图纸，输入后用作直接构建模型的版面布置。
- 您可以输入由其他软件创建的 2D 或 3D 模型，然后使用 Tekla Structures 对结构对象进行细部设计或操作。模型完成后，您可以输出模型并将其返回给建筑师或工程师以供查阅。
- 您可以根据以各种格式输出的模型创建报告。
- 您可以输出 Tekla Structures 模型以供分析和设计使用（多种格式）。然后，您可以将分析和设计结果输入回 Tekla Structures 模型。
- 可以为项目的工程和承包商阶段完成各种不同的模型传输。
- 您可用多种格式输入形状。形状用于定义项目。
- 您可以输出数据以便在制造信息系统和制造阶段中使用：
 - 您可以输出 CNC（计算机数字控制，Computer Numerical Control）数据，供自动切割机、钻孔机、CNC 焊接机使用。
 - 例如，您可以将数据输出到 MIS（制造信息系统，Manufacturing Information Systems），从而使制造人员可以跟踪工程进度。

单击下面的链接可以更多地了解有关输入和输出的多种类型：

[参考模型和兼容格式 \(网 115 页\)](#)

IFC (网 140 页)
DWG 和 DXF (网 172 页)
DGN (网 201 页)
LandXML (网 205 页)
PDF (网 207 页)
SketchUp (网 207 页)
点云 (网 208 页)
NC 文件 (网 248 页)
FEM (网 242 页)
ASCII 文件 (网 286 页)
CIS 和 CIMSteel 模型 (网 280 页)
MIS 列表 (网 279 页)
FabTrol XML 文件 (网 285 页)
PDMS/E3D (网 286 页)
HMS (网 366 页)
ELiPLAN (网 353 页)
BVBS (网 346 页)
Unitechnik (网 290 页)
分析和设计系统 (网 233 页)
CAD (网 369 页)
布置管理器 (网 217 页)
Trimble Connector (网 78 页)

除了这些内置的输入和输出工具外，还向您提供多个不同的链接，指向 [Tekla Warehouse](#) 中可供您下载的其他应用程序。

3.1 转换文件

转换文件 (.cnv) 将 Tekla Structures 截面、双截面和材料名称映射到在其他软件中使用的名称。

转换文件是纯文本文件，文件中的第一列包含 Tekla Structures 名称，第二列包含其他软件包中使用的名称。列之间用空格分隔。所有参数截面必须输入到截面转换文件中。

在输入和输出模型时，您可以使用同一个转换文件，并且可以在大多数输入和输出工具中指定转换文件的位置。



如果您输入一个不带路径的转换文件名，Tekla Structures 将在当前模型文件夹中搜索该文件。如果将该框留空，Tekla Structures 将搜索由 **文件菜单** --> **设置** --> **高级选项** --> **文件位置** 中高级选项 XS_PROFDB 指示的文件。如果工具不允许您定义路径和转换文件，情况也是如此。

Tekla Structures 在标准安装中具有多个转换文件，您也可以创建自己的转换文件。标准转换文件位于 `...\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\` 环境文件夹下的 `\profil` 文件夹中。确切位置因环境而异。所有转换文件都带有 `.cnv` 扩展名。

创建转换文件

如果 Tekla Structures 安装中随附的转换文件不适合您的需要，您可以创建自己的转换文件。

1. 使用任意标准文本编辑器打开一个现有的转换文件。

默认情况下，转换文件位于环境文件夹 `...\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\` 下的 `\profil` 文件夹中。确切位置因环境而异。

2. 用其他名称保存该文件。

如果输出/输入工具允许您定义转换文件的路径，则您可以将该文件保存在所需的位置。否则，将该文件保存在 **文件菜单** --> **设置** --> **高级选项** --> **文件位置** 中的高级选项 XS_PROFDB 定义的位置。

3. 修改文件：在第一列中输入 Tekla Structures 识别的截面名称，在第二列中输入其他软件识别的相应名称。

进行修改时，请确保：

- 没有空的材料定义（“ ”，空引号）。

- 截面位置字符串中没有空格。例如，输入“Hand_Rail”而不是“Hand Rail”。

4. 保存您的更改。

-
- 注** • 如果截面名称的差异仅涉及 * X 或 x 格式，则所有三个文件（截面、双截面和材料）均不需要，因为通常会自动处理这些差异。例如，如果您想要将 UC254x254x73 输入为 UC254*254*73，则小写的“x”会自动更改为“X”，因此转换文件的格式将为 UC254*254*73 254X254X73。
- 如果您在输入模型时遇到问题，请查看 Tekla Structures 日志文件中的所有错误消息，然后检查转换文件。
-

示例

下面是关于转换文件的几个示例：

SDNF

```
! Profile name conversion Tekla Structures -> SDNF
!
! If Converted-name does not exist, it will be the same
! as Tekla Structures-name.
```

```
! Tekla Structures-name Converted-name
```

```
C10X15.3 C10X15.3
```

```
C10X20 C10X20
```

```
C10X25 C10X25
```

```
C10X30 C10X30
```

```
C12X20.7 C12X20.7
```

```
C12X25 C12X25
```

```
C12X30 C12X30
```

```
C15X33.9 C15X33.9
```

```
C15X40 C15X40
```

```
C15X50 C15X50
```

```
C3X4.1 3X4.1
```

DSTV

```
! Profile name conversion Tekla Structures -> DSTV
```

```
!
```

```
! If Converted-name does not exist, it will be the same
```

```
! as Tekla Structures-name.
```

```
! Tekla Structures-name Converted-name
```

```
C10X15.3 C10X15.3  
C10X20 C10X20  
C10X25 C10X25  
C10X30 C10X30  
C12X20.7 C12X20.7  
C12X25 C12X25
```

下面首先是一个错误转换文件的示例，然后是一个正确转换文件的示例，其中高亮显示了错误：

```
00100782 4 0 2 "brace" "Tread 4" 1 "TREAD4.5" "" 0.000000 0 0  
0.000000 1.000000 0.000000 16.250000 13.154267 3.857143  
15.500000 13.154267 3.857143 0.000000 0.000000 0.000000  
0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000  
0.000000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
  
00100782 4 0 2 "brace" "Tread_4" 1 "TREAD4.5" "A36" 0.000000  
0 0 0.000000 1.000000 0.000000 16.250000 13.154267 3.857143  
15.500000 13.154267 3.857143 0.000000 0.000000 0.000000  
0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000  
0.000000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

双截面转换文件

Tekla Structures 包含单独的双截面转换文件，并在读取截面转换文件之前读取双截面转换文件，因此必须在输入中包括原始模型中的截面。

双截面转换文件是一个文本文件，在该文件中包含了截面的前缀（只有字符）和以毫米为单位的截面间的距离，它们之间以空格分隔。Tekla Structures 将带有指定前缀的所有截面转换为双截面。

双截面转换文件可以命名为 `twin_profiles.cnv`，并可以包含类似以下一行的内容：

```
DL 20
```

截面之间的距离对于具有相同截面前缀的截面都相同。例如，具有前缀 DL 的截面将始终具有相同的间距。如果需要不同的间距值，则需要使用不同的截面前缀。

您还需要将双截面添加到截面转换文件，以便使 DL 截面转换为 L 截面：

```
L200*20 DL200/20-20
```

限制

- 双截面转换不能用于以数字开始的截面。这意味着您不能将双角度定义为 2L，而需要使用 DL 作为双截面的前缀，例如：DL200/20-20。
- 双截面转换仅限在 CAD 输入中使用，不用于 FEM 输入。

3.2 参考模型和兼容格式

参考模型是用来帮助构建 Tekla Structures 模型的文件。可以在 Tekla Structures 中创建参考模型，也可以在其他软件或建模工具中创建参考模型，然后将参考模型插入到 Tekla Structures 中。

例如，建筑模型、工厂设计模型或供热、通风与空调 (HVAC) 模型都可用作参考模型。参考模型还可以是简单的 2D 图纸，插入后用作直接构建模型的版面布置。您可以捕捉参考模型的几何形状。

在插入参考模型时，TrimBimConverter 将不同格式的参考模型，如 IFC、IFC4、IFCzip、IFCxml、tcZIP、3DD、DXF、DWG、DGN、XML、LandXML、STP、IGS、SKP 和 PDF 转换为 TrimBIM (.trb)。此 .trb 文件保存在当前模型文件夹中。当参考模型在插入并更新时自动设置为可见，根据高级选项 XS_REFERENCE_CACHE，系统在缓存文件夹中创建参考缓存。

支持以下文件类型，例如：

- AutoCAD 文件 .dxf
- AutoCAD 文件 .dwg (支持 ACAD2018 以及更早版本)
- IFC 文件 .ifc、.ifczip、.ifcxml
- IGES 文件 .igs、.iges
- LandXML 文件 .xml
- MicroStation 文件 .dgn、.prp
- PDF 文件 .pdf
- Tekla 协作文件 .tczip
- SketchUp 文件 .skp (支持 SketchUp 版本 2018 以及更早版本)
- STEP 文件 .stp、.STEP
- Filmbox 文件 (.fbx)
- COLLADA 文件 (.dae)
- Autodesk 3DS Max 格式文件 (.3ds)
- 3D 图像文件 (.obj)
- Blender 文件 (.blend)
- GL 传输格式文件 (.glft)

- 多边形文件格式文件 (.ply)

添加模型对话框列出了 Tekla Structures 当前支持的所有格式的扩展名。

某些参考模型会自动划分或拆分为参考模型对象。

提示 您可以禁用翻转高亮功能，这将会提高缩放速度。

Tekla Warehouse 中的参考模型插件

参考模型插件在 Tekla Warehouse 中作为 .tsep 插件提供。Tekla Structures 安装包含插件，但是您可以从 Tekla Warehouse 获得较新的插件。先从 Tekla Warehouse 下载所需的文件包，然后将其输入至**应用程序和组件**目录。

有关 .tsep 包的更多信息，请参见 Import a .tsep extension to the Applications & components catalog。

图纸中的参考模型

您可以显示图纸中的参考模型并调整其可见性设置： Reference models in drawings.

参看

[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)

[修改参考模型细部 \(网 121 页\)](#)

[锁定参考模型 \(网 122 页\)](#)

[查看参考模型 \(网 118 页\)](#)

[检测参考模型修订之间的更改 \(网 122 页\)](#)

[定义比较集以进行参考模型更改检测 \(网 127 页\)](#)

[输出更改检测结果到 Excel \(网 131 页\)](#)

[参考模型对象 \(网 135 页\)](#)


[查询参考模型内容 \(网 134 页\)](#)

[检查参考模型层次并修改参考模型对象 \(网 136 页\)](#)

插入参考模型

您可以在 Tekla Structures 模型中插入参考模型。您可以使用参考模型，利用您自己的模型来覆盖不同的学科领域模型。这些学科领域可以是建筑、工厂施工、维修施工或其他结构学科。

请注意，参考模型名称不应包含任何特殊字符。

1. 打开要插入参考模型的 Tekla Structures 模型。
2. 单击侧窗格  中的**参考模型**按钮，打开**参考模型**列表。
3. 在**参考模型**列表中，单击**添加模型**按钮。

4. 在**添加模型**对话框中，如果有任何以前创建的参考模型属性文件，请从顶部的属性文件列表中选择所需的文件，然后加载该文件。
5. 在**添加模型**对话框中，单击**浏览...**来浏览参考模型文件。
您还可以从 Windows 资源管理器中拖动参考模型，然后一次插入多个模型。
有关兼容格式的列表，请参见 [参考模型和兼容格式 \(网 115 页\)](#)。
6. 请为该模型选择一个组，或输入新建组的名称。
如果没有为组输入名称，该参考模型会插入到**默认值**组中。
您以后还可以将模型拖动到现有的组或创建新组。
7. 在**位置**中，选择下列选项之一：
模型原点将模型插入相对于 0,0,0 的位置。
工作平面将模型插入相对于当前工作平面坐标系的位置。
基点:<基点的名称>使用 **工程属性**中基点定义的坐标系值**东坐标、北坐标、标高和向北的角度**，将模型插入相对于基点的位置。
8. 选择您放置参考模型的位置。您可以在**偏移**框中输入坐标，或为参考模型原点选择位置。
坐标的小数位数最多为 13 位。
9. 如果参考模型的**比例**和 Tekla Structures 模型的比例不同，则对其进行设置。

请注意，您需要为 AutoCAD 中已存在的 DWG 或 DXF 文件设置比例。当您在 AutoCAD 中定义 DWG 或 DXF 文件的测量单位并保存文件时，Tekla Structures 中能够识别该单位，并且可以正确缩放参考模型。

比例的小数位数最多为 13 位。

10. 通过选择模型中的位置或在**旋转**框中输入所需的值，可让模型围绕模型 Z 轴旋转。
旋转值的小数位数最多为 7 位。
11. 单击**更多**以显示更多细节，并添加参考模型的**规范、标题、状态和描述**。

默认情况下，标题与插入的参考模型的名称一致。您可能想要使用学科领域或公司名称等名称。代码可以是工地编号、工程编号或帐号。请根据公司的惯例编写描述。状态是指参考模型的设计状态（而不是 Tekla Structures 模型中的状态）。

下面是当您查询参考模型时这些细部的示例。

```

Group           : Basement
Code            : 123456
ref_description : Basement
Title           : First phase
RevisionPhase   : 1a

```

您还可以在插入模型后修改所有细部。

12. 单击**添加模型**。

13. 如果插入的参考模型位于工作区之外，并在模型视图中不完全可见或完全不可见，则 Tekla Structures 会显示一条警告消息。单击**扩展**以展开工作区，在模型视图中查看参考模型。

在 Tekla Structures 模型的当前状态中插入参考模型。

请注意，对于 IFC 参考模型，不从所插入的参考模型读取标高偏移值。

在插入或更新参考模型时，系统会将参考模型数据复制到 <current model> \datastorage\ref 文件夹中的 Tekla Structures 模型内部数据存储空间。即使从原始位置删除原始文件，参考模型仍然是可见的。请将此文件夹中的参考模型数据保持原样。

注 不要向 Tekla Structures 模型多次插入同一参考模型。应仅由一位人员更新参考模型（单击**刷新**）以避免重复的对象数据。

在您需要更新参考模型时，请勿从已打开的 Tekla Structures 模型删除旧的参考模型并将其替换为新模型，因为随后您将会丢失在旧模型中针对参考对象完成的工作。改为使用发现改变功能。

提示 若要仅使用切割面工具切割参考模型和点云，请将高级选项 XS_DO_NOT_CLIP_NATIVE_OBJECTS_WITH_CLIP_PLANE 设置为 TRUE。如果执行此操作，则不会切割本机对象。





参看









[修改参考模型细部 \(网 121 页\)](#)







查看参考模型

有许多方式可供您选择，选择要显示参考模型的哪些内容以及如何显示这些内容。

有关插入参考模型的详细信息，请参见[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)。

目的:	操作步骤:
打开 参考模型 列表	<ul style="list-style-type: none"> 单击 Tekla Structures 主窗口右面侧窗格中的  参考模型按钮。
隐藏和显示参考模型	<ul style="list-style-type: none"> 单击您要隐藏的模型旁边的眼睛按钮 。 该按钮会更改为 ，参考模型会在 3D 视图中隐藏起来。 再次单击眼睛按钮会显示该模型。
隐藏和显示参考模型的组	<ul style="list-style-type: none"> 单击您要隐藏的组旁边的眼睛按钮 。组眼睛按钮和参考模型眼睛按钮均更改为

目的:	操作步骤:
	 , 组中包含的所有参考模型在 Tekla Structures 模型中均隐藏起来。 <ul style="list-style-type: none"> 再次单击眼睛按钮会显示该组中的所有模型。 如果一个组同时包含隐藏模型和可见模型, 则该组的眼晴按钮会类似于此 。 如果组中没有参考模型, 则眼睛按钮会类似于此 。
以 3D 视图突出显示参考模型	<ul style="list-style-type: none"> 单击参考模型列表中的参考模型。
显示参考模型细部	<ul style="list-style-type: none"> 双击参考模型列表中的参考模型。
显示参考模型对象细部	<ol style="list-style-type: none"> 双击参考模型列表中的参考模型。 确保  选择构件选择开关（用于构件）或  选择构件中的对象选择开关（用于零件）已激活。 指向模型视图中的参考模型, 按住 Shift 并滚动到所需参考模型对象所在的层级。 指向并双击该对象以打开参考模型对象细部。
绕模型 Z 轴旋转参考模型。	<ul style="list-style-type: none"> 在参考模型细部中, 在旋转框中输入所需的值。您也可以选择旋转。
隐藏和显示参考模型层	<ol style="list-style-type: none"> 在参考模型列表中, 双击参考模型以打开细部。 单击层行上的小箭头以显示层列表。 您可以显示和隐藏单个层或所有层: <ul style="list-style-type: none"> 要隐藏所有层, 请单击层行上的眼睛按钮 。 要隐藏各个层, 请单击各个层的眼晴按钮 。 要隐藏多个层, 请按住 Ctrl 键并单击要隐藏的层, 然后单击某一选定层的眼晴按钮。 如果层列表同时包含隐藏层和可见层, 则层行的眼睛按钮类似于 。

目的:	操作步骤:
	<ul style="list-style-type: none"> • 如果隐藏了所有层,则层行的眼睛按钮更改为 。 • 如果隐藏了单独的层,隐藏层的眼睛按钮会更改为 。
检测参考模型不同版本之间的变化	<p>有关更改检测的详细信息,请参见 检测参考模型修订之间的更改 (网 122 页)。</p> <p>有关比较集的详细信息,请参见 定义比较集以进行参考模型更改检测 (网 127 页)。</p>
刷新所有参考模型	<ul style="list-style-type: none"> • 如果未更改文件名或路径,请打开参考模型列表并单击  刷新按钮。 未处于最新状态的所有模型都将重新载入。如果找不到某个参考模型,将会显示警告信号 。 • 如果未更改文件名或路径,请打开参考模型细部,浏览新文件并单击修改。 <p>如果已将文件 --> 设置 --> 高级选项 --> 输入中的高级选项 XS_REFRESH_ALSO_LOCKED_REFERENCE_MODELS 设置为 TRUE,您也可刷新锁定的参考模型。</p>
刷新单个参考模型	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在参考模型列表中,双击参考模型以打开细部。 2. 单击  刷新按钮。 该模型已重新载入。如果找不到该参考模型,将会显示警告信号 。
查看用户定义的属性	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在参考模型列表中,双击参考模型以打开细部。 2. 单击用户定义的属性行上的小箭头以显示用户定义的属性列表。 3. 为 objects.inp 文件中的参考模型指定的用户定义属性会在用户定义的属性列表中列出。输入值或从列表选择一个值。默认情况下,objects.inp 位于 ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<<version>\environments\common\inp 中。您可能有一些 objects.inp 文件,您可以

目的:	操作步骤:
	对其进行修改并保留在公司或工程文件夹中。这些文件是按特定的顺序读取的。
仅使用切割面工具切割参考模型	<p>将高级选项 XS_DO_NOT_CLIP_NATIVE_OBJECTS_WITH_CLIP_PLANE 设置为 TRUE，以便仅使用切割面工具切割参考模型和点云。如果执行此操作，则不会切割本机对象。</p> <p>在更改值之后重画模型视图。</p> <p>此高级选项位于模型视图对话框的高级选项类别中。</p>

参看

[修改参考模型细部 \(网 121 页\)](#)

[参考模型对象 \(网 135 页\)](#)


[检查参考模型层次并修改参考模型对象 \(网 136 页\)](#)

[锁定参考模型 \(网 122 页\)](#)

修改参考模型细部

在插入某个参考模型后，您可以修改其细部。

限制: 在**详细信息**区域中指定的坐标始终是与模型坐标相对的。仅当参考模型中使用模型坐标系时，您才可以修改坐标系。

- 单击 Tekla Structures 主窗口右面侧窗格中的  **参考模型**按钮。
- 在**参考模型**列表中，双击您想要修改的参考模型。
- 单击**详细信息**行上的箭头，更改所需细部：
 - 更改参考模型的**规范、标题、状态和描述**。

代码可以是工地编号、工程编号或帐号。默认情况下，标题与插入的参考模型的名称一致。您可能想要使用学科领域或公司名称等名称。请根据公司的惯例编写描述。状态是指参考模型的设计状态（而不是 Tekla Structures 模型中的状态）。

- 您可以使用**文件**框插入参考模型的另一个版本。有关版本处理的更多信息，请参见 [检测参考模型修订之间的更改 \(网 122 页\)](#)。
- 在**组**框中，您可为参考模型选择一个新建组。
- 您还可以更改**位置**选择。

默认情况下，**位置**更改不会保留参考模型位置。在单击**修改**时，模型位置会随着**东坐标、北坐标和标高**设置不同而改变。如果要计算新偏移量并保留当前参考模型位置，请选中**位置**设置旁边的复选框。

- 您可以输入新坐标或选择新偏移来更改**偏移**。
- 您可以输入新值或选择新位置来更改**旋转**。
- 单击**用户定义的属性**行上的箭头，并输入用户定义的属性的值。

输入字符串（文本）、选择日期还是输入数字信息取决于用户定义的属性的类型。参考模型用户定义的属性是在 `objects.inp` 文件中各个属性所在的部分定义的。如果您有多个 `objects.inp` 文件，它们将会按特定的顺序读取，有关更多信息，请参见 `Customizing user-defined attributes`。


4. 单击**修改**。您的更改会在参考模型中实施。

参看

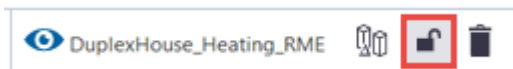
[插入参考模型（网 116 页）](#)

锁定参考模型

您可以通过锁定参考模型来禁止移动参考模型以及更新其细节。

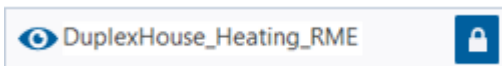
1. 单击 Tekla Structures 主窗口右面侧窗体中的**参考模型**按钮 。
2. 您需要将鼠标移动到**参考模型**列表中所需的参考模型。


会显示**锁定/解除锁定**按钮。



3. 单击**锁定/解除锁定**按钮。

现在会锁定参考模型。您只能为用户定义的属性添加值并处理层，但是不能以任何其他方式修改细部或移动模型。



要锁定多个参考模型，请从列表中选择模型，然后单击其中一个参考模型的**锁定/解除锁定**按钮 。

要解锁参考模型，请再次单击**锁定/解除锁定**按钮。

参看

[参考模型和兼容格式（网 115 页）](#)

[修改参考模型细部（网 121 页）](#)

检测参考模型修订之间的更改

您可使用更改检测来检查 Tekla Structures 中不同 IFC 参考模型版本之间的变化。您可以使用更改检测来检测来自不同学科领域（如工程师或细部设计人员）的

参考模型之间的变化。可以在对象级别上检测到更改。如果您已经至少两次将 Tekla Structures 模型输出为 IFC 格式，则也可以比较 Tekla Structures 模型。


Tekla Structures 存储参考模型的各个版本以进行更改检测。还需要版本控制来显示共享更改和对象转换更改管理。

限制

- 属性比较仅适用于 IFC 或基于 IFC 的参考模型。支持下面的格式：
 - .ifc
 - .ifcxml
 - .ifczip
 - .tczip
- 未高亮显示已删除的对象，且无法选择它们。



更改检测

您可以显示两个存储的参考模型版本之间或存储的版本和浏览的参考模型文件版本之间的变化。在这两种情况下，您都需要激活更改检测：

1. 单击侧窗格中的  **参考模型**按钮，打开**参考模型**列表。
2. 双击**参考模型**列表中的模型以打开参考模型。
3. 单击**更改检测**行上的箭头以打开**更改检测**列表。

存储的版本和浏览的模型文件版本之间的更改检测

文件路径框自动具备当前参考模型原始文件的完整文件路径。如果具有相同名称的参考模型文件已更改，您可以运行更改检测并跳过下面的步骤 1 和 3。

1. 单击 ...，浏览较早版本的参考模型。
2. 如果您要定义框中所示文件为较新文件，请选中文件路径旁边的**此模型较新**复选框。
3. 通过在**更改检测**部分激活  眼睛按钮，确保原始参考模型和浏览的参考模型版本均可见。
4. 如果需要更改比较集，请单击...按钮并定义要使用的设置。然后单击**更新视图**。比较集包含版本比较要使用的属性。
5. 要更改属性设置比较容许误差，请单击**属性设置比较容许误差**按钮 。





您可以在变更列表和属性细部列表中执行以下任意操作：

- 单击 **输出到 Excel**，输出更改检测结果至 Excel。输出的 Excel 文件包含更改列表中可见的所有或已更改属性。信息按当前语言输出。
- 单击变更列表中的行，以在侧窗体中打开相关的属性细部列表。属性细部列表的内容取决于使用的比较规则。细部列表还列出了各个属性在**旧值**和**新值**两列中发生了怎样的变化。

状态	类型	名称	旧值	新值
已删除	IFCFOOTING	教名		
改变的	IFCFOOTING	截面名	1000*1000	2000*2000
改变的	IFCFOOTING	描述	1000*1000	2000*2000
新建	IFCBEAM	名称	FOOTING	FOOTING
新建	IFCBEAM	任务		
新建	IFCFOOTING	设置为最后修改日期...	错误	错误
新建	IFCFOOTING	声明	0	0
新建	IFCFOOTING	突出 [mm]	x = 0.00 y = 0.00...	x = 0.00 y =
最新	IFCBEAM	团体描述		

请注意，在属性细部列表中，如果不小心删除了其中一列，则可以右键单击列标题并从上下文菜单中选择该列来将其恢复。然后，您可以将该列拖到所需的位置。

- 如需显示模型中的对象，请选中**选择模型中的对象**复选框，然后单击更改列表中的行。请注意，您无法选择已删除对象。
- 当您在变更列表中选择相应对象时，会将对象的较旧状态绘制为模型视图。
- 如需突出显示更改列表中的对象，请选中**从模型获取所选对象**复选框，然后单击模型中的对象。
- 如需缩放至模型中的所选对象，请选中**缩放到选中的对象**复选框，然后在更改列表中单击行。您也可以缩放到已删除对象。
- 当您选择相应对象时，会将参考模型对象的较旧状态绘制为橘黄色的 3D 视图。
- 如需只显示属性细部列表中的更改，请选中**仅显示变更**复选框，然后单击更改列表中的行。
- 您可以使用底部的搜索框搜索特定项。

- 如果更改列表消失，您可以在侧窗格中单击  **变更列表**按钮将其重新调回。
如果细部列表消失，您可以在侧窗格中单击  **属性细部**按钮将其重新调回。
这两个按钮仅在**更改检测**处于活动状态时可见。

更新参考模型并检测版本之间的变化

您可以用模型的另一个版本更新参考模型，并检测这两个参考模型版本之间的变化。

1. 在参考模型细部的文件框中浏览至参考模型，并单击**修改**，即可打开另一个版本的参考模型。


这样就能以其它参考模型版本中变更的信息来更新原始参考模型。


您可以打开多个版本，但一次只能比较两个版本。


无需将参考模型复制到模型文件夹。

2. 在**更改检测**一行，单击行上的箭头以打开**更改检测**列表。

在**更改检测**列表中，当前版本以粗体显示。最新版本位于顶部，最早版本位于底部。

3. 在**更改检测**列表中激活  眼睛按钮，以确保这两个模型均可见。

仅在两个眼睛按钮活动  时，比较才处于活动状态。您不能同时拥有两个以上的活动眼睛按钮。如果您在列表中激活第三个参考模型，以前可见模型中的较

早版本会自动设置为非活动  ，在具有活动眼睛的两个模型之间已经完成比较。

4. 右键单击列表中的相关版本并选中**更改检测**，即可将其他版本设置为**设置为当前**列表中的当前版本。

5. 要更改比较集，请单击 ... 按钮并定义要使用的设置。然后单击**更新视图**。比较集包含版本比较要使用的属性。

6. 如需删除版本，请右键单击**更改检测**列表中的版本，然后选择**删除**。

当前模型版本已修改，将在多用户模式或 Tekla Model Sharing 内共享此修改。

当您删除一个版本时，系统会询问您是否要将该模型设置为当前模型并保存更改。

您需要特别注意工程中的版本控制和更新。例如，如果您删除某个版本，则当前模型会更新，并且您的工作可能以冲突告终。



7. 选中以下选项的任意或全部复选框：**已更改**、**未更改**、**附着的**和/或**已删除**，然后单击**更新视图**按钮，选中一个选项时，即会出现此按钮。

例如，选择**附着的**的则会以绿色显示两个版本之间已附着的对象。

还会显示更改列表和属性细部列表。更改列表内容基于 IFC 内容，且包含所有物理对象类型。颜色与**更改检测**中的颜色相同。

8. 您可以在更改列表和细部列表中执行以下任意操作：

状态	类型	名称	旧值	新值
已删除	IFCFOOTING	教名		
改变的	IFCFOOTING	截面名	1000*1000	2000*2000
改变的	IFCFOOTING	描述	1000*1000	2000*2000
新建	IFCBEAM	名称	FOOTING	FOOTING
新建	IFCBEAM	任务		
新建	IFCFOOTING	设置为最后修改日期...	错误	错误
新建	IFCFOOTING	声明	0	0
新建	IFCFOOTING	突出 [mm]	x = 0.00 y = 0.00...	x = 0.00 y =
最新	IFCBEAM	团体描述		

- 单击变更列表中的行，以在侧窗体中打开相关的属性细部列表。属性详细信息列表至少包含名称、原点位置和属性设置属性。通常情况下，内容与参考对象查询报告中的内容相同。细部列表还列出了各个属性在旧值和新值两列中发生了怎样的变化。
- 如需突出显示模型中的对象，请选中**选择模型中的对象**复选框，然后单击更改列表中的行。请注意，您无法选择已删除对象。
- 如需突出显示更改列表中的模型对象，请选中**从模型获取所选对象**复选框，然后单击模型中的对象。
- 如需缩放至模型中的所选对象，请选中**缩放到选中的对象**复选框，然后在更改列表中单击行。您也可以缩放到已删除对象。
- 如需只显示属性细部列表中的更改，请选中**仅显示变更**复选框，然后单击更改列表中的行。
- 当您选择相应对象时，会将参考模型对象的较旧状态绘制为橘黄色的 3D 视图。
- 您可以使用底部的搜索框搜索特定项。
- 如果更改列表消失，您可以在侧窗格中单击  **变更列表**按钮将其重新调回。如果细部列表消失，您可以在侧窗格中单击  **属性细部**按钮将其重新调回。这两个按钮仅在**更改检测**处于活动状态时可见。

更改比较顺序

- 选中**此模型较新**复选框可以进行如下定义：文件路径框中显示的文件比其他比较文件更新。如果已更新文件，则该文件会自动显示在框中，并且此复选框处于选中状态。



- 可以比较较新（默认）或较旧的文件。

如果您要定义框中所示文件为较新文件，请选中文件路径框旁边的**此模型较新**复选框。

用于选择 Tekla Structures 本机对象的宏

`SelectCorrespondingObjectsBasedOnIfcObjectsSelection` 宏用于以下情况：将本机对象输出到 IFC、将 IFC 模型重新插入同一本机模型，并且要选择相应的 Tekla Structures 对象。例如，当您想将您的 UDA 添加到所有已更新和选定的本机对象时，可能需要选择相应的对象。

自动删除旧的参考模型版本

您可以利用高级选项 `XS_REFERENCE_MODEL_KEEP_VERSIONS_COUNT` 自动删除旧的参考模型版本。

参看

[插入参考模型（网 116 页）](#)

[将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象（网 143 页）](#)

定义比较集以进行参考模型更改检测

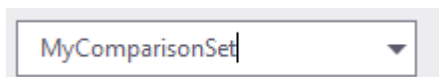
Tekla Structures 中的更改检测可以基于比较集比较不同版本的参考模型，以分辨 Tekla Structures 是否将属性中的变更视为更改。您可以使用 `standard` 属性比较集，也可以定义您自己的比较集。



在参考模型中，当更改检测处于活动状态时，变更列表显示所有已删除、已更改和未更改的对象。属性细部列表只包含当前比较集规则定义为要比较的那些属性。




当您保存比较文件时，`standard` 文件以及自定义的比较集文件均会保存到模型文件夹下的 `\attributes` 文件夹中。如果 `standard` 文件存在于另一个位置，只能从模型文件夹中删除该文件。如果未能成功保存或删除标准文件，您会收到错误消息。

创建新的比较集



1. 打开相同参考模型的两个版本。
2. 在**更改检测**中，单击 **比较集...** 按钮以打开**比较集**对话框。
3. 输入比较集的名称。



4. 通过单击**添加行**按钮  然后键入或复制和粘贴属性名称，添加新的比较规则。
 - 您可以在更改检测中从属性细部列表直接复制和粘贴属性名称。
 - 要在一个规则中包含更多属性，请使用星号 (*)，例如：
X*（所有都以 X 开头）
*X（所有都以 X 结尾）
 - 如果只想比较一个属性设置属性，请取消勾选**属性设置**复选框并且为该属性创建单独规则。如果要比较所有属性设置而不是一个属性，请选中**属性设置**复选框，为该属性创建规则并将其复选框留空。
 - 请注意，比较规则区分大小写。
 - 如果参考模型版本有相应的属性，比较集中的所有规则都会影响该比较。
5. 按照与步骤 2 和 3 中相同的方式添加更多规则。
6. 要删除规则，请选择规则并单击**删除行**按钮 。您不能删除固定的比较规则，例如，**几何形状、位置、旋转、材料、型材/截面/型号、产品、公共属性或属性设置**，但您可以将它们旁边的复选框留空，从而排除对应规则。
7. 确保选中您要在比较集中包含的所有比较规则旁边的复选框。如果不想包含规则，请取消勾选复选框。

<input type="checkbox"/>	Geometry	
<input type="checkbox"/>	Location	
<input type="checkbox"/>	Rotation	
<input type="checkbox"/>	Materials	
<input type="checkbox"/>	Profiles	
<input type="checkbox"/>	Products	
<input type="checkbox"/>	Property sets	
<input type="checkbox"/>	Common attributes	
<input checked="" type="checkbox"/>	Creation date	
<input checked="" type="checkbox"/>	IFC object type	
<input type="checkbox"/>		

提示 您还可以通过为该特定属性添加单独的行，然后确保不在该特定属性旁边的复选框中添加复选标记，来排除已包含在属性集中的属性。

8. 单击**保存按钮** 。
9. 通过单击**关闭按钮**  关闭比较集对话框。如果您尚未保存更改，关闭对话框时，系统会询问您是否想保留更改。
10. 单击**更新视图按钮**。

比较属性设置中的属性

比较集可以包含下列类型的属性：

- 自由属性设置属性，例如 BaseQuantities.NetVolume
- 始终存在于比较集文件中，但可以从比较排除的固定属性

下面列出了固定属性：

属性类型	描述
几何形状	对象尺寸
位置	模型中对象的坐标
旋转	对象的旋转坐标
材料	材料名称和等级
截面	截面名
产品	<p>根据对象类型不同而异的 IfcProduct 参数。一些属性是可选的。</p> <p>下面是 IfcColumn 的产品属性示例：</p> <p>应用完整名称</p> <p>应用标识符</p> <p>更改动作</p> <p>创建日期</p> <p>描述</p> <p>姓</p> <p>教名</p> <p>设置为最后修改日期吗</p> <p>最后修改日期</p> <p>中间名称</p> <p>名称</p> <p>对象类型</p>


属性类型	描述
	团体描述 团体名称 团体任务 任务 声明 版本
公共属性	下面是 IfcColumn 的公共属性示例： 外部使用 防火等级 荷载承压 参考 COLUMNTYPE->GUID GUID
属性设置	添加到 IFC 属性的项目。 下面是 IfcColumn 的属性设置属性示例： BaseQuantities.Length [mm] BaseQuantities.NetWeight [kg] BaseQuantities.NetVolume [mm ³] BaseQuantities.OuterSurfaceArea [m ²] Tekla Common.Bottom elevation Tekla Common.Class Tekla Common.Phase Tekla Common.Preliminary mark Tekla Common.Top elevation Tekla Quantity.Area per tons [m ²] Tekla Quantity.Gross footprint area [m ²] Tekla Quantity.Height [mm] Tekla Quantity.Length [mm] Tekla Quantity.Net surface area [m ²] Tekla Quantity.Weight [kg]

属性类型	描述
	Tekla Quantity.Width [mm]
	Tekla Quantity.Volume [mm ³]

定义属性比较容许误差

在参考模型版本比较中，您可以修改属性比较容许误差设置，以便更容易地获得相关更改。您需要同一个 IFC 模型中的两个版本。

如果容许误差超过偏差，则更改的行将显示为浅黄色。

1. 打开相同参考模型的两个版本。
2. 在**参考模型**窗格中，打开**更改检测**部分并激活更改检测。
3. 单击**属性设置比较容许误差**按钮 .
4. 通过修改值来更改容许误差。



5. 通过关闭对话框并单击**更新视图**来应用更改。
更改的行显示为浅黄色。

Property sets: BaseQuantities.Length [mm]	1000.00	1001.00
Property sets: BaseQuantities.NetVolume [mm ³]	1000000000.00	1001000000.00
Property sets: BaseQuantities.NetWeight [kg]	1000.00	1001.00
Property sets: BaseQuantities.OuterSurfaceArea [...]	6000000.00	6004000.00
Property sets: IFC object type	Parametric	Parametric

您也可以在**属性设置比较容许误差**对话框中保存容许误差。


输出更改检测结果到 Excel

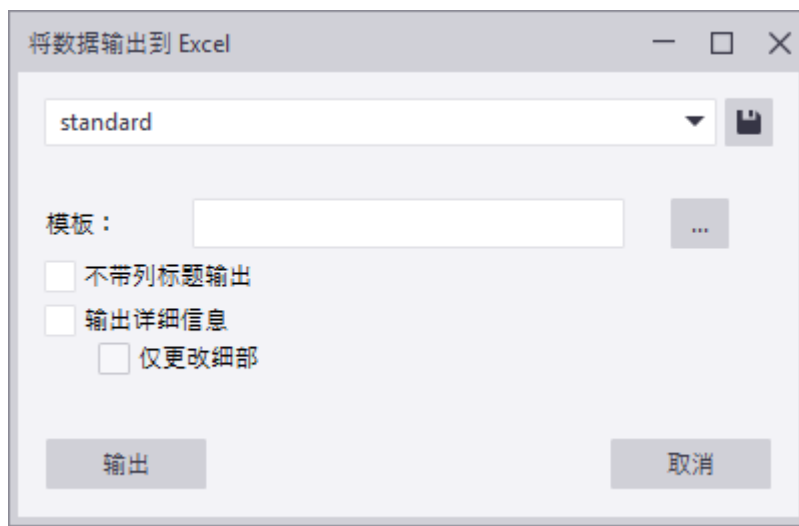
输出的 Excel 文件会包含变更列表中可见的所有或已更改属性。信息按当前语言输出。

不会输出使用**比较设置** ([网 127 页](#)) 过滤完成过滤的对象。

输出中的列：

- 状态
- 名称
- 型材/截面/型号
- 材料
- 类型
- GUID

1. 若[参考模型更改管理](#) (网 122 页) 已激活且系统已显示更改列表, 单击  **输出到 Excel**。
2. 使用[比较设置](#) (网 127 页) 过滤来过滤属性更改列表中显示的相关属性以及输出至 Excel 文件的属性。
3. 在**输出到 Excel** 对话框中, 定义所需设置:



- **模板:** 选择输出时使用的新 Excel 模板。
 - **不带列标题输出:** 如果您不想在 Excel 表格中显示列标题, 请选择此选项。
 - **输出详细信息:** 输出所有属性细部。默认设置下, 属性细部折叠显示。当您通过单击加号 (+) 按钮打开折叠的细部时, 标题名称**名称**、**旧值**和**新值**下会列出所有细部。
 - **仅更改细部:** 仅输出两个参考模型版本之间已更改的属性细部。
4. 如需保存要在其他输出中加载和使用的属性文件中的设置, 请输入名称并单击**保存**。
 5. 当您准备就绪后, 单击**输出**。

变更列表将输出至 Excel 电子表格。

您也可以将 Excel 表格保存在任何您所需的位置。

未选中**输出详细信息**选项时输出的 Excel 示例。

	A	B	C	D	E	F
1	Status	Name	GUID	Material	Type	Profile
2	Changed	1k54BEPQz0FAoZF0\$W6i1h		STEEL/S235JR	IFCCOLUMN	HEA400
3	Changed	14uu17k3D9th9iqIYAUt1J		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
4	Changed	39aBB4KSf0PQzSS31LUw8W		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
5	Changed	3QkoB0iyv5bRNdzWlmdDsG		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
6	Changed	3uQ8_XDfX5TPum3PI5UUvL		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
7	Changed	1Bg_F28Xz1o914nBZpmLGz		Undefined	IFCMECHANICALFASTENER	
8	Changed	3Ql1lcOFz0fx07qTgvB8hU		Undefined	IFCMECHANICALFASTENER	
9	Up-to-date	0sjDQuFc182Q1v\$I3SsaGK		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
10	Up-to-date	0Um8A0msX9KBFkVZMeGhc\$		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
11	Up-to-date	17ClUg\$_XEUhjr4Mzxb8q		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
12	Up-to-date	1ka4rcJQ5Bt9ugGNul8jnj		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
13	Up-to-date	1NNo_9Qyj448hTkileoGhb		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
14	Up-to-date	1OnHtXnqT8ewtSpOr8nLe		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
15	Up-to-date	25ZZMv\$yv9\$RFaMLWmjTm1		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
16	Up-to-date	2Y_C4wlMfABxr2GVDDtBCC		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
17	Up-to-date	36CKqNwA98qvVvXfbRBe1u		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
18	Up-to-date	3GoRPuPZTAefPZ658W7K44		STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
19						

选中**输出详细信息**选项时输出的 Excel 示例。如果在输出中包含细部，则系统会列出所有属性细部，且在默认设置下细部行为折叠显示。您可以单击加号 (+) 按钮打开细部。

	A	B	C	D	E
+	43	Changed	14uu17k3D9th9iqIYAUt1J	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY
+	78	Changed	39aBB4KSf0PQzSS31LUw8W	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY
+	113	Changed	3QkoB0iyv5bRNdzWlmdDsG	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY
+	148	Changed	3uQ8_XDfX5TPum3PI5UUvL	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY
	149	Name	New value		Old value
	150	BaseQuantities.GrossSectionArea [albl_Units_m2]	0,02		0,02
	151	BaseQuantities.GrossArea [albl_Units_m2]	13,77		13,77
	152	BaseQuantities.GrossVolume [albl_Units_mm3]	114480000		114480000
	153	BaseQuantities.NetArea [albl_Units_m2]	13,77		13,77
	154	BaseQuantities.NetVolume [albl_Units_mm3]	109958400		109958400
	155	Tekla Quantity Area per tons [albl_Units_m2]	15,2		15,2
	156	Tekla Quantity Gross footprint area [albl_Units_m2]	0		0
	157	Tekla Quantity Height [albl_Units_mm]	390		390
	158	Tekla Quantity Length [albl_Units_mm]	7200		7200
	159	Tekla Quantity Net surface area [albl_Units_m2]	14,1		14,1
	160	Tekla Quantity Volume [albl_Units_mm3]	100000000		100000000
	161	Tekla Quantity Weight [albl_Units_kg]	898,7		898,7
	162	Tekla Quantity Width [albl_Units_mm]	300		300
	163	albl_ApplicationFullName	Tekla Structures		Tekla Structures
	164	albl_ApplicationIdentifier	Multi material modeling		Multi material modeling
	165	albl_ChangeAction	NOCHANGE		NOCHANGE
	166	albl_Description	HEA400		HEA400
	167	albl_FamilyName	Undefined		Undefined
	168	albl_GivenName			
	169	albl_IFCObjectType	albl_Parametric		albl_Parametric
	170	albl_IsSetLastModifiedDate	albl_False		albl_False
	171	albl_LastModifiedDate			
	172	albl_Material	STEEL/S235JR		STEEL/S235JR
	173	albl_MiddleNames			
	174	albl_Name	COLUMN		COLUMN
	175	albl_ObjectType	HEA400		HEA400
	176	albl_OrganizationDescription			
	177	albl_OrganizationNames	Trimble Solutions Corporation		Trimble Solutions Corporation
	178	albl_OrganizationRoles			
	179	albl_Roles			
	180	albl_Version	Next		Next
	181	albl_status_title state	0		0

选中**输出详细信息和仅更改细部**选项时输出的 Excel 示例。

1	Status	Name	GUID	Material	Type	Profile
2	Changed		1k54BEPQz0FAoZF0\$W6I1h	STEEL/S235JR	IFCCOLUMN	HEA400
6	Changed		14uu17k3D9th9iqIYAUt1J	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
19	Changed		39aBB4KSf0PQzSS31LUw8W	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
30	Changed		3QkoB0iyv5bRNdzWlmdDsG	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
41	Changed		3uQ8_XDfx5TPum3PI5UUvL	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
42		Name	New value		Old value	
43	Changed		1Bg_F28Xz1o914nBZpmLGz	Undefined	IFCMECHANICALFASTENER	
44	Changed		3QI1lcOFz0fx07qTgvB8hU	Undefined	IFCMECHANICALFASTENER	
45	Up-to-date		0sjDQuFc182Q1v\$!3SsaGK	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
46	Up-to-date		0Um8A0msX9KBfkVZMeGHc\$	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
47	Up-to-date		17CIUg\$_XEUhjr4Mzxb8q	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
48	Up-to-date		1ka4rcJQ5Bt9ugGNul8jmj	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
49	Up-to-date		1NNo_9Qyj448hTkileoGhb	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
50	Up-to-date		1OnHtXnqT8ewtSpBOR8nLe	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
51	Up-to-date		25ZZMv\$yv9\$RFaMLWmjTm1	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
52	Up-to-date		2Y_C4wlMfABxr2GVDDtBCC	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
53	Up-to-date		36CKqNwA98qvVvXfbRBe1u	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	
54	Up-to-date		3GoRPuPZTAefPZ658W7K44	STEEL/S235JR	IFCDISCRETEACCESSORY	

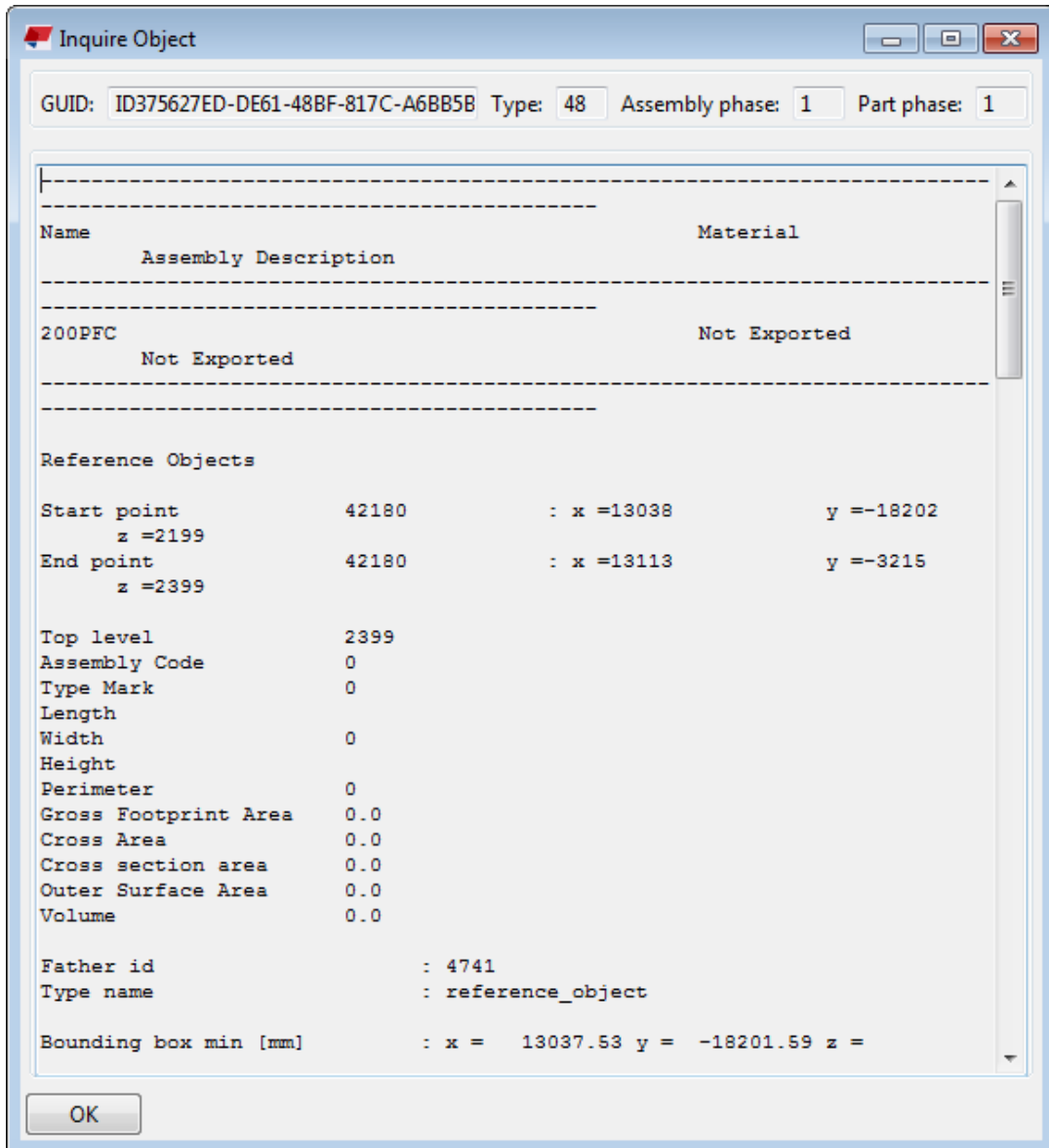
查询参考模型内容

您可以查询参考模型的内容。在将参考模型输入到 Tekla Structures 后,您可能需要这样做。



1. 在功能区上, 单击 对象。
2. 在您的 Tekla Structures 模型中, 单击您要检查的参考模型。

查询目标对话框中会列出参考模型的内容。



参看

[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)

参考模型对象

一些类型的参考模型可以自动再划分为*参考模型对象*，它们是所输入的参考模型的单独部分。您可以为每个参考模型对象单独定义用户定义属性，并将这些属性用于报告以及视图和选择过滤。也可以将这些属性移动到当前正在使用的 Tekla Structures 模型。可以将参考模型对象中所包含的信息保存在模型数据库中。

参考模型对象是只读的。

参考模型是否支持拆分取决于文件格式和文件结构。 .ifc 模型始终自动拆分，并且包括以下任何对象的 .dwg 文件也被自动拆分：

- 块表
- 多面形网格
- 多边形网络
- 代理对象（例如，ADT）
- ACIS 对象（3D 实体、主体、区域）

不会再划分文件格式 .dgn、.prp、.skp、.step 和 .iges。



提示 要报告所需的参考对象属性，您可以查询模型中的参考对象以查看属性名称，然后在模板编辑器中，将要报告的该属性名称添加到 Reference* 行。

参看

[参考模型和兼容格式（网 115 页）](#)

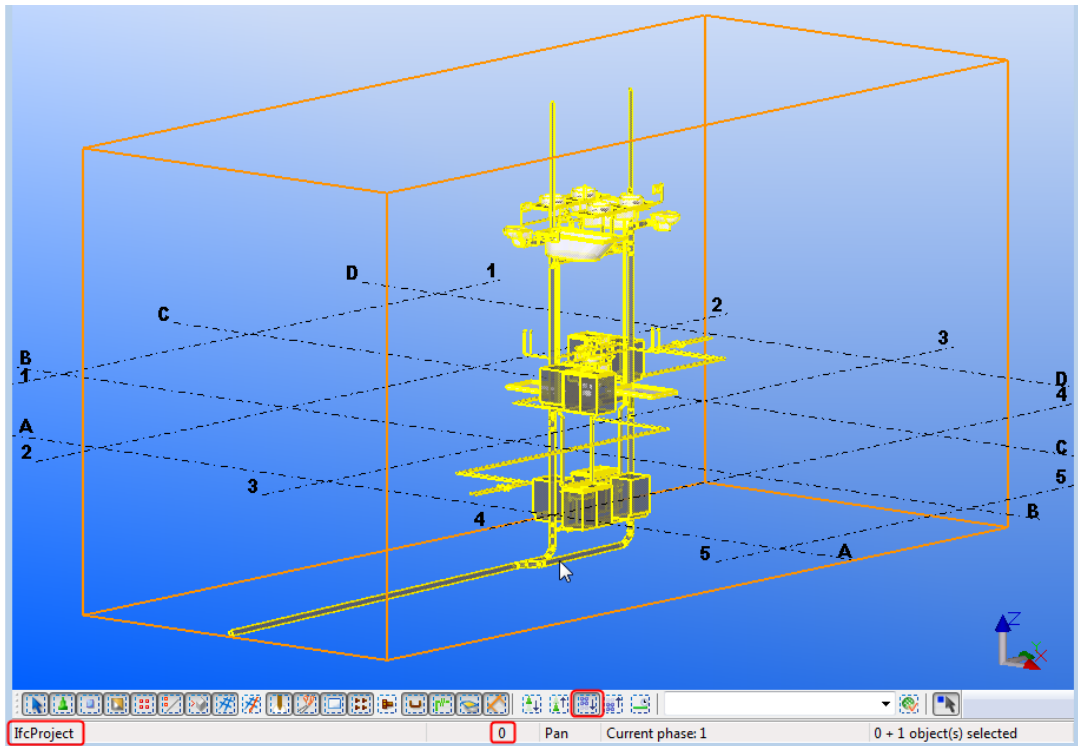
检查参考模型层次并修改参考模型对象

您可以查看参考模型层次，并查看不同对象的层次级别。您还可以将用户定义的属性添加到参考模型对象。例如，添加的属性可以用于过滤。此外，您可以查看本机参考对象属性和特性。

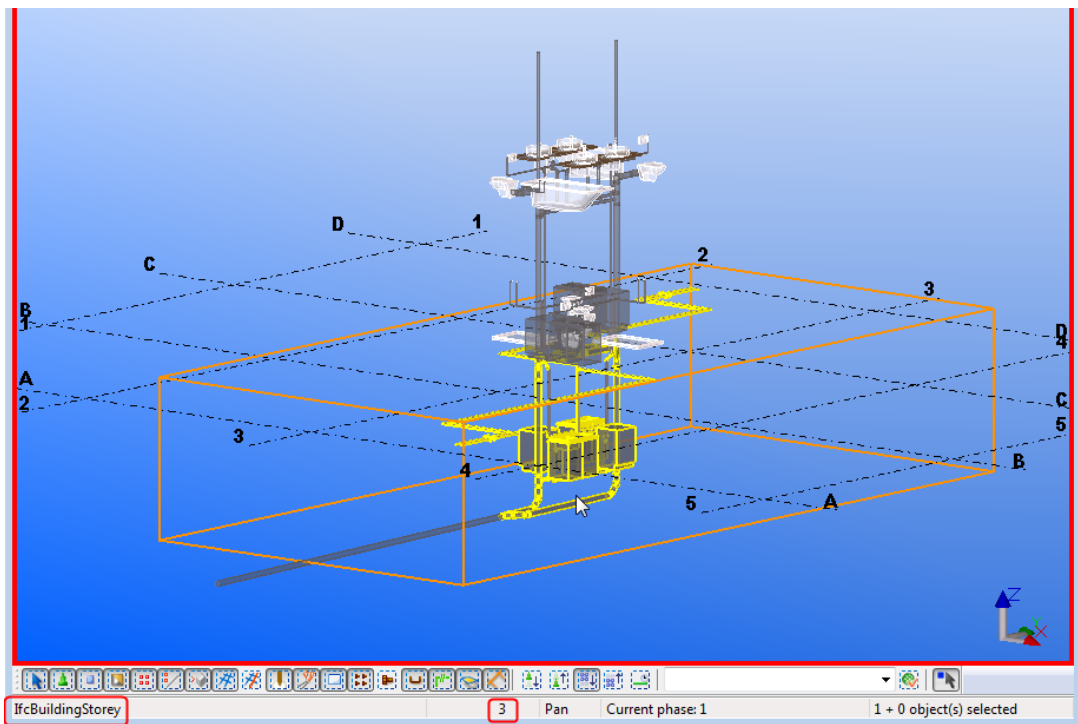
1. 确保**选择构件**选择开关 （用于构件）或**选择构件中的对象**选择开关 （用于零件）已激活。
2. 指向参考模型，在按住 **Shift** 的同时用鼠标中键滚动到参考对象所在的层次级别。请注意，如果光标过于靠近轴线，则层次结构不会滚动。
3. 执行以下任意操作：
 - 要查询本机参考对象属性和特性，请右键单击该对象并选择**查询**。
 - 要查看或修改参考对象的用户定义属性，请双击该对象以打开参考模型对象细部。

提示 有许多命令可用于选定的参考模型对象。请在弹出的菜单上检查其余的命令。

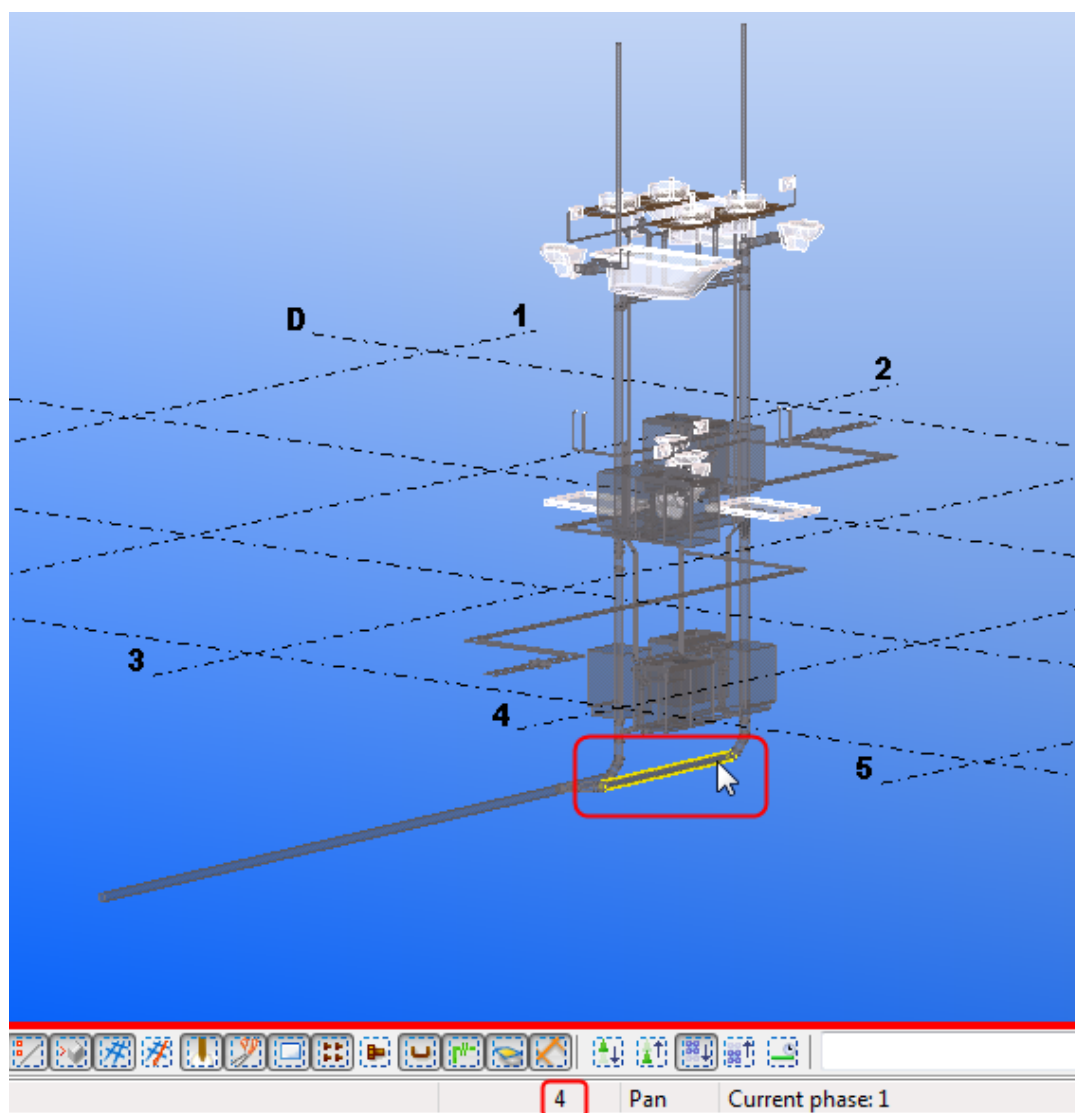
下面的示例参考模型表示一个健康系统。当您想要滚动层次结构时，**选择构件**选择开关或**选择构件中的对象**选择开关必须打开。示例中的 0 级 IfcProject 为最高级。



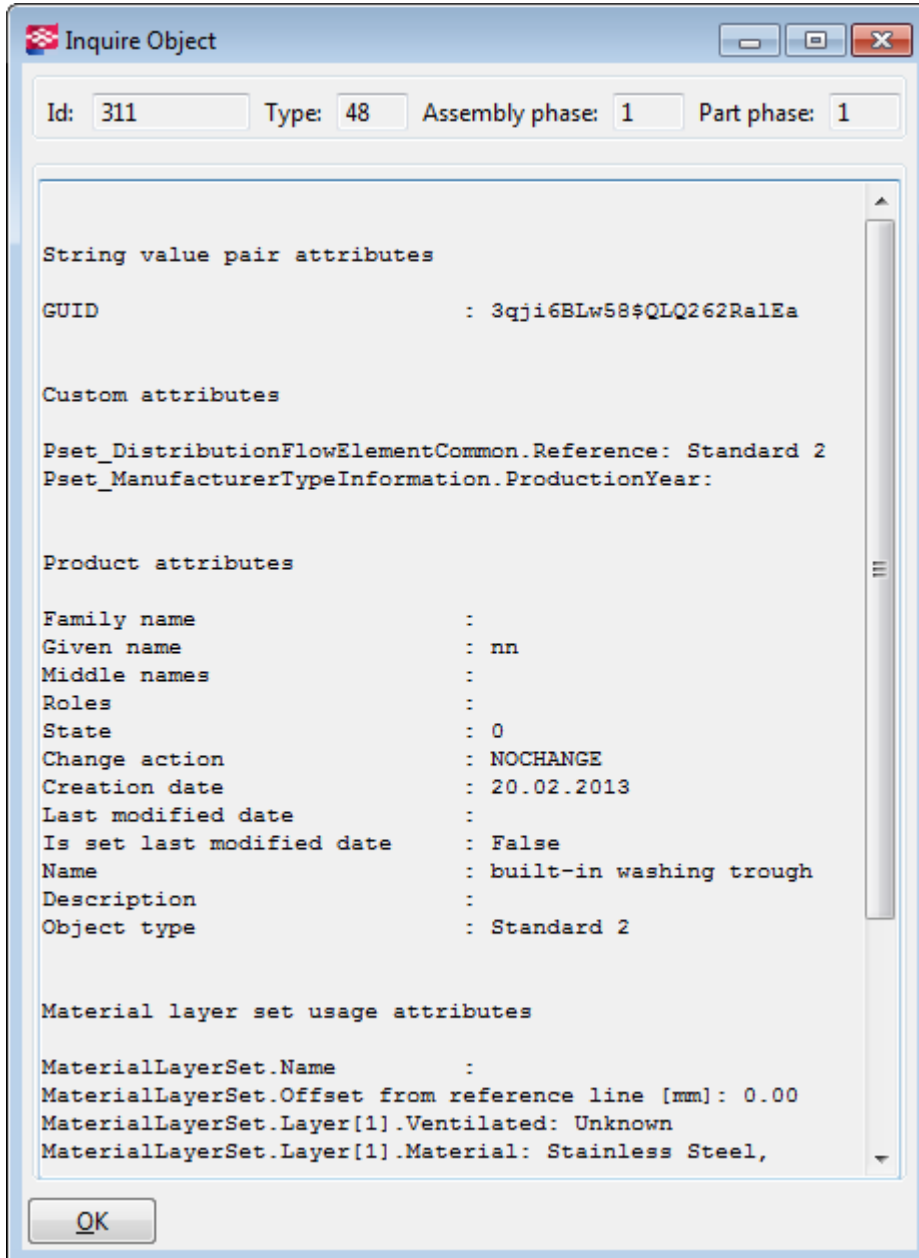
您可以在下面看到同一个参考模型的级别 3 (IfcBuildingStorey) 上的参考对象之一。



最后一个级别（级别 4）显示各个零件。



在下面的示例中，已经查询位于最低级的一个参考对象。



参考模型构件

输入的 IFC 参考模型可以包含构件。可以在模型视图中选择参考模型构件并在 Tekla Structures 中查看构件层次信息。

- 可以向参考模型构件添加用户定义属性。
- 您可以使用**查询**命令来查看有关参考模型构件的信息。例如，您可以查看子对象的 GUID。
- 可以创建报告以查看有关参考模型构件的信息。

3.3 IFC

IFC 表示行业基础类，即建筑业使用的一组国际标准化对象定义。IFC 是由 buildingSMART 作为一种开放标准进行开发的。

IFC 为建筑生命周期中的各领域之间共享智能对象（例如建筑元素）提供了一种高级通用语言。IFC 的主要优势是对象描述 - IFC 协议不仅在 3D 中保留每个对象的完整几何描述，而且还知道其位置和关系以及每个对象的所有属性（或参数）。

有关已获得国际智能建筑联盟认证的 IFC 应用程序的列表，请参见[认证软件](#)。

参看

[IFC 互操作性概念 \(网 140 页\)](#)

[IFC 插入 \(网 143 页\)](#)

[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)

[将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象 \(网 143 页\)](#)

[IFC 输出 \(网 156 页\)](#)

IFC 互操作性概念

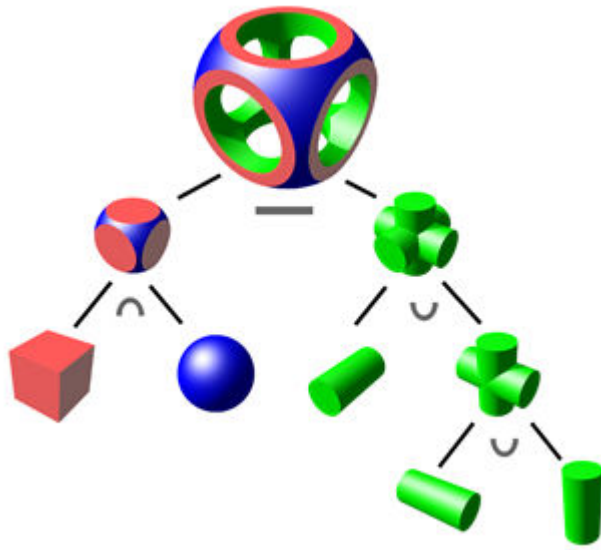
IFC 输入、输出和转换中使用的某些常见术语和概念解释如下。

B-rep

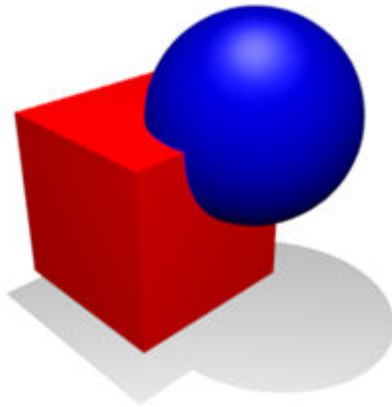
B-rep 或 *边界表示* 是一种使用限制表示形状的方法。实体以连接表面元素的集合形式表示，显示实体与非实体之间的边界。

CSG

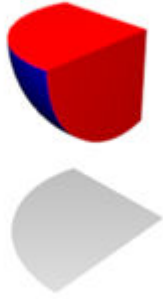
CSG 或 *结构实体几何体* 是实体建模中使用的技术。CSG 允许建模者使用布尔运算组合更简单的对象，以此创建复杂表面或对象。



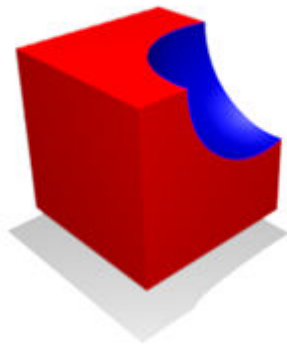
设置中的布尔运算
联合：



交点：



不同点:



突出

轻扫允许二维平整横截面扫过空间。

旋转突出

旋转突出或旋转实体是一种通过围绕位于同一平面上的直线（轴）旋转平面横截面获得的实体对象。

任意截面

除了参数化截面，还有自由截面形状类型，称为*任意截面*。这些截面由 ifcCurve 定义，后者可以使用直线段和弯曲段。薄墙截面可由中心线和厚度定义。其他截面由闭合的形状定义。闭合的截面形状可能有也可能没有内部空隙。


参数化截面

IFC 规格中提供了一些参数化截面。这些截面包括标准热轧钢 I、L、T、U 和 Z 截面、冷成型 C 截面，以及中空或非中空通用矩形和圆形截面。这些截面使用宽度、高度、腹板厚度和翼缘厚度等参数定义。

IFC 插入

您可以将 IFC 模型作为参考模型插入到 Tekla Structures，也可以选择性地使用直接转换将插入的 IFC 对象直接转换为本机 Tekla Structures 对象，或者使用转换更改管理将选定的 IFC 参考对象转化为本机对象。例如，您可以在碰撞校核、报告和预定中使用插入的 IFC 参考模型。

插入参考模型

1. 打开要在其中插入 IFC 参考模型的 Tekla Structures 模型。
2. 单击侧窗格  中的**参考模型**按钮，打开**参考模型**列表。
3. 单击以下链接并按照说明插入参考模型：[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)。

支持的 IFC 方案和 IFC 应用程序

- Tekla Structures 支持以下 IFC 方案：
 - IFC2X3 (建议)
 - IFC4
- 有关其开发人员设计旨在提供 IFC 插入和/或输出功能的应用程序/工具的列表，请参见[所有 IFC 应用程序列表](#)。

认证

- IFC 插入 IFC2X3 功能已取得国际 buildingSMART 授予的 IFC 证书。有关已获 IFC 认证的应用程序的列表，请参见[认证软件](#)。

支持的实体

Tekla Structures 中的 IFC 参考模型插入支持 IfcBuildingElement 类的所有子对象和 IfcProduct 类的子对象，包括：

- 建筑实体
- 结构实体
- 建筑服务实体

支持的格式

- 支持 IFC (.ifc) 和 ifcXML (.ifcXML) 格式。
- 您可以使用压缩 (.ifcZIP) 或非压缩的插入文件。
- IFC4 不支持 ifcXML。

参看

[将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象 \(网 143 页\)](#)

将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象

您可以将大多数线性 IFC 参考对象（如梁、柱、支撑、板、基础和墙）转换为本机 Tekla Structures 对象。转换支持具有弯曲剖面的折梁以及最初从 Tekla Structures 导出的折梁，还支持 string、int 和双类型 UDA。在 Tekla Structures 中转换 IFC 对象的目的是帮助创建结构模型并在早期建模阶段避免重复的工作。

在 IFC 对象转换中，IFC 对象转换为项目或挤压。转换为 *项目* 表示，IFC 对象转换为 Tekla Structures 项目，在其中，该项目的几何形状由 3D 形状定义。转换为 *挤压* ([网 140 页](#)) 表示，IFC 对象转换为具有挤压截面（挤压后可创建相应零件长度）的零件（柱、梁、板等）。

限制： IFC 对象转换中不支持 IFC4 和 IFC4.1 格式。

在 IFC 转换中，您需要执行以下操作：

1. 在转换之前，请检查 IFC 参考模型中使用的截面和单位是否与您的环境兼容。
2. 在 **IFC 对象转换设置** 对话框中查看对象转换设置，并在需要时进行更改。
3. 将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象。对象转换有两种替代方法：
 - 使用 **转换 IFC 对象** 选项卡中的 **管理** 命令，一次性转换所有已选择的参考模型对象。
 - 使用 IFC 对象转换更改管理进行转换。您还可以使用更改管理，利用新的参考模型修订来执行更新转换。

对象转换是始终必要的吗？

在 Tekla Structures 中，可以按照类似于本机对象的方式使用参考模型对象，例如在碰撞校核、报告和预定过程中。所有对象并不需要都是本机对象，因为在许多方面也可以使用参考模型对象。例如，图纸中可以显示参考模型对象，报告中还可以列出参考模型对象。

参考文件与复制文件相比，其好处在于文件的内容会由该设计领域的设计人员自动更新。

检查和更改 IFC 对象转换设置

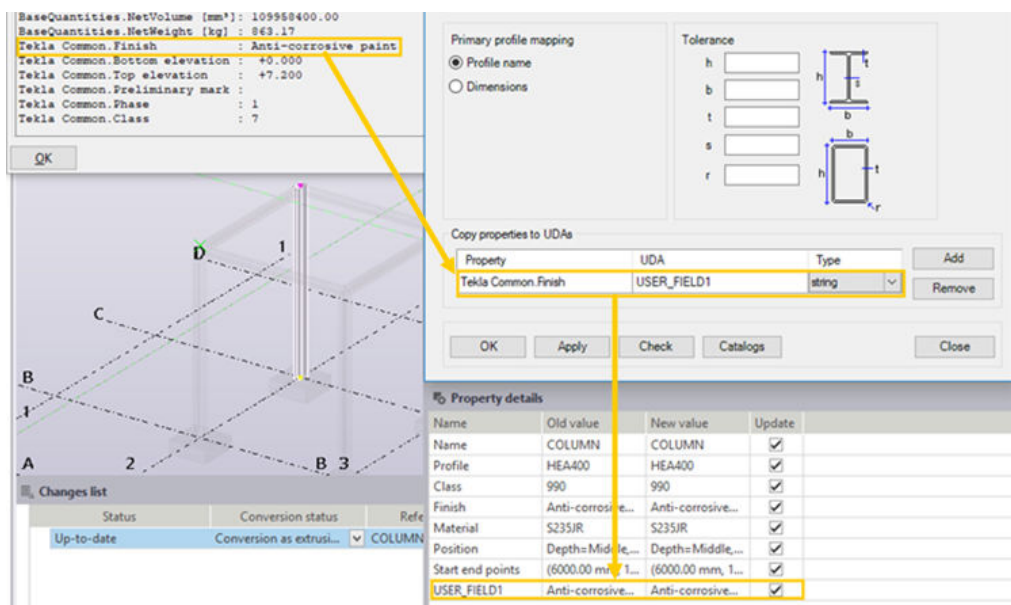
在开始转换之前，请检查转换设置，并在必要时进行更改。

1. 在文件菜单中，单击 **设置** → **IFC 对象转换设置**。
2. 在 **IFC 对象转换设置** 对话框中，检查并更改转换设置：

转换后创建报告	不再使用。更改列表会替代该报告。
将控柄设置到上翼缘	设置梁的参考线为上翼缘。 如果未选择 将控柄设置到上翼缘 ，则梁的参考线位于梁的中间。 此设置不用于折梁，以产生更好的转换结果。

转换 Brep 对象	<p>将 B-rep 对象转换为 Tekla Structures 对象。</p> <p>您可以为混凝土材料和其他材料（例如钢）分别选择转换为项和转换为挤压。所选选项适用于直接转换和转换更改管理。</p> <p>B-rep 对象将转换为项，这些项会添加到形状目录中。这些项属于等级 996。</p>
主截面映射	<p>截面名主要通过比较 IFC 模型和 Tekla Structures 截面目录之间的截面名称来映射截面。</p> <p>尺寸:主要通过比较对象尺寸来映射截面。</p> <p>如果 IFC 对象转换器无法利用您选择的方法作为主要方法来映射截面，则会应用次要（取消选择的）方法。</p>
容许误差	<p>输入尺寸比较的值。测量单位取决于环境。</p> <p>r 中的 容许误差 值仅影响矩形空心截面。它用于区分热轧型材的截面与冷轧型材的截面。</p>

3. 从 IFC 对象属性设置中复制属性，用作已转换的 Tekla Structures 对象的用户定义的属性：
 - a. 单击**添加**以添加行，并在**属性**框中输入 IFC 属性的名称。
输入**查询**对话框中显示的 IFC 属性（不包含前缀 EXTERNAL.）。
 - b. 将用户定义属性的名称输入到 **UDA** 框中。
用户定义属性名称的最大长度为 20 个字符。您在此处添加的用户定义的属性还必须包括在 objects.inp 文件中。确保属性名称是唯一的。输入用户定义属性的原始名称，而不是翻译名称。
 - c. 单击**类型**选择属性的格式。
可能的格式为字符串、整数或双精度型。该类型指定 IFC 属性数据类型，而非 UDA 数据类型。



4. 在将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象前，请检查截面和材料以确保转换成功，并通过以下方式手动映射截面或材料：

a. 单击**检查**按钮。

Tekla Structures 会在**缺失映射**对话框的**缺失截面**和**缺失材料**选项卡中显示缺少的所有截面或材料。

b. 在 Tekla Structures 截面和 Tekla Structures 材料列表中选择适当的选项，以定义缺失的截面或材料的映射。

截面映射用于具有截面名称但没有包括足够转换信息的 IFC 数据。如果需要，您可以稍后更改映射。仅在从 Tekla Structures 目录中未找到截面时，才在转换中使用映射。截面转换遵循特定**逻辑**（网 151 页）。

c. 单击**更新映射目录并关闭**。

也可以在文本编辑器中打开并修改目录文件。为此，请单击**目录**按钮。完成时，请重新打开 IFC 对象转换设置以使用新的设置。这些文件位于模型文件夹下的 \attributes 文件夹中：

TeklaStructuresCatalogMaterials.txt 包含所有材料

TeklaStructuresCatalogProfiles.txt 包含所有截面


MappedMaterials-default.txt 映射材料

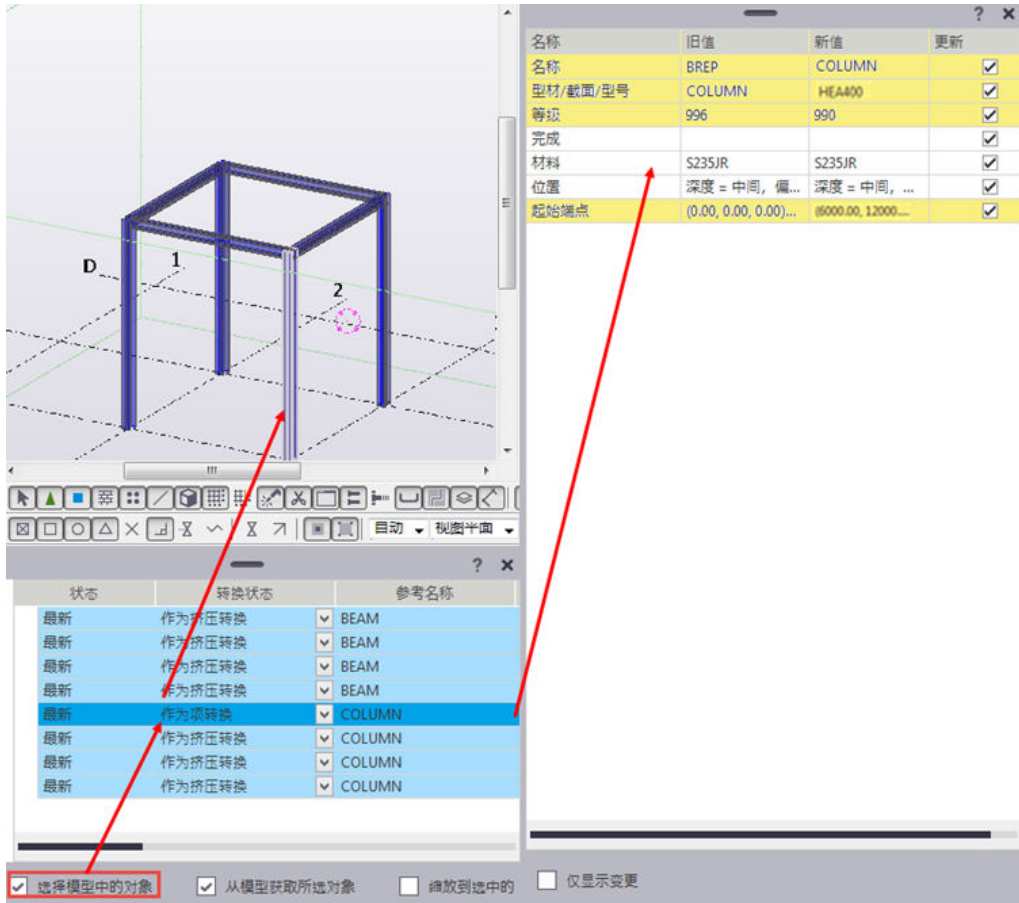
MappedProfiles-default.txt 映射截面

5. 在 IFC 对象转换设置对话框中，单击**确认**。现在您可以使用两种可用方法之一转换 IFC 对象。

一次性转换选定的 IFC 对象

您可以使用当前对象转换设置一次性地转换所有输入的 IFC 对象。您需要在同一模型中至少有两个或更多修订。

1. 单击侧窗体中的**参考模型**按钮 ，打开**参考模型**列表。
2. 单击**添加模型**按钮，在**添加模型**对话框中浏览模型，然后再次单击**添加模型**。
3. 在模型中，选择要转换的对象。
4. 转至功能区，在**管理**选项卡上单击**转换 IFC 对象**。所选对象会基于 IFC 转换设置进行转换。对于先前未转换过的对象，将自动进行转换。在底部的变更列表中列出了已转换的 IFC 对象。每个对象都有自己的行，切割情况在相关对象下面分层列出。





- 要选择模型中的对象，请激活**选择模型中的对象**复选框，然后单击对象行。此操作还会选择相关的本机对象。
- 要在变更列表中高亮显示对象并显示其详细信息，请选中**从模型获取所选对象**复选框，然后单击模型中的对象。
- 如需缩放至模型中的所选对象，请选中**缩放到选中的对象**复选框，然后在更改列表中单击行。如果**选择模型中的对象**未被选中，则**缩放到选中的对象**复选框被禁用。

- 若要只显示属性详细信息列表中的更改，请选中**仅显示变更**复选框，然后单击更改列表中的行。



请注意，在属性细部列表中，如果不小心删除了其中一列，则可以右键单击列标题并从上下文菜单中选择该列来将其恢复。然后，您可以将该列拖到所需的位置。

- 对象状态可能是**新建**（绿色）、**已更改**（黄色）、**已删除**（红色）、或**最新**（蓝色，重新打开转换更改管理时会显示灰色）或**错误**（淡紫色）。
 - **转换状态**列显示结果转换状态。
 - 当单击更改列表中的一个对象时，侧窗体中显示的属性详细信息列表会列出已转换对象的属性。
5. 您可以通过将对象的转换状态更改为**转换**并单击**应用变更**，更新列表中的对象。
 6. 如果列表消失，请单击以下按钮（仅在转换更改列表处于活动状态时，这些按钮才可见）：

-  **变更列表**按钮会重新调回更改列表。
-  **属性细部**按钮会重新调回属性详细信息列表。

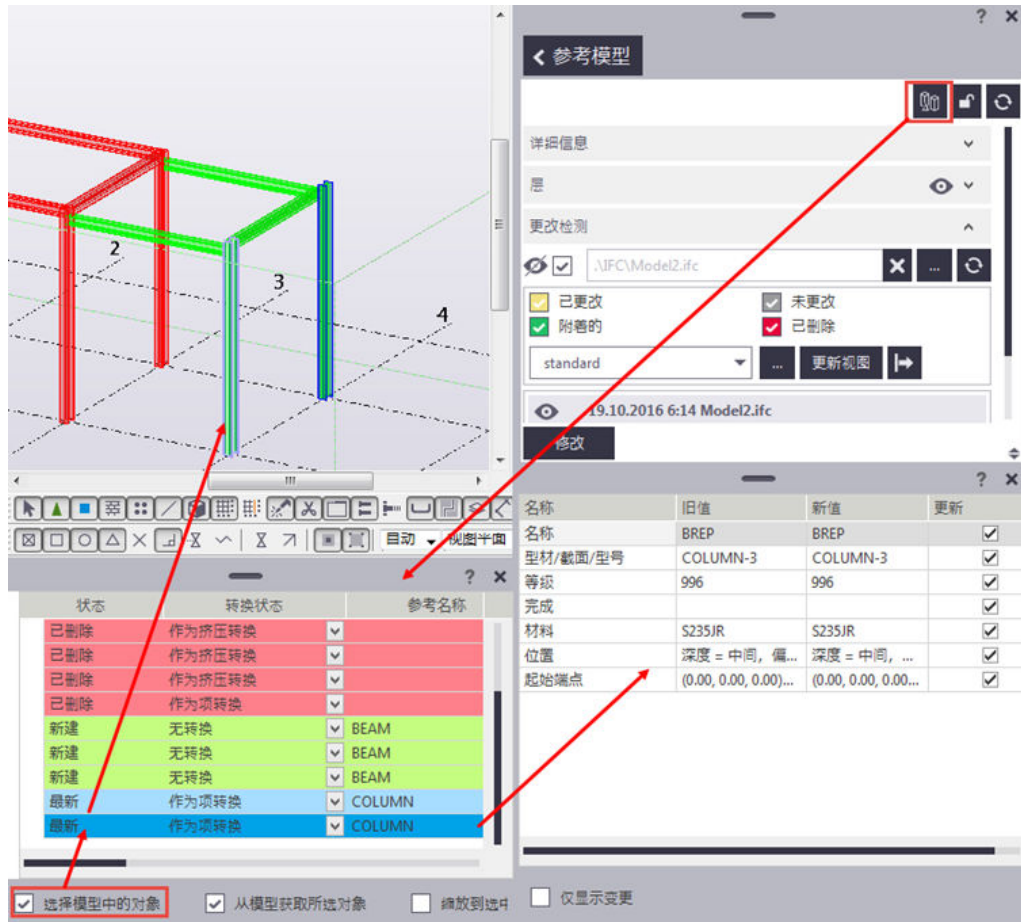
使用转换更改管理转换 IFC 对象 - 第一个转换

对象转换更改管理提供对象级别的更改发现和更改管理。在初始的数据更改管理中需要转换更改管理，以减少建筑工程中的困难。对象不会自动转换，而是需要您使用转换更改列表转换对象。

1. 单击**参考模型**按钮 ，打开**参考模型**列表。
2. 单击**添加模型**，在**添加模型**对话框中浏览模型，然后再次单击**添加模型**。
3. 双击**参考模型**列表中的模型以打开它，然后单击**起始 IFC 对象转换更改管理**按钮 。

当前转换状态显示在更改列表中，且转换管理已激活。该状态基于参考模型对象物理更改和 IFC 转换设置。参考对象的属性在属性详细信息列表中列出，当您在更改列表中单击一个对象时，会为每个对象单独显示一个属性详细信息列表。



使用**选择模型中的对象**、**从模型获取所选对象**和**缩放到选中的对象**复选框可查看模型以及更改和详细信息列表。



参考对象状态以及转换状态逻辑和颜色：



状态	转换状态	颜色
新建	无转换	绿色
已更改	作为项转换或作为挤压转换	黄色
已删除	作为项转换或作为挤压转换	红色
最新	作为项转换或作为挤压转换	蓝色（重新打开转换更改管理时会显示灰色）
错误	无转换	淡紫色

4. 通过选择所需对象行，在**转换状态**列中选择**转换**并单击**应用变更**，可以转换对象。该转换基于转换设置。您可以选择多个对象。
- 在转换后，取决于转换的结果，转换状态为**作为项转换**或**作为挤压转换**。
 - B-rep (网 140 页) 显示为**表面几何**，带参数的 (网 140 页) 截面作为**参数化**而任意 (网 140 页) 形状作为**任意**。构件也是**任意**，使用**选择构件中的对象**或**选择组件中的对象**选择开关选择的参考对象也是如此。

- 如果选择 B-rep (**参考类型**列中的**表面几何**) 转换, 则转换为项 (如果没有错误)。
 - 如果对象是**挤压** ([网 140 页](#)) (**参考类型**列中的**任意**或**参数化**), 则会转换为挤压。
 - 您可以通过选择**作为项转换**强制转换为项。在这种情况下, 挤压对象也会转换为项。该转换不检查相同形状是否已经可用, 这意味着将始终创建新形状。
 - 您可以通过选择**作为挤压转换**强制转换为挤压。在这种情况下, B-rep 也会转换为挤压, 截面可以通过映射或者边界框 (如果没有映射) 转换。此转换结果并不始终为首选项。
 - 如果该转换失败, 则结果将写入**转换状态**列, 行颜色为淡紫色。
5. 如果列表消失, 请单击以下按钮 (仅在转换管理处于活动状态时, 这些按钮才可见):
-  **变更列表**按钮会重新调回更改列表。
 -  **属性细部**按钮会重新调回属性详细信息列表。

使用转换更改管理转换 IFC 对象 - 更新转换

如果先前转换的参考对象已在一个较新的参考模型修订中更改, 则您可以对参考模型的较早和最新修订进行比较, 并更新转换。

1. 单击侧窗体中的**参考模型**按钮 , 打开**参考模型**列表。
2. 在**参考模型**列表中双击较早的参考模型修订以将其打开。
3. 通过在**详细信息**部分的**文件**列表中选择一个新的修订文件, 并单击**修改**, 就可以使用参考模型的新修订来更新参考模型。
4. 单击**起始 IFC 对象转换变更管理**按钮 。
5. 检查更改:
 - 选择**选择模型中的对象**和**缩放到选中的对象**复选框以便能够清楚地模型中查看已更改的对象。
 - 单击已更改的行以便在侧窗格中的属性详细信息中查看详细更改。
6. 您可以通过选中属性详细信息窗体中的某个特定属性旁的**更新**复选框, 部分更新以前转换的对象。例如, 如果您只希望更新截面信息, 请仅选中属性详细信息窗体中**截面**行旁的**更新**复选框。
7. 要转换所有处于已更改转换状态的对象, 请选择所有行, 将**转换状态**更改为**转换**并单击**应用变更**。
 - 具有已更改转换状态的对象将基于当前 IFC 对象转换设置进行转换。
 - 您可以在**转换状态**列中选择**转换**, 基于先前的转换类型和设置来更新先前转换的本机模型对象。您不能将转换类型从挤压更改为项, 在这种情况下, 您需要删除本机对象, 并强制进行转换。

- 如果参考对象状态是**已删除**，选择**转换**并单击**应用变更**。这会删除本机对象以及指向已删除参考对象的链接。

用于选择已转换 IFC 对象的宏

SelectConvertedObjectsBasedOnIfcObjectsSelection 宏可选择已转换为本机 Tekla Structures 对象的对象。例如，您可能需要选择已转换对象来检查本机 Tekla Structures 对象的属性。这个宏位于**应用程序和组件目录**的**应用程序**部分中。

等级值

转换对象的状态在**等级**列的更改列表中报告。有时 IFC 模型中的输入数据不适合于成功创建转换的对象。下表说明了等级值的含义。

等级值	IFC 对象数据	转换对象的描述
990	带名称的参数化截面	IFC 模型中有足够的信息，可以成功转换对象。
991	不带名称的参数化截面	Tekla Structures 会根据对象截面确定对象的名称。
992	带名称的任意截面	由于 IFC 模型中没有参数化截面数据，已转换对象的截面可能会不正确地旋转。
993	带名称的任意截面	由于 IFC 模型中没有参数化截面数据，已转换对象的截面可能会不正确地旋转。 截面名称设置为未知。
994	带名称的 B-rep 件	由于 IFC 模型中缺少截面数据，截面可能是极值框。
995	带名称的 B-rep 件	由于 IFC 模型中缺少截面数据，截面可能是极值框。 截面名称设置为未知。
996	B-rep 件	该对象使用转换器设置中的“转换 B-rep 对象”选项来转换。 转换的 B-rep 对象是项目或混凝土项目，将添加到形状目录中。

IFC 对象转换中的截面转换逻辑

Tekla Structures 在 IFC 对象转换中使用特定的截面转换逻辑。

可以按参数化方式定义 IFC 模型、I 形、L 形、U 形、C 形、T 形、Z 形、矩形和圆形截面中使用的参数截面：

1. 如果是使用 Tekla Structures 创建的 IFC 文件，则将使用初始截面名称。

2. 如果在 Tekla Structures 截面目录中找到具有相同名称的截面，则将会使用该截面。
3. 否则，Tekla Structures 会检查参数值以查找相应的截面。如果找到具有相同名称的界面，则将使用它们。
4. 否则，将使用默认参数化截面。

IFC 模型中使用的任意截面，截面形状是以多边形定义的：

1. 如果是使用 Tekla Structures 创建的 IFC 文件，则将使用初始截面名称。
2. 如果检测到该形状并且在 Tekla Structures 目录中找到该截面，则将使用该截面。形状检测支持热轧截面的标准类型。
3. 否则，将基于任意截面的描述创建新截面。

IFC 模型中使用的 B-rep 几何形状，对象是利用表面定义的，截面几何形状信息不可用：

1. 如果 Tekla Structures 模型中存在相应的项，则将使用该项。
2. 否则，将创建并使用新的项目。

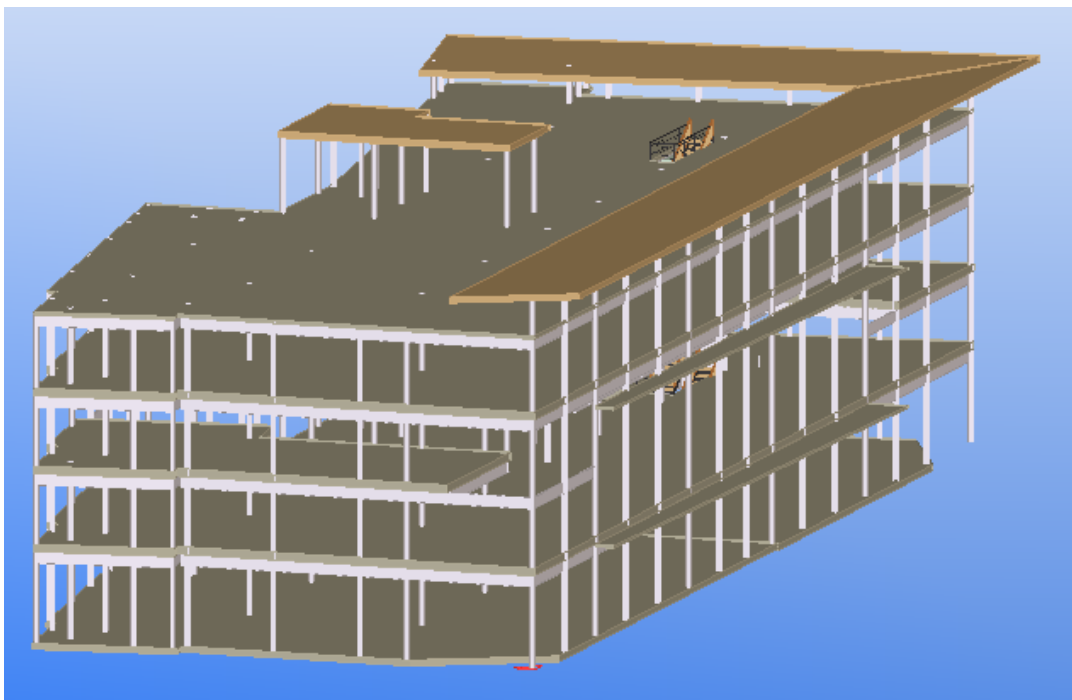
如果**作为项转换**用于零件的挤压类型，则将始终创建新项。

参看


[将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象 \(网 143 页\)](#)

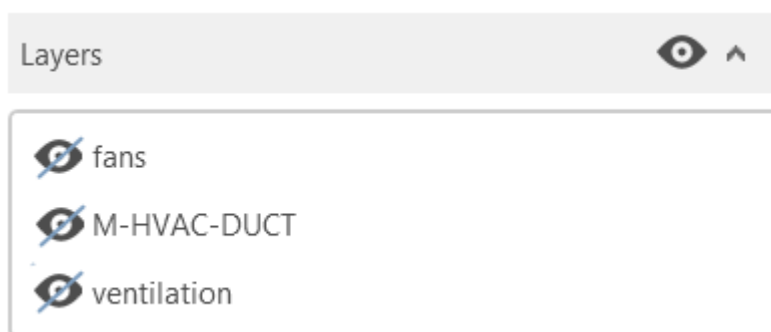
示例：一次性将 IFC 对象转换为 Tekla Structures 对象

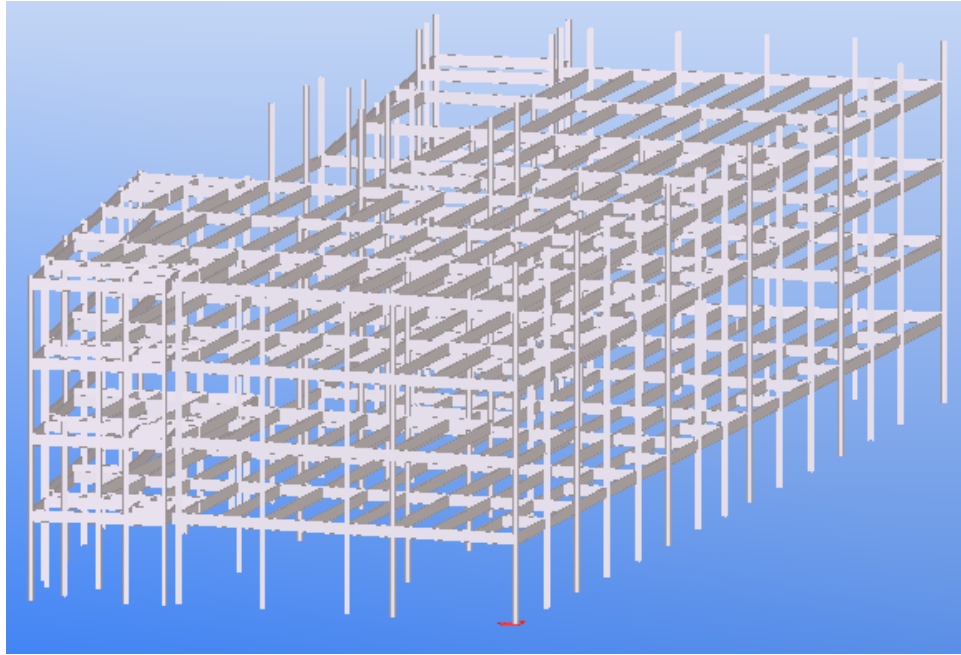
在本示例中，您将使用 IFC 模型作为您的结构模型的基础。您要将梁和柱转换为本机 Tekla Structures 对象。



1. 隐藏不相关的 IFC 层：

- a. 单击**参考模型**按钮 。
- b. 在**参考模型**列表中，双击参考模型以打开细部。
- c. 单击右侧的向下箭头打开**层**列表。
- d. 单击层旁的眼睛按钮隐藏不必要的层。





2. 选择所有可见的 IFC 对象。
3. 在**管理**选项卡上，单击**转换 IFC 对象**。
Tekla Structures 转换参考对象。
4. 检查 IFC 对象的截面和材料，并映射缺失的材料：
 - a. 在**文件**菜单中，单击**设置 --> IFC 对象转换设置**。
 - b. 单击**校核**。
Tekla Structures 将会列出缺失的截面和材料。
 - c. 查看**缺失截面**和**缺失材料**选项卡。
Tekla Structures 将会列出缺失参考零件材料**混凝土块**。
 - d. 从列表中选择 **CONCRETE_UNDEFINED**。

Concrete Block	CONCRETE_UNDEFINED ▼
----------------	----------------------
 - e. 单击**更新映射目录并关闭**。
 - f. 选中**转换后创建报告**复选框。
 - g. 在 **IFC 对象转换设置**对话框中，单击**确认**。
5. 在**管理**选项卡上，再次单击**转换 IFC 对象**。

Tekla Structures 转换对象。

TEKLA STRUCTURES CONVERTED PARTS

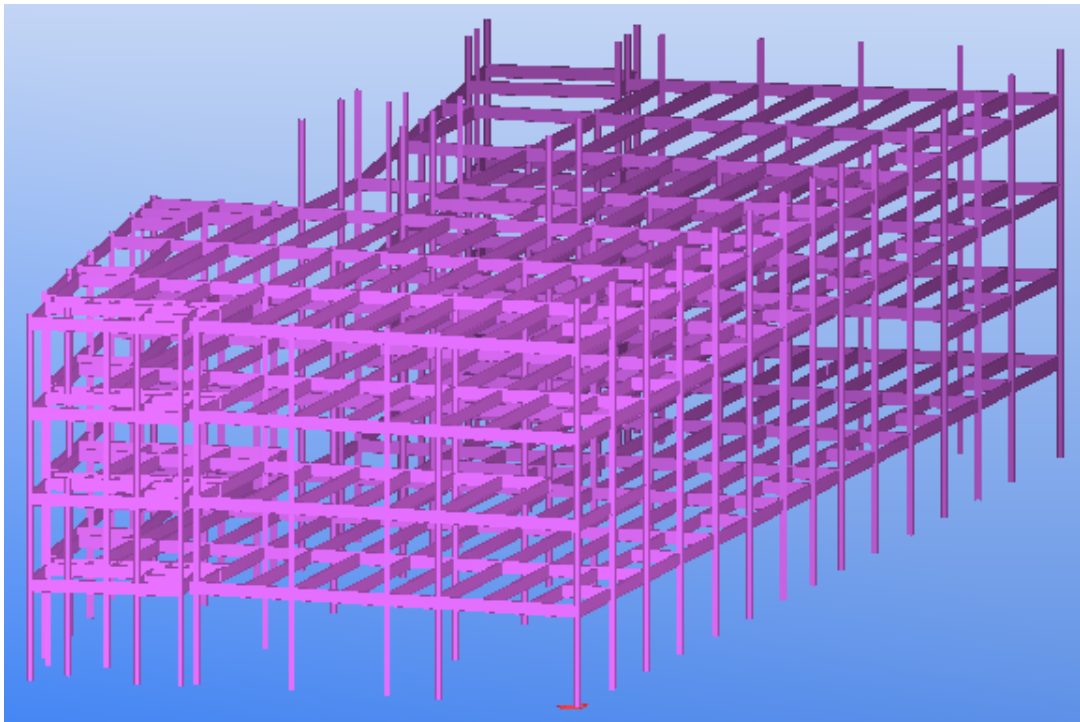
ID	NAME	Profile	Initial Profile	Class
Id: 124779	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124772	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124765	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124758	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124751	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124744	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124737	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124730	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124723	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124716	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124709	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124702	BEAM	W610X82	W610X82	992
Id: 124695	BEAM	W610X82	W610X82	992

所有已转换对象的等级为 992。这意味着已转换对象的截面可能会不正确地旋转，因为 IFC 模型中没有参数化截面数据。

6. 检查转换变更列表：

- 在变更列表中选择对象可在模型中高亮显示这些对象：使用按钮**选择模型中的对象**和**缩放到选中的对象**。
- 将已转换的对象与 IFC 对象进行比较。
- 使用功能区上的**查询目标**按钮查看对象的详细信息。

下面是已转换的梁和柱的图片。



参看

[将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象 \(网 143 页\)](#)

IFC 对象转换中的限制

Tekla Structures 依赖于 IFC 模型的质量，因为它在转换对象时使用该模型中提供的信息。

Tekla Structures 将最线性的 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象。

以下限制会存在于 IFC 对象转换中：

- 如果 IFC 模型不符合标准，它可能不会按预期进行转换。
- 螺栓、钢筋和焊缝无法转换为本机 Tekla Structures 对象。
- 目前支持的实体元素：IfcBeam、ifcColumn、ifcMember、ifcPile、ifcFooting、ifcPlate、ifcDiscreteAccessory、ifcSlab、ifcWall、ifcWallStandardCase、ifcRailing 和 ifcBuildingElementPart。
- 仅支持 SweptSolid、Brep、CSG 和 Clipping 表示方法。
- 不支持一个对象使用多种表示方法。
- 不支持截面偏移。
- 有时，会不能正确转换折角。

参看

[将 IFC 对象转换为本机 Tekla Structures 对象 \(网 143 页\)](#)

IFC 输出

您可以将 Tekla Structures 模型作为 IFC 模型进行输出。

您可以输出 Tekla Structures 模型中的所有基本零件，如梁、柱、支撑、板、面板、钢筋和带螺母和垫圈的螺栓。

Tekla Structures 会根据您定义的输出设置输出模型对象，包括属性设置。

Tekla Structures 中的 IFC 输出功能支持 IFC2X3 方案。IFC 输出功能已取得国际智能建筑联盟授予的 IFC 认证：[认证软件](#)。



支持 IFC (.ifc) 和 ifcXML (.ifcXML) 格式。您可以使用压缩 (.ifcZIP) 或非压缩的输入文件。

目的	单击下面的链接可以了解更多信息
定义所输出模型 Tekla Structures 模型对象的结果 IFC 实体和 IFC 输出设置，然后将 Tekla Structures 模型或模型的一部分输出到 IFC 文件中	将 Tekla Structures 模型或所选模型对象输出到 IFC 文件 (网 160 页)
在创建参考模型后对其进行测试	检查输出的 IFC 模型 (网 167 页)
检查哪种类型的基础数据信息包括在 不显示数量的附加视图 中	输出的 IFC 模型中的 IFC 基础数量 (网 168 页)
查看属性设置配置文件	IFC 输出中使用的属性设置配置文件 (网 168 页)
根据模板属性和用户定义属性创建其他属性设置、定义属性的特性定义以及将属性设置绑定到 IFC 实体以用于 IFC 输出中。	定义用于 IFC 输出的附加属性设置 (网 157 页)

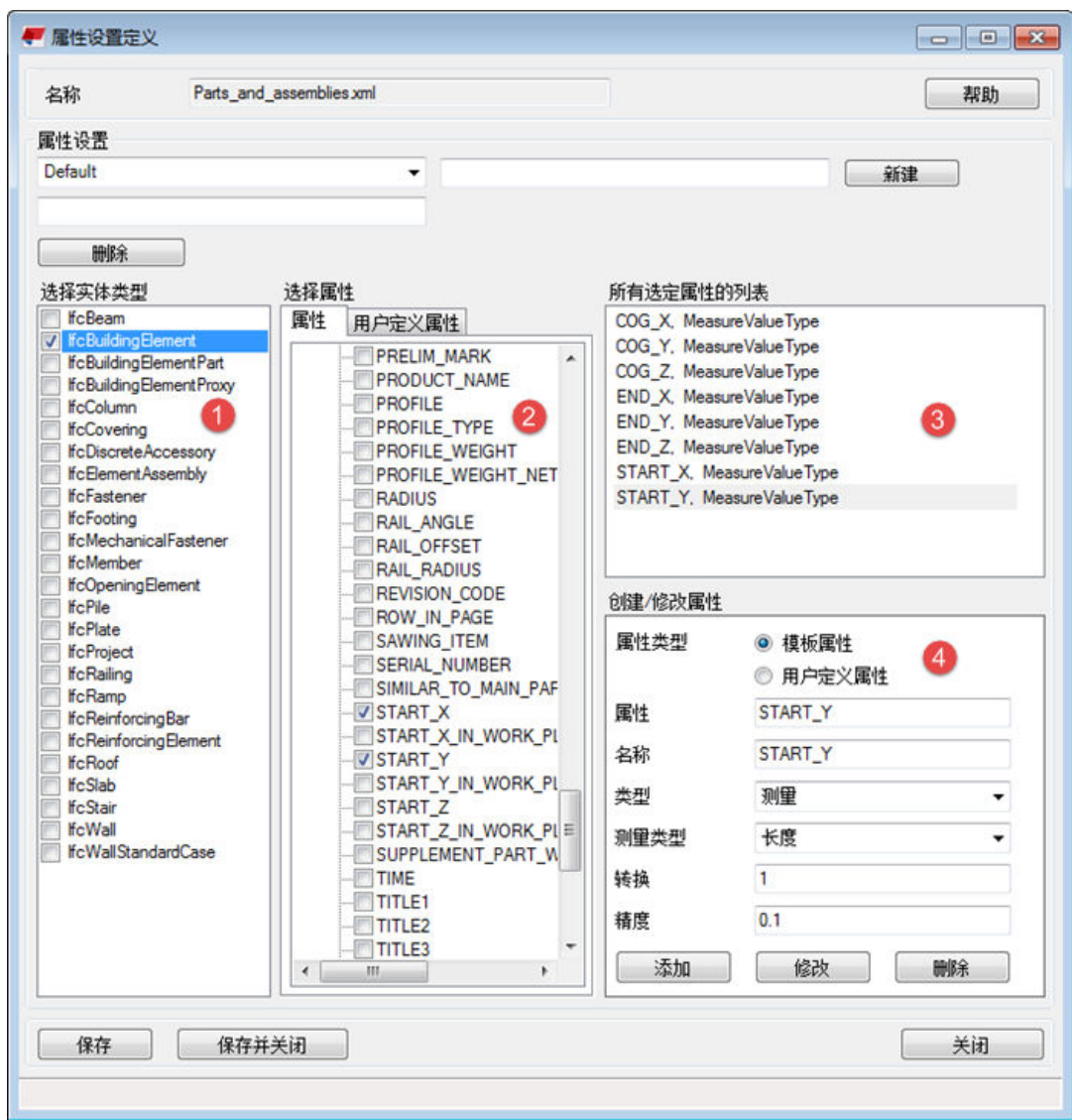
定义用于 IFC 输出的附加属性设置

您可以从模板属性和用户定义的属性创建附加属性设置，定义属性的特性，并将 Tekla Structures 属性设置绑定到 IFC 输出的 IFC 实体。Tekla Structures 将附加属性设置保存在配置文件中。您可以在多个位置保留多个配置文件。当 Tekla Structures 输出 IFC 文件时，它会读取预定义的属性设置和附加属性设置。

添加新的 IFC 属性设置配置文件

1. 在文件菜单中，单击**输出** --> **IFC**。

2. 在**附加属性设置**列表中选择<**新建**>，然后单击**编辑**。如果您已复制模型文件夹中的预定义配置文件之一，请打开该文件。
3. 对于新配置文件，请在**属性设置定义**对话框中，在**名称**框中为该配置文件输入名称。
4. 在**新建**按钮旁输入属性设置的名称，然后单击**新建**。
您还可以在**属性设置**列表中选择属性设置之一。
您可以在一个配置文件中创建多个属性设置。例如，您可以添加 COG、零件层次的起点和终点以及构件层次的预定信息。
5. 对于新的属性设置，在空框中为属性设置输入描述。
6. 通过在**选择实体类型**列表中选中某一实体类型的复选框来选择该实体类型。
在执行此操作时，**选择属性**列表会显示可供所选实体类型使用的属性。
7. 选中属性名称旁边的复选框，从**选择属性**列表添加所需属性。
该属性将添加到右侧的**所有选定属性的列表**列表中。此列表显示所输出的属性及其格式：
 - 您可以通过在**创建/修改属性**区域的**属性**框中输出属性名称并单击**添加**按钮来添加新的属性。
 - 可以通过在列表中选择属性并单击**修改或删除**来修改和删除列表中的属性。
8. 在**创建/修改属性**下面，定义属性特性：
 - 为所选属性选择**属性类型**。
在此处，始终为名称中所包含字符数超过 19 个的用户定义属性选择**模板属性**。例如，为 ASSEMBLY.USERDEFINED.PLANS_STATUS 选择**模板属性**。
 - 在名称框**名称**中输入或修改所选属性的名称。
 - 选择属性的**类型**。**类型**可以为以下值之一：**字符串**（字符序列）、**布尔**（false 或 true）、**整数**（没有小数部分的数字）、**测量、实数[型]**（使用十进制表示法的数字）或**时间戳**。
 - 如果用户定义的属性的类型为**测量**：
 - 您可以选择**测量类型**：**长度、面积、体积、质量、正长度或数量**。
 - 您可以选择**转换系数和精度**。
用户可定义的精度可以实现更好的 IFC 文件大小优化。
9. 单击**保存**以保存所做的修改。



- 1) 实体组，其中，Tekla Structures 属性写入到输出的 IFC 文件中
- 2) 要为所选实体输出的模板属性或用户定义的属性
- 3) 显示所选属性的列表
- 4) 您可以为属性定义的特性

Tekla Structures 模型对象和相应的 IFC 实体

Tekla Structures 对象	IFC 实体
梁	IfcBeam (IfcMember)
柱	IfcColumn、(IfcPile)、(IfcMember)
折形梁	IfcBeam、(IfcMember)
曲梁	IfcBeam、(IfcMember)
填充基础、条形基础	IfcFooting

Tekla Structures 对象	IFC 实体
板	IfcSlab
面板	IfcWall 或 IfcWallStandardCase
轮廓板	IfcPlate 或 IfcDiscreteAccessory
螺栓、螺母和垫圈	IfcMechanicalFastener
螺栓孔	IfcOpeningElement
垂直支撑	IfcMember
扶手：梁、柱	IfcBeam、IfcColumn、(IfcRailing)
构件、浇筑体	IfcElementAssembly、(IfcRailing)、(IfcRamp)、(IfcRoof)、(IfcStair)、(IfcWall)
Tekla Structures 工程	IfcProject
构件子零件	IfcDiscreteAccessory
钢筋、线、绞线、钢筋网、钢筋束以及嵌入混凝土中的其他组件	(IfcReinforcingElement)
钢筋	IfcReinforcingBar
浇筑对象、浇筑中断点	IfcBuildingElementProxy
表面处理	IfcCovering
焊缝	IfcFastener

注 • 如果该实体在上表中未用圆括号括起，则对象将自动输出到此实体类型。如果实体用圆括号括起，则对象不会自动输出到此实体类型，但是，您可以在 **IFC 输出** 选项卡中为该对象选择实体。

- 此外，也可以使用 IfcBuildingElementPart 和 IfcBuildingElement 实体。IfcBuildingElement 匹配梁、柱等，但不匹配构件。
- 折梁始终作为 B-rep (网 140 页) 输出。

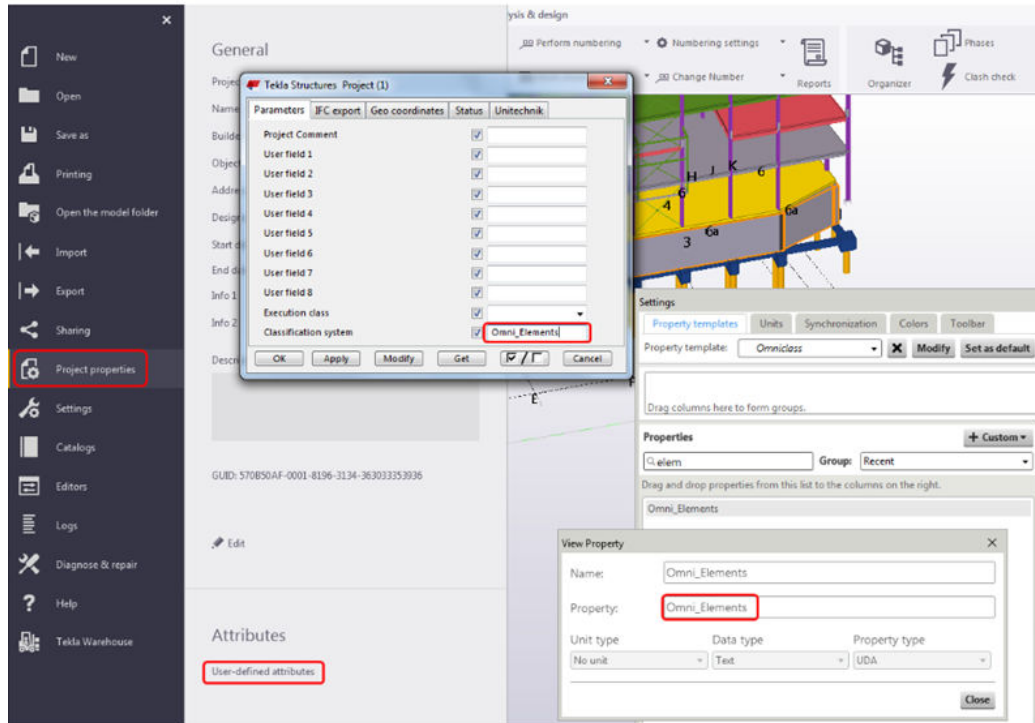
将 Tekla Structures 模型或所选模型对象输出到 IFC 文件

您可以将 Tekla Structures 模型或其中一部分输出至 IFC 文件。

开始输出之前：

- 为 Tekla Structures 模型对象定义 IFC 实体。
- [定义所需的属性设置 \(网 157 页\)](#)。
- 如果使用基点输出 IFC 文件，请定义基点。
- 请注意，要成功输出混凝土零件，请确保已将高级选项 XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT 设置为 FALSE。要输出浇筑对象而不是混凝土零件，请将高级选项 XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT 设置为 TRUE，并选中**输出到 IFC** 对话框 (IFC2x3) 中**高级选项卡**上的**浇筑对象**复选框或**浇筑**复选框 (IFC4)。

- 在 IFC 输出期间，您可以通过在**工程属性**的用户定义的属性中输入分类系统的名称来向构件添加分类信息。分类系统会写入输出文件中的 IFCCLASSIFICATION 字段。您可以在管理器中或构件的 UDA 对话框中定义构件的分类值。请注意，仅将分类信息写入构件层次。



有关如何将分类信息添加到管理器中的构件的更多信息，请参见[如何向管理器中的对象添加分类代码并输出到 IFC](#)。

有关将 UDA 添加到 UDA 对话框中的更多信息，请参见 Define and update user-defined attributes (UDAs)。

- 您可能希望检查和修改与 IFC 输出和结构信息相关的输出部件的用户定义属性。

为 Tekla Structures 模型对象定义 IFC 实体

在向 IFC 输出 Tekla Structures 模型对象之前，可以在对象的用户定义的属性中为输出的模型对象定义结果 IFC 实体。

- 双击对象（例如柱），以打开零件属性，然后单击**更多**按钮。
- 如果希望为输出的对象定义用户定义的属性 LOAD_BEARING，请在**参数**选项卡上将**荷载承压**设置为**是**。

为所有非荷载承压对象将此选项设置为**否**。**是**是默认值。

- 在 **IFC 输出**选项卡中，选择 **IFC 实体**列表中的一个选项，以便为输出的模型对象定义 IFC 实体。

下面是可供不同类型的 Tekla Structures 对象使用的实体列表：

Tekla Structures 对象	IFC 实体
梁	IfcBeam (IfcMember)
柱	IfcColumn、(IfcPile)、(IfcMember)
折形梁	IfcBeam、(IfcMember)
曲梁	IfcBeam、(IfcMember)
填充基础、条形基础	IfcFooting
板	IfcSlab
面板	IfcWall 或 IfcWallStandardCase
轮廓板	IfcPlate 或 IfcDiscreteAccessory
螺栓、螺母和垫圈	IfcMechanicalFastener
螺栓孔	IfcOpeningElement
垂直支撑	IfcMember
扶手：梁、柱	IfcBeam、IfcColumn、(IfcRailing)
构件、浇筑体	IfcElementAssembly、(IfcRailing)、 (IfcRamp)、(IfcRoof)、(IfcStair)、 (IfcWall)
Tekla Structures 工程	IfcProject
构件子零件	IfcDiscreteAccessory
钢筋、线、绞线、钢筋网、钢筋束以及嵌入混凝土中的其他组件	(IfcReinforcingElement)
钢筋	IfcReinforcingBar
浇筑对象、浇筑中断点	IfcBuildingElementProxy
表面处理	IfcCovering
焊缝	IfcFastener

- 注** • 如果该实体在上表中未用圆括号括起，则对象将自动输出到此实体类型。如果实体用圆括号括起，则对象不会自动输出到此实体类型，但是，您可以在 **IFC 输出** 选项卡中为该对象选择实体。
- 此外，也可以使用 IfcBuildingElementPart 和 IfcBuildingElement 实体。IfcBuildingElement 匹配梁、柱等，但不匹配构件。
 - 折梁始终作为 **B-rep** (网 140 页) 输出。

4. 在 **IFC 输出类型** 列表中，选择 **自动** 或 **Brep**：

- **自动** 选项将自动选择 Tekla 对象在 IFC 中的 Swept Solid IFC 对象类型。
- 如果由于某种原因 **自动** 选择失败（例如，出现变形），输出将自动恢复为 **Brep**，并以更低的智能性创建基于网格的 IFC 对象。这些对象的数据量非常大，但仍可以保证正确的几何形状。

- **Brep** 将强制 IFC 对象始终基于钢筋网设置。

5. 在用户定义的属性对话框中，单击**修改**。

输出为 IFC2x3

1. 选择要输出的模型对象。

如果想要输出所有模型对象，您不需要选择任何内容。

2. 在**文件**菜单上，单击**输出** → **IFC** 。

3. 浏览**输出文件**位置，并将名称 out 替换为所需的文件名。

默认情况下，IFC 文件会输出到模型文件夹下的 \IFC 文件夹。文件路径的长度限制为 80 个字符。您不需要输入文件扩展名，因为系统将根据所选的**文件格式**自动添加扩展名。

4. 定义输出设置：

选项	描述
参数选项卡	
文件格式	选项包括 IFC、IFC XML、压缩的 IFC 和压缩的 IFC XML。
输出类型	<p>选择哪种输出类型？</p> <ul style="list-style-type: none"> • 经过认证的坐标视图 2.0 应该是您的默认值。 • 如果将模型仅用于查看目的或用作参考模型，则可以选择表面几何。 • 坐标视图 1.0 适用于需要将开孔输出为单独对象的用户。 • 钢结构视图适用于制造工作流程，将提供用于制造。 <p>如果需要查看模型，而不需要重复使用或编辑，则最好使用表面几何：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 钢筋作为 B-rep (网 140 页) 输出。 • 输出不支持 CSG (网 140 页) (结构实体几何体)。 • 弯曲零件作为 B-rep 输出。 • 螺栓作为 B-rep 输出。 <p>如果需要在接收的应用程序中编辑和修改几何形状，则建议使用获得认证的坐标视图 2.0：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 钢筋作为挤压 (网 140 页)输出。 • 输出使用 CSG (结构实体几何体) 表示切割和空隙。 • 弯曲零件作为挤压输出。 • 螺栓作为 B-rep 输出。

选项	描述
	<p>建议使用钢结构视图来输出有关钢结构对象的详细信息：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 输出构件表示和专用属性设置。 • 螺栓孔输出为空。 • 默认情况下，属性设置和属性 (IfcPropertySetConfigurations_AISC.xml) 的钢结构模型视图配置文件情况包括在安装中。 <p>如果需要使用开孔元素呈现空隙和开孔，则建议使用坐标视图 1.0 而非坐标视图 2.0：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 钢筋作为挤压输出。 • 空隙和开孔作为开孔元素 (ifcOpeningElements) 输出。 • 弯曲零件作为挤压输出。 • 螺栓作为 B-rep 输出。
附加属性设置	<ul style="list-style-type: none"> • 要定义新的属性设置 (网 157 页)，请选择<新>，并单击编辑。 • 如需使用之前创建的附加属性设置，请从 附加属性设置 列表中选择属性设置。
位置	<p>模型原点 将模型输出到相对于 0, 0, 0 的位置。</p> <p>工作平面将模型标高输出到相对当前工作平面坐标系的位置。</p> <p>基点： :<基点的名称>使用基点定义中的坐标系值东坐标、北坐标、标高、向北的角度、纬度和经度，将模型输出到相对于基点的位置。</p>
高级选项卡	
对象类型	<p>选择要输出的对象类型。</p> <p>若选择浇筑对象，则将现场浇筑混凝土零件作为浇筑对象输出。</p> <p>如果选择构件，您可以通过选择排除单零件构件区域中的其它排除单零件构件。</p> <p>请注意，输出的 IFC 模型中省略了边缘折角。这是为了实现与工厂设计系统的更好的互操作性。如果需要具有边缘折角的几何体，则可以在 IFC 输出选项卡上的对象的用户定义属性对话框中为这些对象将 IFC 输出类型单独设置为 B-rep。</p>

选项	描述
属性设置	<p>选择选项基础数量在输出的 IFC 文件中添加一个不显示数量的附加视图，其中包含输出的 IFC 模型中实体的附加信息。</p> <p>有关基础数量的更多信息，请参见输出的 IFC 模型中的 IFC 基础数量 (网 168 页)。</p> <p>默认值输出默认属性集。</p> <p>最小会输出 buildingSMART IFC 标准要求的最小属性集。如要查看属性集，请单击查看。</p>
其它	<p>层名称作为零件名称使用零件名称（例如，COLUMN 和 BEAM）作为输出对象的层名称。</p> <p>将宽扁的梁输出为板将宽扁的梁输出为板。如果您已将板作为具有扁截面的梁或柱进行建模，请选择此选项。例如，某些系统组件使用梁或柱而不是板。</p> <p>使用当前视图颜色会输出使用对象表示中定义的颜色而非等级颜色的对象。请注意，不支持输出对象透明度设置。</p> <p>输出构件时，请选择排除单零件构件。</p> <p>输出时，管理器中的空间层次结构会使用管理器中创建的空间层次（Building-Site-Section-Floors）。</p> <p>请执行以下操作：</p> <ol style="list-style-type: none"> 选择 管理器中的空间层次结构。 在 管理器 中创建工程层次。 在 管理器 中，右键单击工程，并选择 用于报告。 在 IFC 输出之前，右键单击 管理器 中的工程，然后选择 管理器，即可在 Tekla Structures 模型中同步或写入 写入到模型以进行报告 数据。

- 选择**所选对象**或**所有对象**以定义用于输出的对象选择。
- 单击 **输出**。

输出到 IFC4

您可以将 Tekla Structures 模型或其中的一部分输出到 IFC4 文件。

在您启动 Tekla Structures 中的 IFC4 导出之前，您必须将高级选项 XS_IFC4_EXPORT_PLEASE 设置为 TRUE，该选项位于 teklastructures.ini。

- 选择要输出的模型对象。
想要输出所有模型对象，无需选择任何对象。
- 在**文件**菜单中，单击**输出 --> IFC4**。

3. 在**文件名框**中，输入文件名称（不含文件扩展名）。
扩展会根据所选**格式**自动添加。长度不限。
4. 浏览以找到**文件夹**的位置。
默认情况下，输出 IFC 文件至现有模型文件夹下的 \IFC 文件夹。
可以同时定义绝对路径和相对路径。
5. 在**选择**中，选择是否要输出**所有对象**或**所选对象**。
6. 定义其他输出设置：

设置	描述
位置	<p>模型原点将模型输出到相对于 0, 0, 0 的位置。</p> <p>工作平面将模型输出到相对当前工作平面坐标系的位置。</p> <p>基点： :<基点的名称>使用基点定义中的坐标系值东坐标、北坐标、标高、向北的角度、纬度和经度，将模型输出到相对于基点的位置。</p>
格式	选项为 IFC 和 压缩的 IFC 。
输出类型	<p>选项为 Reference view 和 Design transfer view。</p> <p>Reference view 旨在为参考 workflow 提供支持，输出的文件可用作参考文件，且支持在查看器中查看该文件。Reference view 并非用于将 IFC 对象转换为本机对象。</p> <p>Reference view 的总体目标是为各种不需要修改几何形状的软件应用程序提供 workflow。此类应用程序支持查看、估计、生成、运行和其他下游分析。</p> <p>Design transfer view 的作用是移交 workflow，即输入以待进一步编辑。这就需要将 IFC 实体转换为本机对象。例如，将结构工程模型（或其中一部分）移至结构细部模型基础。IFC 对象转换可用于将 IFC 实体转换为 Tekla Structures 本机对象。通常，只需进行少数几次输入和转换，甚至有时一次即可。结果可能需要进行一些返工才能获得合适的模型。</p> <p>IFC4precast view 支持预制元素的制造数据传输 workflow。在此阶段，它包含预制墙和板的制造，其中包括所有需要的钢筋和埋件。</p> <p>有关 IFC4precast 的更多信息，请参见 IFC4precast。</p>
附加属性设置	<ul style="list-style-type: none"> • 如需定义新的属性设置 (网 157 页)，请选择<新>，然后单击编辑。 • 如需使用之前创建的附加属性设置，请从附加属性设置列表中选择属性设置。

设置	描述
	<ul style="list-style-type: none"> 附加属性设置存储在模型文件夹下的 \AdditionalPSet 文件夹中。
层名称为	<p>您可以使用状态、零件名称或模板属性作为输出对象的层名。从列表中选择名称或状态，或者在框中键入属性名称。</p> <p>请注意，您无法将用户定义的属性用作层名。</p>
对象颜色	选择您是要使用对象等级颜色还是对象组颜色来输出对象。如果选择对象组颜色，还会输出定义的透明度设置。
将宽扁的梁输出为板	如果要将宽扁的梁输出为板，请选择此选项。如果您已将板作为具有扁截面的梁或柱进行建模，请选择此选项。例如，某些系统组件使用梁或柱而不是板。
管理器中的空间层次结构	<p>输出时，管理器中的空间层次结构会使用管理器中创建的空间层次（Building-Site-Section-Floors）。</p> <p>执行以下操作：</p> <ol style="list-style-type: none"> 选择管理器中的空间层次结构。 在管理器中创建工程层次。 在管理器中，右键单击工程，并选择用于报告。 在 IFC 输出之前，右键单击管理器中的工程，然后选择管理器，即可在 Tekla Structures 模型中同步或写入写入到模型以进行报告数据。
浇筑	当您选择选项 浇筑 后，会将混凝土零件输出为浇筑体。如果您不选择此选项，则会输出混凝土零件而不带浇筑体。

7. 单击输出。

在输出之后，会显示一个消息框。在此消息框中，您可以选择打开存有输出 IFC 模型的文件夹，或在浏览器中查看日志文件。该日志文件提供有关输出过程、输出实体和输出过程中所发生的错误的详细信息。

IFC4 输出限制

- 该输出未获 buildingSMART 认证，可能存在语法问题和内容问题。
- 用户界面不提供 IFC2x3 输出用户界面中包含的所有功能。
- Reference view** 用于设计坐标和参考工作流。由于 API 已更改，所有需要的数据片段都有可能无法使用，生成的 IFC 模型可能是不完整的。
- 目前，我们不建议在生产项目中使用 IFC4。

检查输出的 IFC 模型

我们建议您在创建参考模型后测试该参考模型。

要检查输出的 IFC 模型 (网 160 页)，请将该模型作为参考模型插入原始 Tekla Structures 模型中。

检查以下项目：

- 目视检查 IFC 模型。对 IFC 模型和原始模型使用不同颜色。使用切割面彻底检查模型。
- 比较对象的数量。如有差异，请检查输出日志。
- 检查已成功输出的对象的建模。例如，不必要的切割可能会导致输出失败。考虑对不正确的对象重新建模，或对于这些对象，将 IFC 输出类型设置为边界表示。

提示 您还可以使用 Trimble Connector (网 78 页) 来查看和检查 IFC 模型。

输出的 IFC 模型中的 IFC 基础数量

基础数量是一种数量定义，它与特定测量方法无关，所以是国际通用的。基础数量定义为总值和净值，并通过测量元素的正确几何形状表示来提供。您在输出到 IFC 对话框中选择基础数量复选框，其他不显示数量的附加视图会包含在所输出 IFC 模型中。

不显示数量的附加视图包括有关所输出 IFC 模型中实体的基础数量信息：

	梁	列	板:	墙
宽度			X	X
高度				X
长度	X	X		X
净面积			X	
外表面积	X	X		
总占地面积				X
净体积	X	X	X	X
净重	X	X	X	X

IFC 输出中使用的属性设置配置文件

Tekla Structures 使用配置文件来定义将哪些用户定义的属性和模板属性作为属性设置输出到 IFC 模型。

预定义的属性设置配置文件

预定义的配置文件是只读文件，从 ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<<version>\Environments\Common\inp 中读取。位置因环境而异。

IFC2x3:

- IfcPropertySetConfigurations_CV2.xml（默认属性设置）/
IfcPropertySetConfigurations_CV2_1.xml（属性的属性设置）包含**输出类型 坐标视图 2.0**的属性设置。
- IfcPropertySetConfigurations_SG.xml（默认属性设置）/
IfcPropertySetConfigurations_CV2_1.xml（最小属性设置）包含**输出类型 表面几何**的属性设置。
- IfcPropertySetConfigurations_AISC.xml（默认属性设置）/
IfcPropertySetConfigurations_AISC_1.xml（最小属性设置）包含**输出类型 钢结构视图**的属性设置。

同一文件夹中的 IfcPropertySetConfigurations_CV1.xsd 文件是一个架构文件，它描述了 XML 文件的结构，用于验证 XML 文件。软件启动时，将会读取此文件。

附加的属性设置配置文件

当您以 XML 格式配置 IFC 输出的属性设置时，需要以下两个文件：

- IfcPropertySetConfigurations.xsd 是方案文件，它描述 XML 文件的结构并用于验证 XML 文件。软件启动时读取此文件。
- IfcPropertySetConfigurations.xml 是实际属性设置配置文件。

建议您在**属性设置定义**对话框中**定义附加属性设置**（网 157 页），以确保 XML 配置文件有效。默认情况下，您创建的附加属性设置会保存到模型文件夹下的 \AdditionalPsets 文件夹中。您还可以从以下文件夹读取附加属性设置：

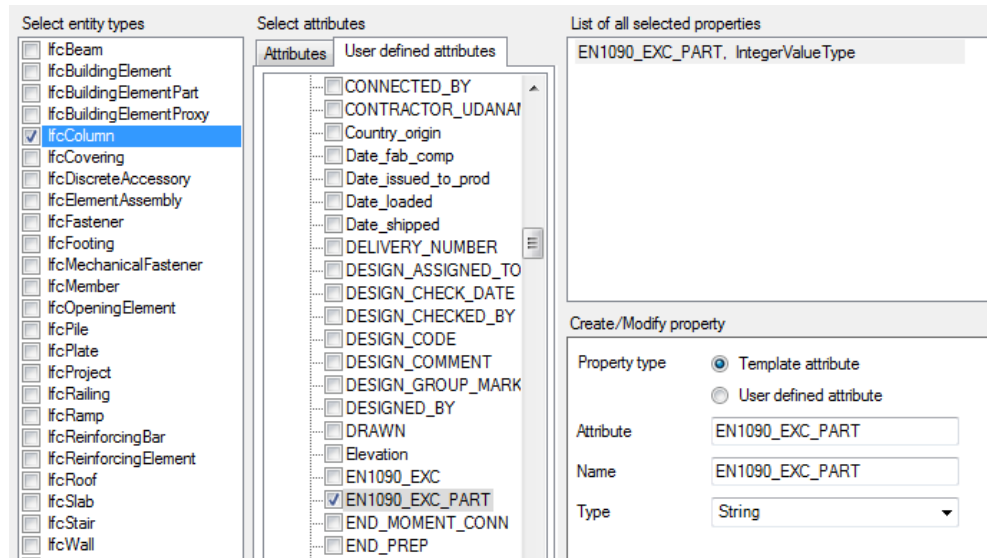
- XS_SYSTEM
- XS_PROJECT
- XS_FIRM

如果使用上面的文件夹，请将文件保存到系统、工程或公司文件夹下的 \AdditionalPsets 文件夹中。

属性设置配置文件内容

- 配置文件包括属性设置的结构和属性设置内各个属性的数据定义：
 - 模板属性或 UDA 名称。模板属性从 content_attributes_global.lst 读取，用户定义属性从环境数据库读取。
 - 数据类型，如 String、Integer、Float、Timestamp、Boolean、Logical 或 planeanglemeasure。
 - 单位类型，如长度、面积、体积或质量。
 - 无单位 UDA 值的单位值比例。添加了转换系数，因此可以转换无单位的值以便与 IFC 文件中的全局单位相对应。面积和体积单位需要这些系数。

- 如果需要选项类型 UDA 值与用户界面中相同，则可以在**属性设置定义**对话框中将类型从**用户定义的属性**更改为字符串类型**模板属性**。



- 使用默认值的可能性。
- 当模板属性或 UDA 没有值时忽略该设置的可能性。
- 配置文件包含 IFC 实体的属性设置绑定规则：
 - 绑定到 IFC 实体类型层次，不仅支持建筑元素，而且支持螺栓、钢筋和构件。
 - 使用限制规则的可能性，例如用于数字的 Equal（等于）、NotEqual（不等于）、LessThan（小于）、GreaterThan（大于）、LessThanOrEqual（小于或等于）和 GreaterThanOrEqual（大于或等于），用于文本的 Equal（等于）和 NotEqual（不等于）。

如果您要添加这些限制规则，则需要修改附加的属性设置配置文件。
- 任何属性设置都可以有任意多个绑定规则，但每个 ReferenceId 只有一个属性设置定义。
- 您可以将不同的属性设置绑定到不同的 IFC 实体类型。例如，板可能具有不同于梁的属性设置。
- 如果输出中未找到某个属性的值，则输出根本不会写入该属性设置。为了避免发生这种情况，请在属性设置中为该属性添加 optional=true。

下面是 IfcPropertySetConfigurations_CV2.xml 文件内容的示例。

```

<!-- assemblies -->
<PropertySet referenceId="assemblies">
  <Name>Tekla Assembly</Name>
  <Description>Assembly Properties</Description>
  <Properties>
    <Property xsi:type="PropertySingleValueType" optional="true">
      <Name>Assembly/Cast unit Mark</Name>
      <PropertyValue xsi:type="StringValueTypes" stringType="IfcLabel">
        <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
          <TemplateName>ASSEMBLY_POS</TemplateName>
        </GetValue>
      </PropertyValue>
    </Property>
    <Property xsi:type="PropertySingleValueType" optional="true">
      <Name>Assembly/Cast unit position code</Name>
      <PropertyValue xsi:type="StringValueTypes" stringType="IfcLabel">
        <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
          <TemplateName>ASSEMBLY_POSITION_CODE</TemplateName>
        </GetValue>
      </PropertyValue>
    </Property>
    <Property xsi:type="PropertySingleValueType" optional="true">
      <Name>Assembly/Cast unit name</Name>
      <PropertyValue xsi:type="StringValueTypes" stringType="IfcLabel">
        <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
          <TemplateName>ASSEMBLY_NAME</TemplateName>
        </GetValue>
      </PropertyValue>
    </Property>
  </Properties>
</PropertySet>

```

下面是 IfcPropertySetConfigurations.xml 文件内容的示例。

```

- <PropertySetBind referenceId="simpleOptional">
  - <Rules>
    - <Include subtypes="true" entityType="IfcFooting">
      - <Where>
        <!-- Multiple constraints are also possible. Using multiple include rules allows optional constraints sets -->
        <!-- E.g., Any footing that is not made of concrete and has user defined field 1 set between 2 and 3, OR any
        footing that field 1 set to 1 and has user defined field 2 set between 0 and 42, except 10. -->
        - <Compare comparisonOperator="LessThan" xsi:type="IntegerCompareType">
          - <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
            <TemplateName>USER_FIELD_1</TemplateName>
          </GetValue>
          <ReferenceValue>4</ReferenceValue>
        </Compare>
        - <Compare comparisonOperator="GreaterThan" xsi:type="IntegerCompareType">
          - <GetValue xsi:type="UdaVariableType">
            <UdaName>USER_FIELD_1</UdaName>
          </GetValue>
          <ReferenceValue>1</ReferenceValue>
        </Compare>
        - <Compare comparisonOperator="NotEqual" xsi:type="StringCompareType">
          - <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
            <TemplateName>MATERIAL_TYPE</TemplateName>
          </GetValue>
          <ReferenceValue>CONCRETE</ReferenceValue>
        </Compare>
      </Where>
    </Include>
    - <Include subtypes="true" entityType="IfcFooting">
      - <Where>
        - <Compare comparisonOperator="Equal" xsi:type="IntegerCompareType">
          - <GetValue xsi:type="UdaVariableType">
            <UdaName>USER_FIELD_1</UdaName>
          </GetValue>
          <ReferenceValue>1</ReferenceValue>
        </Compare>
        - <Compare comparisonOperator="LessThanOrEqual" xsi:type="IntegerCompareType">
          - <GetValue xsi:type="UdaVariableType">
            <UdaName>USER_FIELD_2</UdaName>
          </GetValue>
          <ReferenceValue>42</ReferenceValue>
        </Compare>
        - <Compare comparisonOperator="GreaterThanOrEqual" xsi:type="IntegerCompareType">
          - <GetValue xsi:type="UdaVariableType">
            <UdaName>USER_FIELD_2</UdaName>
          </GetValue>
          <ReferenceValue>0</ReferenceValue>
        </Compare>
        - <Compare comparisonOperator="NotEqual" xsi:type="IntegerCompareType">
          - <GetValue xsi:type="UdaVariableType">
            <UdaName>USER_FIELD_2</UdaName>
          </GetValue>
          <ReferenceValue>10</ReferenceValue>
        </Compare>
      </Where>
    </Include>
  </Rules>
</PropertySetBind>

```

3.4 DWG 和 DXF

DWG 是 AutoCAD 的本机文件格式，并且是 Autodesk 产品的标准文件格式。DWG 用于受 Tekla Structures 支持的 2D 和 3D CAD 数据。

DXF（图形交换格式）由 Autodesk 开发，用于在 AutoCAD 和其他程序之间启用数据互操作性。由于该文件格式不包含任何形式的零件 ID，因此无法跟踪不同版本文件中包含的不同物理对象之间的更改。在 Tekla Structures 中无法对 DXF 文件进行碰撞校核。

使用 DWG/DXF 工具输入的 DWG/DXF 文件不显示所输入对象的表面，仅显示辅助线或已转换为可用于创建模型的零件截面的线。如果要显示对象的表面，可将 DWG 和 DXF 文件作为参考模型插入。（网 116 页）。

在 DWG/DXF 输入中, Tekla Structures 支持 ACAD2012 或早期版本。

要确定 DWG 文件的 AutoCAD 版本,请在文本编辑器中打开文件。您将会找到用前六个字节表示的版本代码:

AC1027 = 2013

AC1024 = 2010, 2011, 2012

AC1021 = 2007, 2008, 2009

AC1018 = 2004, 2005, 2006

AC1015 = 2002, 2000i, 2000

AC1014 = 14

AC1012 = 13

AC1009 = 12, 11

AC1006 = 10

AC1004 = 9

AC1002 = 2

单击下面的链接可以了解更多信息:

[输入 2D 或 3D DWG 或 DXF 文件 \(网 173 页\)](#)

[输出到 3D DWG 或 DXF \(网 174 页\)](#)

[将图纸输出到 2D DWG 或 DXF 文件 \(网 177 页\)](#)

[将图纸输出到 2D DWG 或 DXF \(旧输出\) \(网 186 页\)](#)

在图纸中指向 DWG 和 DXF 文件的链接

您也可通过 2D 库或使用图纸功能区指令 **DWG/DXF** 在图纸中添加指向 DWG 或 DXF 文件的链接:

- 2D Library in drawings
-

输入 2D 或 3D DWG 或 DXF 文件

在 DWG/DXF 输入中,您可以将 2D 和 3D 对象转换为零件或参考线(辅助线)。

1. 在文件菜单上,单击 **输入** --> **DWG/DXF** 。
2. 指定输入文件的名称。
单击**浏览...**以浏览该文件。
3. 输入与 X、Y 和 Z 轴的偏移。
4. 输入比例。
5. 选择所输入零件的显示方式:

- **参考线**显示模型中作为辅助线的零件。
 - **零件**基于**板的截面**和**梁的截面**框中定义的截面尺寸来显示原始模型中零件的完整截面。该选项只可使用公制截面。
6. 选择**使用二维输入**以输入原始模型的二维形式。
- 如果已选择**参考线**选项，此操作很实用。如果您想要在 3D 模式下输入模型，则不要选择**使用二维输入**。
7. 单击**输入**。

Tekla Structures 会输入您指定的文件。如果需要删除输入的零件或参考线，请选择零件或参考线，然后按 **Delete**。

限制

在输入 DWG 截面时，请注意以下问题：

- 该截面必须是 DWG 文件中的唯一对象。文件不应包含任何标题、块或任何其它图形。
- 该截面必须是闭合的折线。
- 从 ADSK 3D 模型生成折线需要执行几个步骤来清理截面。
- 需要将模型放大。
- 使用 DWG/DXF 工具输入的 DWG/DXF 文件不显示所输入对象的表面，仅显示辅助线或已转换为可用于创建模型的零件截面的线。如果要显示对象的表面，[可将 DWG 和 DXF 文件作为参考模型插入。](#)（网 116 页）。
- 并不是在所有 Tekla Structures 配置中输入功能均可用。有关更多信息，请参见 Tekla Structures 配置。

输出到 3D DWG 或 DXF

您可以将选定的零件或整个模型输出到 3D DWG。您可以使用旧输出功能输出到 3D DWG 或 DXF，也可以使用新输出功能输出到 3D DWG。

输出到 3D DWG

- 3D DWG 输出采用 Teigha 库。
- 输出零件的曲面表示。输出中不包括螺栓孔。
- 您可以将相对于模型原点的对象输出到您定义的基点，或输出到工作平面。
- 您可以按名称、状态或任何模板属性或用户定义的属性输出图层。
- 可以按等级或存储的对象组表示来输出颜色。
- 您可以输出所有对象或所选对象。您可以使用 **选择零件** 和 **选择组件中的对象** 选择开关来选择要输出的对象。

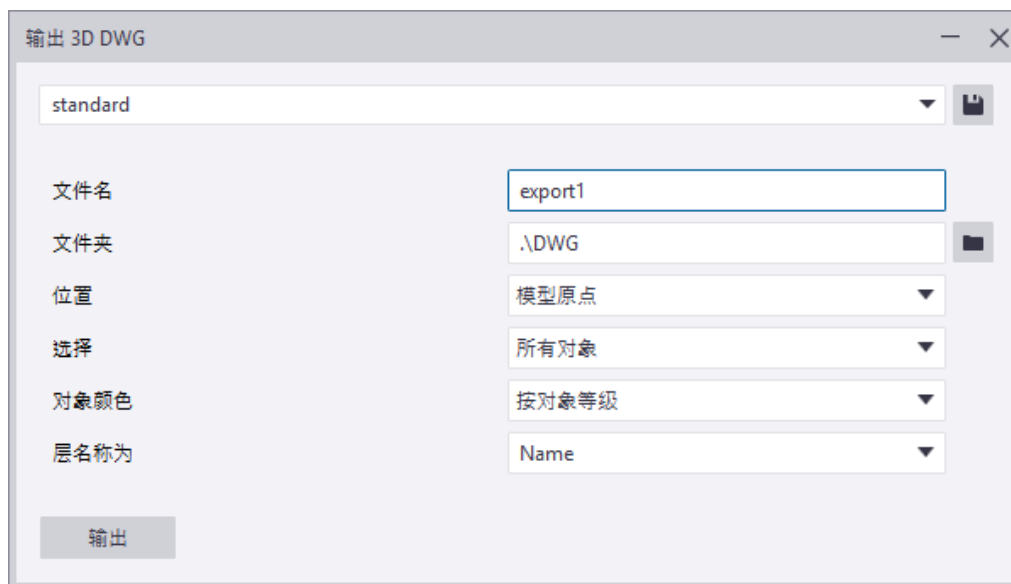
创建对象组颜色表示

如果要在输出中使用对象组颜色表示，则需要先创建对象组、设置对象组的颜色并保存表示设置。请注意，输出中还包含透明度设置。有关更多信息，请参阅创建对象组和更改对象组的颜色。

创建基点

如果要输出相对于基点的对象，则需要在模型中创建基点。有关更多信息，请参阅基点。

1. 打开一个 Tekla Structures 模型。
2. 在文件菜单上，单击 **输出** → **3D DWG**。



3. 在文件名框中输入输出文件的名称。
4. 在文件夹框中，输入输出文件夹路径，或浏览到该文件夹。
5. 在位置中，选择下列项之一：
 - **模型原点** 将模型输出到相对于 0,0,0 的位置。
 - **工作平面** 将模型输出到相对当前工作平面坐标系的位置。
 - **基点**: <基点名称> 会使用基点定义中的坐标系值 **东坐标**、**北坐标**、**标高**、**向北的角度**、**纬度** 和 **经度** 来输出相对于基点的模型。
6. 在选择列表中，选择**所有对象**或**所选对象**。如果要输出所选对象，请使用相应的选择开关来选择对象：
 - 如果激活**选择零件**和**选择组件中的对象**选择开关，则将输出所有选定的零件。
 - 如果激活构件或组件选择，则不会输出任何内容。
7. 在对象颜色中，选择要使用对象等级颜色还是对象组颜色来输出对象。
8. 在层名称为中，选择列表中的**名称**或**状态**，或在框中键入模板或用户定义的属性名称。您可以使用状态、零件名称或模板属性或用户定义的属性作为输出对象的层名。

9. 完成后，单击**输出**以按照定义的设置输出对象。

Tekla Structures 会在指定文件夹中创建 <name>.dwg 文件。

将模型输出到 3D DWG 或 DXF 文件 (旧输出)

您可以将整个模型或模型零件输出到 3D DWG 或 3D DXF 文件类型。默认情况下，Tekla Structures 在当前模型文件夹中创建 model.dwg 文件。您可以将零件、项和螺栓输出到 3D DWG/DXF。

限制

旧 3D DWG/DXF 输出具有以下限制：

- 不输出螺栓孔。
- 曲梁和折梁作为单独连续梁输出。
- 曲梁中的分段数量与特定曲梁所定义的数量相同。
- 不输出钢筋。
- 不输出轴线。

提示 您可以为零件和其它模型对象定义颜色设置。这样，您就可以影响对象在输出的 DWG/DXF 文件中具有的颜色。

1. 打开 Tekla Structures 模型。
2. 在**文件**菜单上，单击 **输出 --> 3D DWG/DXF** 。
3. 在**输出 3D DWG/DXF** 对话框中，接受默认的输出文件名称，或输入其他名称。
要替换已经存在的输出文件，请单击 ... 按钮并浏览找到该文件。
4. 选择是输出为 DWG 还是 DXF。
5. 在**输出为**中，选择所输出对象的表示形式：
 - **面**将零件输出为面。
将 3D DWG 或 DXF 文件输出为**面**时会使用更多的内存并可能需要更长的时间，但最终效果会更好。
 - **线**将零件输出为型材横截面中心的线。此选项非常适用于输出到分析软件。
 - **中心线**将零件输出为零件中心线。
 - **参考线**将零件输出为创建点之间绘制的参考线。此选项非常适用于输出到分析软件。
如果模型很大，或您可以使用的内存较少，**参考线**选项会较快，并且最终文件较小。
6. 选择**零件精度**：
 - 选项为**高度**和**普通**。**高度**还输出型材横截面中的折角。
7. 选择**螺栓精度**：
 - **高度**输出整个螺栓组件，包括垫片。

- **普通**仅输出螺栓和螺母。
 - **没有螺栓**输出无螺栓。
8. 选择是否在输出中包括**切割**。
是输出切割。
 9. 选择是否要包括**内部轮廓**
是包括内轮廓。
 10. 在**输出**列表中，选择要输出的内容：
 - **所有对象**输出整个模型。
 - **所选对象**输出模型中的所选零件。

要仅选择要包含在输出中的零件，请激活**选择零件**和**选择组件中的对象**选择开关。您也可以创建一个选择过滤器，以便输出所需的全部零件和对象。无法按此方式输入组件，但您需要选择组件中的对象以输出包含的零件。

11. 单击**创建(R)**。

Tekla Structures 将会在当前模型文件夹中创建输出文件。每个零件 ID 输出为一个属性，并为每个零件写入到输出文件。

将图纸输出到 2D DWG 或 DXF 文件

您可以将 Tekla Structures 图纸输出为 2D DWG 和 DXF 格式。您可以一次输出多个图纸。

DWG/DXF 输出以对象为基础。例如，如果您输出的矩形零件使用了隐藏的线条类型进行绘制，则输出结果会是用虚线绘制的矩形对象。在先前基于行的 DWG 输出中，结果则是呈现出许多条各不相连的短直线。阴影部分也会以 CAD 中的阴影对象和相连的线条形式输出。

在 DWG/DXF 图纸输出中，您可以：

- 轻松地不同对象设置层级，从标记文本和引出线中分离出标记框架，例如：
- 借助过滤器将不同的零件分离开来
- 使用由标准 CAD 层设置预定义的层级
- 使用基点和模型坐标
- 在输出文件中嵌入图片，这样，图片将不再以链接形式输出

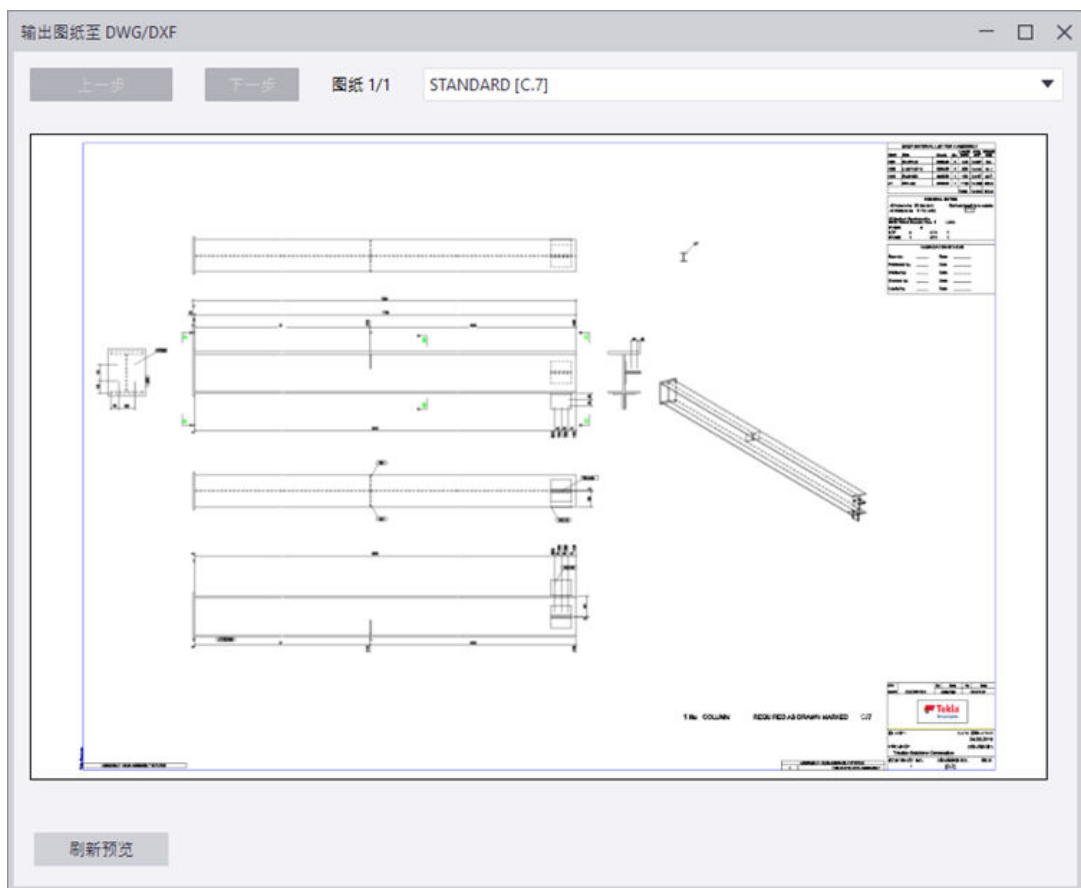
启动 DWG/DXF 输出

1. 按以下任何一种方法开始输出：
 - 在**文件**菜单上，请单击**输出 --> 图纸**，并从所显示的**文档管理器**中选择图纸。

- 单击**图纸和报告** --> **文档管理器**，从**文档管理器**中选择要输出的图纸：然后在**文件**菜单上，单击**输出** --> **图纸**。
- 单击**图纸和报告** --> **文档管理器**，从**文档管理器**选择要输出的图纸，右键单击并选择**输出**。请注意，在图纸模式下打开**文档管理器**时，此命令不可用。
- 打开图纸后，在**文件**菜单中单击**输出图纸**。



2. 单击**打开预览**以显示预览窗口，如果您已选择了多个要输出的图纸，您还可以更改图纸。如首次使预览可见，请单击**刷新预览**。您可以单击**刷新预览**再次刷新预览。预览不会自动刷新，因为这可能需要很长时间。



定义输出设置并输出到 DWG/DXF

1. 在**保存**列表中，加载先前保存或预定义的输出设置。如果您想保存修改后的设置以便将来与另一个名称一起使用，则请为新设置文件输入新的名称并单击**保存**。
2. 在**文件位置**中，为输出的 DWG 文件定义位置。
DWG/DXF 文件的默认位置是当前模型文件夹。生成的 DWG/DXF 文件的默认文件夹也可以由 XS_DRAWING_PLOT_FILE_DIRECTORY 高级选项控制。您可以在输出文件夹名称的前面放置 .\ 来使用相对文件位置。指定的输出文件夹保存在设置中。输出完成后，**完成时打开文件夹**会打开输出文件夹。
3. 在**文件类型**列表中，选择 **DWG** 或 **DXF**。
4. 选择要在输出中使用的 DWG 版本。有多个版本的 AutoCAD 或 DXF 格式可用。2010 为默认值。
5. 必要时，在**选项**选项卡中定义其他设置：

模型空间坐标	<p>选择下列选项之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 局部: 将图纸输出至 CAD 坐标系中的 0 点。该选项使用第一个视图框的左下角来设置局部坐标。如放大边框，本机将会移动。
---------------	---

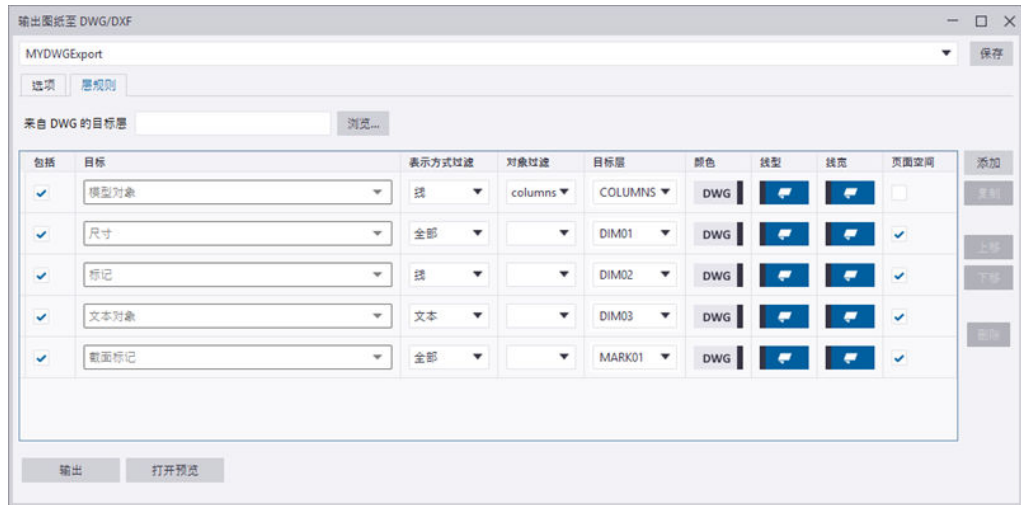
	<ul style="list-style-type: none"> • 模型:将 Tekla Structures 0 点与 CAD 0 点相匹配, 并依据 X 和 Y 坐标相应旋转 CAD 坐标系。请注意: 不支持 Z 坐标。 • 基点:<基点名称>: 将所选基点与 CAD 0 点相匹配, 并相应地旋转 CAD 坐标系。通过文件 --> 工程属性 --> 基点 在 Tekla Structures 模型中定义基点。 请注意: 不支持 Z 坐标。
文件前缀 文件后缀	<p>在文件名中输入特定的前缀或后缀。文件名预览将会随之更改。</p> <p>DWG 输出支持下列特定于图纸的高级选项, 您可以使用这些高级选项来修改已输出文件的名称:</p> <p>XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_A XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_C XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_G XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_M XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_W</p> <p>有关您可以为这些选项指定的值的更多信息, 请参见 Customize print output file names。</p>
文件中的埋件图片	<p>在输出文件中嵌入所有图片。输出时没有新建多余的图片文件。</p>
图纸作为到 CAD 模型空间的截屏	<p>将所有包含的对象输出至 CAD 文件的模型空间和页面空间。将忽略模型、总体坐标以及层级设置中的页面空间转换。</p> <p>请注意, 如果图纸已链接或复制视图, 并且您未选中图纸作为到 CAD 模型空间的截屏, 则图纸视图可能会相互叠加放置, 并且视图限制在生成的 DWG 文件中可能不准确。这是因为, 图纸视图在概念上与 DWG 格式的页面空间视口不相同。</p> <p>另请注意, 如果您缩短了图纸中的视图, 并用 1:1 的比例放置对象, 则会拉长末端以匹配零件的实际尺寸。选择图纸作为到 CAD 模型空间的截屏可避免在 CAD 模型空间中拉长缩短的视图。CAD 软件中的图纸空间将使视图保持缩短状态。</p>
比例	<p>定义已输出 DWG 的比例。仅当您已选中图纸作为到 CAD 模型空间的截屏复选框时, 此选项才可用。</p> <p>例如, 如果您的图纸介于坐标 0,0 和 800 之间, 并且将比例值定义为 5, 则生成的 DWG 为 5 倍大, 并且位于坐标 0,0 和 4000 之间。</p>

	<p>在另一个示例中，如果您已在 Tekla Structures 中将图纸视图比例设置为 1:50 并且要以 1:1 的比例输出图纸，则使用输出选项比例值 50 将生成所需结果。</p> <p>如果您将高级选项 XS_EXPORT_DRAWING_TRY_TO_KEEP_LOCATION 设置为 TRUE，则 Tekla Structures 会尝试将 DWG 原点保留在图纸视图原点所在的位置。只能在平面视图和标高视图中执行此操作。如果图纸包含多个平面视图或标高视图，Tekla Structures 会将 DWG 原点放置在图纸边框的左下角。</p>
对块中的对象取消分组	<p>将图形对象输出为单独的对象，不要将对象添加到数据块。例如，线条、阴影和矩形将输出为 DWG 轮廓线、阴影和矩形，而非数据块。选中该选项时，仅更新 Tekla Structures 划线选项会被禁用。</p>
仅更新 Tekla Structures 划线	<p>更新 Tekla Structures 图纸内容并将在 CAD 软件创建的其它内容完整保存至同一文件中。由 Tekla Structures 创建的块（组）会不时更新。</p> <p>此设置仅显示您是否将高级选项 XS_DWG_EXPORT_UPDATE_TS_LINEWORK_OPTION 设置为 TRUE（在输出对话框的高级选项类别中）。</p> <p>请注意：您需要事先输出同一图纸，且在之前的输出中层设置与层模板必须保持一致。之前添加的所有 CAD 线条将保存在文件中，且仅会更新 Tekla Structures 内容，CAD 数据块编辑器中完成的编辑例外。</p> <p>同时还需注意：如果您编辑了数据块（CAD 对象）的内容，之后选择了仅更新 Tekla Structures 划线选项，则会重写整个数据块，并且在 CAD 中所做的更改将全部丢失。如要保存 CAD 中的更改数据，您需要在编辑数据块之前分解此数据块。</p> <p>例如，如果首次从 Tekla Structures 中输出图纸后，您已在 CAD 文件中添加了图纸标题块，而且想要保存这些标题块同时仅更新 Tekla Structures 中输出的对象，那您可能需要使用此设置。</p>

6. 在**层规则**选项卡中，可以明确定义不同模型和图纸对象或对象零件所要输出的层。例如，您可从填充和阴影中将轮廓分离开来。

您也可以在此处定义是使用 Tekla Structures 设置还是 DWG 或 DXF 文件所指定的目标层设置中线条的颜色、风格和粗细。请注意，Tekla Structures 线条

的粗细、样式和颜色会和您在 Tekla Structures 图纸中所看到的保持一致，且 DWG 输出时将无法修改。



7. 要使用 DWG 模板，请使用**来自 DWG 的目标层**列表浏览模板文件。如果已指定模板，则该模板会用于层定义。DWG 模板不应包含任何 CAD 对象，而只应含有层设置，DWG 模板包含将要显示在使用此模板输出的图纸上的对象例外。例如，您可在此处使用带有所有预定义层级的标准 DWG 文件。

您可以输入 .\ 和文件名，Tekla Structures 首先会在模型、工程和公司文件夹中搜索文件，然后在高级选项 XS_DRIVER 指定的文件夹中进行搜索，之后搜索系统文件夹，最后搜索用户设置文件夹。

在找到并加载 DWG 或 DXF 文件之前，会在**找不到 DWG 文件**按钮旁边显示**浏览(B)...**文字。

当从**来自 DWG 的目标层**列表中加载新的 DWG 文件时，目标层框会短暂地显示为黄色。当 DWG 文件中没有可用图层时，目标层框将显示为红色。

8. 添加规则：
 - 您可以单击右侧的**添加(A)**按钮创建新规则，也可以通过单击**复制**按钮来复制所选规则，从而创建新规则。您可以选择多个规则。
 - 您可以通过单击**上移**和**下移**按钮在集中上下移动规则。您可以选择多个规则。
 - 如要删除规则，请将其选中并单击**删除**。您可以一次删除多个规则。
9. 定义规则内容：

<p>目标</p>	<p>选择要输出的对象。</p> <p>请注意：有些对象（如：相邻的零件标记）当前处于标记状态，未单独列出。如要在输出时将其分离出来，您需要使用对象过滤并为该零件和其相邻零件创建多个标记规则。</p>
------------------	---

	<p>如要包含目标列表中丢失的所有其它内容，请在规则列表末尾添加一个全部对象规则，因为是按照规则列入顺序读取规则。</p> <p>如要输出浇筑，您需确保模型中已启用了浇筑，具体请参见 XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT。</p>
表示方式过滤	<p>定义对象的哪个部分应遵循此规则。您也可以选择全部。</p> <p>表示方式过滤选项因对象类型而异。</p> <p>您无法为每个规则添加多个过滤。例如，若要将标记边框从标记文本中分离出来，您需要创建两个标记规则；且在第一个规则中，需将表示方式过滤设置为文本，在第二个规则中需设置为框架。请参见下面的层级规则示例部分以作参考。</p>
对象过滤	<p>读取已在当前模型中定义的选择过滤属性文件。</p> <p>请注意，只能从当前模型文件夹，而不能从公司或工程文件夹读取这些文件。</p>
目标层	<p>若无 DWG 模板或您想要创建自己的层级，请在目标层框中输入新的层级名称或从列表中选择之前已使用过的层级。</p> <p>请注意：在您添加了 DWG 模板后，其层级会显示在目标层列表中。</p> <p>当从来自 DWG 的目标层列表中加载新的 DWG 文件时，目标层框会短暂地显示为黄色。当 DWG 文件中没有可用图层时，目标层框将显示为红色。</p>
颜色 线型 线宽	<p>定义划线的选取来源是 Tekla Structures 设置还是 DWG 模板。</p> 
页面空间	<p>如要在 DWG 文件的页面空间（而非视图入口）正确绘制图纸对象，请选中页面空间复选框。</p> <p>若未选中复选框，页面空间的模型空间将只有一个入口。</p> <p>请注意：建议仅将图纸注释添加（如标记、尺寸和文本）到页面空间。如此，它们便能正确显示，例如：零件在 Tekla Structures 图纸视图中进行切割时便是如此。</p>

包括	如要将某规则纳入最终的 DWG，请选择该规则旁的 包括 复选框。若不想输出某些对象，只需清除 包括 复选框。
----	--

10. 打开预览，然后单击**刷新预览**以便在输出之前预览结果。

11. 单击**输出**。

将根据所定义的设置和规则输出图纸。将按照规则列入顺序读取规则。选中**完成时打开文件夹**后，将会打开输出文件夹。

如果输出的图纸丢失、不是最新的或存在类似问题，将显示错误消息**无法读取图纸**。

当您单击**输出**按钮时，在输出开始之前，Tekla Structures 首先会检查文件是否可以写入，并要求您关闭必要的应用程序。它还会检查文件是否已经存在，并询问您是否要覆盖现有文件。

层级规则示例

在下面的示例中，已创建好将在 1、2、3 层输出的三种单独的标记规则。其中，线条输出在第 1 层，文本输出在第 2 层，边框输出在第 3 层。

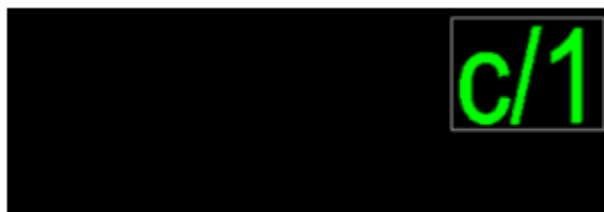
INCLUDE	OBJECTS	PRESENTATION FILTERING	OBJECT FILTERING	TARGET LAYER	COLOR	LINE STYLE	LINE WEIGHT	PAPER SPACE
<input checked="" type="checkbox"/>	Marks	Lines	columns	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Marks	Text	columns	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Marks	Frames	columns	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

输出之后，您可根据 CAD 浏览器上显示的层级按照以下三种方式显示 CAD 模型中的标记：

显示所有层级：



隐藏包含线条的第 1 层：



隐藏包含文本的第 2 层：

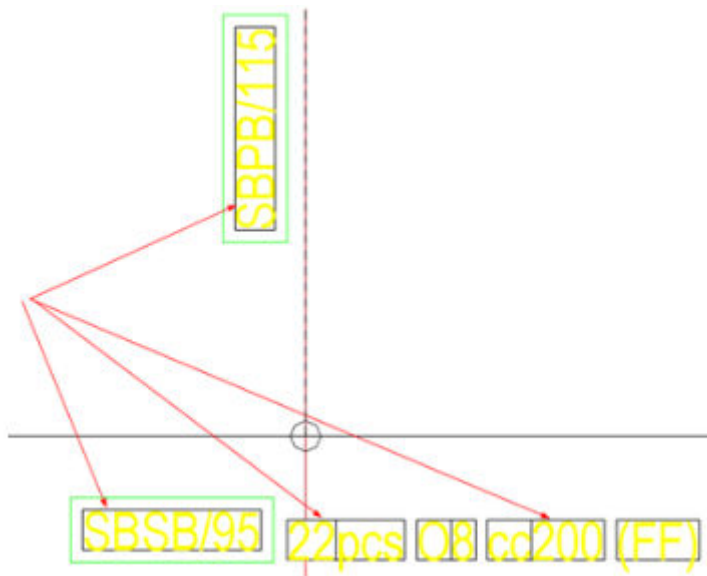


隐藏包含边框的第 3 层:



提示

- 如果您将 DWG 文件输出至输出文件版本 2013，由于 CAD 自身存在一定局限性，CAD 模型中的布局侧会显示废弃边框，请参见下图：



为避免这种情况发生，可以使用在 AutoCAD 中创建的 DWG 文件层级模板，或者输出文件至 2010 版（默认版本）或更早版本。

- 可见废弃边框的另一个原因是，您使用的是废弃边框设置为可见的 DWG 模板。在 CAD 模板中隐藏废弃边框。

如需使用 DWG/DXF 早期版本输出

如果要使用旧的 DWG/DXF 输出，请将高级选项 XS_USE_OLD_DRAWING_EXPORT 设置为 TRUE（在 .ini 文件中）。默认情况下，此高级选项设置为 FALSE. 有关

如何使用旧输出的说明，请参见[将图纸输出到 2D DWG 或 DXF（旧输出）](#)（网 186 页）。

将图纸输出到 2D DWG 或 DXF（旧输出）

您可以使用旧 DWG/DXF 图纸输出来输出 2D DWG 或 DXF 格式的图纸。

如果想使用旧的 DWG/DXF 图纸输出，请在 `.ini` 文件中将高级选项 `XS_USE_OLD_DRAWING_EXPORT` 设置为 `TRUE`。默认情况下，此高级选项设置为 `FALSE`。有关新的 DWG/DXF 图纸输出的使用说明，请参见 [将图纸输出到 2D DWG 或 DXF 文件](#)（网 177 页）。

1. 在**图纸和报告**选项卡上，单击**文档管理器**。
2. 从列表中选择要输出的图纸。
3. 右键单击并选择**输出**。
4. 在**输出图纸**对话框的**输出文件**选项卡上，为输出文件输入名称。

如果您要输出多个图纸，请将文件名框留空。

默认情况下，图纸输出到当前模型文件夹下的 `\PlotFiles` 文件夹中。如果要使用另一个文件夹，请输入其完整路径。

Tekla Structures 将使用以下高级选项之一来定义输出文件的名称。使用的高级选项取决于图纸类型：

```
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_A
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_C
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_G
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_W
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_M.
```

5. 选择文件类型：**DXF** 或 **DWG**。
6. 如果要在文件名中包含修订标记，请选择**文件名含版本号**。
7. 在**层选项**选项卡中设置层选项：
 - 选择层规则文件。
要添加或修改层并为不同的层指定对象组，请单击**设置...**
 - 如果您要使用高级转换来转换线和层的类型、颜色和线粗，选择**使用高级线型和层转换**。

- 在**转换文件**：框中，输入要在转换中使用的文件的名称。
默认情况下，Tekla Structures 使用 ..\Tekla Structures \<version>\environments\common\inp 文件夹中的 LineTypeMapping.xml 文件。
如果需要定义自己的线型映射，您可以在创建自己的转换文件时使用文件 LineTypeMapping.xml 作为模板。
 - 如果您想要在输出中包括空白层，请选择**包括空图层**。
 - 选择**对象颜色由层定义**可以使不同层具有不同颜色。
8. 在**选项**选项卡上设置其他图纸输出选项：
- 设置**图纸比例**：和**线型比例**：。
 - 如果您要在输出图纸时能够按对象对 DWG/DXF 内容分组，请选择**作为组输出对象**。当您执行此操作时，Tekla Structures 会为每个对象（零件、标记、尺寸线等）创建一个新组。
 - 如果您不想在输出的图纸中显示连续的线（例如，让线穿过文本标记或图纸标记），请选择**使用文字切割线**。
 - 选择**将自定义线作为拆分线输出**以确保自定义线型在所输出到的软件中和在打印时具有相同的外观。如果选择**将自定义线作为拆分线输出**，则自定义线类型将输出为实线，并将其拆分为多条短线。如果未选中**将自定义线作为拆分线输出**，自定义线型按照 TeklaStructures.lin 中的定义输出。
 - 选择**使用页面空间**以输出到模型空间和页面空间。图纸视图的无缩放内容输出到模型空间。图纸布置输出到页面空间。布置包含显示相应模型空间区域的缩放视口。
在输出到页面空间时，请确保视图中的所有对象都位于视图框内。不会输出部分位于图纸视图框外的对象
9. 单击**输出**。

参看

[图纸中的默认线型（旧输出）（网 194 页）](#)

[定义图纸输出中的自定义线类型映射（旧输出）（网 191 页）](#)

[示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）（网 194 页）](#)

[输出的 DWG/DXF 图纸中的层（旧输出）（网 187 页）](#)

[在 DWG/DXF 文件中创建用于图纸输出的层（旧输出）（网 188 页）](#)

[将对象分配到图纸输出中的层（旧输出）（网 189 页）](#)

[将输出层设置复制到另一个工程（旧输出）（网 191 页）](#)

输出的 DWG/DXF 图纸中的层 (旧输出)

在图纸 DWG/DXF 输出中，您可以定义不同图纸对象所属的层。在输出中使用层的好处是，如果不想在图纸中显示某个层，您可以将其关闭。

您可以使用 Tekla Structures 选择过滤来定义不同的层。

您可以使用 LineTypeMapping.xml 文件定义不同层上对象的线型、线宽和线颜色。您也可以在 TeklaStructures.lin 文件中添加自定义线型并在将 Tekla Structures 线型映射到所输出的 DWG/DXF 文件中的线型时使用这些线型。

您可以将**图纸输出层**对话框中所列的所有对象类型输出到其自己的层中。

以下对象不能在输出中包含层，因为它们不能识别为具有选择过滤的单独对象：云、阴影、相邻部件、图纸中的符号、剖面视图标题、轴线标签文本、尺寸标签、焊接标签、螺栓标记引出线以及零件标记引出线。例如，阴影会输出到阴影所属零件的同一个层中。

参看

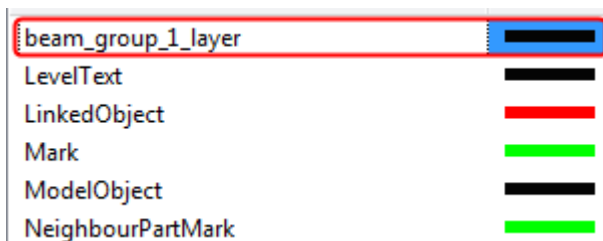
[示例：设置层并输出到 DWG \(旧输出\) \(网 194 页\)](#)

在 DWG/DXF 文件中创建用于图纸输出的层 (旧输出)

您需要定义在输出的 DWG 和 DXF 文件中包含的层。

注 为跟踪您具有的层，请同时创建最终 DWG/DXF 图纸所需的所有的层。

1. 在**文件**菜单上，单击 **输出** --> **图纸**。
2. 在**输出图纸**对话框中，转到**层选项**选项卡，并单击**层规则**框旁边的**设置**。
3. 在**图纸输出层**对话框中，单击**修改层**。
4. 要添加层，请单击**添加**。
您可以根据需要添加任意多个层。
5. 单击**名称**列中的新层行，然后输入该层的名称。
6. 单击**颜色**列中的新层行，然后为新层选择一种颜色。



7. 单击**确认**。

然后，您可以为新层分配对象。

参看

[将对象分配到图纸输出中的层（旧输出）（网 189 页）](#)

[示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）（网 194 页）](#)

将对象分配到图纸输出中的层（旧输出）

您需要定义哪些对象要输出到已输出 DWG/DXF 文件中的特定层。通过使用选择过滤在所有对象中标识所需对象以及创建将这些对象输出到特定层的规则，您可以完成此操作。

在创建规则之前，需要先创建选择过滤。

1. 创建选择过滤。
2. 在文件菜单上，单击 **输出 --> 图纸**。
3. 在**输出图纸**对话框中，转至**层选项**选项卡，并单击**设置**。
4. 通过单击组名称旁边的加号打开对象组。
例如，单击**模型对象**旁边的加号。
5. 右键单击列表中的一个规则并选择**添加下一级规则**。
例如，右键单击**零件**。

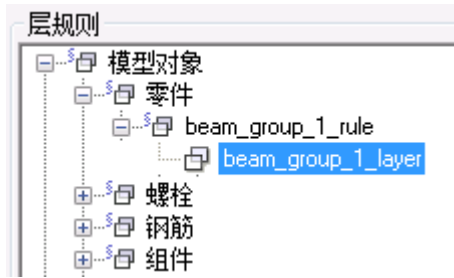


6. 输入规则名称并选择您创建的选择过滤。



7. 单击**确认**。
8. 双击规则下面您刚创建的行，并在**选择层**对话框中为其选择所需的层。
9. 单击**确认**。

Tekla Structures 会将所选层映射到该规则。



10. 通过在**另存为**按钮旁边输入一个名称并单击**另存为**，保存创建的层规则设置供以后使用。

注 规则的顺序很重要。通过右键单击规则并选择**向上移动**或**向下移动**可管理这些规则。对象将被输出到第一个匹配的层中。如果没有匹配的层，则将对象作为**其余对象类型**来输出。

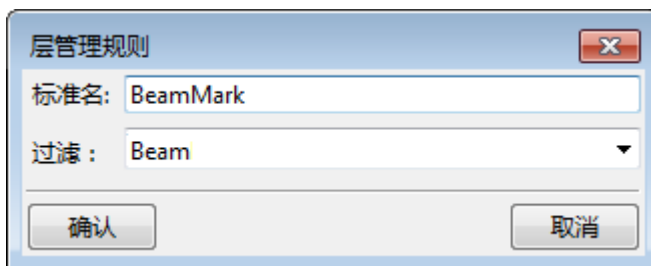
示例：创建规则以将梁标记输出到图纸输出中梁标记层（旧输出）

您可以将所有类型的图纸对象输出到其自己的层。

下面的示例显示了如何对梁标记执行此操作。所有类型的标记都可以单独输出到其自己的层：螺栓标记、零件标记、节点标记、相邻部件标记、钢筋标记和组件标记。

首先，您需要创建一个用于选择梁的选择过滤，然后可以定义层规则。将梁选择过滤命名为 Beams。

1. 在**文件**菜单上，单击 **输出 --> 图纸**。
2. 转到**输出图纸**对话框中的**层选项**选项卡，并单击**层规则**框旁边的**设置**。
3. 在**图纸输出层**对话框的**标记**下，选择您要将其定义到其自己的层的标记层规则（零件、螺栓、节点、相邻零件、钢筋标记）。
选择**零件**标记。
4. 右键单击**零件**标记并从弹出菜单中选择**添加下一个规则**。
将会打开**层管理规则**对话框。
5. 输入规则名称（例如 BeamMark），并选择一个您创建的过滤（例如 Beam）。



6. 单击**确认**。

Tekla Structures 将创建新规则 BeamMark。现在，您可以将新规则与为梁标记创建的层相关联，并在输出图纸时使用该规则。

参看

[将对象分配到图纸输出中的层（旧输出）（网 189 页）](#)

将输出层设置复制到另一个工程（旧输出）

如果希望您的层设置也可以用于其他工程，您可以将其复制到公司或工程文件夹。

1. 在**文件**菜单上，单击 **输出 --> 图纸**。
2. 转到**层选项**选项卡，并单击**设置**。
3. 定义所需的规则和层设置。
4. 在**另存为**按钮旁边输入层规则设置文件的名称，然后单击**另存为**。
5. 将文件 <your_layer_rule>.ldb 从当前模型文件夹下的 \attributes 文件夹复制到公司或项目文件夹。

参看

[将对象分配到图纸输出中的层（旧输出）（网 189 页）](#)

[在 DWG/DXF 文件中创建用于图纸输出的层（旧输出）（网 188 页）](#)

定义图纸输出中的自定义线类型映射（旧输出）

您可以使用高级转换来转换线和层的类型、颜色和线粗。通过这种方法您可以获得要在目标软件（例如，AutoCAD）中使用的线类型。

默认情况下，Tekla Structures 使用 ..\Tekla Structures\<<version>\environments\common\inp 文件夹中的 LineTypeMapping.xml 文件进行转换。

如果需要定义自己的线型映射，您可以使用文件 LineTypeMapping.xml 作为模板。

注 在修改线型映射文件时，请使用能够验证 XML 的编辑器以保持有效的文档结构。

要定义自己的线型映射，请执行以下操作：

目的	操作步骤
仅根据线型进行映射	<ol style="list-style-type: none">1. 在 XML 编辑器中打开映射文件。2. 只输入线型信息。 例如，所有层中具有 XKITLINE01 线型的所有线都将输出到 DASHED。

目的	操作步骤
根据线型和层进行映射	<p>3. 将映射文件保存到模型文件夹中。</p> <p>1. 在 XML 编辑器中打开映射文件。</p> <p>2. 输入线型和层的名称。</p> <p>在 LayerName 属性中定义映射所应用到的层。</p> <p>如果您遗漏了属性 LayerName, Tekla Structures 可将该线型映射用于任何层。如果包括了属性 LayerName, Tekla Structures 仅将该线型用于该层。</p> <p>例如, 层 BEAM 中具有线型 XKITLINE01 的所有线都将输出为 DASHED。Tekla Structures 在默认情况下首先搜索这些类型的映射。</p> <p>3. 在 Color 属性中定义线的颜色。在 AutoCAD 颜色索引 (ACI) 代码中输入颜色值 (从 0 到 255 的数字)。</p> <p>4. 在 Weight 属性中定义线的厚度。以百分之一毫米为单位输入数值。</p> <p>5. 将映射文件保存到模型文件夹中。</p>

文件 LineTypeMapping.xml 是这样构成的:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE Mapper [
<!ELEMENT Mapper (Mapping*)>
<!ATTLIST Mapper Version CDATA #REQUIRED>

<!ELEMENT Mapping (From, To)>
<!ATTLIST Mapping LayerName CDATA #IMPLIED>

<!ELEMENT From EMPTY>
<!ATTLIST From Linetype CDATA #REQUIRED>

<!ELEMENT To EMPTY>
<!ATTLIST To Linetype CDATA #REQUIRED>
<!ATTLIST To LayerName CDATA #IMPLIED>
<!ATTLIST To Color CDATA #IMPLIED>
<!ATTLIST To Weight CDATA #IMPLIED>
]>
<Mapper Version="1.1">
  <Mapping LayerName="Part">
    <From Linetype="XKITLINE00"/>
    <To Linetype="BYLAYER" Color="4" weight="100"/>
  </Mapping>
  <Mapping LayerName="Part">
    <From Linetype="XKITLINE02"/>
    <To Linetype="HIDDEN2" LayerName="Part_Hidden" Color="8" weight="100"/>
  </Mapping>
  <Mapping LayerName="Part">
    <From Linetype="XKITLINE03"/>
    <To Linetype="DASHDOT" LayerName="Part_Refline" Color="12" weight="100"/>
  </Mapping>
  <Mapping>
    <From Linetype="XKITLINE00"/>
    <To Linetype="Continuous"/>
  </Mapping>
  <Mapping>
    <From Linetype="XKITLINE01"/>
    <To Linetype="DASHED"/>
  </Mapping>
  <Mapping>
    <From Linetype="XKITLINE02"/>
    <To Linetype="DASHEDX2"/>
  </Mapping>
  <Mapping>
    <From Linetype="XKITLINE03"/>
    <To Linetype="DASHDOT"/>
  </Mapping>
  <Mapping>
    <From Linetype="XKITLINE04"/>
    <To Linetype="DOT2"/>
  </Mapping>
  <Mapping>
    <From Linetype="XKITLINE05"/>
    <To Linetype="DIVIDE"/>
  </Mapping>
  <Mapping>
    <From Linetype="XKITLINE06"/>
    <To Linetype="CENTER"/>
  </Mapping>
</Mapper>
```

1. 第一部分包含 XML 和文档类型定义。切勿更改或删除此部分内容。
2. 此处定义可用的映射。您可以使用这些映射作为您自己映射的模板。

示例

在第一个示例中,添加了一个新的 Mapping 元素,其中,Beam 层中的 XKITLINE00 线转换成了 BORDER 线型,颜色转换成了 10,线粗转换成了 1.00 mm:

```
<Mapping LayerName="Beam">
  <From LineType="XKITLINE00"/>
  <To LineType="BORDER" Color="10" weight="100" />
</Mapping>
```

在第二个示例中，添加了一个新的 Mapping 元素，其中，Part 层中的 XKITLINE02 线转换成了 HIDDEN2 线型，层名称转换成了 Part_Hidden，颜色转换成了 8，线粗转换成了 1.00 mm。

您可以使用 LineTypeMapping.xml 文件将隐藏线输出到不同的层。隐藏线必须定义到其各自的层（此处为 Part_Hidden）。

```
<Mapping LayerName="Part">
  <From LineType="XKITLINE02"/>
  <To LineType="HIDDEN2" LayerName="Part_Hidden" Color="8" Weight="100"/>
</Mapping>
```

注 为了使输出成功，请确保**修改层**对话框中的可用层列表中存在相关的层（此处为 Part_Hidden）。

参看

[图纸中的默认线型（旧输出）（网 194 页）](#)

图纸中的默认线型（旧输出）

Tekla Structures 图纸中提供了默认线类型。您可以将默认线类型映射到 TeklaStructures.lin 中定义的自定义线类型，并进一步输出到 DWG/DXF 文件中。

下表列出了默认线类型并显示它们的外观。

线型名称	线型外观
XKITLINE00	——
XKITLINE01	-----
XKITLINE02	- - - -
XKITLINE03	-----
XKITLINE04
XKITLINE05	-----
XKITLINE06	-----

参看

[定义图纸输出中的自定义线类型映射（旧输出）（网 191 页）](#)

示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）


本示例显示如何定义层，以及如何将某个层中的线型输出到 DWG 输出文件中其自己的子层中。 workflow 包含六个任务：

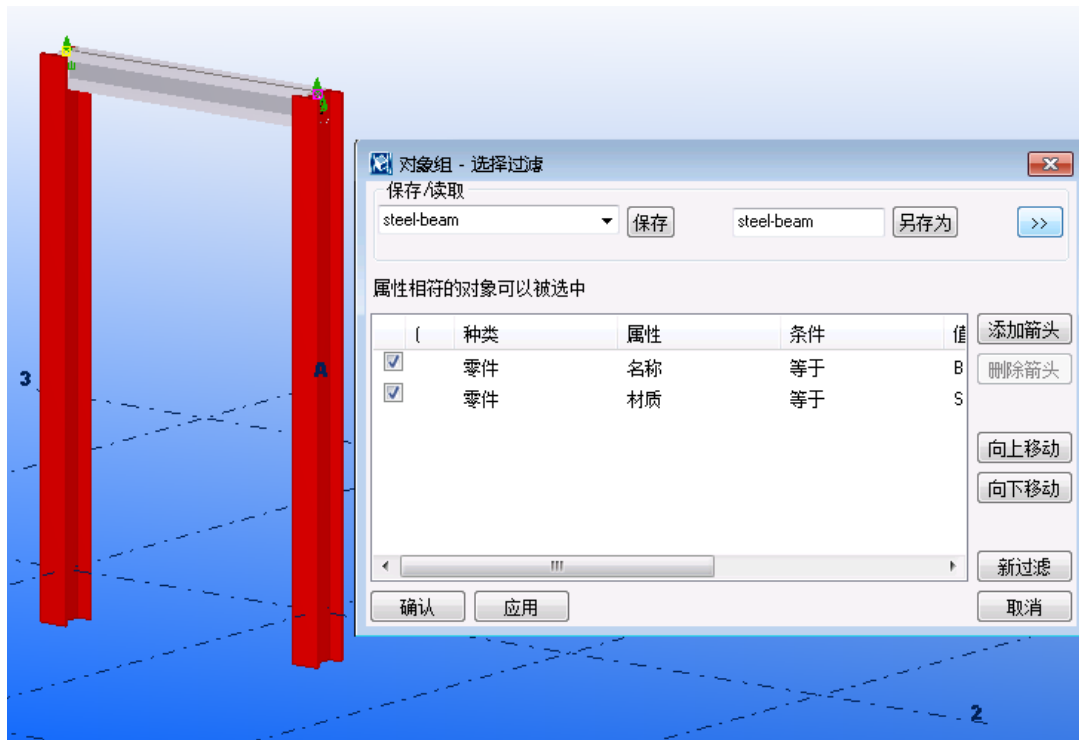
1. 示例：为 DWG 输出创建选择过滤（旧输出）（网 195 页）
2. 示例：为 DWG 输出（旧输出）创建层（网 196 页）
3. 示例：为图纸 DWG 输出创建一个规则并为该规则分配一个层（旧输出）（网 196 页）
4. 示例：为 DWG 输出定义自定义线型（旧输出）（网 197 页）
5. 示例：为 DWG 输出中的层定义线型和线宽（旧输出）（网 197 页）
6. 示例：将图纸输出到 DWG（旧输出）（网 199 页）

示例：为 DWG 输出创建选择过滤（旧输出）

从创建选择过滤开始。此任务为工作流 [示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）（网 194 页）](#) 中的状态 1。

要创建选择过滤，请执行以下操作：

1. 在模型中，单击**选择过滤**开关 。
2. 在**对象组 - 选择过滤**对话框中，单击**新建过滤**。
3. 添加新过滤规则。
 - a. 创建根据名称 BEAM 选择零件的过滤规则。
 - b. 创建根据材料 S*（如钢）选择零件的过滤规则。
4. 将过滤保存为 steel-beam。



示例：为 DWG 输出（旧输出）创建层

在创建选择过滤后，您可以通过创建要在输出的 DWG 中包含的层来继续。此任务为工作流 [示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）（网 194 页）](#) 中的状态 2。

要创建要在输出的 DWG 中包含的层，请执行以下操作：

1. 在文件菜单上，单击 **输出 --> 图纸**。
2. 转到**层选项**选项卡。
3. 单击**设置**，然后单击**修改层**。
4. 单击**添加**以添加新层。

为钢梁内的实线（steel-beam-layer）和隐藏线（steel-beam-layer-H）创建单独的层。

5. 设置层的颜色。

将实线设置为红色，隐藏线设置为蓝色。

steel-beam-layer-H 
steel-beam-layer 

6. 单击**确定**以接受更改。

示例：为图纸 DWG 输出创建一个规则并为该规则分配一个层（旧输出）

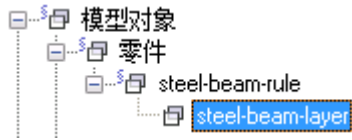
在创建层后，您可以通过创建一个将对象组输出到层的规则来继续，并将该层分配到创建的规则。此任务为工作流 [示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）（网 194 页）](#) 中的状态 3。

要创建有关将对象组输出到层的规则，并将层分配给所创建的规则，请执行以下操作：

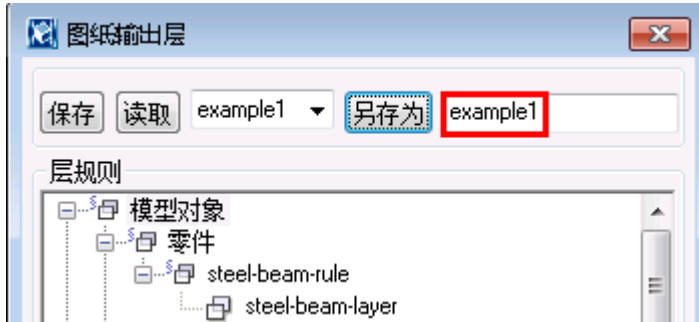
1. 右键单击一个模型对象零件规则并选择**添加下一个标准**。
2. 输入规则名称（steel-beam-rule）并选择为钢梁创建的选择过滤（steel-beam）。



3. 单击**确认**。
4. 要将层分配给规则，请双击 steel-beam-rule 下的行，并选择一个层（本例中为 steel-beam-layer）。
5. 单击**确认**。



6. 使用另存为以名称 example1 保存层规则设置。



7. 单击确认关闭对话框。

示例：为 DWG 输出定义自定义线型（旧输出）

在创建规则后，您可以通过为输出 DWG 中的连续线定义自定义线类型来继续。在本示例中，您将添加一些线类型定义。这是工作流 [示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）](#)（网 194 页）的状态 4。

要定义自定义的线型，请执行以下操作：

1. 在文本编辑器中打开 TeklaStructures.lin (..\ProgramData \Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common \inp)。
2. 在文件中添加以下线型定义：

```
*HIDDEN,Hidden _____
A, 1.5875, -0.79375
*HIDDEN2,Hidden (.5x) - - - - -
A, 0.79375, -0.396875
*HIDDENX2,Hidden (2x) _____
A, 3.175, -1.5875

*PHANTOM,Phantom _____
A, 7.9375, -1.5875, 1.5875, -1.5875, 1.5875, -1.5875
*PHANTOM2,Phantom (.5x) _____
A, 3.96875, -0.79375, 0.79375, -0.79375, 0.79375, -0.79375
*PHANTOMX2,Phantom (2x) _____
A, 15.875, -3.175, 3.175, -3.175, 3.175, -3.175

*CONTINUOUS, Continuous _____
A, 1|
```

3. 保存文件。确保不要更改文件扩展名。

示例：为 DWG 输出中的层定义线型和线宽（旧输出）

在定义自定义线型之后，可以继续修改 LineTypeMapping.xml 文件并定义线型和线粗。此任务为[工作流程示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）（网 194 页）](#)中的状态 5。

要定义线型和线粗，请执行以下操作：

1. 在文本编辑器中打开 LineTypeMapping.xml 文件（..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp）。
2. 按下图中下面的蓝色框内所示为层添加线型映射。不要动上面的红色框中的线。
3. 保存文件。确保不要更改文件扩展名。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE Mapper [
<!ELEMENT Mapper (Mapping*)>
<!ATTLIST Mapper Version CDATA #REQUIRED>

<!ELEMENT Mapping (From, To)>
<!ATTLIST Mapping LayerName CDATA #IMPLIED>

<!ELEMENT From EMPTY>
<!ATTLIST From LineType CDATA #REQUIRED>

<!ELEMENT To EMPTY>
<!ATTLIST To LineType CDATA #REQUIRED>
<!ATTLIST To LayerName CDATA #IMPLIED>
<!ATTLIST To Color CDATA #IMPLIED>
<!ATTLIST To Weight CDATA #IMPLIED>
]>
<Mapper Version="1.1">

  <Mapping LayerName="steel-beam-layer">①
    <From LineType="XKITLINE00"/>②
    <To LineType="CONTINUOUS" Color="BYLAYER" weight="35"/>③
  </Mapping>

  <Mapping LayerName="steel-beam-layer">④
    <From LineType="XKITLINE02"/>⑤
    <To LineType="DASHED" LayerName="steel-beam-layer-H" color="BYLAYER" weight="35"/>⑥
  </Mapping>

  <Mapping LayerName="Part">
    <From LineType="XKITLINE00"/>
    <To LineType="BYLAYER" Color="8" weight="35"/>
  </Mapping>

  <Mapping LayerName="Part">
    <From LineType="XKITLINE02"/>
    <To LineType="HIDDEN" LayerName="Part_Hidden" Color="4" weight="35"/>
  </Mapping>

  <Mapping LayerName="Part">
    <From LineType="XKITLINE03"/>
    <To LineType="DASHDOT" LayerName="Part_Reflin" Color="12" weight="100"/>
  </Mapping>

  <Mapping>
    <From LineType="XKITLINE00"/>
    <To LineType="Continuous"/>
  </Mapping>

  <Mapping>
    <From LineType="XKITLINE01"/>
    <To LineType="DASHED"/>
  </Mapping>
</Mapper>
```

1. 这些线在 steel-beam-layer 层中。
2. 这些线用 XKITLINE00（实线）绘制。

3. 这些线在 DWG 中输出为 CONTINUOUS 线。DWG 中线的颜色已在层属性中定义（红色）。DWG 中的线粗为 35。
4. 这些线在 steel-beam-layer 层中。
5. 这些线用 XKITLINE02（隐藏线）绘制。
6. 这些线以 DASHED 线输出到 DWG 中一个名为 steel-beam-layer-H 的单独的层中。DWG 中线的颜色已在层属性中定义（蓝色）。DWG 中的线粗为 35。

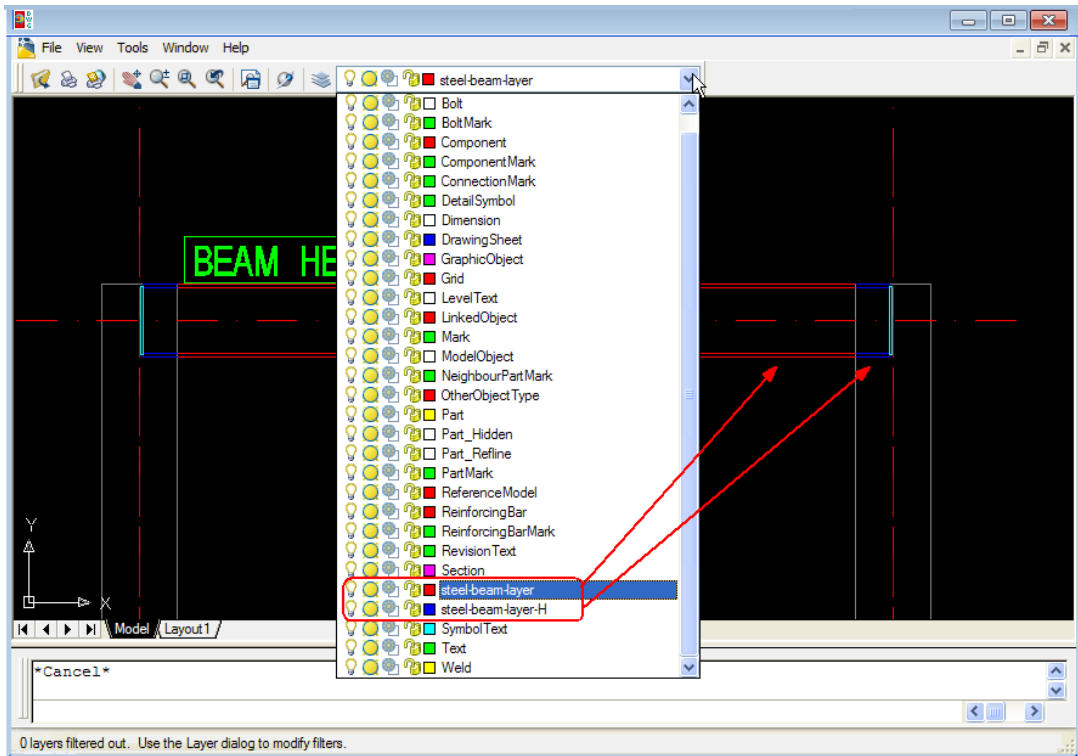
示例：将图纸输出到 DWG（旧输出）

在定义所有层设置后，您可以继续输出图纸。输出图纸到 DWG 之前，确保所有图纸属性都符合您的要求。此任务为工作流 [示例：设置层并输出到 DWG（旧输出）](#)（网 194 页）中的状态 6。

要输出图纸，请执行以下操作：

1. 打开要输出的图纸。
2. 在文件菜单上，单击**输出图纸**。
3. 键入输出文件的名称。
4. 将**类型**设置为 **DWG**。
5. 转到**层选项**选项卡页面，并加载您先前用名称 example1 保存的层规则设置。
6. 选中以下复选框：**使用高级线型和层转换**、**包括空图层**和**对象颜色由层定义**。
7. 找到 LineTypeMapping.xml 文件。
8. 转到**选项**选项卡，设置输出的比例，并选中**作为组输出对象**复选框；如果需要，还可以选择**使用文字切割线**和**将自定义线作为拆分线输出**。
9. 单击**输出**。

用适用的 DWG 查看器软件打开输出的 DWG。您可以看到，钢梁的实线位于一个层中，而隐藏线位于另一个层中。您还可以看到，柱不符合您定义的层规则，因此要按照其它规则进行处理。

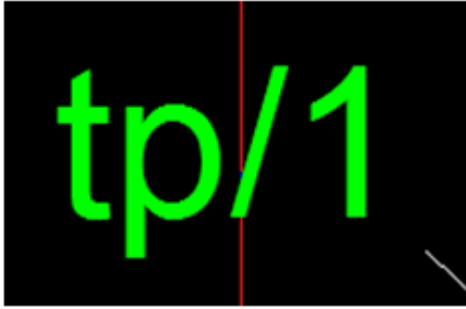


下面是有关选择与不选择使用文字切割线如何影响结果的示例。

在下面的示例中，选择了使用文字切割线。



在下面的示例中，未选择使用文字切割线。



3.5 DGN

DGN 格式专门用于工厂设计程序之间的数据传输。该格式是由 MicroStation 开发的。它类似于 DWG，只是一种图形数据格式。它在给定模型中包含唯一的零件 ID。可以检查 Tekla Structures 模型和 DGN 参考模型之间的碰撞。

此格式具有以下限制：

- 不支持 GUID。
- DGN 参考模型输入不支持变更管理或 UDA。
- 3D DGN 输出仅支持零件。

参看

[参考模型和兼容格式 \(网 115 页\)](#)

[插入 DGN 文件 \(网 201 页\)](#)

[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)

[输出到 3D DGN \(网 203 页\)](#)

插入 DGN 文件

您可以将 DGN 文件作为参考模型插入 Tekla Structures 中。

您可以根据 DGN 文件中的层级设置来查看不同参考模型层上的 DGN 参考模型对象。您可以使用 DGN 模型用于碰撞校核。Tekla Structures 参考模型插入支持 V7 和 V8 DGN 格式。


一个 DGN 文件可以包含一个或多个 DGN 模型。DGN 模型可以是以下三种类型之一：设计模型、加压模型或图纸模型。设计模型在 Tekla Structures 中最有用，因为它们包含相应的结构数据。

如果一个 DGN 文件中有多个模型类型，则 Tekla Structures 会按以下顺序选择插入的模型类型：

1. 如果活动模型是设计模型，则插入该活动模型。

2. 如果默认模型是设计模型，则插入该默认模型。
3. 如果 DGN 文件中包含设计模型，则插入第一个设计模型。
4. 如果 DGN 文件中没有设计模型，则不管模型类型如何，插入第一个模型。

DGN 参考模型插入不支持 UDA 或变更管理。

要插入 DGN 文件，请打开要在其中插入参考模型的 Tekla Structures 模型，然后单击侧窗体  中的**参考模型**按钮。

有关参考模型输入的详细信息，请参见[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)。

参考模型中支持的 DGN 对象

Tekla Structures 可以在参考模型中显示下列 DGN 对象：

对象	类型编号	描述
单元	2	2D/3D 空间中带有公共插入点/原点、比例和方向的分组实体的集合。
线	3	
线串	4	一系列相互连接的线。
形状	6	与线串类似，但形状是闭合的（第一个点 = 最后一个点）。
文本节点	7	多行段落/文本块。
曲线	11	参数化样条曲线。
复杂链	12	其它实体（线、线串、弧、曲线或 B 样条曲线）的链式集合。
复杂形状	14	与复杂链类似，但形状是闭合的（第一个点 = 最后一个点）。
椭圆	15	
弧	16	
文本	17	支持 TrueType 字体和文本样式（粗体、下划线、斜体等）。
3D 表面	18	与 3D 实体类似，但末端不封口。
3D 实体	19	通过从边界实体（线、线串、曲线、弧或椭圆）进行投影或旋转创建的实体。
圆锥	23	实际上是一个由两个平行的圆描绘的截圆锥；如果两个圆的半径相同，就会形成一个圆柱。
B 样条表面	24	请参见 B 样条曲线的描述，在此处也适用；附加数据由表面边界实体（类型 25）提供。
B 样条曲线	27	可以是有理/非有理、均匀/非均匀、敞开/闭合；实体类型 27 提供头数据，附加数据由杆实体（类型 21）、

对象	类型编号	描述
		结实体（类型 26）和权重系数实体（类型 28）提供。
共享单元定义	34	类似于 DWG 块定义；基本上定义一组分组实体。
共享单元实例	35	类似于 DWG 块实例；给定特定单元“定义”时，可以在不同的位置、比例和方向上创建众多单元“实例”。
多线	36	一组平行的线，这些线可以连接在一起（接口处可以带或不带可见的焊缝），并具有各种类型的端头（圆形、方形等）。
网	105	支持索引面环、四重列表、四重轴线、三角形轴线和三角形列表网格。
智能实体	-	可以将智能实体（从嵌入的 Parasolid/ACIS 数据创建的实体）作为线框轮廓输入到 Tekla Structures 中。

输出到 3D DGN

您可以将选定的零件或整个模型输出到 3D DGN。您可以使用旧 v7.0 输出或新 v8.0 输出。

输出到 3D DGN v8

- 3D DGN 输出 v8 采用 Teigha 库。
- 输出零件的曲面表示。输出中不包括螺栓孔。
- 您可以将相对于模型原点的对象输出到您定义的基点，或输出到工作平面。
- 您可以按名称、状态或任何模板属性或用户定义的属性输出图层。
- 可以按等级或存储的对象组表示来输出颜色。
- 您可以输出所有对象或所选对象。您可以使用 **选择零件** 和 **选择组件中的对象** 选择开关来选择要输出的对象。

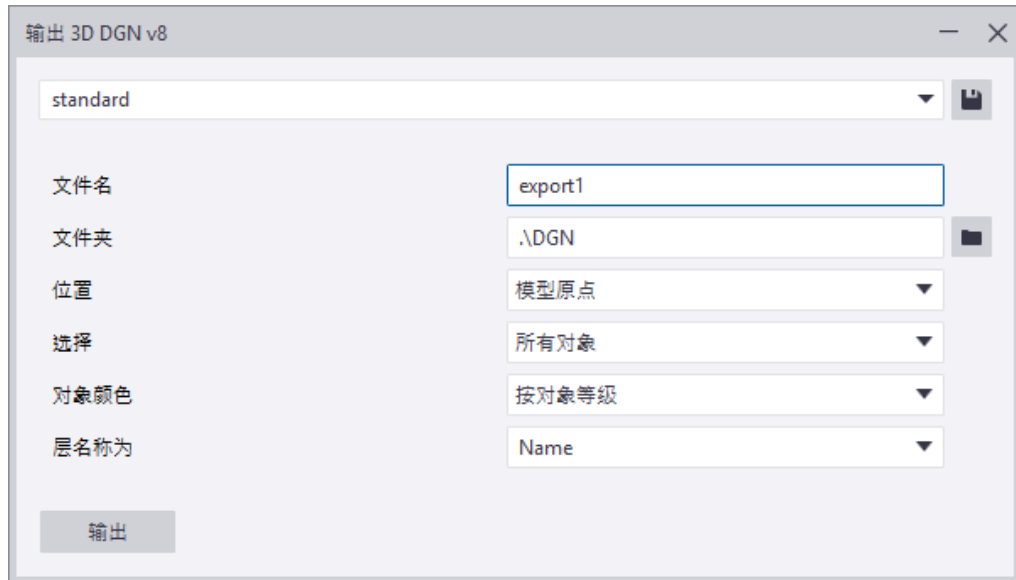
创建对象组颜色表示

如果要在输出中使用对象组颜色表示，则需要先创建对象组、设置对象组的颜色并保存表示设置。请注意，输出中不包含透明度设置。有关更多信息，请参阅创建对象组和更改对象组的颜色。

创建基点

如果要输出相对于基点的对象，则需要在模型中创建基点。有关更多信息，请参阅基点。

1. 打开一个 Tekla Structures 模型。
2. 在文件菜单上，单击**输出** → **3D DGN v8**。



3. 在**文件名**框中输入输出文件的名称。
4. 在**文件夹**框中，输入输出文件夹路径，或浏览到该文件夹。
5. 在**位置**中，选择下列项之一：
 - **模型原点** 将模型输出到相对于 0,0,0 的位置。
 - **工作平面** 将模型输出到相对当前工作平面坐标系的位置。
 - **基点：** <基点名称> 会使用基点定义中的坐标系值 **东坐标、北坐标、标高、向北的角度、纬度** 和 **经度** 来输出相对于基点的模型。
6. 在**选择**列表中，选择**所有对象**或**所选对象**。如果要输出所选对象，请使用相应的选择开关来选择对象：
 - 如果激活**选择零件**和**选择组件中的对象**选择开关，则将输出所有选定的零件。
 - 如果激活构件或组件选择，则不会输出任何内容。
7. 在**对象颜色**中，选择要使用对象等级颜色还是对象组颜色来输出对象。
8. 在**层名称为**中，选择列表中的**名称**或**状态**，或在框中键入模板或用户定义的属性名称。您可以使用状态、零件名称或模板属性或用户定义的属性作为输出对象的层名。
9. 完成后，单击**输出**以按照定义的设置输出对象。
Tekla Structures 会在指定文件夹中创建 <name>.dgn 文件。

输出到 3D DGN v7

- 3D DGN v7 仅输出支撑零件。
- 在 3D DGN v7 输出中，只能输出至模型原点。更改工作平面对输出没有影响。

1. 打开 Tekla Structures 模型。
2. 在文件菜单中，单击**输出** → **3D DGN**。
3D DGN 输出对话框将会打开。
3. 在**输出文件**框中输入输出文件的名称。
如果您想要替换已经存在的文件，请单击 ... 按钮并浏览找到该文件。
4. 在**输出**列表中，选择**所有对象**，或者选择**所选对象**并选择要输出的零件。
如果不需要在输出的 DGN 模型中包含微小的次零件（例如，栏杆的曲面零件），则过滤掉此类零件也是不错的办法。此操作将减少输出文件的大小。
5. 单击**创建(R)**。

Tekla Structures 将在当前模型文件夹中创建 <name>.dgn 文件。

您可以使用下列高级选项来控制 DGN 输出：

XS_EXPORT_DGN_COORDINATE_SCALE

XS_EXPORT_DGN_FILENAME

XS_EXPORT_DGN_INCLUDE_CUTS

XS_EXPORT_DGN_INCLUDE_INNER_CONTOUR

XS_EXPORT_DGN_USE_CLASS_AS_COLOR

与 3D DGN 输出相关的高级选项

如果模型中具有管状零件，并且您要在渲染视图中减小 DGN 文件或复杂显示的大小，您可以使用以下高级选项对此进行控制：

XS_CHORD_TOLERANCE_FOR_SMALL_TUBE_SEGMENTS

XS_CHORD_TOLERANCE_FOR_TUBE_SEGMENTS

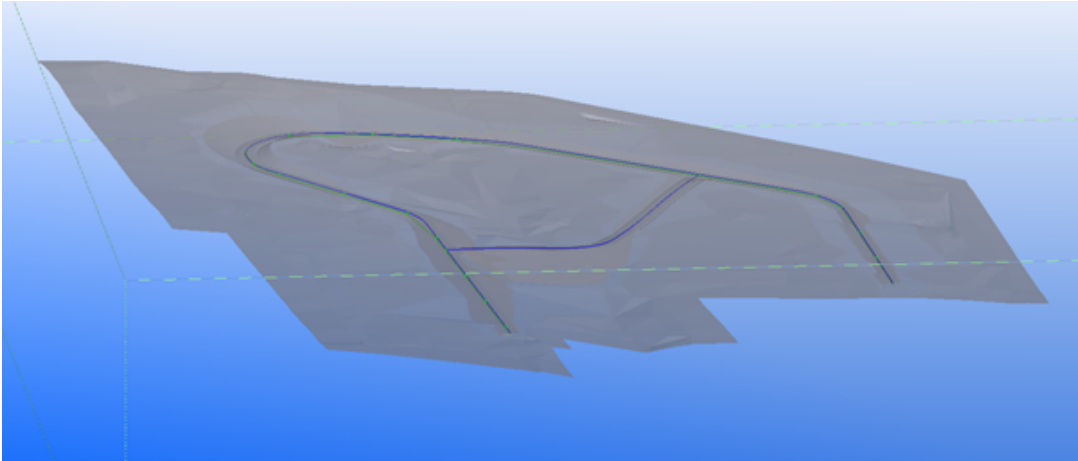
3.6 LandXML

您可以将 LandXML 参考模型插入到 Tekla Structures。支持的 LandXML 文件内容包括地形模型、公路和铁路走向图以及雨水系统。

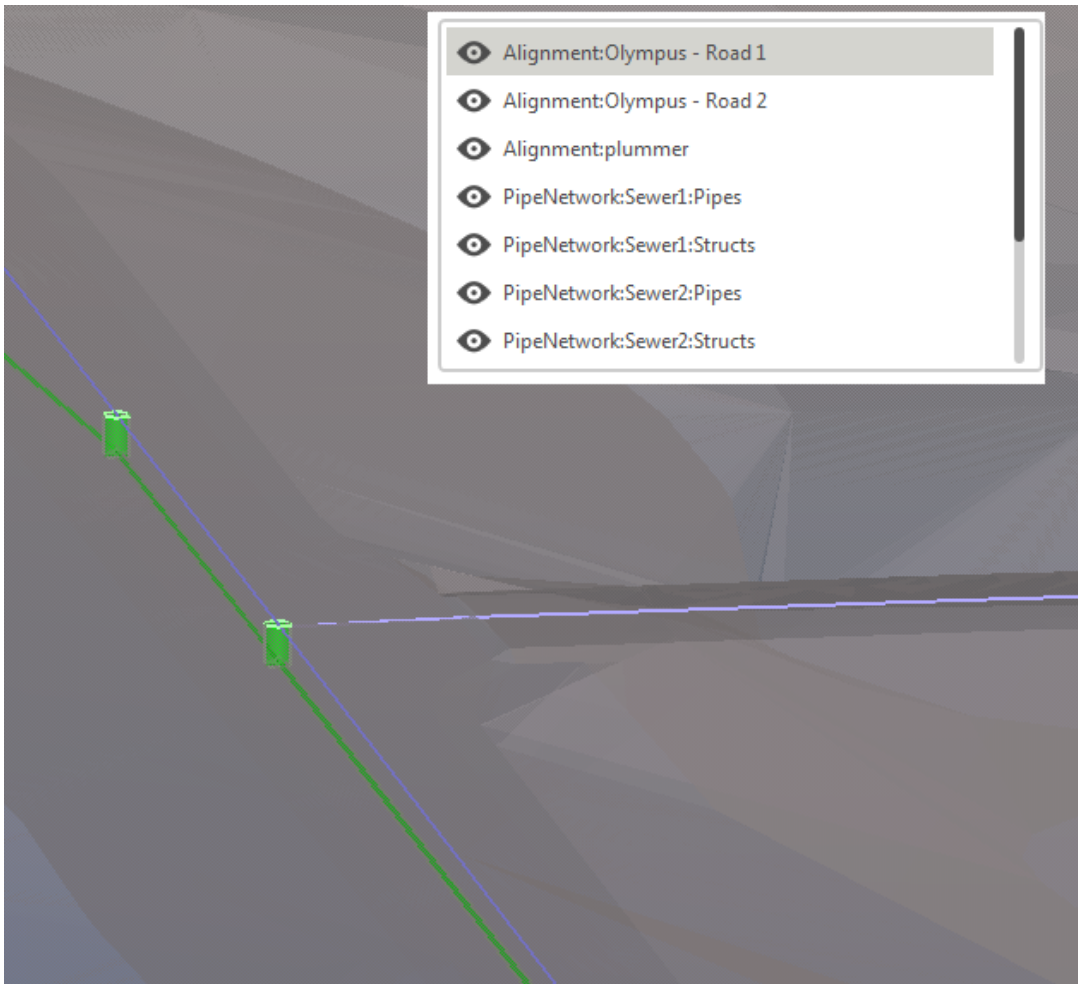
您可以采用 .xml 格式从 Bentley InRoads、Autodesk Civil 和 Trimble Business Center 等应用中输出文件，然后在 Tekla Structures 中插入 .xml 文件作为参考模型。LandXML 格式会扩展 Tekla Structures 的功能，可以显示合并的模型，包括基础架构模型。Tekla Structures 支持 LandXML 1.2 方案和单精度浮点格式。

可以使用 LandXML 的建筑结构典型示例是当考虑桩长度时要利用的基石的表面。当估计挖掘需求时，也可以使用 LandXML。对于桥梁和民用结构设计任务，LandXML 格式也十分重要。

输入的 LandXML 参考模型的示例：



LandXML 参考模型中的层的示例：



限制

LandXML 功能不支持该格式的所有可能数据。它支持在 LandXML 1.2 方案中定义的原始数据的子集，例如对齐、地形模型和管道网络。

- 表面在图纸中未正确显示。

- 仅支持三角类型的表面。
- 如果 LandXML 文件包含不支持的数据，将没有警告。

参看

[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)

3.7 PDF

您可以将 PDF 文件作为参考模型插入到您的 Tekla Structures 模型中。在输入过程中，Tekla Structures 会将 PDF 转换成 DXF 格式。

将 PDF 文件插入模型

1. 在文件菜单中，单击**输入** → **插入 PDF**。
将会打开 **插入 PDF 参考模型**对话框。
2. 单击**浏览...**
3. 浏览找到 PDF 文件并单击 **Open**。
4. 设置参考模型的比例。
5. 输入要插入的页面数。
6. 单击**确认**。
7. 选取放置参考模型的点。

Tekla Structures 会将 PDF 转换成 DXF 格式。转换过程会为插入的每一页创建一个 DXF 文件。Tekla Structures 会将 DXF 文件保存到 PDF 所在的同一个文件夹中。

限制

仅转换矢量图形，而不转换栅图形。

3.8 SketchUp

您可以用 .skp 格式将 Tekla Structures 模型输出到 SketchUp。

Trimble SketchUp 是一种建模软件，例如，可在架构、建筑、工程和横向架构中使用。3D Warehouse 包含大量 SketchUp 模型，可将这些模型作为参考模型输入 Tekla Structures 中。

您可以将 Sketchup 文件作为参考模型插入到 Tekla Structures 中。进行输入时，Tekla Structures 支持 Sketchup 版本 2019 以及更早版本。有关插入参考模型的更多信息，请参见[插入参考模型 \(网 116 页\)](#)。

您可以将 Tekla Structures 模型作为 .skp 文件输出以在 SketchUp 中使用。

将模型输出到 SketchUp

1. 选择要输出的模型对象。
如果想要输出所有模型，您不需要选择任何内容。建议分成各个部分输出大型模型。
2. 在**文件**菜单中，单击**输出** --> **SketchUp**。
3. 浏览**输出文件**位置并输入文件名。
4. 在**高级选项卡**上，选择要输出的对象。
5. 单击**创建被选中的**。
如果要导出所有内容，请单击**创建全部**。

3.9 点云

点云是使用 3D 激光扫描仪（例如，Trimble 3D 激光扫描仪）创建的对象表面上的一组测量点。在建筑中，点云主要用于整修工程中以定义将整修的建筑或结构。它们也可以用于获取在现场需要想到的现有机械、管道系统或景观的精确位置。您还可以使用它们检查执行情况，方法是将其作为构建点输入到模型中以与该设计进行比较。

在将点云附加到 Tekla Structures 模型时，可以通过模型原点或者定义的基点放置它。

将处理原始点云文件，并创建 Potree 格式的缓存文件。点云转换作为后台进程发生，同时您可以继续使用 Tekla Structures。点云数据存储的高级选项 `XS_POINT_CLOUD_CACHE_FOLDER` 定义的文件夹中。默认情况下，该文件夹为 `%LocalAppData%\Trimble\TeklaStructures\PointClouds`，例如，`C:\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\PointClouds`。在工程中使用 potree 文件的网络驱动器可能会很有用。不会将该文件复制到本地计算机。此高级选项特定于用户，它位于**文件位置**对话框的**高级选项**类别中。

您也可以通过互联网使用点云。点云网络流缓存是一种常见的具有 Trimble Connect for Desktop 的缓存。您可以使用**高级选项**对话框中的**文件位置**类别中的高级选项 `XS_POINT_CLOUDS_WEB_CACHE` 定义缓存文件夹。默认情况下，该文件夹为 `%LocalAppData%\Trimble\Trimble Connect\Import`，例如，`C:\Users\\AppData\Local\Trimble\Trimble Connect\Import`。使用缓存可提高网络流点云的性能。

如果同一点云用于多个模型中，则附加该点云时不会再转换或复制它。如果点云相同，则使用现有的转换文件，否则会转换该文件。

在 Tekla Structures 中，如果原始文件格式支持颜色，则点云将具有颜色。

可以在 OpenGL 模型视图和 DX 模型视图中查看点云。具有透视投影功能的 DX 模型视图可提供更好的视觉效果。数据量较大和/或视图数量较多的性能可能会使 DX 无法使用。

兼容文件格式

ASCII (.asc、.xyz)

E57 (.e57)

LAS (.las)

LAZ (.laz)

PTS (.pts)

PTX (.ptx)

Potree (.js)

Trimble 扫描格式 (.tzf)

限制

- 某些基本 Tekla Structures 模型处理功能不可用，例如选择、撤消、移动、旋转、复制以及右键单击时弹出菜单。
- 点云不会自动保存。
- 无法使用键盘按钮 **Delete** 从点云列表中删除点云。
- 点云在图纸中不可见。
- 不能在 Tekla Model Sharing 或多用户模式下共享点云。
- 对于文件格式 ASCII，PTS：在每个文本行中，前三个域必须为：x y z。对于彩色点数据，最后三个域必须为：r g b

将点云附加到模型中


1. 在侧面板中单击点云按钮。



2. 如果您想将点云放置在工作区内部，请选择**仅显示内部工作区**复选框。
3. 单击**附加**。
4. 浏览点云文件，或输入点云的 **URL** 地址。


5. 如果需要，请更改点云比例。
6. 在**位置**中，选择**模型原点**以在模型原点放置点云，或者选择**基点**以在现实坐标中放置点云。

注 如果您不知道点云的坐标系，请选择**已自动创建基点**以在模型原点附近获取点云。将在 Tekla Structures 原点创建具有点云边框最小 x、最小 y 和最小 z 坐标值的自动基点。

7. 单击**附加点云**。
8. 要在模型中显示点云，请选择要在其中显示它的模型视图，并单击列表中点云旁的眼睛按钮 。


请注意，当选择模型视图时，它具有黄色边框。

当在模型视图中将点云设置为可见时，您可以在状态栏上看到点云边框的最小 x、最小 y 和最小 z 坐标值。

要隐藏点云，请单击 。

在建模时，您可以贴靠到点以进行建模和测量距离。您可以在点云中使用切割面，以精确显示所需内容，例如，切割屋顶和一些楼板，以便可以看到该建筑的下楼板，以及计划阶段中需要您注意的所有内容。您还可以使用 Tekla Warehouse 中的**剪切工具**一次处理多个切割面，并将模型拆分为较小的零件以便进行可视化和建模。

从模型中分离点云

- 要分离点云，请单击**点云**列表中点云名称旁的  **分离**，然后重新打开模型或保存模型。

请注意，无法通过按键盘上的 **Delete** 分离点云。

点云缓存到默认位置或缓存到用户指定的位置。当在任何 Tekla Structures 模型中不再使用点云时，会从缓存中将其清除。

设置视图中默认的最大点数

您可以使用高级选项 `XS_SET_MAX_POINT_CLOUD_POINT_COUNT` 设置视图中默认的最大值。默认值为 10 000 000（1000 万）。

此高级选项特定于系统，它位于**模型视图**对话框的**高级选项**类别中。如果更改该值，请重新启动 Tekla Structures。


仅切割点云和参考模型

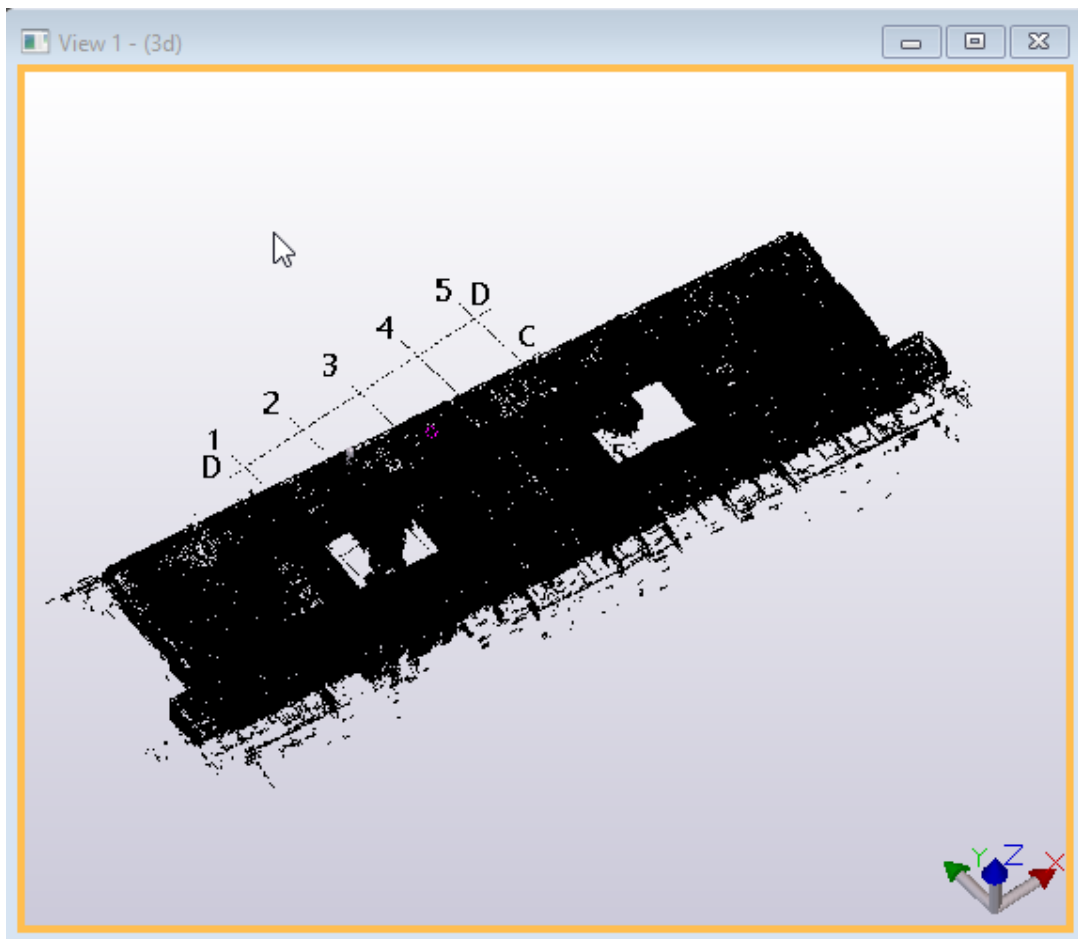
设置特定于用户的高级选项

`XS_DO_NOT_CLIP_NATIVE_OBJECTS_WITH_CLIP_PLANE` 设置为 `TRUE` 仅切割带有**切割面**命令的点云和参考模型。不切割本机 Tekla Structures 对象。
`FALSE` 为默认值。此高级选项位于**模型视图**对话框的**高级选项**类别中。

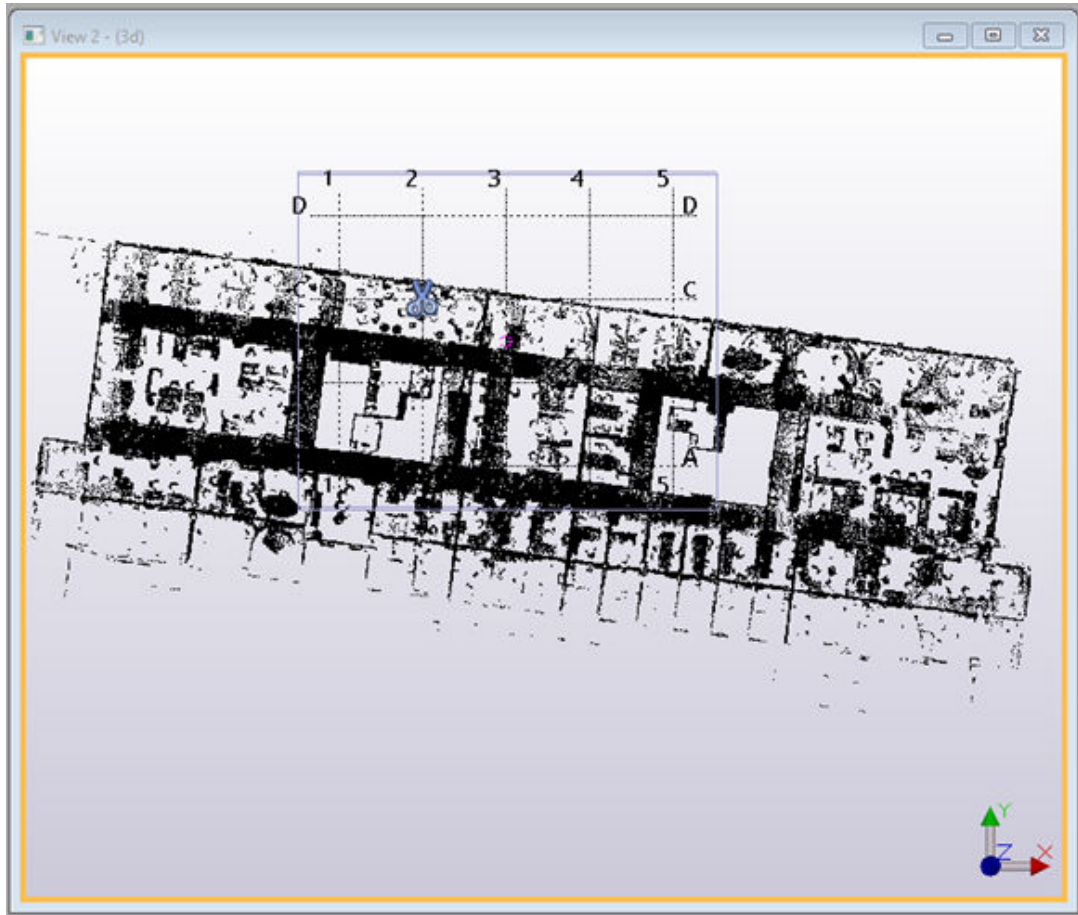
在更改值之后重画模型视图。

点云示例

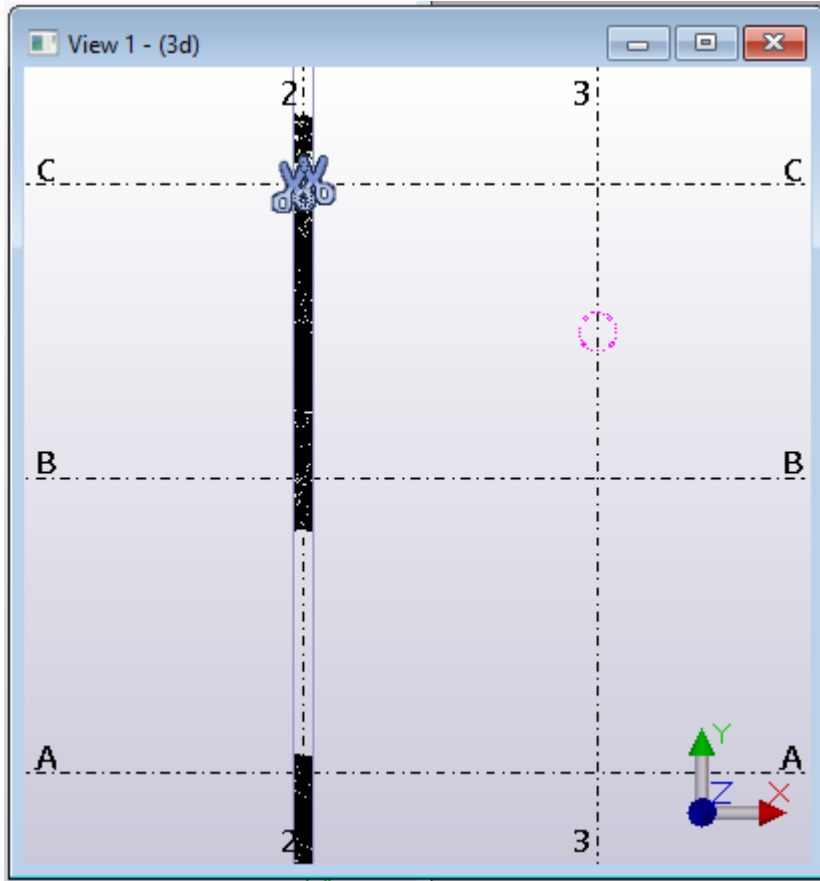
在下方第一个图片中，点云已在平面视图中附加到模型。务必选择模型视图并单击眼睛按钮 ，否则不会显示点云。



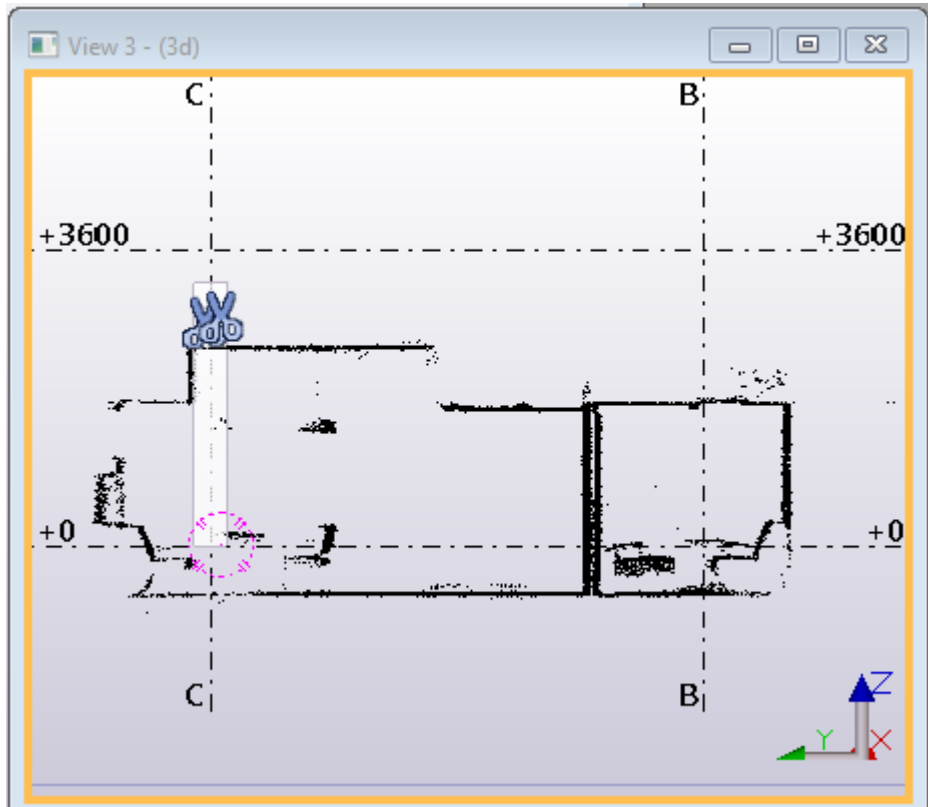
在下一个图片中，已使用切割面工具切割楼板和其他结构：



在下一个图片中，已切割要在剖面图中使用的截面：



最后一个图片显示剖面图：



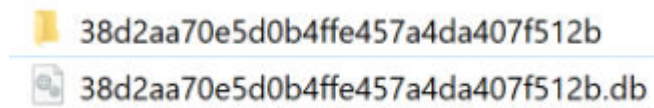
与其他用户共享点云

点云的文件大小通常非常大，因此将点云作为模型数据的一部分共享是不明智的。点云不是结构域数据，但工程数据不属于模型的一部分，因此它不依赖于模型保存。然而，存在对于多人高效使用同一点云模型的需求。您可以使用 potree 文件共享点云。下面介绍在模型用户之间共享点云 potree 文件的最佳做法。首先需要创建 potree 文件并将 potree 文件复制到共享位置，然后其他用户可以将其附加到他们的 Tekla Structures 模型中。

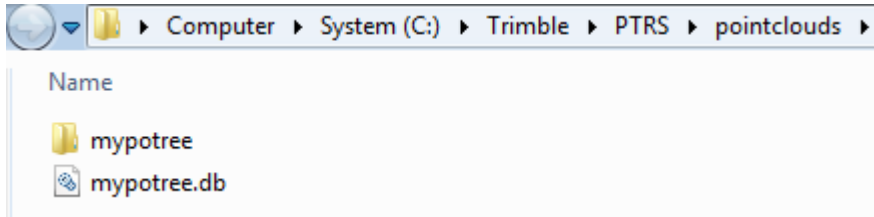
创建一个 potree 文件

选项 1: 使用 Tekla Structures

1. 通过将点云模型附加到 Tekla Structures 模型，创建一个 potree 文件。
在由高级选项 XS_POINT_CLOUD_CACHE_FOLDER 定义的文件夹中创建该 potree 文件。potree 文件命名为 <potree_name>.db，并且具有一个同名文件夹。例如：



2. 将 <potree_name>.db 文件和相关文件夹复制到共享位置。如果需要，可以重命名模型，在这种情况下，还需要重命名文件夹。




注 请勿替换现有的 potree 数据，特别是当其他用户使用它时。

选项 2：使用点云管理器

您可以从 [Tekla Warehouse](#) 下载 **Point cloud manager**。

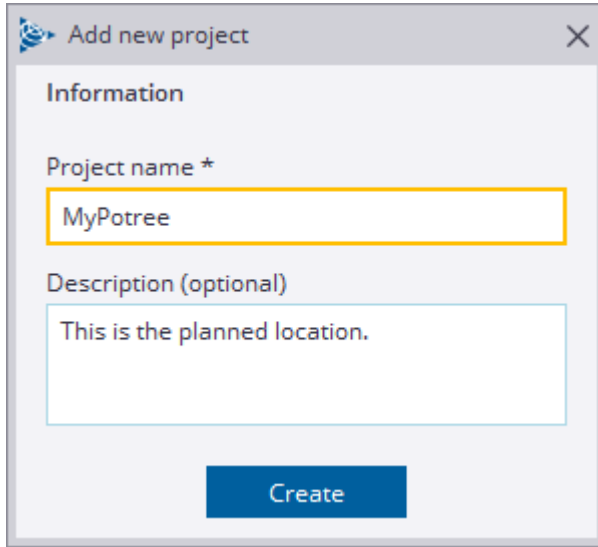
有关使用 **Point cloud manager** 的详细说明，请参见 **Point cloud manager** 帮助。您


可以通过单击帮助按钮  打开帮助。


要使用 **Point cloud manager**，请执行以下操作：

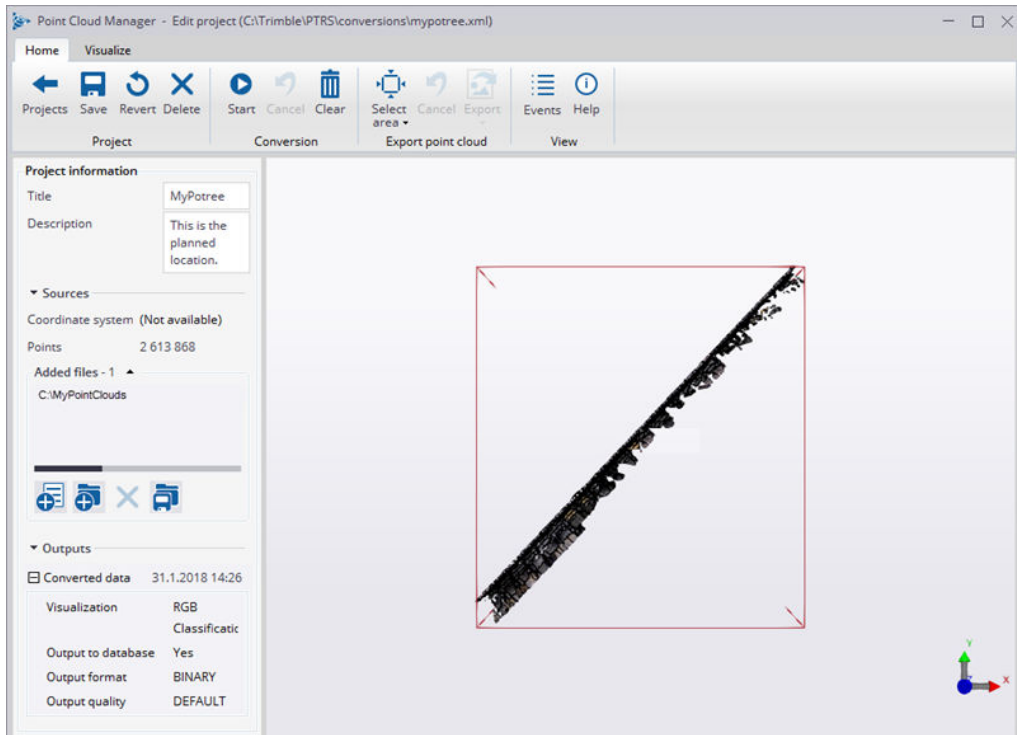
1. 安装应用程序，并从开始菜单或开始屏幕启动它，具体取决于您的 Windows 版本。
2. 设置工程的根文件夹，例如 C:\Trimble\PTRS。
3. 单击**添加新工程**按钮以创建使用给定名称的工程。
此名称将是 potree 数据库和 potree 文件夹的名称。



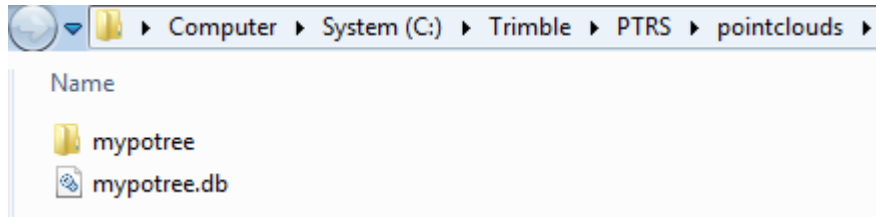


4. 通过单击  添加文件，并浏览查找点云文件，输入一个或更多点云模型。

5. 当输入点云后，通过单击  创建 potree。



6. 将 <potree_name>.db 和 <potree_name> 文件夹复制到共享位置。附加 potree 需要 <potree_name>.db 和 <potree_name> 文件夹。



注 请勿替换现有的 potree 数据，特别是当其他用户使用它时。

从共享位置附加 potree

1. 从侧窗格中打开 Tekla Structures 和 点云 窗格。
2. 浏览到点云文件夹（以上示例中的 mypotree）并选择点云 .js 文件。然后按照上面的说明附加点云。

3.10 布置管理器

使用**布置管理器**在 Tekla Structures 和域布置设备（如 Trimble® LM80）之间输入和输出布置数据。通过**布置管理器**，您可以在建筑工地使用准确的模型数据。

在您需要输入和输出布置数据时，我们建议您首先在**布置管理器**中设置组，然后对布置点和布置线建模并将其排列到组中。在建筑工地的布置设备中，使用点和线准确地定位零件。

在定义和组织布置数据之后，可使用三种不同的输出格式将数据从**布置管理器**输出到域布置设备：点文件（.txt）、工作文件（.cnx）和 Trimble 字段链接文件（.tfl）。

您可以在工地使用域布置设备来检查和测量已输出的布置点（设计点）的位置。布置设备可帮助您在工地准确地定位零件，因为可以沿零件边界将点放置到正确位置。若要正确放置零件边界，请在工地测量零件的已有位置，并沿零件边界创建测量点。

在测量完已有位置并创建测量点后，可以将这些点输入到 Tekla Structures 中。可以先在**布置管理器**中预览这些点。最后，可在模型中查看测量点。

若要直接使用手持移动设备（如 Trimble® LM80）输入和输出，需要将计算机与该设备进行连接。计算机需要安装可与移动设备通信的软件。有关如何将计算机连接到 Trimble 布置设备的信息，请访问 Trimble 网站。

参看

[在布置管理器中设置组（网 218 页）](#)

[创建布置点（网 221 页）](#)

[创建布置线（网 222 页）](#)

[从布置管理器输出布置数据（网 223 页）](#)

将布置数据输入到布置管理器 (网 226 页)

示例：在布置管理器中使用基点 (网 229 页)

在布置管理器中设置组

您可以在**布置管理器**中创建组以适当组织布置点和布置线。

布置管理器中的基点

定义布置点的位置时，您可以在**布置管理器**中使用基点。您可以使用模型中已经定义的基点，也可以在**文件** --> **工程属性** --> **基点** 中定义新基点。**布置管理器**使用您为基点定义的**模型中的位置**坐标，以及**东坐标**、**北坐标**和**标高**坐标。

在**文件** --> **工程属性** --> **基点** 中添加、修改或删除基点时，请重新打开或刷新**布置管理器**以确保在**布置管理器**中的基点数据是最新的。

- 所添加的基点显示在**局部坐标系统分组**中组的**布置管理器**列表中。
- 如果您在**布置管理器**中删除链接到组的基点，Tekla Structures 将重新创建基点，使基点仍可在**布置管理器**中使用。
- 如果您修改在**布置管理器**中使用的基点，则 Tekla Structures 会在**布置管理器**中显示有关基点的消息。您可以在**布置管理器**中使用修改后的坐标，也可以选择

不使用它们。如果选择不使用它们，则基点的坐标在 Tekla Structures 与在**布置管理器**中会有所不同。

在 Tekla Structures 版本中打开现有模型而**布置管理器**使用基点功能时，**布置管理器**会根据不在模型原点 [(0, 0, 0) 且不旋转] 的局部坐标系分组创建基点。创建的基点将添加到**布置管理器**中的组并显示在**局部坐标系分组**列表中。基点也会显示在**文件** -> **工程属性** -> **基点** 的基点列表中。**基点**对话框中的描述文本显示**布置管理器**已创建了基点。

定义组的默认坐标系统

您可以定义默认基点，用于为在**布置管理器**中创建的所有新组设置默认坐标系统。您可以在**布置管理器**中使用组来组织布置点和布置线。

1. 在**管理**选项卡上，单击**布置管理器**。
2. 在**布置管理器**中，选择**布置管理器对象组**以显示可用的**对用于新组的局部坐标系分组**列表。
3. 从列表中选择要使用的基点，或者选择模型原点。




已在模型中定义的基点在列表中可用。如果在打开**布置管理器**之后将新基点添加到了模型，请重新打开或刷新**布置管理器**，以使新基点在列表中可用。

通过在列表中选择其他选项，可以随时更改组默认坐标系统。请注意，默认坐标系统仅应用到新组。现有组不会发生变化。

定义组的编号设置

您可以定义**布置管理器**中的所有组都具有相同的编号设置。更改设置后，更改之后创建的所有组中都将使用更改后的设置。现有组中的设置不会发生变化。

1. 在**管理**选项卡上，单击**布置管理器**。
2. 单击  打开设置，然后单击**组**。
3. 定义编号设置。
 - a. 在**前缀**框中输入前缀。
 - b. 在**起始编号**框中输入起始编号。
 - c. 在**数字最大长度**框中输入编号的最大长度。
 - d. 在**分隔符**框中输入用于将前缀和编号分开的分隔符：连字符或空白。

- e. 在**填充开始空白**列表中选择是否用零填充编号前面的开始空白，例如，PFX 00001 还是 PFX 1。
4. 单击**确认**。
5. 若要向组中的点和线应用编号设置，请右键单击该组，然后选择**自动命名**。

注 如果不想使用默认设置，可以修改单个组的编号设置。选择该组并更改设置。若要恢复默认设置，请单击**重置**。

在布置管理器中创建组

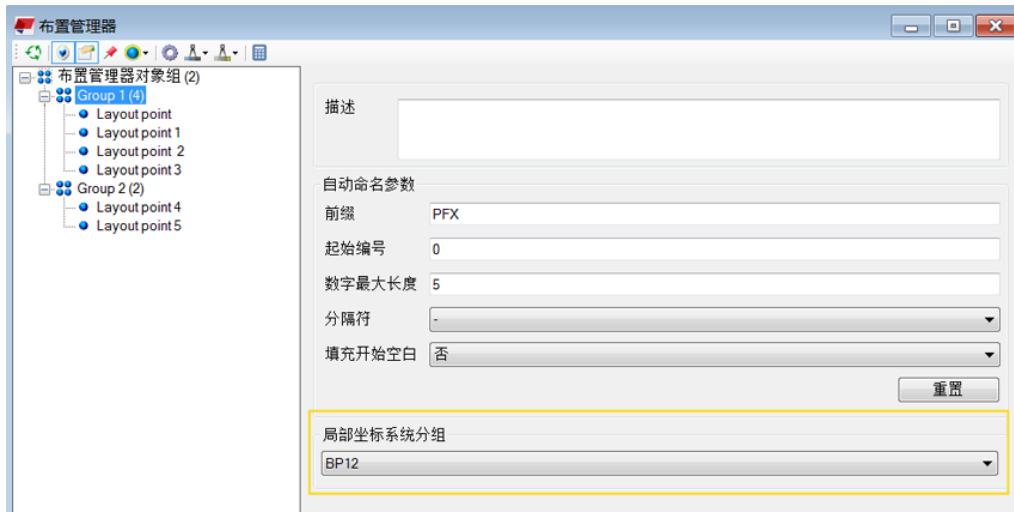
1. 在**管理**选项卡上，单击**布置管理器**。
2. 右键单击**布置管理器对象组**并选择**添加组**。

您可能需要设置多个组，以便能够将点和线按其建模形式组织为组。在**布置管理器**中，最多可以有 255 个组。

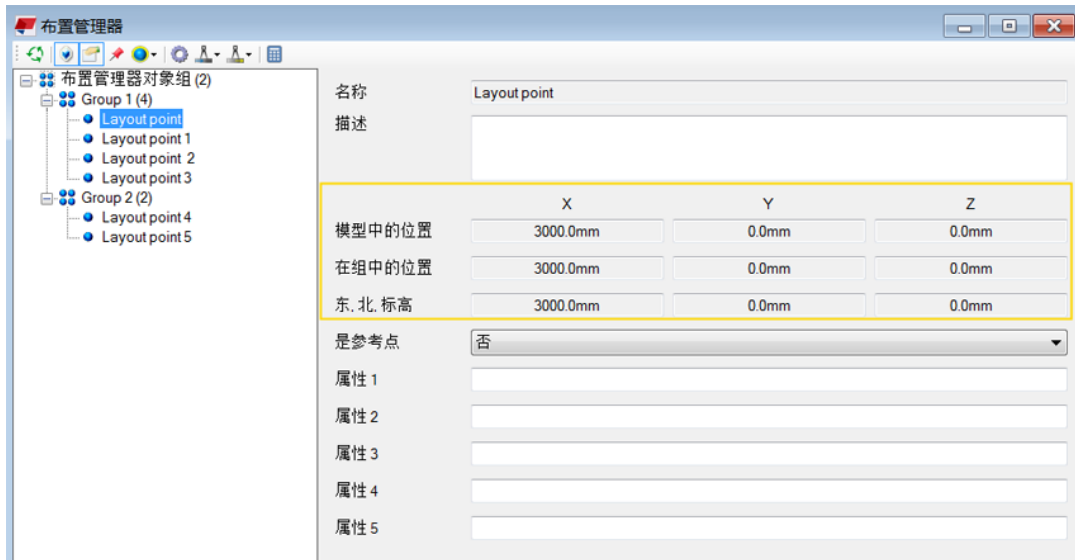
3. 如果需要，单击该组以对其重新命名。
组名称可以包含 18 个字符。
4. 定义组的编号设置。
5. 选择**局部坐标系统分组**。

在选择之后坐标立即应用。

如果您不希望使用默认基点，则可以选择其他适用的基点，或者模型原点。



为组选择了坐标系统并向其中添加了布置点后，可以在**布置管理器**中查看点的位置坐标。在**布置管理器**中选择点以显示**布置管理器**中点的坐标。



- **模型中的位置**显示相对于模型原点的点位置。
- **在组中的位置**显示相对于局部坐标系统分组的点位置。
- **东、北、标高**显示表示对应的 X、Y 和 Z 坐标的坐标。

注 **布置管理器**可能会在树结构中显示一个**未分配组**。该**未分配组**显示了没有足够组信息的布置点和布置线。这种点和线通常是用早期版本的**布置管理器**创建的。

创建布置点

使用**应用程序和组件**目录中的**布置点**工具创建布置点。在模型中创建的布置点就是可输出到布置设备（如 Trimble® LM80）的设计点。

开始之前，确保**选择组件**  选择开关已激活。


1. 在**应用程序和组件**目录中，双击**布置点**工具。
2. 在**参数**选项卡上定义布置点的属性：
 - a. 输入布置点的名称和描述。


可以在布置点名称中使用以下特殊字符：_ ~ % !@ # & . = + - 和空格。


请注意，如果将布置数据输出为 .cnx 和 .tfl 格式，则名称的最大长度为 16 个字符。输出到文本文件时，对名称中的字符数没有限制。描述的最大长度为 24 个字符。

- b. 在尺寸框中输入布置点的直径。
布置管理器使用 XS_IMPERIAL 高级选项确定单位。设置 XS_IMPERIAL 为 TRUE 以显示英制单位。
- c. 选择布置点是否为参考点。
参考点是映射到其他坐标系统（例如地理空间坐标系统或地方名胜）的点。
- d. 选择布置点的颜色。
- e. 选择布置点的形状。
- f. 从列表中选择组或通过输入名称来创建新组。

对于已输入的点，**是立桩标示点**显示该点是否为 Trimble® LM80 设备中已立桩的测量点，前提是该点与在模型中创建的相应布置点偏离。**是工地点**显示点是否为工地点并已在建筑工地进行测量，并导入到 Tekla Structures 中。

3. 在模型中选择布置点的位置。
选择位置后即会创建布置点。
4. 在**管理**选项卡上，单击**布置管理器**。
5. 单击**刷新**  以显示添加的点。

提示 您还可以在**布置管理器**中向组中添加布置点。首先选择一个组，然后选择模型中的点。右键单击组，然后选择**添加所选项**。单击**刷新**  以显示该点。

提示 要缩放到模型中的布置点，请右键单击**布置管理器**中的该点并选择**缩放选中的对象**。
要在**布置管理器**中高亮显示布置点，在**布置管理器**中单击  并选择**高亮显示所选模型点**。选择**重画**可去除高亮显示效果。

参看

[在布置管理器中设置组（网 218 页）](#)

创建布置线

使用**应用程序和组件**目录中的**布置线**工具创建布置线。在两个布置点之间创建布置线。

开始之前，确保**选择组件**  选择开关已激活。在模型中创建布置点。

1. 在**应用程序和组件**目录中，双击**布置线**工具。
2. 定义布置线的属性：
 - a. 输入布置线的名称和描述。

b. 在尺寸框中输入布置线的直径。

布置管理器使用 `XS_IMPERIAL` 高级选项确定单位。设置 `XS_IMPERIAL` 为 `TRUE` 以显示英制单位。

c. 选择布置线的颜色。

d. 从列表中选择组或通过输入名称来创建新组。

是工地线显示线是否为工地线并已在建筑工地进行测量，并导入到 Tekla Structures 中。

3. 选取第一个布置点。


4. 选取第二个布置点。

起点和终点不能在同一位置。

即会创建布置线。

5. 在**管理**选项卡上，单击**布置管理器**。

6. 单击**刷新**  以显示添加的线。

提示 您还可以在**布置管理器**中向组中添加布置线。首先选择一个组，然后选择模型中的线。右键单击组，并选择**添加所选项**。单击**刷新**  以显示线。

提示 要缩放到模型中的布置线，请在**布置管理器**中右键单击该线并选择**缩放选中的对象**。

提示

要在**布置管理器**中高亮显示布置线，在**布置管理器**中单击  并选择**高亮显示所选模型点**。选择**重画**可去除高亮显示效果。

参看

[在布置管理器中设置组 \(网 218 页\)](#)

[创建布置点 \(网 221 页\)](#)


从布置管理器输出布置数据



可以使用**布置管理器**将布置数据从模型输出到布置设备，例如 Trimble® LM80。

输出布置数据

在输出时有两个选项：

- 将布置数据从**布置管理器**输出到一个文件，以后将该文件移动到布置设备。
- 直接将文件输出到布置设备。如果使用 USB 或蓝牙连接将布置设备连接到计算机，则可以执行上述操作。

在输出前，您可以在**布置管理器**设置  中定义默认输出设置。

1. 在**管理**选项卡上，单击**布置管理器**。
2. 在设置  中检查默认输出设置是否为预期设置。
3. 选择要输出的**组** ([网 218 页](#))。
组中的点根据局部坐标系分组来输出。点的局部坐标显示在输出对话框中。临时工作平面位置不会影响所输出的点的坐标。
4. 单击  并为输出选择合适的文件类型。
 - **输出点文件 (.txt)**: 输出**布置点** ([网 221 页](#))。
 - **输出工作文件 (.cnx)**: 将模型中的所有布置数据输出到 Trimble® LM80。
 - **输出字段链接文件 (.tfl)**: 将模型中的所有布置数据输出到 Trimble 字段链接设备。

请注意，除 Trimble 设备外，其他布置设备也可以读入 .txt 和 .cnx 文件类型。

注 在模型中创建的布置点就是可输出到布置设备的设计点。


如果将布置数据输出为 .cnx 和 .tfl 格式，则布置点名称的最大长度为 16 个字符。输出到文本文件时，对名称中的字符数没有限制。描述的最大长度为 24 个字符。

5. 选择目标文件夹并为输出文件输入名称。
6. 从**输出局部坐标**列表中为输出选择坐标系统。
 - 如果您输出一个组，则**输出局部坐标**列表会显示该组的基点。您可以通过从列表中选择其他选项来更改坐标。
 - 如果您输出多个组并且这些组没有相同的局部坐标系统，则**输出局部坐标**列表会显示文本：**组的局部坐标**。如果在输出中使用此选项，则每个组使用已经为其定义的基点。
您还可以从**输出局部坐标**列表中选择坐标系统，为输出中的所有组使用一个基点。
7. 如果需要，在**地图文件 (.dxf)** 中选择图纸。
在输出工作文件 (.cnx) 和 Trimble 字段链接文件 (.tfl) 时，可以附加布置图纸。可将布置图纸与布置设备中的布置点数据结合使用。若要确保正确输出图纸，您需要定义图纸比例。
8. 单击**输出**以输出。

定义默认输出设置


您可以为每个输出文件类型定义默认输出设置：点文件 (.txt)、Trimble LM80 工作文件 (.cnx) 和 Trimble 字段链接 (.tfl)。单位取决于 **文件菜单** --> **设置** --> **选项** --> **单位和精度** 中的设置。

1. 在**管理**选项卡上，单击**布置管理器**。

2. 单击  打开设置。
3. 单击**点文件**定义点文件 (.txt) 的输出设置:
 - a. 选择单位。
 - b. 选择分隔符。
 - c. 定义列标题在点文件中的次序。右键单击列表中的标题并选择**上移**或**下移**。
4. 单击 **Trimble LM80** 定义 Trimble® LM80 工作文件 (.cnx) 的输出设置:
 - a. 选择**默认目录**。
 - b. 选择**默认长度单位**。
您可以选择以米、英尺/英寸或测量英尺为单位输出。
 - c. 选择平面**角度单位**。
默认角度单位为**度数**。
 - d. 选择 Trimble® LM80 设备的**版本**。
默认版本为 **V4**。确保该设置与布置设备的版本匹配。
5. 单击 **Trimble 字段链接**定义 Trimble 字段链接文件默认目录 (.tfl)。
6. 单击**确认**。

定义图纸比例

在从**布置管理器**中输出工作文件或字段链接文件内的所有布置数据时,可以通过将图纸添加到输出对话框中的**地图文件 (.dxf)**框来包括图纸。图纸以 .dxf 或 .dwg 格式输出。若要确保正确输出图纸,您需要定义图纸比例。

1. 创建模型的整体布置 (GA) 图纸。
为了在布置设备中正确显示图纸,建议让图纸尽可能简单,仅包括零件和轴线。您可能想创建专门在**布置管理器**输出中使用的图纸布置。
2. 打开要用作图纸布置的图纸。
3. 双击图纸视图框以打开**视图属性**。
4. 复制图纸比例。
5. 关闭图纸。
6. 在模型视图的**管理**选项卡上,单击**布置管理器**。
7. 单击**图纸比例计算** 。
8. 在**比例分母 (例如 48、128)**框中输入图纸比例。
9. 单击**计算**。
图纸比例显示在**比例**框中。
10. 从**比例**框复制图纸比例,然后关闭**图纸比例计算**对话框。




11. 在**文件**菜单中，单击**输出** → **图纸**。
Tekla Structures 打开**文档管理器**对话框和**输出图纸至 DWG/DXF**对话框。
12. 在**文档管理器**对话框中，选择您要输出的图纸。
13. 在**输出图纸至 DWG/DXF**中，执行以下操作：
 - a. 在**文件位置**中，选择输出文件夹。
 - b. 选中**图纸作为到 CAD 模型空间的截屏**复选框。
此时将显示**比例框**。
 - c. 在**比例框**中输入图纸比例。
14. 单击**输出**。

将布置数据输入到布置管理器

可以使用**布置管理器**将布置数据从布置设备（例如 Trimble® LM80）输入到模型，以便验证现有条件。

输入布置数据

在输入时有两个选项：

- 将包含布置数据的文件从布置设备复制到计算机，并在以后将该文件输入到**布置管理器**中。
 - 直接将文件输入到**布置管理器**中。如果使用 USB 或蓝牙连接将布置设备连接到计算机，则可以执行上述操作。
1. 在**管理**选项卡上，单击**布置管理器**。
 2. 在**布置管理器**中，单击**输入** 。
 3. 选择合适的输入文件选项。
 - **输入点文件 (.txt)**：输入**布置点** ([网 221 页](#))。
点文件 (.txt) 始终会输入到**设计点**选项卡上，无论是否在现场进行了测量。
 - **输入工作文件 (.cnx)**：输入 Trimble® LM80 工作文件中的所有布置数据。
工作文件 (.cnx) 输入到 **测量点** 选项卡。
 - **输入字段链接文件 (.tf1)**：输入 Trimble 字段链接文件中的所有布置数据。
Trimble 字段链接文件 (.tf1) 会输入最初从 Tekla Structures 输出的设计点以及已在现场测量的测量点。在输入对话框中，如果已存在点名称（从而存在该点），则该设计点带有  标志。建议不要输入现有设计点。清除该标志旁边的复选框可从输入中排除现有的点  。

4. 选择要输入的文件。
选择文件时，将创建使用该文件名称命名的新组。在**布置管理器**中，最多可以有 255 个组。
5. 选择将布置数据输入到的组 ([网 218 页](#))，或者单击**新建**以新建组。
工作文件 (.cnx) 和 Trimble 字段链接文件 (.tfl) 可能包含布置点组。如果这些文件中存在组，则组显示在组列表中，您可在**组**列表中选择。
6. 检查局部坐标分组。
局部坐标系统分组显示已选择的坐标分组选项。您可以通过从列表中选择其他选项来更改坐标。
如果选择具有输入文件名的组，则使用在**布置管理器对象组**中为组定义的默认坐标系统。
7. 单击**显示**可显示输入文件的内容。
8. 如果需要，请在**文本文件输入 - 页眉映射**对话框中定义点文件列。
9. 单击**输入**。

注 设计点是在 Tekla Structures 模型中创建的布置点。测量点是已经在建筑工地测量过的布置点。

定义点文件列

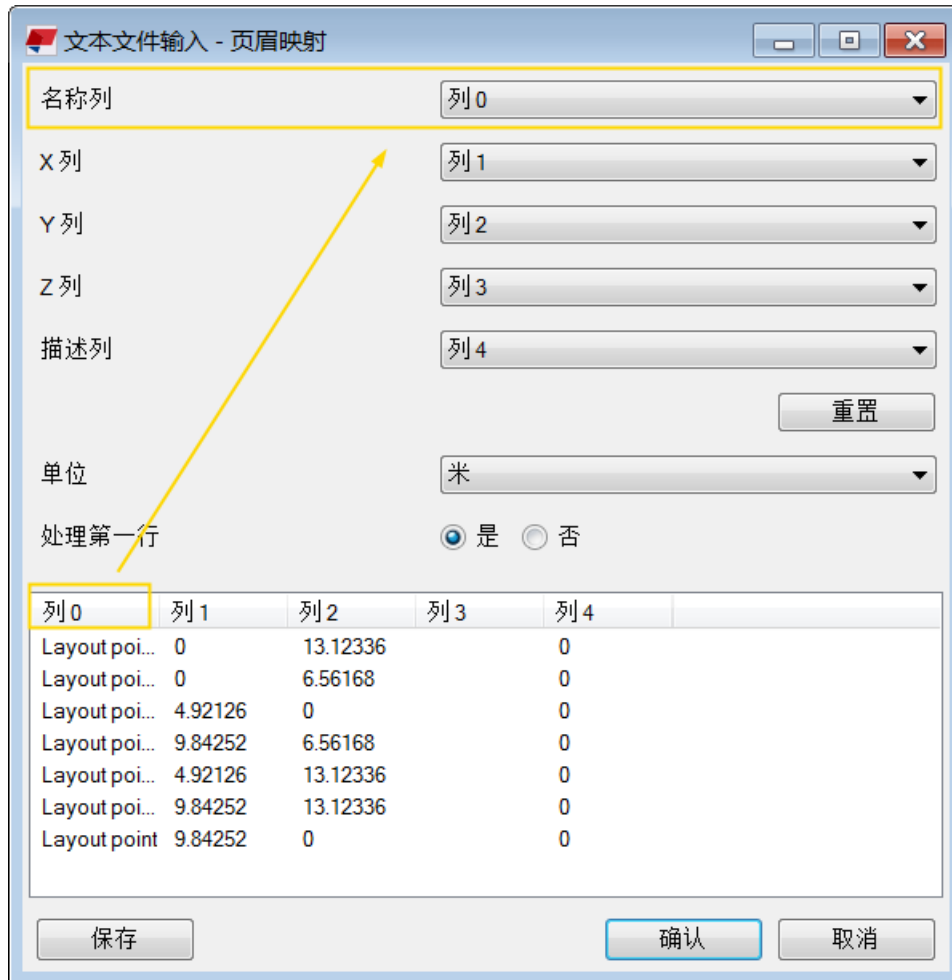
您可以在列出布置点名称和点坐标的点文件中将布置点输入到您的模型。如果点文件没有页眉，或者如果**布置管理器**没有识别到页眉，则**文本文件输入 - 页眉映射**对话框会在您单击**显示**时出现，显示输入对话框中的文件内容。

不带页眉的点文件示例：

```
Layout point 6, 0, 13.12336, , 0
Layout point 5, 0, 6.56168, , 0
Layout point 4, 4.92126, 0, , 0
Layout point 3, 9.84252, 6.56168, , 0
Layout point 2, 4.92126, 13.12336, , 0
Layout point 1, 9.84252, 13.12336, , 0
Layout point, 9.84252, 0, , 0
```

在**文本文件输入 - 页眉映射**对话框中，点文件的内容显示在底部，列标题显示在顶部。

1. 检查点文件内容是否显示在正确的列标题下：
 - **名称列**显示布置点名称。
 - **X 列**显示 x 坐标。
 - **Y 列**显示 y 坐标。
 - **Z 列**显示 z 坐标。



2. 如果需要，从列表中选择正确的列来更改对话框顶部的列。
3. 选择测量单位。
4. 在**处理第一行**设置中选择点文件中的第一行是否为页眉行。
 - **是**表示第一行包含布置点数据，它不是页眉行。
 - **否**表示第一行是页眉行。
5. 单击**确认**。

布置管理器中的测量点

测量点是在建筑工地使用布置设备进行测量并输入到 Tekla Structures 的点。可以在**布置管理器**或在**布置点**工具对话框中查看测量点的属性。除名称、直径和形状等常规点属性外，测量点还具有无法在 Tekla Structures 中修改的测量点属性。

若要查看测量点属性，请在**布置管理器**中选择点或双击模型中的点。

测量点属性如下所示：

属性	描述
是立桩标示点	如果一个测量点与在模型中创建的相应布置点位置不一致，您可以在 Trimble® LM80 设备中将该测量点标记为已立桩。 该属性显示在 布置点 工具对话框中。
是工地点	工地点已在建筑工地进行测量，并输入到 Tekla Structures 中。 是工地线 是布置线的对应属性。 该属性显示在 布置点 工具对话框中。
HR	杆的高度是杆上棱柱的高度。此高度用于确定仪器高度，因此是实际测量点标高。
HA	水平角度是测量得到的与表尺或 0 度的夹角。
VA	垂直角度是与仪器范围的水平位置之间的角度测量偏差。
SD	倾斜距离是与标高变化无关的实际距离。水平角度是沿水平平面的距离。
PPM	百万分之几是一个用于确定测量值的系数，可将空气条件及其对光在空气中的穿过能力的影响考虑在内。此属性在测量计算和准确度方面十分重要。
基准偏移	基准偏移是一个测量值，用于定义标高测量值的计算基准。

示例：在布置管理器中使用基点

此示例显示在模型中包含布置点、控制点和 Civil 原点的不同模型视图。Civil 原点是基准点，或者是国土调查网络的基础基准点。

1. 在文件 --> 工程属性 --> 基点 中创建控制点。

基点
✕

名称 + 🗑️

描述

坐标系

东坐标 (E)

北坐标 (N)

标高

纬度

经度

模型中的位置

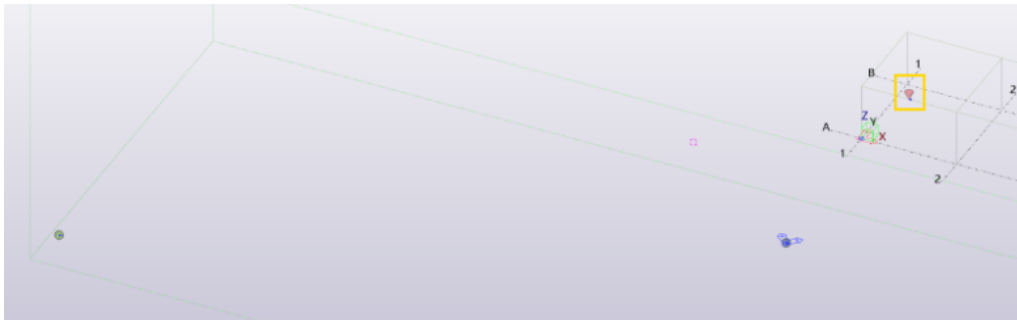
缩放到
点击

向北的角度

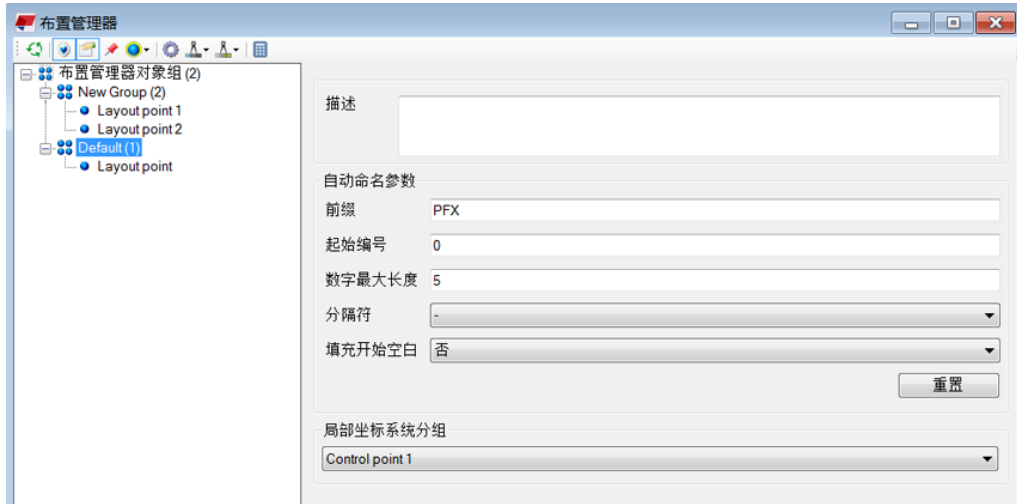
点击

修改
 工程基点
关闭

- 使用**布置点**工具**创建布置点** (网 221 页), 然后将布置点添加到模型。
下图在 3D 模型视图显示点位置。

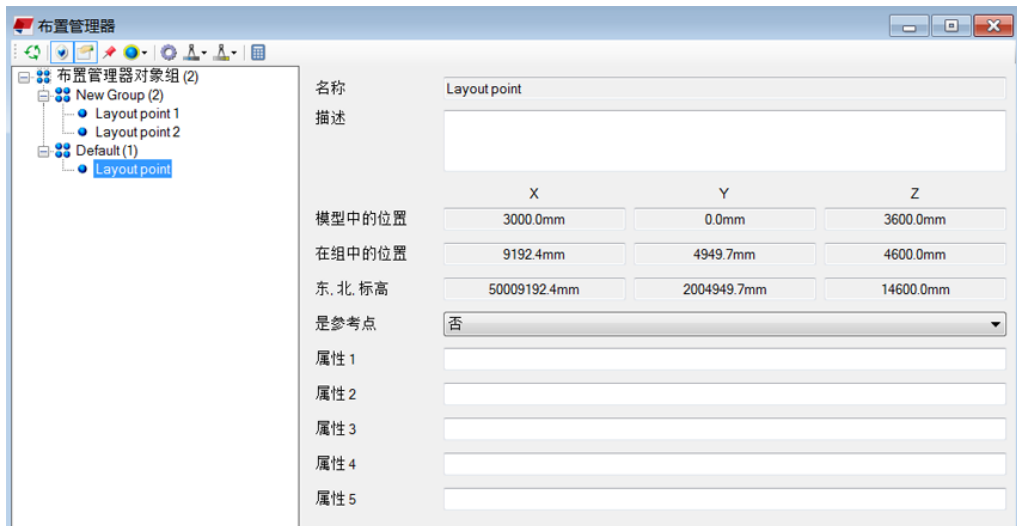


- 左下角的绿色点是 Civil 原点。
请注意, 此处的**东坐标**和**北坐标**未保持比例。
 - 蓝色点是控制点, 即您创建的基点。
 - 红色锥体是布置点, 位于带有黄色方框的图片中。
 - 绿色框是位于轴线交点 A-1 的模型原点。
- 在**布置管理器**中, 将布置点添加到**组** (网 218 页)。选择您创建的基点 Control point 1, 以用作组的**局部坐标系统分组**。



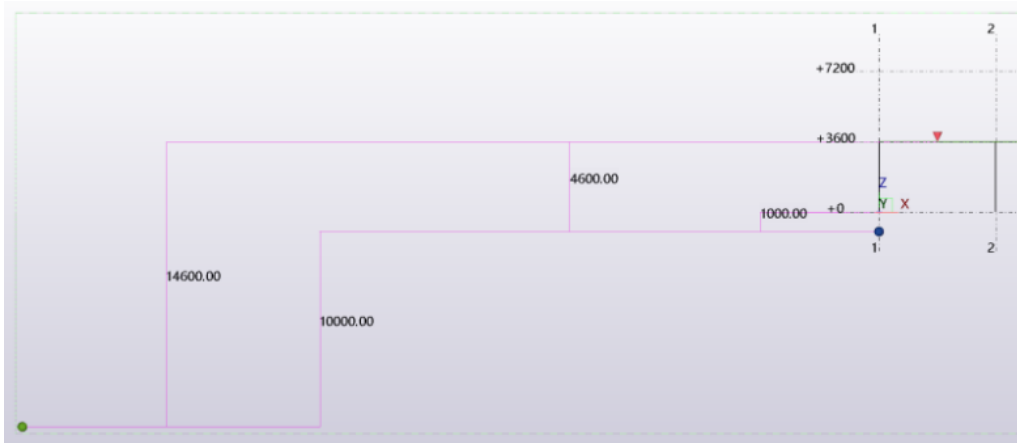
4. 检查布置点的坐标。

- **模型中的位置:** 与模型原点的距离。
- **在组中的位置:** 与为布置点组选择的基点的距离。
- **东、北、标高:** 与 Civil 原点的距离。

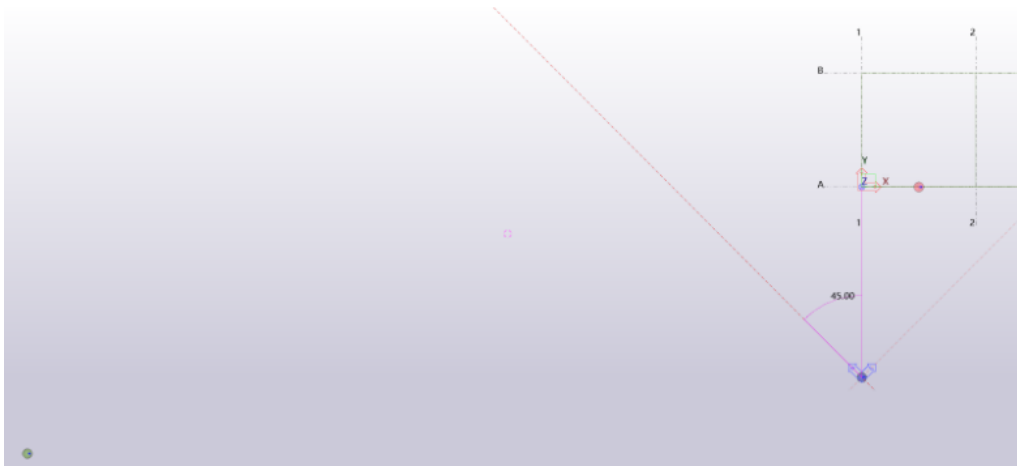


下图显示模型中点的不同视图和测量值。

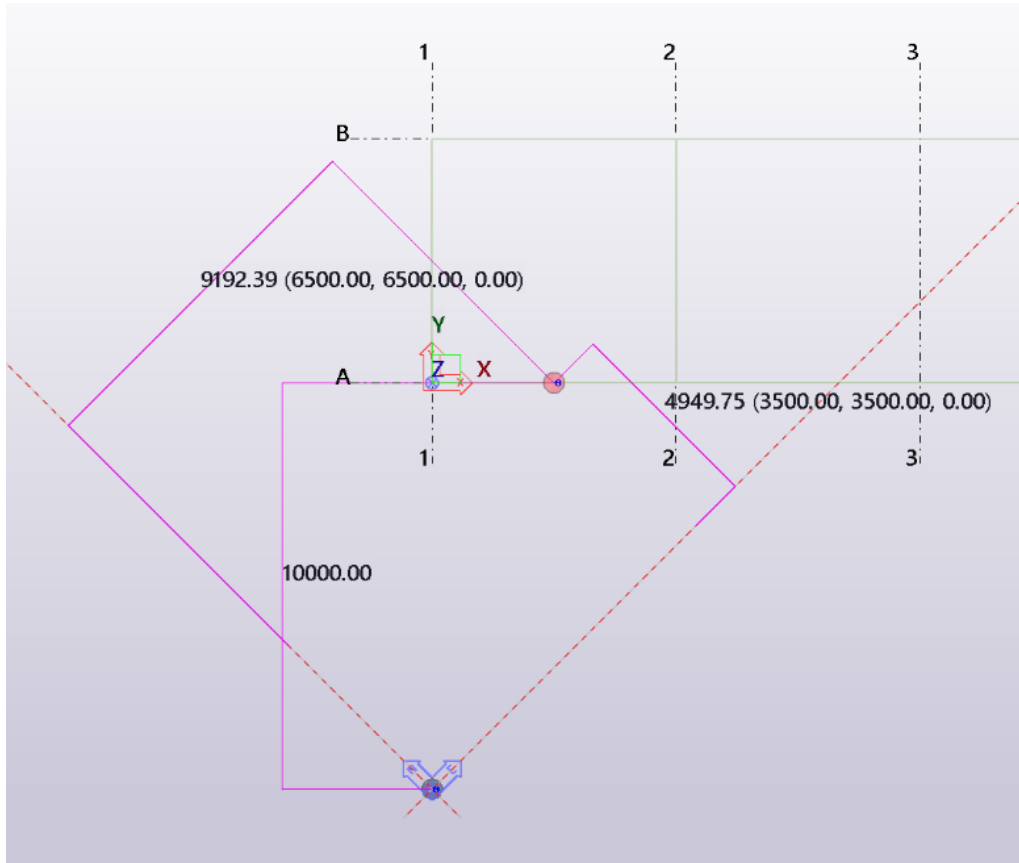
标高视图



平面视图

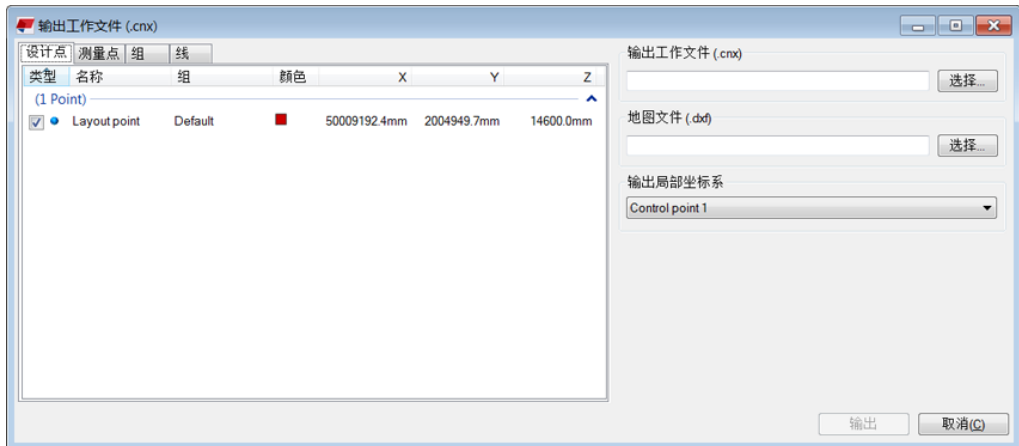


缩放的平面视图



5. 输出布置点 (网 223 页)。

输出对话框中的 X、Y 和 Z 坐标是可在**布置管理器**点属性中查看的东、北、标高 (X, Y, Z) 坐标。这些坐标将会输出。



3.11 分析和设计系统

分析和设计系统用于设计和分析结构中的框架或组件。这些应用程序可以计算零件上的荷载、应力和应变。它们也可以计算各种荷载条件下对象上的力矩、剪力和挠度。

这类应用程序利用传统 1 阶静态分析、2 阶重力二阶效应分析、几何非线性分析或屈曲分析等各种形式的分析。它们还利用各种形式的动态分析，包括模态提取、时间推移和响应频谱分析，并可按照相关国家和国际设计规范确定钢结构、混凝土和木材零件的尺寸。

这些系统的一些示例包括 Tekla Structural Designer、ETABS、STAAD.Pro、SAP2000、Robot、ISM、S-Frame、MIDAS、Dlubal、SCIA、Powerframe、GTStrudl、Strusoft 和 AxisVM。

参看

[分析和设计直接链接 \(网 234 页\)](#)

[Tekla Structural Designer \(网 234 页\)](#)

[STAAD.Pro \(网 240 页\)](#)

[SAP2000 \(网 240 页\)](#)

[Robot \(网 239 页\)](#)

[ISM \(网 241 页\)](#)

[S-Frame \(网 241 页\)](#)

[FEM \(网 242 页\)](#)

分析和设计直接链接

如果您有指向某个分析与设计应用程序的直接链接并使用该特定分析应用程序从 Tekla Structures 输出分析模型，则模型会在该应用程序中打开。Tekla Structures 以及分析与设计应用程序需要安装在同一计算机上。

可以使用 Tekla Open API 或以前的 COM 链接（通用对象模型传输技术）创建分析和设计直接链接。可以使用多种直接链接，包括 AxisVM、Diamonds、Dlubal、ETABS、GTStrudl、ModeSt、MIDAS、NISA、Powerframe、ISM、Robot、SAP2000、SCIA、S-Frame、STAAD.Pro、STRUDS 和 Strusoft。

许多直接链接应用程序均可在 [Tekla Warehouse](#) 中下载。对于 Tekla Warehouse 中没有提供的应用程序，可以从各自供应商的网站下载链接或与供应商联系。

Tekla Structural Designer

Tekla Structural Designer 是一款支持钢筋混凝土建筑和钢结构建筑设计的软件。它可以处理梁、柱和板都实际物理对象。传输的信息包括实际几何形状、截面尺寸和

等级以及属性数据等。在 Tekla Structures 中，您可以从 Tekla Structural Designer 输入内容，也可以向其输出内容。

Tekla Structural Designer 是一款基于规范的建模工具，可以帮助结构工程师建立符合规范的结构设计，并执行计算和方案设计等。所有设计/规范数据都一直保留在 Tekla Structural Designer 中。

Tekla Structural Designer 可以分析并设计出符合各种国际建筑规程的结构。

初始模型可以在 Tekla Structures 或 Tekla Structural Designer 中启动，具体取决于工程需求。您可以进行多次输入和输出，并利用有效的变更管理功能。

集成流程可以让您在 Tekla Structural Designer 与 Tekla Structures 之间传输模型，支持在两端同时更新模型。由于模型在软件应用程序之间实现了集成，因此更改会更新，而且自上次集成操作后执行的修改都会在模型中保留。

Tekla Structural Designer 和 Tekla Structures 接受和生成 .cxl 中性文件格式的文件。.cxl 文件格式是一种基于 XML 的中性文件格式，可以使应用程序链接到 Tekla Structural Designer。

Tekla Structures 支持在 Tekla Structural Designer 2016 或更高版本中创建的文件。

此部分仅包含关于从 Tekla Structural Designer 中[输入 \(网 236 页\)](#)和[重新输入 \(网 238 页\)](#)以及[输出 \(网 238 页\)](#)到 Tekla Structural Designer 的说明。有关 Tekla Structural Designer 以及 Tekla Structural Designer 与 Tekla Structures 之间集成的更多信息，请参见 [Tekla Structural Designer 与 Tekla Structures 之间集成的指导说明](#)。此页面包含指向 .pdf 格式的“与 Tekla Structures 集成”指南的链接。

另请在 Tekla User Assistance 的 Tekla Structural Designer 中查看其他相关信息：

[开始向导](#)

[产品指南](#)

[知识库文章](#)

[视频](#)

Tekla Structures 与 Tekla Structural Designer 间的示例集成 workflow

通过实现 Tekla Structures 与 Tekla Structural Designer 之间的集成，可以确保在其中任一工具中都能启动初始模型，不会影响设计流程。这提高了灵活性，可以使公司根据自己的 workflow 选择相应的软件解决方案。（例如，工程师可以在 Tekla Structural Designer 中创建初始模型，技术人员可以在 Tekla Structures 中创建。）

建议使用 Tekla Structures 模型作为几何形状更改的“主模型”，因为该模型也链接到 BIM 文档。如果要对模型几何图形进行更改，最好是更改 Tekla Structures 模型并将更改传送到 Tekla Structural Designer 进行重新设计。

工程不同阶段的典型 workflow 和决策流程如下：

最初方案阶段

- 可以在 Tekla Structures 或 Tekla Structural Designer 中启动初始模型，而不会给流程造成任何影响。
- 有很多因素可能决定使用哪个软件启动建模流程，例如员工是否空闲以及交付要求。
- 除非有外部驱动因素，否则 Tekla Structures 将是模型的最佳起始点，因为它能够在初始阶段提供大多数交付项。
- 模型无需覆盖整个建筑，它可以是一个典型楼架或楼板。
- 生成的结构可以在 Tekla Structural Designer 中进行设计以用于初始阶段的初始截面大小调整，然后与 Tekla Structures 同步以创建初始图纸或材料列表。
- 在该阶段，可以使用 Tekla Structures 或 Tekla Structural Designer 创建简单的图纸。
- 用于成本估算的初始材料列表可在该阶段生成。

细节设计阶段

- 并非在所有情况下都适合将模型从**初始方案阶段**过渡到**细节设计阶段**，因为可能已对整体方案进行了更改，而这不会反映在初始方案模型中。有时，重新设计模型是更好的选择。
- 可以根据用户的需求在 Tekla Structures 或 Tekla Structural Designer 中启动模型。然后将模型传送到其他建模系统。
- 重要的一点是，可以同时处理两个模型，通过实现两个模型的同步来满足 workflow 要求。
- 可以使用 Tekla Structural Designer 进行结构的完全重力和横向设计。
- 在 Tekla Structures 中，可以生成一个适于招标阶段的图纸，并将整体布置图提交建筑管理部门审批。

构造阶段

- 使用**细节设计阶段**生成的模型，**构造阶段**流程的很大一部分都将在 Tekla Structures 中进行，这样可以阐明与其他准则的集成。
- 除非客户要求更改设计，否则不会再次访问设计。
- 如果需要重新设计结构，可以根据用户需求执行相同的 Tekla Structures 或 Tekla Structural Designer 模型同步。
- 模型将在 Tekla Structures 中完成，而零件的完全细节图纸可与结构的建筑级布置图一同创建。
- 在该阶段可以执行与其他领域（例如，机械和电子工程）的细节集成检查。

输入自 Tekla Structural Designer

从 Tekla Structural Designer 输入可基于所输入 .cxl 中性文件的内容创建 Tekla Structures 零件，例如梁、柱、板和剪力墙。

在输入之前，请打开 Tekla Structures 以及要作为输入源的模型。

1. 在文件菜单中，单击 **输入** --> **Tekla Structural Designer** 。
2. 在输入对话框中，在**输入文件**框中输入 .cxl 输入文件的路径，或单击框旁边的 ... 按钮浏览到该文件。
3. 在您选择了有效文件后，输入按钮和**预览转换**按钮将启用。要读取输入文件并显示要使用的所有建议截面和材料等级转换，请单击**预览转换**按钮。

输入使用包含标准截面和等级的内部转换列表。截面或材料无法使用内部转换进行转换的任何构件都将标记为红色，而 Tekla Structures 名称将替换为 *** NO MATCH *** 文本。

4. 如果显示 *** NO MATCH *** 文本，您可以通过以下方法手动转换截面和材料：
 - a. 使用文件扩展名 .cnv 在文本编辑器中创建截面和/或材料转换文件。
转换文件也可用于覆盖标准转换。
 - b. 在文本文件中，请输入 .cxl 截面或材料名称、等号 (=) 以及相应的 Tekla Structures 名称，例如：

STB 229x305x70=TEE229*305*70 (针对截面)

S275JR=S275 (针对材料)

如果不使用转换文件，则仍会创建截面或材料无法转换的构件，但它们将使用输入文件截面或材料，而这些在 Tekla Structures 中可能无效，构件可能在模型中绘制为线，但之后可以在 Tekla Structures 中手动编辑

5. 选择轴线选项：
 - **删除 Tekla Structures 的轴线**: 输入将从当前 Tekla Structures 模型中删除所有轴线/轴线平面。
 - **从输入文件输入轴线**: 来自输入文件的轴线将输入到 Tekla Structures 模型。将创建一个轴线图案，所有输入的轴线都将作为单独的轴线平面附加到该图案。
6. 按以下按钮之一进行输入：
 - **在原点处输入**: 使用全局 X、Y 和 Z 坐标输入模型，以全局原点作为输入模型坐标系的 0,0,0 点。
 - **输入位置**: 在模型中选择一点用作 0,0,0，再选择一点定义要使用的 X 轴。

将 Tekla Structural Designer .cxl 文件输入 Tekla Structures 后，系统会在模型中检查现有项。如果输入文件中的项目之前都未输入到当前模型，Tekla Structures 会输入所选输入文件的内容，并在 Tekla Structures 模型中创建所有需要的对象。如果 Tekla Structures 模型为空，系统会将 .cxl 文件中的工程属

性写入该模型的工程属性中。如果该模型包含构件，系统将会忽略 .cxl 模型数据，并使现有工程属性保持不变。

注 在 [Tekla Structural Designer 产品指南](#) 中可以找到有关从 Tekla Structural Designer 输出模型和对象的详细信息。

参看

[从 Tekla Structural Designer 重新输入 \(网 238 页\)](#)

从 Tekla Structural Designer 重新输入

从 Tekla Structural Designer 输入时，您可以控制在 Tekla Structures 模型中进行哪些更改。如果之前在 Tekla Structures 中未输入过输入文件中的任何对象，则输入操作会在 Tekla Structures 创建所需对象后完成。如果对象已存在，则新成员会作为新对象列出，但如果不存在对象，则将仅执行输入操作。

1. 按照 [输入自 Tekla Structural Designer \(网 236 页\)](#) 中的步骤操作。
2. 要显示对象的属性，请从输入验证对话框左侧的列表中选择对象。
如果选择多个对象，则只显示列表中第一个对象的属性，但所选的所有对象都会在模型中高亮显示。
3. 如果输入文件中的任何对象先前已输入到 Tekla Structures 模型，则将显示 **Model Comparison Tool** 对话框，其中列出了更改，并允许您控制可在 Tekla Structures 模型中进行哪些更改。您可以执行以下操作之一：
 - **Ignore deleted list:** .cxl 文件可能包含 Tekla Structural Designer 中删除的对象的列表。如果该列表中的对象仍存在于 Tekla Structures 模型中，它们将被删除，除非选中此对话框。
 - **Ignore new items** 如果选中此复选框，则输入文件中之前并未存在于 Tekla Structures 中的对象将从输入中排除。
4. 要将 Tekla Structures 对象 ID 附加到比较工具列表中的对象类型字符串，请选择 **Display part IDs**。
5. 如果无需更新对象的位置，则选择 **Profile and material updates only** 将只更新对象截面和材料，而忽略其他更改。
6. 要减少显示的有关所更新对象的信息，请选择 **Only display changed fields**。

只显示已更改的值，而不会显示所有对象属性。

7. 单击**接受**以使用当前设置并完成输入。

完成输入后，您可以使用 **Tekla Structural Designer_Integration Status** 对象组颜色和透明度设置（**视图选项卡** --> **表示** --> **对象表示**）查看模型中的更改。

输出到 Tekla Structural Designer

输出到 Tekla Structural Designer 让您可以输出整个 Tekla Structures 模型或模型的选定子集。输出的 .cxl 文件可以上传到 Tekla Structural Designer 以更新模型,或者基于 Tekla Structures 模型创建新的 Tekla Structural Designer 模型。

注 要使用 Tekla Structures 分析模型输出到 Tekla Structural Designer,请参见将分析模型输出到 Tekla Structural Designer。

在输出之前,请打开 Tekla Structures 以及作为输出源的模型。

1. 在文件菜单中,单击 **输出 --> Tekla Structural Designer** 。
2. 在输出对话框中,在**输出文件**框中输入输出文件的路径,或单击末尾的 ... 按钮浏览到某文件夹并输入文件名。
3. 在您选择了有效文件后,输出按钮和**预览转换**按钮将启用。要处理模型并显示要使用的所有建议截面和材料等级转换,请单击**预览转换**按钮。

输出使用包含标准截面和等级的内部转换列表。截面或材料无法使用内部转换进行转换的任何构件都将标记为红色,而输出名称将替换为 *** NO MATCH *** 文本。

4. 如果显示 *** NO MATCH *** 文本,您可以通过以下方法转换截面和材料:

- a. 使用文件扩展名 .cnv 在文本编辑器中创建截面和/或材料转换文件。

转换文件也可用于覆盖标准转换。

- b. 在文本文件中,请输入 .cxl 截面或材料名称、等号 (=) 以及相应的 Tekla Structures 名称,例如:

STB 229x305x70=TEE229*305*70 (针对截面)

S275JR=S275 (针对材料)

如果不使用转换文件,仍将创建界面或材料无法转换的对象,但它们使用的输出文件截面或材料可能无效。

5. 您可以输出整个 Tekla Structures 模型,也可以只输出所选的对象。执行以下任一项操作以创建中性文件:

- 要输出整个模型,请单击**输出模型**。
- 要只输出所选零件,请从模型中选择零件并单击**输出所选**。

建议使用选择过滤和视图过滤来确保只输出模型的结构零件或需要设计的元素。

快速报告部分将显示输出的结果。

Robot

Robot Millennium 分析和设计应用程序归 Autodesk Inc 所有。可以在 Robot Millennium 网站上找到完整的产品详细信息。

- 此应用程序适用于基本互操作性，它可以输出和输入 cis/2 文件。
- 如果您将 Tekla Structures 和 Robot Millennium 安装在同一台计算机上，则可以使用直接链接。
- 目前，在使用直接链接时，只能在 Robot 中应用 EC3、LRFD、CM66、E32 和 ANS 设计规范。
- 如果您要升级至 Robot 2012，您将需要同时安装 Robot 2011 和 Autodesk Robot Structural Analysis 链接。然后再次安装 Robot 2012 和该链接。这样可以使 Tekla Structures 指向 Robot 2012 应用程序。

要获得更多信息并进行下载，请转到 [Tekla Warehouse](#)

参看

[链接 Tekla Structures 和 Robot 分析和设计直接链接 \(网 234 页\)](#)

SAP2000

SAP2000 分析和设计应用程序由 Computers & Structures, Inc 编写。可以在其网站上找到完整的产品详细信息。

- SAP2000 分析和设计应用程序可以输出和输入 cis/2 和 ifc 文件，还可以输出 SDNF 文件。
- 如果 Tekla Structures 和 SAP2000 安装在同一台计算机上，则可以使用直接链接。
- 在加载该链接之前，首次运行 SAP2000 时必须将其作为独立的应用程序来运行。只需启动 SAP2000 并创建一个新模型，然后保存该模型并关闭 SAP2000 即可。这样便可以更新链接所需的注册表。

要获得更多信息并进行下载，请转到 [Tekla Warehouse](#)。

参看

[Linking Tekla Structures with SAP2000 分析和设计直接链接 \(网 234 页\)](#)

STAAD.Pro

STAAD.Pro 分析和设计应用程序归 Bentley Systems, Incorporated 所有。可以在其网站上找到完整的产品详细信息。

- STAAD.Pro 可以输出和输入 CIS/2 文件以及其标准格式。它已经成为了半行业标准，尤其是在工厂和重型工程领域。
- 如果 Tekla Structures 和 STAAD.Pro 安装在同一台计算机上，则可以使用直接链接。
- 不同安装环境的截面映射可以通过映射 Tekla Structures 和 Bentley 在 TeklaStructures\TS_STAAD 文件夹下名为 ProfileExportMapping.cnv 和 ProfileImportMapping.cnv 的文件中使用的截面来实现。目前，这些文件仅在输入中使用。

要获得更多信息并进行下载，请转到 [Tekla Warehouse](#)。

参看

[Linking Tekla Structures with STAAD.Pro](#)

分析和设计直接链接 (网 234 页)

ISM

Bentley 的集成结构建模 (ISM) 是一种用于在结构建模、分析、设计、草稿和细部设计应用程序间共享结构工程信息的技术。

ISM 类似于建筑信息建模 (BIM)，但是侧重于在建筑、桥梁和其它结构的荷载承压组件的设计、构造和修改中十分重要的信息。可以在其网站上找到完整的产品详细信息。

ISM 链接与其它分析和设计链接的差异在于，物理模型会与分析和设计模型同时传输，并且 ISM 模型可以输入到空 Tekla Structures 模型中。模型信息的往返也由同步程序控制。

如果 Tekla Structures 和 ISM 启用的分析与设计应用程序或 Bentley Viewer v8i 安装在同一台计算机上，则可以使用直接链接。

为使用链接，需要先加载 ISM 的 Structural Synchronizer 3.0 版本，然后再单击链接。

要获得更多信息并进行下载，请转到 [Tekla Warehouse](#)。

参看

[Linking Tekla Structures with an ISM enabled Analysis & Design application](#)

分析和设计直接链接 (网 234 页)

S-Frame

S-Frame Analysis 由 S-FRAME Software Inc. 拥有和开发。它是一个适用于钢材、混凝土、线性和非线性结构化模型的完整 4D 结构化建模、分析和设计解决方案。

- Tekla API 链接允许您编写代码以连接到 Tekla 中的打开模型，并查询或操作模型。该链接是使用 S-Frame 和 Tekla API 建立的。它使用库数据库来管理 Tekla Structures 和 S-Frame 之间的项。
- S-Frame 可以输出和输入 .dxf 文件。如果 Tekla Structures 和 S-Frame 安装在同一台计算机上，则可以使用直接链接。可以从 <https://s-frame.com> 请求链接的副本以及使用该链接的说明。您可以在以下位置找到有关该链接的说明：[建筑信息建模 \(BIM\) 链接](#)。
- 在某些区域，使用的 S-Frame 由 CSC 分发，在这种情况下安装会指向不同的文件夹。模型名称不得包含空格，这目前会造成一个问题，原因是如果包含空格的话，将不会创建分析和设计框架。

整个过程涉及以下步骤：输入到 S-Frame、显示输入的项目以及从 S-Frame 输出。下面说明此过程。

输入对象到 S-Frame，并显示这些对象

1. S-Frame 软件会使用 Tekla API 查看 Tekla Structures 中是否存在打开模型。
2. 如果可以建立连接，则将会为一个模型对象列表查询 Tekla Structures 模型，例如建模的成员或面板。
3. 将会遍历返回的对象、处理识别出的类型，等同的 S-Frame 对象会添加或更新到库数据库。
4. 并且将会存储来自 Tekla Structures 的 ID，这样，项目可以在 Tekla Structures 和 S-Frame 之间来回映射。
5. 一经遍历了对象，将会查询库数据库，并且库中引用的已更新对象或已创建对象将会显示在 S-Frame 显示窗口。

从 S-Frame 输出

1. 将会为显示在 S-Frame 显示窗口中的对象查询 S-Frame。
2. 将会针对已知对象（成员和面板）的类型遍历库，这些已知对象可以在 Tekla Structures 和 S-Frame 之间来回映射。
3. 使用存储在输入中的唯一 ID，将会查询 Tekla Structures 模型以查看是否存在项。如果这些项不存在，则需要创建这些项，并且将会更新库。
4. 可以将这些项添加或更新到 Tekla Structures 以便与 S-Frame 中的内容匹配。

FEM

Tekla Structures FEM 输入和输出工具支持多种格式，并为输入和输出模型提供了多个选项。

FEM（有限元法）是一种在结构工程中使用的分析和计算方法。使用这种元素方法时，目标会被分为在所谓的节点处互连的相应有限元。

您可以使用 FEM 输入工具，将以下格式输入到 Tekla Structures 中。

选项	软件
DSTV	<p>DSTV 格式数据 (Deutsche Stahlbau-Verband)。多种不同的系统，例如 RSTAB 静态软件和 Masterseries 分析和设计系统。</p> <p>DSTV 制造格式是用于在数控 (NC) 机床上制造钢组件的标准格式。它还具有一种用于将分析和设计模型传输到物理 3D 模型的分析和设计格式。</p> <p>不同的程序生成不同的 DSTV 文件。例如，RSTAB 静态软件生成的 DSTV 文件只包含一个静态模型。Tekla Structures 可以输出静态模型 (CROSS_SECTION) 或 CAD 模型 (MEMBER_LOCATION)。</p>
SACS	SACS 建模和分析软件
S-Frame	分析软件，例如 FASTSOLVE。
Monorail	Monorail 系统
STAAD	<p>STAAD 格式数据 (结构分析和设计)。STAAD 建模和分析系统。</p> <p>FEM 输入是输入 STAAD 数据的一种旧方法。我们建议您使用到 ISM 或 STAAD.Pro 的直接链接，该链接可在 Tekla Warehouse 中找到。如果将 Tekla Structures 和 STAAD.Pro 或 ISM 加载到同一台计算机上，那么可以使用直接链接。</p> <p>要使一个 STAAD 输入文件与 Tekla Structures STAAD 输入兼容，请在 STAAD 中使用节点坐标格式 (单)选项保存输入文件。这样便为输入文件中的每一个坐标创建了一条线。</p>
Stan 3d	Stan 3d 分析软件
Bus	BUS 2.5 分析软件

输入 FEM

1. 在文件菜单中，单击 **输入 --> FEM**。
2. 在**新建输入模型**对话框中，选择 **输入 FEM**。
3. 从列表中选择 import model (默认值) 或输入新名称。
4. 单击**确认**。
5. 单击**属性...** 打开一个对话框，在其中您可以为输入文件定义设置：

设置	描述
转换选项卡	
截面转换文件 材料转换文件 双截面转换文件	定义要使用的转换文件。 转换文件将 Tekla Structures 截面和材料名称映射到其他软件中使用的名称。 有关转换文件的更多信息，请参见 转换文件 （网 111 页）。
零件选项卡	
零件 位置编号 构件 位置编号	输入前缀和起始位置编号。
参数选项卡	
输入文件	您要输入的文件名称。您也可以浏览查找该文件。
类型	选择输入文件类型：DSTV、SACS、Monorail、Staad、Stan 3d、Bus
X 原点，Y 原点，Z 原点	定义原点坐标以将文件置于特定位置。
默认屈服应力限制 当屈服应力大于等于界限的默认材料 当屈服应力小于界限的默认材料	当屈服应力小于界限的默认材料 设置用于 SACS 输入文件。定义屈服应力小于此限制时使用的材料。 设置当屈服应力大于等于界限的默认材料 用于 SACS 或 DSTV 输入文件。对于 SACS，该字段定义屈服应力大于或等于该限制时使用的材料。对于 DSTV，如果在输入文件中不包含材料等级，则您可以在此处输入材料等级。
组合构件 组合最大长度	要在 Tekla Structures 中将 FEM 模型中的多个元素合并为一个零件，请将 组合构件 设置为 是 。 例如，如果文件中的梁由多个元素构成，而且您选择 是 ，那么这些元素将在 Tekla Structures 模型中组合为一个梁。 如果使用值 否 ，则 Tekla Structures 将为 FEM 模型中的每个元素都创建一个梁。 组合最大长度 仅在您将 组合构件 设置为 是 时应用。使用此设置可定义组合零件的最大长度。只有组合后的长度小于您此处输入的值时，Tekla Structures 才会将这些元素组合为一个零件。
Staad 选项卡	
材料	选择材料等级。
报告 选项卡	
创建报告	设置为 是 可创建报告。
显示报告	设置为 是 可显示报告。
报告模板	选择报告模板。您也可以浏览查找该模板。

设置	描述
报告文件名称	输入报告文件名或浏览查找报告文件。 如果不给报告提供任何其它名称，报告将会以名称 import_revision_report.rpt 保存在模型文件夹中。
DSTV 选项卡	
版本	选择 DSTV 版本。
输入静态元素 输入其他元素	如果要输入的 DSTV 文件中包含静态模型和 CAD 模型，则您可以选择输入哪一个模型。 对 输入静态元素 回答是将输入静态模型。 对 输入其他元素 回答是将输入 CAD 模型。
Stan 3d 选项卡	
比例	指定该输入模型的比例。只要 Tekla Structures 模型和输入模型都使用毫米作为单位，您就可以在输入 Stan 3d 格式时不指定比例。如果 Stan 3d 文件使用毫米作为单位，则使用比例 1。如果 Stan 3d 文件使用米作为单位，则使用比例 1000。
材料	指定要输入零件的材料。
Bus 选项卡	
位置编号	指示要输入的梁、柱、支撑和悬臂梁的 位置编号 。
材料	指定要输入零件的材料。
名字	指定要输入零件的名称。
等级	指定要输入零件的等级。
平面下的梁	值是在楼层标高对齐所有梁的顶部。
高级选项卡	
当...起作用 对象状态是 (相对于):	<p>先前 计划列出模型中的对象，与要输入的文件中的对象进行比较。它们可以是新建、修改、删除或相同。</p> <p>Tekla Structures 将输入对象的状态与模型中对象的状态进行比较。它们可以是在不在模型中、不同或相同。</p> <p>使用不在模型中、不同和相同下的选项指定输入已更改对象时的操作。对应选项包括不起作用、复制、修改或删除。</p> <p>通常不需要更改默认值。</p>

6. 单击**确认 (0)**以转到**输入模型**对话框。
7. 选择要输入的模型。
8. 单击**输入**。
Tekla Structures 会显示**输入模型信息**对话框。
9. 选择要输入的零件版本。

10. 单击**全部接受**。
如果您要在更改模型后重新输入该模型，也可以通过单击**拒绝全部**拒绝所有更改，或单击**分别选取...**接受或拒绝各个更改。
11. Tekla Structures 显示消息**要保存输入模型，接下去输入吗?**，单击**是**。
Tekla Structures 将在模型视图中显示该输入模型。
12. 右键单击模型视图并选择**适合工作区域到整个模型**以确保输入的模型完全可见。
13. 如果缺少零件，请检查**向上深度**对话框中检查**向下深度**和**视图属性**的值，并在必要时更改它们。

FEM 输出

1. 打开一个 Tekla Structures 模型。
2. 在**文件**菜单中，单击 **输出** --> **FEM** 。
将会打开 **FEM 输出** 对话框。
3. 转到**转换**选项卡并输入**转换文件 (网 111 页)**的名称，或浏览到对应文件。
4. 转到**参数**选项卡并输入输出文件的名称，或浏览到对应文件。
5. 选择输出文件类型：**DSTV**、**MicroSAS** 或 **Staad**。
6. 将**划分构件**设置为**是**以将 Tekla Structures 模型中的一个零件拆分为输出模型中的多个元素。
7. 如果您要输出到 MicroSAS，请将**联合片断成员 (MicroSAS)** 设置为**是**，以便在输出模型中将多个零件合并为一个零件。

例如，如果您将一个梁分为多个片段并选择了选项，Tekla Structures 将在输出模型中将元素合并为一个梁。如果使用选项否，则模型中梁的每个元素都将形成单独的梁。

8. 如果您要输出到 Staad，请转到 Staad 选项卡：
 - 从**截面表格**列表选择一个选项。
 - 使用设置**可能用的参数形状**定义 Tekla Structures 如何将 PL、P、D、PD 和 SPD 截面输出到 Staad。选择**是**会将截面输出为参数形状，以便 STAAD 能够正确地识别它们。选择**否** 会将所有截面输出为标准 STAAD 形状。

输出为参数形状 (**是**) 时的板 PL10*200 示例：

```
13 PRI YD 200.000000 ZD 10.000000。
```

输出为标准形状 (**否**) 时同一个板的示例：

```
13 TABLE ST PL10*200
```

9. 如果您要输出到 DSTV，请转到 DSTV 选项卡：
 - 从版本列表中选择 DSTV 版本。
 - 在**用...单元参考**中，选择是要输出到静态模型 (**横截面**) 还是 CAD 模型 (**成员位置**)。

10. 在模型中选择要输出的零件。

11. 单击**应用(A)** 和**创建(R)**。

Tekla Structures 将在当前模型文件夹中创建输出文件。

支持的 DSTV 实体

下面列出了 DSTV 实体。Tekla Structures 支持标记星号 (*) 的那些实体。有关更多信息，请参见 DSTV 标准“Stahlbau - Teil 1. März 2000”。

静态数据:

vertex (*)

polyline

substructure (*)

node (*)

element (*)

element_eccentricity (*)

raster

boundary_condition

elastic_support

nodal_reaction

element_reaction

通用数据:

material (*)

cross_section (*)

CAD 数据:

member (*)

member_location (*)

construction-data

cutout

hole

STAAD 表类型规范

Tekla Structures 支持如下 STAAD 表类型规范:

- ST (标准内置表的单独部分)
- ST PIPE (参数)
- ST TUBE (参数)

- RA (使用翻转 Y_Z 轴的单角钢)
- D (双槽钢)
- LD (长肢, 双角钢)
- SD (短肢, 双角钢)
- TC (带顶盖板的梁)
- BC (带底盖板的梁)
- TB (带顶盖板和底盖板的梁)

如果已经在截面转换文件中进行定义, 则您可以输入类型为 CM 和 T 的截面、用户提供的钢表类型 (UPT) 的截面以及其它非标准的截面。在 STAAD 名称中必须使用下划线, 例如 UPT_1_W10X49。Tekla Structures 将在此输入程序中自动转换双截面。

3.12 钢结构

制造适用于通过钢制组件切割、成形和装配来建造结构。钢制造车间通常集中在预加工、焊接和装配方面, 更多地使用多功能机器。

结构钢零件的制造 (切割和钻孔特征) 一直使用人工操作技术进行, 这些今天仍然作为制造方法。CNC (计算机数字控制) 技术的出现为这些技术带来了自动化和更高的精度, 从而产生专门用于执行单个制造任务的专用机器系列。

以下工具出于钢制造用途包括在 Tekla Structures 安装中:

[NC/DSTV \(网 248 页\)](#)

[CIS 和 CIMSteel \(网 280 页\)](#)

[MIS \(网 279 页\)](#)

[Fabtrol XML \(网 285 页\)](#)

[ASCII \(网 286 页\)](#)

还可以从 [Tekla Warehouse](#) 下载一些钢工具。

NC 文件

Tekla Structures 以 DSTV 格式生成 NC 文件。您可以选择要包括在 NC 文件和 NC 文件页眉中的信息, 并定义所需的 Pop 标记以及轮廓标记设置。您也可以按照 DSTV 标准生成 MIS (制造信息系统, Manufacturing Information System) 列表文件。

NC (数控) 是一种通过计算机控制机床操作的方法。NC 数据控制 CNC (计算机数控) 机床的运动。在制造过程中, 机床或加工中心将对一块材料执行钻孔、切割、冲压或定形操作。

在完成 Tekla Structures 模型的细化后, 您可以将 NC 数据以 NC 文件的形式从 Tekla Structures 输出, 以供 CNC 机床使用。Tekla Structures 会将零件长度、

孔位置、斜角、槽口和切割转换为机床用于在工厂内创建零件的坐标组。除了 CNC 机床外，NC 文件还可供 MIS 和 ERP 软件解决方案使用。

用于 NC 文件的数据来自 Tekla Structures 模型。建议您在生成 NC 文件之前完成细化设计并创建图纸。

Tekla Structures 在当前模型文件夹中以 DSTV 格式 (Deutscher Stahlbau-Verband) 生成 NC 文件。多数情况下，每个零件都有其自己的 NC 文件。您也可以通过将 DSTV 文件转换为 DXF 文件来以 DXF 格式生成 NC 文件。

DSTV 是一个标准界面，用于对具有数字控制的后处理器的钢结构件进行几何描述。此界面的基本目的是保持中立，这意味着只有一项标准描述，您可以管理多个不同的 NC 机器。此界面通过用于 NC 机器的 CAM 文件标准化 CAD 程序或图形系统之间的关联。对零件几何形状的介绍完全是中立的，在了解 NC 机器的参数之后，后处理器能够将此中立语言翻译成 NC 机器语言。有关更多信息，请访问 <http://www.deutscherstahlbau.de/dstv/der-verband>。

说明和限制：

- 默认情况下，会在 NC DSTV 输出中忽略零件上的重复螺栓（与其它螺栓在相同位置的螺栓）。可以使用 XS_BOLT_DUPLICATE_TOLERANCE 高级选项调整被认为重复的螺栓的容许距离。
- DSTV 标准不支持曲梁，因此 Tekla Structures 不会为曲梁创建 NC 文件。请使用折梁替代曲梁。

以 DSTV 格式创建 NC 文件

1. 在**文件**菜单中，单击**输出 --> NC 文件**。
2. 如果您要使用某些预定义设置，请从顶部的设置文件列表中选择相应设置，然后单击**读取**。
3. 在 **NC 文件**对话框中，选中**板的 DSTV** 和/或**截面的 DSTV** 旁的**创建**列中的复选框。
4. 要修改 NC 文件设置，请选择一个 NC 文件设置行，然后单击**编辑...**

在 **NC 文件设置**对话框中，修改**文件和零件选择**、**孔和切割**、**钢印标记**和**高级选项**选项卡上的设置。单击**确认**保存 NC 文件设置并关闭 **NC 文件设置**对话框。

可以为零件和次零件创建钢印标记。默认情况下，Tekla Structures 将只为主零件创建钢印标记。如果将高级选项 XS_SECONDARY_PART_HARDSTAMP 设置为 TRUE，则也可以为次零件创建钢印标记。

您可以选择仅创建 DSTV 文件和/或 MIS 文件，或者创建嵌入 MIS 文件的 DSTV 文件。

如果要添加新的 NC 文件设置，请单击**添加...**。此操作将在 **NC 文件设置**列表中添加新行，并显示 **NC 文件设置**对话框，您可以在其中为设置指定新名称。

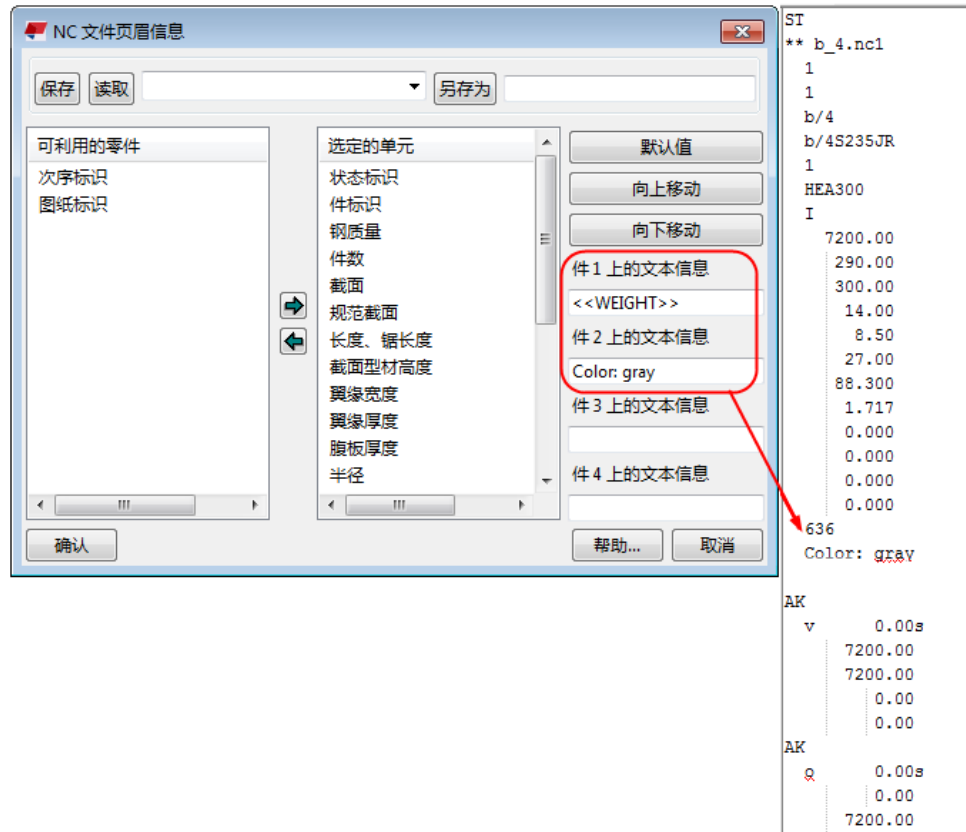
您可以使用**另存为**为设置输入唯一的名称。Tekla Structures 会将设置保存在当前模型文件夹下的 `..\attributes` 文件夹中。

有关 NC 文件设置的更多信息，请参见下面的“NC 文件设置”一节。

- 您可以自定义信息在 NC 文件中的显示顺序,并可以在 NC 文件页眉中添加有关单个零件的附加信息。若选择要包括在 NC 文件页眉中的信息,请单击**页眉...**,修改信息,然后单击**确认**:

- 在 **NC 文件页眉信息**对话框中,在**选定的单元**列表中包括您想要的页眉信息选项,然后通过选择相应选项并使用**上移**和**下移**按钮按所需的顺序排列选项。
- 如果需要,可添加有关单个零件的附加信息。

您可以在**件 1 上的文本信息** - **件 4 上的文本信息**框中输入文本,然后在双尖括号中输入所需的模板属性,例如输入 <<WEIGHT>> 以显示零件的重量



- 如果要恢复默认的文件页眉信息,请单击 **NC 文件页眉信息**对话框中的**默认值**按钮。
- 要创建 Pop 标记并修改 Pop 标记设置,请单击 **Pop 标记...**。
有关创建 pop 标记和 pop 标记设置的更多信息,请参见下面的“在 NC 文件中创建 pop 标记”一节。
 - 要创建轮廓标记并修改轮廓标记设置,请单击**轮廓标记**。
有关创建轮廓标记和轮廓标记设置的更多信息,请参见下面的“在 NC 文件中创建轮廓标记”一节。
有关轮廓标记的更多信息,请参见支持文章[如何为钢梁创建轮廓标记](#)。
 - 要保存您使用其他名称修改的设置以供日后使用,请在**另存为**旁边输入新名称,然后单击**另存为**。

9. 在 **NC 文件** 对话框中,使用**所有零件**或**选定的零件**选项选择是为所有零件还是仅为所选零件创建 NC 文件。

如果您使用**选定的零件**选项,则需要在模型中选择零件。

10. 单击**创建**。

Tekla Structures 将使用定义的 NC 文件设置为这些零件创建 .nc1 文件。默认情况下,将在当前模型文件夹中创建 NC 文件。文件名由位置编号和扩展名 .nc1 组成。

11. 单击**显示 NC 日志**创建并显示日志文件 dstv_nc.log,该文件列出了输出的零件和未输出的零件。

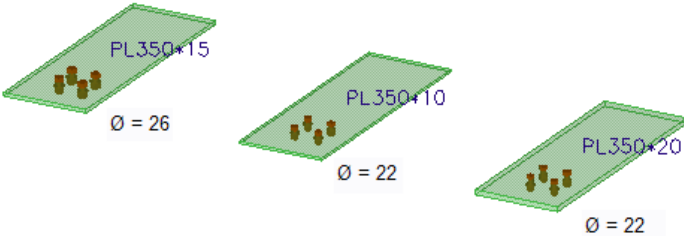
如果未输出所有预期零件,请检查未输出的零件是否符合 NC 文件设置中设置的所有截面类型、尺寸、孔和其他限制。

NC 文件设置

文件和零件选择选项卡


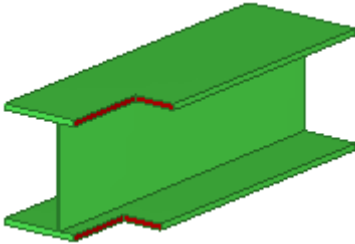
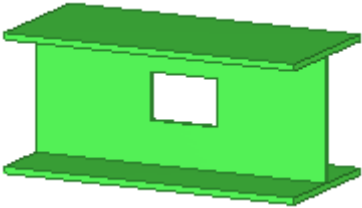
设置	描述
文件格式	DSTV 是唯一可用的值。
文件位置	<p>默认文件夹是当前模型文件夹下的 \DSTV_Profiles 或 DSTV_Plates。</p> <p>您可以使用以下方法之一为 NC 文件定义另一个目标文件夹:</p> <ul style="list-style-type: none"> 您可以在文件位置框中输入文件夹路径。您也可以浏览到该路径。 例如,可输入 C:\NC。 如果该字段留空,将在当前模型文件夹中创建 NC 文件。 要在当前模型文件夹下的特定文件夹中创建 NC 文件,请输入 .\<folder_name>。 例如,输入 .\MyNCFiles。 您可以使用模型特定的高级选项 XS_MIS_FILE_DIRECTORY 定义 NC 和 MIS 文件的目标文件夹。转到高级选项对话框中的 CNC 类别,然后为高级选项 XS_MIS_FILE_DIRECTORY 输入所需的文件夹路径。将在一个与当前模型具有相同名称的文件夹下的指定文件夹中创建 NC 文件。 例如,如果定义 C:\NC,并且当前模型的名称为 MyModel,则将在文件夹 C:\NC\MyModel 中创建 NC 文件。
文件扩展名	默认值为 .nc1。

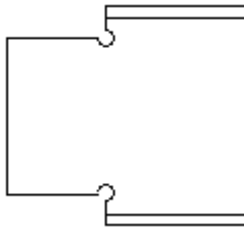
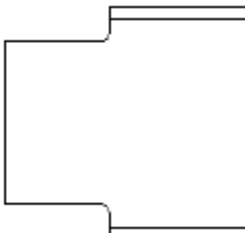
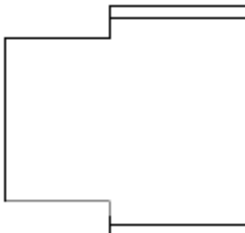
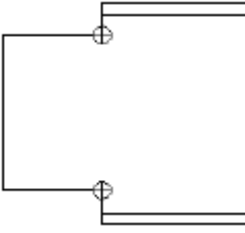
设置	描述
包括修订标记到文件名称	<p>向 NC 文件名中添加修订标记。</p> <p>此时，文件名中将包含一个指示文件修订号的数字，例如，P176.nc1 将变为 P176_1.nc1。</p>
创建什么：	<p>选择要创建的文件类型：</p> <p>NC 文件仅创建 DSTV 文件。</p> <p>零件清单仅创建 MIS 列表文件 (.xsr)。</p> <p>如果您创建 MIS 列表文件，请在零件清单文件名框中输入该列表的名称。此外，您需要单击零件清单文件位置框旁边的浏览...按钮并浏览要保存该清单的位置。</p> <p>NC 文件和零件清单同时创建 DSTV 文件和 MIS 列表文件。</p> <p>组合的 NC 文件和零件清单将 DSTV 文件嵌入 MIS 列表文件 (.xsr) 中。</p>
最大尺寸	<p>这些选项定义机器工具可以处理的零件最大长度、宽度和高度。超过最大尺寸的零件会被发送到其他机器。</p>
截面类型	<p>机床可以处理在截面类型列表中设置为是的所有截面。截面类型按照 DSTV 标准进行命名。</p> <p>I:I 截面</p> <p>U:U 截面和 C 截面</p> <p>L:L 形截面</p> <p>M:矩形管</p> <p>R:圆钢和管</p> <p>B:板的截面</p> <p>CC:CC 截面</p> <p>T:T 截面</p> <p>SO: Z 截面及所有其他类型的截面</p> <p>默认情况下，Tekla Structures 展开圆管作为板的截面，并在 NC 文件头数据中使用板截面类型 B。要更改此设置，请使用高级选项 XS_TUBE_UNWRAP_USE_PLATE_PROFILE_TYPE_IN_NC。</p>
最大孔的尺寸	<p>最大孔的尺寸选项定义机床能钻多大的孔。如果零件包含更大的孔或其材料比指定的值厚，则不创建 NC 文件。孔尺寸与材料的厚度或板厚度有关。</p> <p>每行包含最大孔径和材料厚度。两个条件都必须满足，才能创建 NC 文件。例如，具有值 60 45 的行表示当材料厚度小于等于 45 mm 并且孔直径小于等于 60 mm 时，创建 NC 文件。您可以根据需要添加多个行。</p>

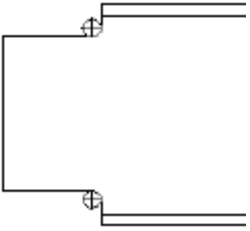
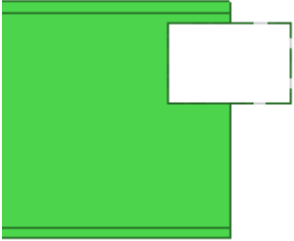
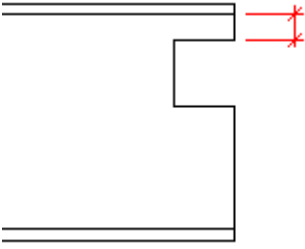
设置	描述
	<p>以下示例显示了如何才能定义最大孔的尺寸。在本例中，我们将处理以下情况：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 三个不同厚度的板。 • 两个相同尺寸的螺栓组和一个具有较大尺寸的螺栓组。  <p>最大孔的尺寸定义如下：</p> <p>Test1 为符合以下条件的板在模型文件夹中创建一个文件夹：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 孔径:22 • 板的厚度:10 <p>Test2 为符合以下条件的板在模型文件夹中创建一个文件夹：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 孔径:22 • 板的厚度:20 <p>当您为板创建 NC 文件时，文件夹 Test1 包含板 PL350*10，文件夹 Test2 包含板 PL350*20。因为不满足孔尺寸条件，板 PL350*15 将不包含在任何文件夹中。</p> <p>输入条件的顺序非常重要：首先输入最具限制性的条件。如果按照不同的顺序定义条件，结果也会不同。</p>

孔和切割选项卡

另请参见 XS_DSTV_CREATE_NOTCH_ONLY_ON_BEAM_CORNERS。

设置	描述
内角形状	<p>内角形状选项定义梁末端的形状，例如腹板槽口或翼缘切割。</p>  <p>内角形状选项还会影响翼缘上的切割：</p>  <p>内角形状选项不适用于位于零件中间的矩形开孔：</p>  <p>内角形状选项不适用于在模型中已进行倒圆的内部轮廓。模型值保持不变。</p> <p>下面的示例显示不同的内角形状选项如何影响 NC 文件中的零件。模型中原零件的翼缘完全切割，腹板开槽。</p> <p>选项 0：半径</p>

设置	描述
	 <p>内角形状像具有给定半径的孔。不向 NC 文件中写入单独的 BO 块。</p> <p>选项 1: 切向</p>  <p>内角按照半径框中的值倒圆。</p> <p>选项 2: 方形</p>  <p>角与其在模型中一样。</p> <p>选项 3: 钻孔</p>  <p>向内角中添加钻孔。孔半径与半径框中的值相同。孔作为单独的 BO 块写入 NC 文件中。</p> <p>选项 4: 切向钻孔</p>

设置	描述
	 <p>沿切向将钻孔添加到内角。孔半径与半径框中的值相同。孔作为单独的 BO 块写入 NC 文件中。</p>
<p>自翼缘算起不切割腹板的距离</p>	<p>自翼缘算起不切割腹板的距离选项定义翼缘净距区域的高度。净距校核只影响 I、U、C 和 L DSTV 截面类型。</p> <p>如果零件中的切割位置距翼缘距离小于模型中的净距，则在写入 NC 文件时，会将净距内的切割点移动到净距区域的边界处。</p> <p>零件的建模方式。切割距上翼缘的距离小于 NC 文件中定义的翼缘净距：</p>  <p>零件写入 NC 文件的方式。尺寸显示净距。原切割顶部发生移动，以便留出净距区域。切割底部不移动。</p> 
<p>加工孔为：</p>	<p>加工孔为： 选项定义如何创建长孔：</p> <p>忽略槽口：不在 NC 文件中创建长孔。</p> <p>槽中间的一个孔：在长孔的中心钻一个单独的孔。</p> <p>在每个角上钻四个小孔：在四个角部各钻一个小孔。</p>

设置	描述
	<p>内轮廓:用火焰切割将槽加工成为内部轮廓。</p> <p>槽孔:保留槽原有形状。</p>
要钻孔的最大直径	要钻孔的最大直径 选项定义最大孔直径。大于最大孔直径的孔和长孔将被加工成内部轮廓。
要钻孔的圆形切割的最大直径	要钻孔的圆形切割的最大直径 定义最大圆形零件切割。如果切割直径小于为设置定义的值，则将其作为孔写入。较小的内部圆形切割转换为孔。

钢印标记选项卡

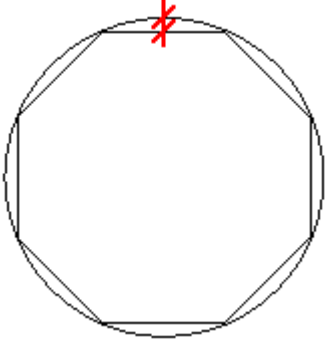
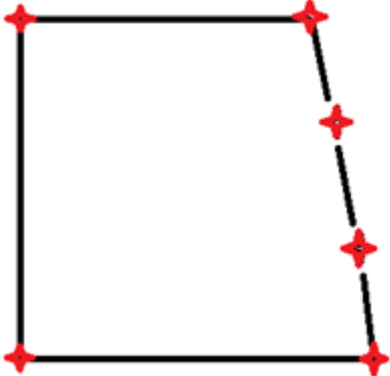
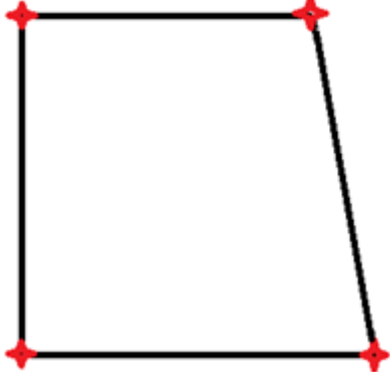
设置	描述
生成钢印	当选中时，会创建钢印标记。
钢印标记内容	<p>零件列表定义钢印标记中包含的元素以及这些元素在钢印标记中出现的次序。您还可以定义文本高度和工况。</p> <p>工程编号:在钢印标记中添加工程编号。</p> <p>拆运编号:在钢印标记中添加拆运编号。</p> <p>状态:在钢印标记中添加状态编号。</p> <p>零件位置:零件的前缀和位置编号。</p> <p>构件位置:构件的前缀和位置编号。</p> <p>材料:零件的材料。</p> <p>完成:抛光类型。</p> <p>用户定义的属性:在标记中添加用户定义的属性（用户字段 1-4）。</p> <p>文本:打开一个对话框，您可在其中向钢印标记添加用户定义的文本。</p> <p>在钢印标记中包含零件位置和/或构件位置会将影响 NC 文件名：</p> <ul style="list-style-type: none"> 零件位置：P1.nc1、P2.nc1 构件位置：A1.nc1、A2.nc1 构件和零件位置：A1-P1.nc1、A2-P2.nc1 <p>以下示例显示包含状态、零件位置、材料和文本等元素的钢印标记。</p> <pre>SI u 30.00s 270.00 0.00 005 1b/4S235JRNEW</pre>
钢印标记位置	如果将 按方向位标记 选项按方向位标记设置为 是 ，则对于 L 形截面、矩形管和

设置	描述
	<p>圆钢，默认面将从底面 (u) 更改为顶面 (o)。</p> <p>边选项定义放置钢印标记的零件侧面。</p> <p>沿着零件的位置和零件深度上的位置选项定义钢印标记在零件上的位置。</p> <p>这些选项可以在创建钢印标记的同一个面上移动钢印标记，但不能将钢印标记移动到其他面上。如果该面为下翼缘，则可以将钢印标记移动到该翼缘上的其他位置，但不能移动到上翼缘等位置。</p> <p>不同截面的默认面：</p> <p>I 截面：下翼缘 (u)</p> <p>U 截面和 C 截面：腹板背侧 (h)</p> <p>L 形截面：后面 (h) 或底面 (u)</p> <p>矩形管：下翼缘 (u)</p> <p>圆钢：下翼缘 (u)</p> <p>圆形管：前面 (v)</p> <p>T 截面：腹板背侧 (h)</p> <p>板的截面：前面 (v)</p> <p>另请参见 XS_SECONDARY_PART_HARDSTAMP。</p>

高级选项选项卡

设置	描述
小数位数	定义在 NC 文件中显示的小数位数。
更改外部轮廓 (AK 块) 半径符号	更改顶面 (o) 和后面 (h) 的 AK 块弯曲半径符号。此更改仅影响顶面 (o) 和背面 (h)。

设置	描述																																																																																																																																																																																																
<p>下面是一个例子，其中未选中更改外部轮廓(AK 块)半径符号。</p> <p>AK</p> <table border="1"> <tr> <td>Q</td> <td>0.00s</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>0.00</td> <td>300.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3000.00</td> <td>300.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3000.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1356.75</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1356.75</td> <td>115.98</td> <td>-40.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1356.75</td> <td>155.99t</td> <td>-40.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1316.75</td> <td>155.99</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1086.75</td> <td>155.99</td> <td>40.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1046.75</td> <td>115.98</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1046.75</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> </table>	Q	0.00s	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		0.00	300.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		3000.00	300.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		3000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1356.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1356.75	115.98	-40.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1356.75	155.99t	-40.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1316.75	155.99	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1086.75	155.99	40.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1046.75	115.98	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1046.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	<p>下面是一个例子，其中选中了更改外部轮廓(AK 块)半径符号。</p> <p>AK</p> <table border="1"> <tr> <td>Q</td> <td>0.00s</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>0.00</td> <td>300.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3000.00</td> <td>300.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3000.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1356.75</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1356.75</td> <td>115.98</td> <td>40.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1316.75</td> <td>155.99</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1086.75</td> <td>155.99</td> <td>-40.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1046.75</td> <td>155.99w</td> <td>-40.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1046.75</td> <td>115.98</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1046.75</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td></td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> </tr> </table>	Q	0.00s	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		0.00	300.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		3000.00	300.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		3000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1356.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1356.75	115.98	40.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1316.75	155.99	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1086.75	155.99	-40.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1046.75	155.99w	-40.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1046.75	115.98	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		1046.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Q	0.00s	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	0.00	300.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	3000.00	300.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	3000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1356.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1356.75	115.98	-40.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1356.75	155.99t	-40.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1316.75	155.99	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1086.75	155.99	40.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1046.75	115.98	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1046.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
Q	0.00s	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	0.00	300.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	3000.00	300.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	3000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1356.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1356.75	115.98	40.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1316.75	155.99	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1086.75	155.99	-40.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1046.75	155.99w	-40.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1046.75	115.98	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	1046.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00																																																																																																																																																																																										
更改内部轮廓(IK 块)半径符号	更改顶面 (o) 和背面 (h) 的 IK 块弯曲半径签名。此更改仅影响顶面 (o) 和背面 (h)。																																																																																																																																																																																																
曲线检测 弦公差	<p>曲线检测控制是否应将三点读取为曲线而非两条直线。当曲线检测设置为是时，Tekla Structures 将会按实体边缘所描述的虚拟曲线来检查实体边缘，以基于弦公差值来判定边缘是曲线还是直线。应以毫米为单位输入弦公差值。默认情况下曲线检测处于开启状态。</p> <p>下图描述了弦公差。</p>																																																																																																																																																																																																

设置	描述
	
缺少翼缘时将 I 截面转换为 T 截面	翼缘缺失时，需选择是否要将 I 截面转换为 T 截面。您可以选择是或否。
跳过不必要的点	<p>选择保留还是跳过几乎共线的点。</p> <p>如果压型板的创建点距离直线小于 0.3 mm，在选择了此设置时，将在 NC 文件中跳过这些创建点。如果未选择此设置，则会将板的每个创建点写入 NC 文件。</p> <p>未选择跳过不必要的点：</p>  <p>选择了跳过不必要的点：</p> 

设置	描述
为以下内容创建 KA 块	选择以下选项以在 NC 文件 KA 块中显示弯板和折梁板的弯线信息： 展开的弯板 和 展开的折梁板 。 另请参见 XS_DSTV_DO_NOT_UNFOLD_POLYBEAM_PLATES。

在 NC 文件中创建 Pop 标记

Pop 标记是一些小孔，它们有助于工厂将单独的零件装配成构件。Tekla Structures 可以在 NC 文件中写入 Pop 标记信息以帮助对手动焊接到构件主零件的零件进行定位。Pop 标记通常是使用钻孔机通过在材料的表面钻出小孔来做出的。

限制： Tekla Structures Pop 标记不适用于折梁。

Tekla Structures 只会对定义了 Pop 标记设置的零件创建 Pop 标记。您可以将 Pop 标记设置保存在 .ncp 文件中，默认情况下，Tekla Structures 将此文件保存在当前模型文件夹下的 ..\attributes 文件夹中。

注 Pop 标记影响编号。例如，如果两个零件有不同的 Pop 标记，或者一个零件有而另一个没有，Tekla Structures 将为这两个零件指定不同的编号。

1. 在 **NC 文件**对话框中，通过选择 **Pop 标记**列中的相应复选框，选择您要为其创建 Pop 标记的零件。
2. 单击 **Pop 标记...**按钮。
3. 在 **Pop 标记设置**中，单击**添加**以添加新行。
4. 要定义为哪些零件创建 Pop 标记以及 Pop 标记的创建位置，请为行中的每一项输入或选择相关信息。

Pop 标记设置对话框中行的次序非常重要。最先输入最具限制性的定义，最后输入最通用的定义。

首先在**定位到 pop-mark 的零件**选项卡上定义 Pop 标记设置：

选项	描述
主零件型材类型	选择添加 Pop 标记的主零件截面类型。此列表包含的截面类型与 DSTV 标准相对应。
主零件名称：	输入主零件截面的名称。您可以输入多个零件名称，之间用逗号分隔，例如 COLUMN, BEAM。 您可以[])。例如，HE* 匹配所有截面名称以“HE”字符开头的零件。 零件名称可包含逗号分隔的更多名称。
次零件截面类型	选择次零件截面类型。

选项	描述
次零件名称:	输入次零件截面的名称。您可以输入多个零件名称，之间用逗号分隔。 您可以[])。 零件名称可包含逗号分隔的更多名称
Pop-mark 位置	选择将次零件投影到主零件上的方式。 <ul style="list-style-type: none"> • 左侧:在主零件上标记次零件的左侧。左侧是指次零件最靠近主零件起始点的那一侧。 • 右侧:在主零件上标记次零件的右侧。 • 双面:组合左侧和右侧。 • 中心:次零件的中心。 • 左侧孔:使用次零件的孔位置，在次零件的左侧标记主零件。 • 右侧孔:使用次零件的孔位置，在次零件的右侧标记主零件。 • 双面孔:组合左侧孔和右侧孔。 • 中心线:在次零件 x 轴的中心线上标记两个点。
移动到翼缘	选择 Pop 标记移动到主零件翼缘的哪个部分。选项包括 无 、 两个翼缘 、 上翼缘 和 下翼缘 。
边距	输入 Pop 标记到主零件边缘的最小距离。Tekla Structures 在这个距离范围内不创建 Pop 标记。 如果定义的边距内有 Pop 标记，则 Tekla Structures 会将其移开，除非您已将 Pop-mark 位置 设置为 中心 。
次零件 pop-marks	选择是否为次零件创建 Pop 标记。
将 pop 标记添加到现场焊接的零件	选择是否为现场焊接的零件创建 Pop 标记。

然后在 Pop 标记选项选项卡上定义 Pop 标记设置:

选项	描述
如果仅在背面有 pop 标记或其它项，请旋转零件	首先选中 Pop 标记在背面 复选框，然后选择其中一个选项。
如果仅在背面有其它项或更多 pop 标记，请旋转零件，并在背面的 pop 标记处钻孔	另请设置孔径。

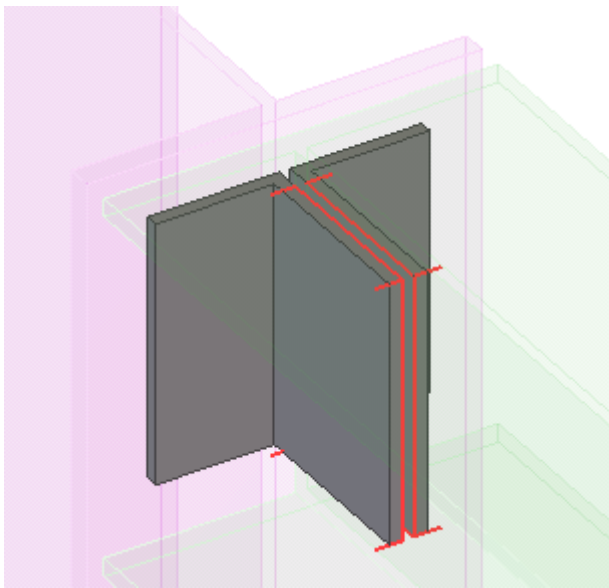
选项	描述
如果背面没有其它项，则在背面的 pop 标记处钻孔	
搭接孔上没有 POP 标记	如果不想在搭接孔上具有 Pop 标记，请选择此选项。
添加 pop 标记到螺栓的中心	选择此选项会在螺栓中心具有 pop 标记。
在模型中显示 pop-marks	选择此选项可以在模型中显示 pop 标记。
将直径为零的孔视为 pop-mark	将直径为零的螺栓孔记为 pop 标记。

- 单击**确认**。
- 在模型中选择零件并创建 NC 文件。

Pop 标记会作为 0 毫米孔径写入 DSTV 文件的 BO 块。

如果需要，也可以在图纸中显示 Pop 标记。在图纸中，选中零件属性中的 **Pop 标记：开/关**复选框以显示 Pop 标记。

Tekla Structures 在上次更新的模型视图中使用红色粗线显示每一对 Pop 标记。



示例

Tekla Structures 标记主零件上所有圆形次截面的中心点，并且不在主零件边缘 10 mm 之内创建 Pop 标记。

定位到 pop-mark 的零件		Pop 标记选项				
主零件型材类型	主零件名称：	次零件截面类型	次零件名称：	Pop-mark 位置	移动到翼缘	边距
全部截面	*	圆钢	*	中心	无	10.00

Tekla Structures 将次零件板上的孔位置投影到主零件上。

定位到pop-mark的零件		Pop标记选项				
主零件型材类型	主零件名称:	次零件截面类型	次零件名称:	Pop-mark 位置	移动到翼缘	边距
全部截面	*	全部截面	*PLATE*	双面孔	无	1.00

在 NC 文件中创建轮廓标记

Tekla Structures 能够在 NC 文件中生成多边形标记。这意味着可以将有关布置以及通过焊接或螺栓连接在一起的零件的信息添加到 NC 文件并传递给机器工具。

限制: Tekla Structures 折梁上的轮廓标记并不适用于所有情况。折梁上的轮廓标记的可视放置已得到改进。

Tekla Structures 只会对定义了轮廓标记设置的零件创建轮廓标记。您可以将轮廓标记设置保存在 .ncs 文件中，默认情况下，Tekla Structures 将此文件保存在当前模型文件夹下的 ..\attributes 文件夹中。

您可以向主零件和次零件中添加轮廓标记。

注 轮廓标记影响编号。例如，如果两个零件有不同的轮廓标记，或者一个零件有轮廓标记而另一个没有，Tekla Structures 将为这两个零件指定不同的编号。

1. 在 **NC 文件** 对话框中，通过选择**轮廓标记**列中的相应复选框，选择您要为其创建轮廓标记的零件。
2. 在 **NC 文件** 对话框中，单击**轮廓标记...** 按钮。
3. 在**轮廓标记设置**对话框中，单击**添加**以添加新行。
4. 要定义为哪些零件创建轮廓标记以及为其创建轮廓标记的方式，请为行中的每一项输入或选择信息：

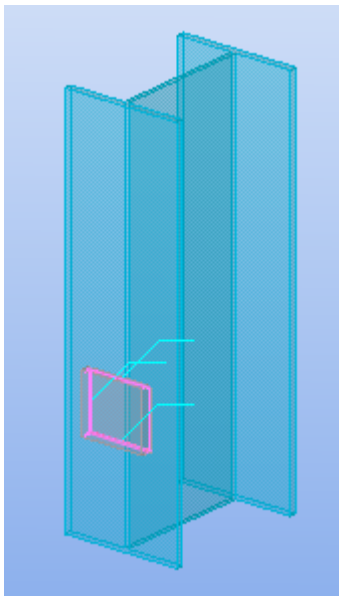
选项	描述
主零件型材类型	选择添加轮廓标记的主零件截面类型。此列表包含的截面类型与 DSTV 标准相对应。
主零件名称:	输入主零件截面的名称。您可以输入多个零件名称，之间用逗号分隔，例如 COLUMN, BEAM。 您可以[])。例如，HE* 匹配所有截面名称以“HE”字符开头的零件。 零件名称可包含逗号分隔的更多名称。
次零件截面类型	选择次零件截面类型。此列表包含的截面类型与 DSTV 标准相对应。
次零件名称:	输入次零件截面的名称。您可以输入多个零件名称，之间用逗号分隔。 您可以[])。 零件名称可包含逗号分隔的更多名称。

选项	描述
次轮廓标记	选择是否为次零件创建轮廓标记。
冲压或粉碎	在列表中，选择为零件创建轮廓标记的方式： <ul style="list-style-type: none"> • 冲压:对零件进行冲压。 • 粉碎:用粉末标记零件。 • 两者:同时应用两种方法。
钢印标记	选择是否创建钢印标记。
标记现场焊接的零件	选择是否标记现场焊接的零件。
边距	定义轮廓标记到主零件边缘的最小距离。Tekla Structures 在这个距离范围内不创建轮廓标记。

5. 单击**确认**并创建 NC 文件。

多边形标记写入到 DSTV 文件的 PU 和 KO 块中。

Tekla Structures 在模型视图以红紫色粗线显示多边形标记。



NC 文件中的接合和线切割

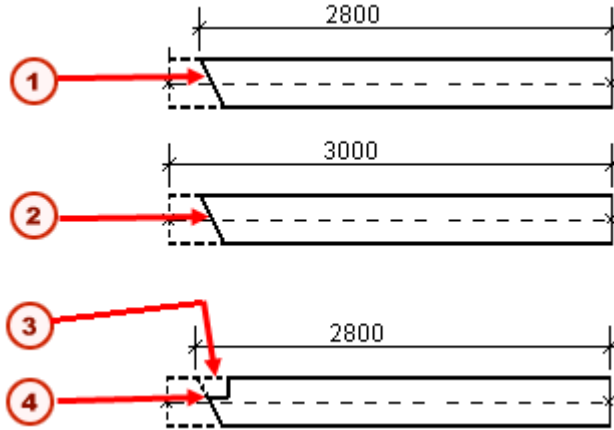
当以 DSTV 格式创建 NC 文件时，您用于切割梁末端的方法将影响 NC 文件中梁的长度。

- **接合**影响 NC 文件中梁的长度。
- **线切割**不影响 NC 文件中梁的长度。

当您切割梁开端时，请使用接合方法以确保 NC 文件中的梁长度是正确的。

梁的全长将是接合后梁的净长度。这意味着 Tekla Structures 计算梁的长度时总是将接合考虑在内。

对于直线、多边形或零件切割来说，切割并不影响梁的长度，但 NC 文件中的全长将会是梁的总长（初始建模长度）。



1. 接合
2. 线切割
3. 多边形或线切割
4. 接合

最短长度

如果您想在 NC 文件中使用尽可能最短的长度，请使用高级选项 XS_DSTV_NET_LENGTH。

净长和总长

如果您要在 NC 文件头数据中包含净长和总长，请使用高级选项 XS_DSTV_PRINT_NET_AND_GROSS_LENGTH。

DSTV 文件描述

Tekla Structures 以 DSTV 格式生成 NC 文件。DSTV 格式是由德国钢结构协会 (Deutsche Stahlbau-Verband) 定义的工业标准。DSTV 文件是 ASCII 格式的文本文件。多数情况下，每个零件都有其自己的 DSTV 文件。

要了解有关 DSTV 语法的更多信息，请参见[用于数字控制的钢结构件的标准描述](#)。

块

DSTV 文件分为若干个描述文件内容的块。

DSTV 块	描述
ST	文件开始
EN	文件结束

DSTV 块	描述
BO	孔
SI	钢印标记
AK	外轮廓
IK	内轮廓
PU	粉碎
KO	标记
KA	弯曲

截面类型

截面类型按照 DSTV 标准进行命名。

DSTV 截面类型	描述
I	I 截面
U	U 截面和 C 截面
L	L 形截面
M	矩形管
RO	圆钢
RU	圆管
B	板的截面
CC	CC 截面
T	T 截面
SO	Z 截面及所有其他类型的截面

零件面

DSTV 文件中用于描述零件面的单个字母。


字母	零件面
v	前
o	顶部
u	底
h	后

使用将 DSTV 文件转换为 DXF 宏，以 DXF 格式创建 NC 文件

通过使用**将 DSTV 文件转换为 DXF 宏**，您可以以 DXF 格式转换已创建的 NC 文件

限制：该宏设计为用于简单板。因此，它不能为梁、柱和弯曲折梁提供正确的转换结果。

1. 以 DSTV 格式创建 NC 文件。

- 单击侧窗格中的**应用程序和组件**按钮  打开**应用程序和组件**目录。
- 单击**应用**旁边的箭头打开应用列表。
- 若 **将 DSTV 文件转换为 DXF** 在**应用程序**列表中不可见,请选中**应用程序和组件**目录底部的**显示隐藏项**复选框。
- 双击**将 DSTV 文件转换为 DXF** 以打开**将 DSTV 文件转换为 DXF**对话框。
- 浏览到包含您要转换成 DXF 文件的 NC 文件的文件夹。
- 选择 NC 文件并单击**打开**。

Tekla Structures 会自动在模型文件夹中创建一个 NC_dxf 文件夹,并在该文件夹中创建 DXF 文件。

使用 *tekla_dstv2dxf.exe* 以 DXF 格式创建 NC 文件

您可以使用单独的 Tekla Structures 程序 *tekla_dstv2dxf.exe* 将 DSTV 文件转换为 DXF 格式。仅将零件的一侧（前面、顶部、后面或底部）写入文件中,所以此输出格式最适用于板。

该程序位于 `..\Tekla Structures\<version>\nt\dstv2dxf` 文件夹中。

- 为 NC 文件创建文件夹,例如 `c:\dstv2dxf`。

请勿在文件夹路径中使用空格。例如,不应将文件保存在 `\Program Files` 文件夹下的 Tekla Structures 文件夹中,因为该文件夹路径包含空格。
- 将 `C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\nt\dstv2dxf` 中的所有文件复制到您创建的文件夹 (`C:\dstv2dxf`) 中。
- 创建 DSTV 文件并将这些文件保存在您创建的文件夹 (`C:\dstv2dxf`) 中。
- 双击适当的 `dstv2dxf_conversion.bat` 文件。

该程序即会将这些文件转换为 DXF 格式并保存在同一个文件夹中。

如果您需要调整转换设置,请修改相应 `tekla_dstv2dxf_<env>.def` 文件中的设置,然后重新启动转换。有关更多信息,请参见下面的 `tekla_dstv2dxf_<env>.def` 文件描述。

可以在与 `tekla_dstv2dxf.exe` 程序相同的文件夹中找到转换文件描述 pdf 文件。

***tekla_dstv2dxf_<env>.def* 文件描述**

当使用 `tekla_dstv2dxf.exe` 从 DSTV 转换为 DXF 格式时,将使用 `tekla_dstv2dxf_<env>.def` 文件。它包含所有必要的转换设置。该 `.def` 文件位于 `..\Tekla Structures\<version>\nt\dstv2dxf` 文件夹中。

DSTV 到 DXF 转换设置显示如下所示。

环境设置 [ENVIRONMENT]

INCLUDE_SHOP_DATA_SECTION=FALSE

指定是否要在 DXF 文件中包含特殊的数据部分，以便允许 DXF 文件更好地输入到 Shop Data Systems 编写的 CNC 软件。在 DXF 文件中包含此特殊的数据部分，会导致 DXF 文件无法被 AutoCAD 读取。

选项：TRUE, FALSE

NO_INFILE_EXT_IN_OUTFILE=TRUE

用于将输入文件扩展名添加到输出文件。

选项：

TRUE:p1001.dxf

FALSE:p1001.nc1.dxf

DRAW_CROSSHAIRS=HOLES

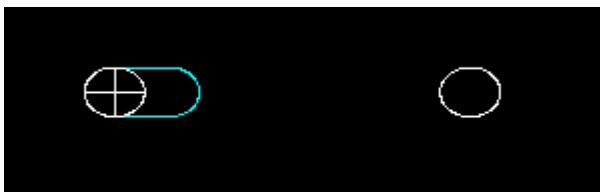
为孔和长孔绘制十字准线。

选项：HOLES, LONG_HOLES, BOTH, NONE

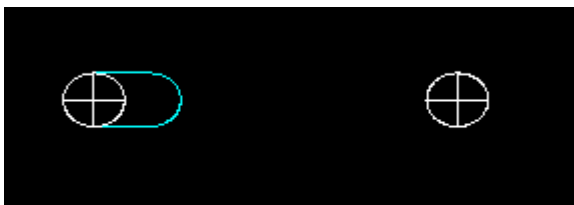
HOLES:



LONG_HOLES:



BOTH:



NONE:



SIDE_TO_CONVERT=FRONT

定义要转换构件的哪一侧。

选项：FRONT, TOP, BACK, BELOW

定义哪个零件表面会显示在 DXF 文件中。此设置最初是适用于板。

FRONT 为最典型的选项。有时，您可能需要另外旋转板，如果将此设置更改为 BACK 会有所帮助，则您可以尝试。除了 SIDE_TO_CONVERT 设置外，它还要求利用设置为 TRUE 的高级选项 XS_DSTV_WRITE_BEHIND_FACE_FOR_PLATE 创建 NC 文件，这样会在 NC 文件中包含板的背侧数据。

OUTPUT_CONTOURS_AS=POLYLINES

将轮廓转换为折线或线和弧。

选项：POLYLINES, LINES_ARCS

注 如果设置 OUTPUT_CONTOURS_AS=LINES_ARCS:

- 长孔可能有时在直线和弧形之间具有间隙/偏移。
- 有时会生成 3D DXF 而不是 2D DXF。

如果设置 OUTPUT_CONTOURS_AS=POLYLINES，如果 NC 是利用 Inner corner=0 设置创建的，则 DXF 文件可能不正确。

CONTOUR_DIRECTION=REVERSE

定义轮廓方向。此选项将更改顶点的坐标以及它们的写入顺序。如果在文本编辑器中打开该 DXF 文件，则可以查看该差异：“reverse”为顺时针方向，“forward”为逆时针方向。

选项：REVERSE, FORWARD

仅在您设置了 OUTPUT_CONTOURS_AS=POLYLINES 时，CONTOUR_DIRECTION 才起作用。如果您将它设置为使用 LINES_ARCS，则输出始终为 FORWARD（逆时针方向）。

CONVERT_HOLES_TO_POLYLINES=TRUE

将孔转换为折线。

选项：TRUE, FALSE

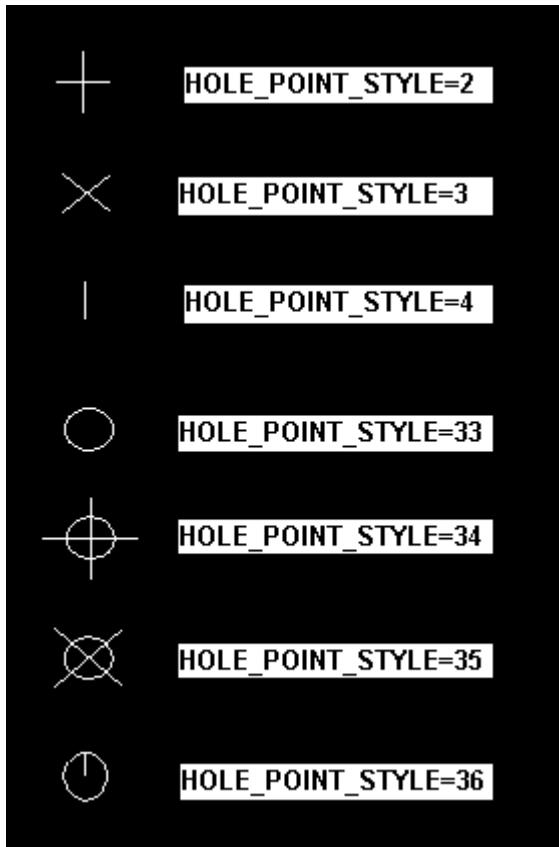
MAX_HOLE_DIAMETER_TO_POINTS=10.0

将小孔转换为 DXF 文件中的点。

当您将 `MAX_HOLE_DIAMETER_TO_POINTS` 设置为一个值时，直径小于此值的孔将会遵从 `HOLE_POINT_SIZE` 和 `HOLE_POINT_STYLE` 设置。在设置了此类点显示后，如果某个孔大于或者小于其它孔，则不再显示孔符号，而是它们将具有相同的尺寸。

`HOLE_POINT_STYLE=33` 和 `HOLE_POINT_SIZE=5`

孔的点类型和尺寸。



1 为圆，但此设置未被使用

2 为 +

3 为 X

4 为短线

33 为圆

34 为带 + 的圆

35 为带 X 的圆

36 为带短线的圆

`SCALE_DSTV_BY=0.03937`

使用 0.03937 按比例转换为英制单位。

使用 1.0 按比例转换为公制单位。

ADD_OUTER_CONTOUR_ROUNDINGS=FALSE

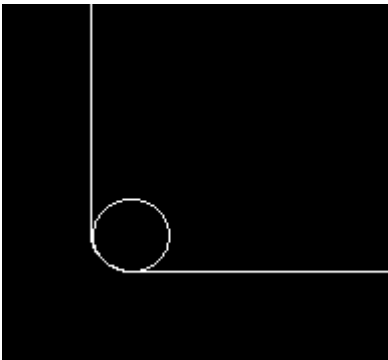
为圆角添加孔。这仅影响使用**内角形状: 1** 设置（该设置位于 **NC 文件设置** 对话框的 **孔和切割** 选项卡上）创建的圆角。来自 **NC 文件设置** 对话框中半径值的孔尺寸信息将存入 DSTV 文件，并且您不能在 dstv2dxf 转换器中调整孔的尺寸。

选项：TRUE, FALSE

ADD_OUTER_CONTOUR_ROUNDINGS=FALSE:



ADD_OUTER_CONTOUR_ROUNDINGS=TRUE:



MIN_MATL_BETWEEN_HOLES=2.0

定义在长孔转换中每个孔彼此之间多近。

INPUT_FILE_DIR= 和 **OUTPUT_FILE_DIR=**

输入和输出文件的文件夹。

DEBUG=FALSE

在 DOS 窗口中显示数据处理。

选项：TRUE 或 FALSE

文本规范 [TEXT_SPECS]

TEXT_OPTIONS=PQDG

定义要在 DXF 文件中使用的文本选项：

S 添加侧标记（侧：v）

P 添加零件标记（零件：P/1）

B 添加零件标记和侧标记（零件：P/1 侧：v）

Q 添加该数量（数量：5）

G 添加钢等级（材料：A36）

T 添加厚度（厚度：3）

D 添加截面说明（说明：FL5/8X7）

TEXT_POSITION_X=30.0 和 TEXT_POSITION_Y=30.0

第一行文本左下角处与 DXF 文件的原点 <0,0> 之间的 X/Y 向距离。

TEXT_HEIGHT=0.0

未使用 TEXT_HEIGHT，文本高度始终为 10.0，也在文本层中。

文本项前缀

您可以为文本项定义多个不同的前缀。如果选项 `CONCATENATE_TEXT` 设置为 0，则该前缀仅写入到文件中。

您可以使用以下前缀定义：

`PART_MARK_PREFIX=Part:`

`SIDE_MARK_PREFIX=Side:`

`STEEL_QUALITY_PREFIX=Material:`

`QUANTITY_PREFIX=Quantity:`

`THICKNESS_PREFIX=Thickness:`

`DESCRIPTION_PREFIX=Desc:`

CONCATENATE_TEXT=1

将文本项（零件标记、数量、截面、等级）合并到一或者两行中。

选项：

0: 文本行未合并。前缀仅与此选项一起使用。

1: 零件标记文本在一行上，其它文本合并到另一行上。

2: 所有文本在一行上。

CONCATENATE_CHAR=+

为文本项定义最大 19 个字符的分隔符。

不同文本规范的示例

下面的示例使用了以下设置：

`TEXT_OPTIONS=PQDG`

`TEXT_POSITION_X=30.0`

`TEXT_POSITION_Y=30.0`

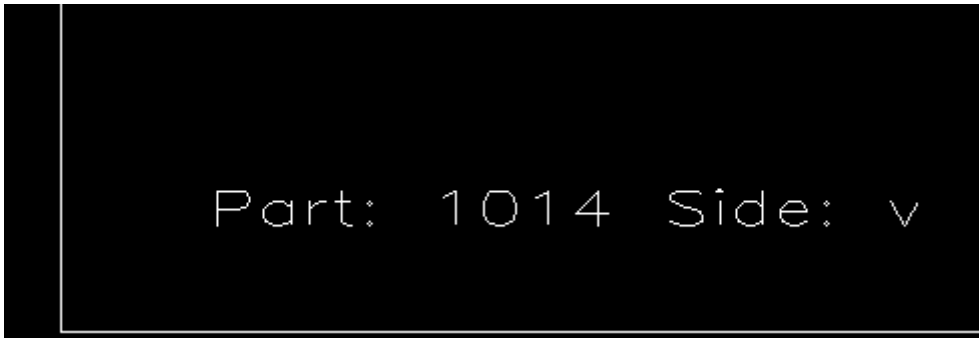
`TEXT_HEIGHT=0.0`

`PART_MARK_PREFIX=Part:`

SIDE_MARK_PREFIX=Side:
 STEEL_QUALITY_PREFIX=Material:
 QUANTITY_PREFIX=Quantity:
 THICKNESS_PREFIX=Thickness:
 DESCRIPTION_PREFIX=Desc:
 CONCATENATE_TEXT=1
 CONCATENATE_CHAR=+



以下设置用于下面的示例：TEXT_OPTIONS=B, CONCATENATE_TEXT=0:



其它层 [MISC_LAYERS]

实体	层名	颜色	文本高度	输出为
TEXT	TEXT	7	不使用，始终等于常规文本高度定义 10.0。	
OUTER_CONTOUR	CUT	7		
INNER_CONTOUR	CUTOUT	4		
PART_MARK	SCRIBE	3	请不要为此选项设置值。如果您设置一个值，则将不会创建 DXF 文件。	
PHANTOM	LAYOUT	4		

实体	层名	颜色	文本高度	输出为
NS_POP_PMARK	NS_POP_MAR K	5		POP_CIRCLE 2.0 (POP_CIRCLE 或者 POP_POINT 后 跟尺寸)
FS_POP_PMARK	FS_POP_MAR K	6	1.0 此 ‘1.0’ 是 用于远侧 Pop 标记的孔直径。 它必须与 machinex.ini 文件中的 “drill thru” 选项中的值匹配	POP_CIRCLE 2.0 (POP_CIRCLE 或者 POP_POINT 后 跟尺寸)

颜色表格

- 1 = 红色
- 2 = 黄色
- 3 = 绿色
- 4 = 青色
- 5 = 蓝色
- 6 = 红紫色
- 7 = 白色
- 8 = 深灰
- 9 = 浅灰

孔层 [HOLE_LAYERS]

层名	最小直径	最大直径	颜色
P1	8.0	10.31	7
P2	10.32	11.90	7
P3	11.91	14.0	7

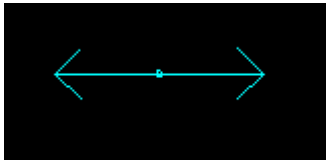
槽层 SLOT_LAYERS []

类型和颜色会影响符号，但槽轮廓或箭头（虚拟）的颜色是由 MISC_LAYERS 定义中的 PHANTOM 层定义所定义。

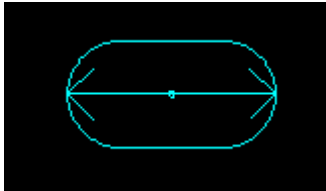
层名	最小直径	最大直径	最小‘b’	最大‘b’	最小‘h’	最大‘h’	类型	颜色	虚拟
13_16x1	20.62	20.65	4.75	4.78	0.0	0.02	3	3	PHANTOM_OUTLINE
13_16x1-7_8	20.62	20.65	26.97	26.99	0.0	0.02	3	3	PHANTOM_OUTLINE

下面三个示例具有不同的虚拟类型。使用的其它设置为 slot type=1、
HOLE_POINT_STYLE=33 和 HOLE_POINT_SIZE=1

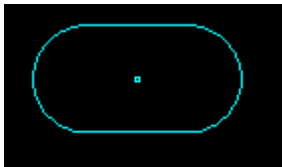
PHANTOM_ARROW:



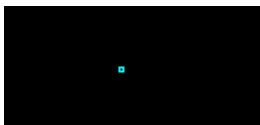
PHANTOM_BOTH:



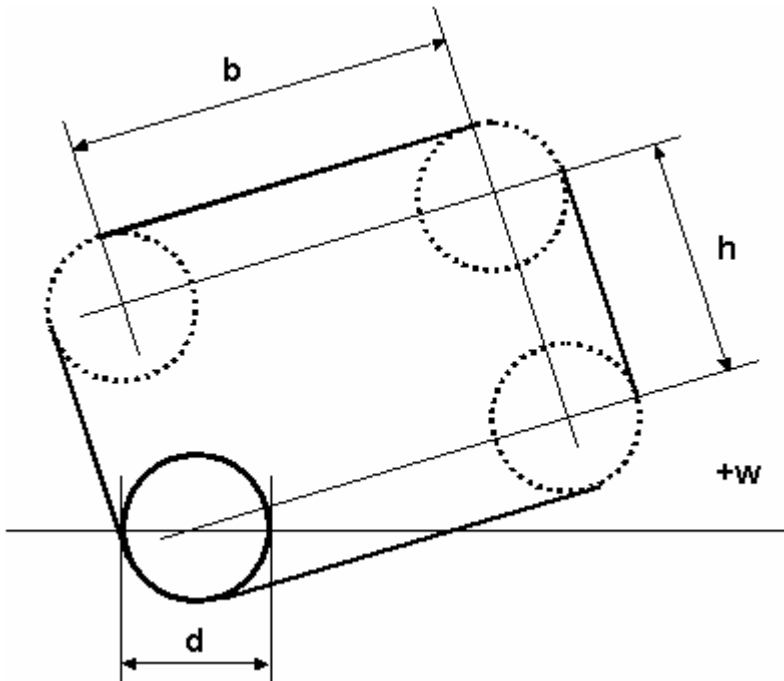
PHANTOM_OUTLINE:



PHANTOM_NONE:



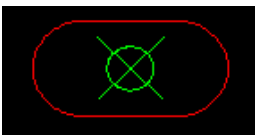
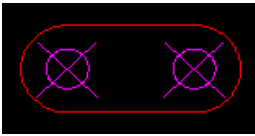
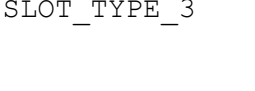
有关“b”和“h”尺寸的说明，请参见下图：

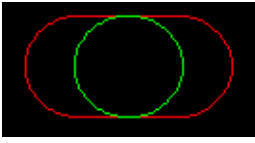
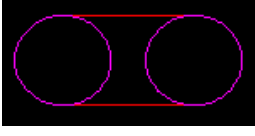
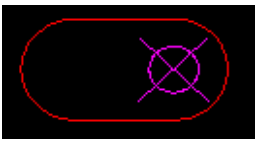


槽孔类型的示例

这些示例使用不同的槽孔类型，但是其它设置却相同：

- 槽孔层颜色为 3（绿色）。
- 孔层颜色为 6（红紫色）。
- 虚拟层颜色为 1（红色）。
- 槽孔层虚拟类型：PHANTOM_OUTLINE
- 孔点设置：HOLE_POINT_STYLE=35, HOLE_POINT_SIZE=10

槽孔类型	描述
SLOT_TYPE_1 	槽孔中心有一个孔符号。孔符号会遵从 HOLE_POINT_STYLE 和 HOLE_POINT_SIZE 设置。根据选定的虚拟设置（在本示例中为 PHANTOM_OUTLINE）创建槽孔符号。圆颜色套用槽孔层颜色，槽孔颜色套用虚拟层颜色。
SLOT_TYPE_2 	槽孔的两个孔符号。孔符号会遵从 HOLE_POINT_STYLE 和 HOLE_POINT_SIZE 设置。根据选定的虚拟设置（在本示例中为 PHANTOM_OUTLINE）创建槽孔符号。孔符号颜色套用孔层颜色，槽孔颜色套用虚拟层颜色。
SLOT_TYPE_3 	槽孔中心有一个圆。圆的尺寸与实际孔尺寸相对应。圆颜色套用槽孔层颜色，槽孔颜色套用虚拟层颜色。根据选定的虚拟设置（在本示例中为 PHANTOM_OUTLINE）创建槽孔符号。

槽孔类型	描述
	
SLOT_TYPE_4 	槽孔中有两个圆。圆的尺寸与实际孔尺寸相对应。如果这两个圆彼此接触，则将仅在槽孔中心创建一个圆。根据选定的虚拟设置（在本示例中为 PHANTOM_OUTLINE）创建槽孔符号。圆颜色套用孔层颜色，槽孔颜色套用虚拟层颜色。
SLOT_TYPE_5 	第一个槽孔中心点有一个孔符号。孔符号会遵从 HOLE_POINT_STYLE 和 HOLE_POINT_SIZE 设置。根据选定的虚拟设置（在本示例中为 PHANTOM_OUTLINE）创建槽孔符号。孔符号颜色套用孔层颜色，槽孔符号颜色套用虚拟层颜色。
SLOT_TYPE_6 	第一槽中心点有一个圆。根据选定的虚拟设置（在本示例中为 PHANTOM_OUTLINE）创建槽孔符号。圆颜色套用孔层颜色，槽孔符号颜色套用虚拟层颜色。
SLOT_TYPE_7 	不创建孔符号。根据选定的虚拟设置（在本示例中为 PHANTOM_OUTLINE）创建槽孔符号。槽孔颜色套用槽孔层颜色。

创建管 NC 文件

您可以为管状空腹截面创建 NC 文件。您首先需要使用特定的管组件创建节点。

创建以下管与管连接和管与板连接：

-
-
-
-
-

使用这些组件后，您可以创建 NC 文件以便输出数据。创建管 NC 文件会产生一个包含模型数据的 XML 文件。

限制：

为了获得正确的 NC 输出结果，请注意以下限制：

- 手动创建或由其他节点创建的线切割和接合将输出为简单折角。
 - 不支持螺栓创建的孔，也不会输出这些孔。
 - 不支持曲梁。
1. 在**文件**菜单中，单击**输出** --> **管 NC 文件**。
 2. 在 **创建管 NC 文件**对话框中，为输出文件输入一个名称，然后浏览到您要保存该文件的位置。
默认情况下，此文件保存在模型文件夹中。
 3. 选择是要为所选零件创建文件，还是要为所有零件创建文件。
 4. 单击**创建**。
Tekla Structures 将在您定义的位置创建一个 XML 文件和一个日志文件。

MIS 列表

您可以将 MIS 列表输出到文件。

您可以将模型数据输出到制造信息系统 (MIS)。MIS 输出支持以下格式：

- DSTV - 输出的文件中包含以 DSTV 格式写入的 MIS 信息。
- FabTrol / KISS - 建议使用 FabTrol 报告而不是 MIS 输出来输出 FabTrol 数据。FabTrol 报告适用于美国环境下的钢结构细化任务。如果您未使用适当的环境，则也可以与您当地的支持部门联系以索取 FabTrol 文件。
- EJE - 美国环境，仅英制任务。结构材料管理器在内部以十六分之一的格式存储所有尺寸。其外部数据接口以一英寸的十六分之一的格式写入除梁和槽钢描述以外的所有尺寸，如宽度和长度。例如，长度 12' -8 7/8 等效于 2446 个十六分之一，其计算方法是 (英尺 * 192) + (英寸 * 16) + (八分之一 * 2) = (12 * 192 + 8 * 16 + 7 * 2)。
- EPC - SDS/2 的 EPC (估算和生产控制, Estimating and Production Control) 模型要求激活多重编号。
- Steel 2000

输出 MIS 列表

1. 在**文件**菜单上，单击 **输出** --> **MIS** 。
输出 MIS 对话框将会打开。
2. 从 **MIS 类型**列表中选择文件类型。
3. 如果选择了 **Fabtrol/KISS** 或 **Steel 2000**，请定义附加选项：
 - **Fabtrol/KISS**
在**客户名**框中输入客户名。
选中**全部材质清单**复选框以向列表中添加与加工有关的信息 (例如孔、焊缝、斜面和预备标记)。

- **Steel 2000**

选中**只输出车间螺栓**复选框以便在列表文件中仅包含工厂螺栓。

4. 在 **MIS 列表文件**框中输入列表文件的名称。
默认情况下，此列表文件保存在模型文件夹中。
您可以通过单击**浏览**来选择用于保存列表文件的文件夹。
5. 确保已选择选择开关**选择节点中的目标**。如果选择了**选择构件**开关，Tekla Structures 将创建空文件。
6. 单击**创建全部**或**创建被选中的**以输出 MIS 列表文件。

CIS 和 CIMSteel 模型

CIS (CIMsteel 集成标准) 是 Eureka CIMsteel 工程的结果之一。当前版本 CIS/2 是经过扩展和增强的第二代 CIS 版本。其开发目的旨在提供一种更为集成的方法，便于在参与钢架建筑和结构的计划、设计、分析和建筑工作的公司内部和之间共享和管理信息。

存在一个限制：由于该标准专注于钢结构对象，因此无法定义多种材料的对象。

输入 CIMSteel 模型

1. 在文件菜单上，单击 **输入 --> CIMSteel** 。
输入模型对话框将打开。
2. 从**类型**列表中选择**输入 CIS 模型**。
3. 使用默认名称 `import model` 或输入新名称。
4. 单击**确认**。
5. 从列表中选择模型。
6. 单击**属性**打开一个对话框，在该对话框中您可以为选中的输入文件类型定义设置。

设置	描述
参数选项卡	
模型类型	选择模型类型： 设计、分析、SP3D 。
CIS 版本	选择 CIS/1 或 CIS/2 : <ul style="list-style-type: none"> • CIS/1 输入与 CIMsteel LPM4DEP1 模式声明兼容的文件。 • CIS/2 输入与 CIMsteel CIS/2 (STRUCTURAL_FRAME_SCHEMA) 模式声明兼容的文件。
输入文件	您要输入的文件名称。您也可以浏览查找该文件。
X 原点 , Y 原点 , Z 原点	定义原点坐标以将文件置于特定位置。

设置	描述
组合构件 组合最大长度	要在 Tekla Structures 中将 CIS 模型中的多个元素合并为一个零件，请将 组合构件 设置为 是 。 例如，如果文件中的梁由多个元素构成，而且您选择 是 ，那么这些元素将在 Tekla Structures 模型中组合为一个梁。 如果使用值 否 ，则 Tekla Structures 将为 CIS 模型中的每个元素都创建一个梁。 组合最大长度 仅在您将 组合构件 设置为 是 时应用。使用此设置可定义组合零件的最大长度。只有组合后的长度小于您此处输入的值时，Tekla Structures 才会将这些元素组合为一个零件。
忽略偏移	CIS/1 和 CIS/2 分析模型可以包含杆件偏移，这意味着节点未准确位于梁的端点上。在选择默认值 是 的情况下，Tekla Structures 将使用这些偏移定位物理杆件。如果选择 否 ，Tekla Structures 将使用节点位置进行定位。
忽略力	用于定义输入力的方式。如果设置为 否 ，Tekla Structures 会将最大力的绝对值输入到零件的用户定义的属性 剪力 、 拉力 和 弯矩 。如果设置为 是 ，则 Tekla Structures 不输入力。
输入 GUID (设计模型)	选择 是 可在输入中包含零件 GUID。
转换选项卡	
截面转换文件 材料转换文件 双截面转换文件	定义要使用的转换文件。 转换文件将 Tekla Structures 截面和材料名称映射到在其他软件中使用的名称。 有关转换文件的更多信息，请参见 转换文件 (网 111 页) 。
高级选项卡	
当...起作用 对象状态是 (相对于):	先前 计划 列出模型中的对象，与要输入的文件中的对象进行比较。它们可以是 新建 、 修改 、 删除 或 相同 。 Tekla Structures 将输入对象的状态与模型中对象的状态进行比较。它们可以是 不在模型中 、 不同 或 相同 。 使用 不在模型中 、 不同 和 相同 下的选项指定输入已更改对象时的操作。对应选项包括 不起作用 、 复制 、 修改 或 删除 。 通常不需要更改默认值。

7. 单击**确认**以转到**输入模型**对话框。
8. 单击**输入**。
Tekla Structures 将显示**输入模型信息**对话框。
9. 选择要输入的零件版本。

10. 单击**全部接受**。
如果您要在更改模型后重新输入该模型，也可以通过单击**全部拒绝**拒绝所有更改，或单击**分别选取**接受或拒绝各个更改。
11. Tekla Structures 会显示消息**要保存输入模型以备后续输入吗?**，单击**是**。
Tekla Structures 将在模型视图中显示该输入模型。
12. 右键单击模型视图并选择**适合工作区域到整个模型**以确保输入的模型完全可见。
13. 如果零件缺失，请在**视图属性**对话框中检查**视图深度向上和向下**值，必要时进行更改。

输出到 CIMsteel 分析模型

1. 打开要输出的 Tekla Structures 模型。
2. 使用适当的选择开关或选择过滤选择要输出的对象。
3. 在**文件**菜单上，单击 **输出** → **CIMSteel: 分析模型** 。
4. 从 **CS 版本**列表中选择 CS 版本。
 - **CIS/1** 生成与 CIMsteel LPM4DEP1 模式声明兼容的文件。
 - **CIS/1** 生成与 CIMsteel CIS/2 (STRUCTURAL_FRAME_SCHEMA) 模式声明兼容的文件。
5. 在**步骤文件**框中为输出文件输入一个名称，或接受默认值。
您可以输入路径或浏览查找该路径。如果未输入路径，Tekla Structures 将在当前模型文件夹中创建输出文件。
6. 如果需要，输入人名或组织以标识输出文件的创建者。
7. 从**爱好**列表中选择要应用于输出的以下标准之一：**英国、欧洲或美国**。
8. 在**线性单位(只许 CIS/2)**框中将单位设置为**公制或英制**。
英制仅适用于 CIS/2。CIS/1 总是以公制单位输出。
9. 如果您希望将该模型输出到一个特定位置，请在**原点 X、Y 和 Z**框中输入坐标值。
该原点来自 Tekla Structures 中的原点。
10. 要将 Tekla Structures 模型中的零件拆分为 CIMsteel 模型中的多个元素，请将**划分构件**设置为**是**。
例如，在一个模型中可能会将三个柱连接到一个梁，其中一个柱位于梁的中间，其他两个柱位于梁的两端。如果使用**是**选项，则该梁在 CIMsteel 模型中将拆分为两个相等的元素。如果使用**否**选项，则在 CIMsteel 模型中将包含一个梁、一个单独线性元素和两个节点（一端一个）。
11. 单击**应用**，然后单击**创建**。
Tekla Structures 会将 CIMSteel 分析模型输出到当前模型文件夹，或以您指定的名称输出到您指定的其他文件夹。

输出到 CIMsteel 设计/制造模型

1. 打开要输出的 Tekla Structures 模型。
2. 选择要输出的零件。
3. 在文件菜单上，单击 **输出 --> CIMSteel: 设计/制造模型**。
4. 转到**参数**选项卡并指定所需的信息：
 - 选择 **LPM 版本: LPM4 或 LPM5**。
 - 在**输出文件**框中输入输出文件的名称，或接受默认值。
您可以输入路径或浏览查找该路径。如果未输入路径，Tekla Structures 将在当前模型文件夹中创建输出文件。
 - 从 **CIS/2 模型类型**列表中选择模型类型。选项有 **制造、设计和 SP3D**。
 - 在**线性单位(只许 CIS/2)**框中将单位设置为**公制或英制**。
如果使用英制单位，Tekla Structures 将在螺母、螺栓和垫圈的所有标识中使用分数形式的英寸值。
 - 在**结构名**字段中输入结构的名称。
 - 输入截面和材料转换文件的路径或浏览查找路径。
如果将截面转换路径和材料转换路径字段留空，Tekla Structures 将使用当前截面文件夹中的转换文件进行转换。
 - 要输出全局唯一 ID 而不是内部 ID 编号，请将**输出全局唯一的身份标识**设置为**是**。
 - 如果您要输出混凝土零件，请将**输出混凝土**设置为**是**。
5. 转到**标准**选项卡，并输入适当的截面、材料以及螺栓标准组织、名称和年份。
Tekla Structures 使用在此处输入的信息填充输出文件。如果您未输入标准组织或名称，Tekla Structures 会在输出文件中放置一个空条目 (“”)。如果您未指定年份，Tekla Structures 会使用 1999 作为默认值。
6. 如果您要输出到制造模型，请转到**制造**选项卡，并指定所需的信息：
 - 将**包括 NC 文件**设置为**是**以在输出中包括有关 NC 文件的信息。
 - 在 **NC 文件目录**中，指定 NC 文件所处的文件夹的路径（相对于当前模型文件夹）。
7. 如果您要输出到设计模型，请转到**设计模型**选项卡，并将**输出设计节点**设置为**是**以输出设计节点。
8. 单击**应用**，然后单击**创建**。
Tekla Structures 会将 CIMSteel 设计或制造模型输出到当前模型文件夹，或以您指定的名称输出到您指定的其他文件夹。

CIMSteel 转换文件

下面是 CIMSteel 转换中使用的转换文件的内容示例。

示例 1

下面的示例显示截面转换文件 prfexp_cis.cnv 的一部分：

```
! US Imperial Flavor
! Profile name conversion Tekla Structures -> CIS
!
! If Converted-name does not exist, it will be
! the same as Tekla Structures-name.
! Tekla Structures-name Converted-name
!
!American Sections - Imperial
!W - Wide Flange Beams
W44X335 S\SECT\US\W44X335\ASTM_A6\1994
W44X290 S\SECT\US\W44X290\ASTM_A6\1994
W44X262 S\SECT\US\W44X262\ASTM_A6\1994
```

Converted-name 中包含如下信息，各项之间以反斜杠 (\) 分隔：

- S (固定值)
- SECT (固定值)
- 标准化组织的名称
- 截面形状的标准名称
- 标准名称
- 标准年份

如果该转换文件不包含相关的截面类型，则使用该截面的 Tekla Structures 名称。Tekla Structures 还将使用位于**标准**选项卡中指定的标准化组织、标准名称和标准年份默认值。

示例 2

下面的示例显示材料转换文件 matexp_cis.cnv 的一部分：

```
! US Imperial Flavor
! Material name conversion Tekla Structures -> CIS
!
! If Converted-name does not exist, it will be
! the same as Tekla Structures-name.
```

! Tekla Structures-name Converted-name

```
# Carbon Structural Steel (ASTM_A36\1994)
GRADE32 S\MAT\US\GRADE32\ASTM_A36-94\1994
GRADE36 S\MAT\US\GRADE36\ASTM_A36-94\1994
#High Strength Carbon Manganese Steel (ASTM_A529\1994)
GRADE42 S\MAT\US\GRADE42\ASTM_A529-94A\1994)
```

Converted-name 中包含如下信息，各项之间以反斜杠 (\) 分隔：

- S (固定值)
- MAT (固定值)
- 标准化组织的名称
- 材料的标准名称
- 标准名称
- 标准年份

转换后的名称中包含了有关螺栓、螺母和垫圈的如下信息，各项之间用两个冒号 (::) 分隔：

- 标准化组织的名称
- 标准名称
- 标准年份
- 螺栓、垫圈或螺母的标准名称

螺栓、垫圈和螺母的 Tekla Structures 名称是由它们的扣件标准、扣件类型和尺寸构成的。

如果转换文件中不包含等价的截面名称，Tekla Structures 将使用材料名称。

FabTrol XML 文件

您可以将零件的制造状态信息从 FabTrol 写入的 XML 文件输入到 Tekla Structures 模型中。

FabTrol 是一种材料资源和计划 (MRP) 系统，通常供钢结构制造商用于管理估算、库存和生产。可以通过 KISS 格式输出或直接通过基于文本的报告将数据从 Tekla Structures 写入到 FabTrol，以便在整个工程生命周期中跟踪构件状态。然后，可以在 FabTrol 中输入的跟踪信息通过 FabTrol XML 输入重新输入回 Tekla Structures 以便对模型着色。此操作通过在预设的用户定义的属性 (UDA) 集合中

对数据进行排序来完成。在 Tekla Structures 的所有配置（包括浏览器）中都可以输入 FabTrol XML，但只能在建模或管理配置中将数据保存到 UDA 中。

在由高级选项 XS_SYSTEM 定义的系统文件夹中，您需要有 XMLTrans.trn 文件。此文件将 FabTrol XML 名称映射到 Tekla Structures UDA 名称。

输入 Fabtrik XML

1. 在文件菜单上，单击 **输入** --> **FabTrol XML** 。
2. 单击**输入文件**框旁边的 ... 按钮浏览 XML 文件。
3. 从**创建日志文件**列表中选择适当的选项：
 - 选择**创建**可在每次输入 XML 文件时写入新日志文件并删除以前的日志文件。
 - 选择**附加**会将日志文件信息添加到现有日志文件的末尾。
 - 如果您不需要日志文件，请选择**否**。
4. 从**显示所有日志文件**列表中选择适当的选项：
 - 如果您不想显示日志文件，请选择**否**。
 - 要显示日志文件，请选择**打开对话框**。
5. 单击**创建**以输入状态信息。

PDMS/E3D

您可以在 Tekla Warehouse 中下载以下工具：

[PDMS/E3D 与 Tekla Structures 互操作性：输出至 PDMS/E3D](#)

[PDMS/E3D 与 Tekla Structures 互操作性：PDMS/E3D 扩展](#)

[BIM Publisher](#)

Tekla User Assistance 包括以下有关 PDMS/E3D 的文章：

[PDMS/E3D 和 Tekla Structures 的互操作性：问答，收集于 2017 年 3 月 7 日](#)

[AVEVA PDMS/E3D 与 Tekla Structures 互操作性：PDMS/E3D 扩展](#)

[PDMS](#)

ASCII 文件

ASCII 表示美国信息交换标准码。一些工厂设计系统输出 ASCII 文件，例如 ModelDraft、PDS 和 PDMS。

您可以用 ASCII 格式输入和输出创建为梁的截面和板。无法输入多边形板。

用 ASCII 格式输入模型

1. 在 Tekla Structures 中创建一个新模型。

- 新建一个 3D 视图。
- 将 ASCII 文件复制到模型文件夹。
- 将文件命名为 `import.asc`。
- 在文件菜单上，单击 **输入** --> **ASCII** 。

Tekla Structures 将在模型中显示由 ASCII 文件创建的主零件。

将模型输出为 ASCII 格式

- 打开要输出的 Tekla Structures 模型。
- 在模型中选择要输出的零件。
- 在文件菜单上，单击 **输出** --> **ASCII** 。

Tekla Structures 将在当前模型文件夹中创建 `model.asc` 文件。

ASCII 文件描述

在 `import.asc` 文件中，每个零件使用 8 行文本来描述。会为每个要传输的零件重复这些行。单位始终为毫米，使用空格作为分隔符。

下面是梁零件描述的示例：

```
import.asc

4169 HEA300 1
290.000000 8.500000 300.000000 14.000000 300.000000 14.000000
A/6 BEAM
S235JR S235JR
0.000000
16.500000      24000.000000      4855.000000
6000.000000    24000.000000      4855.000000
16.500000      24000.000000      5855.000000
```

线	描述
第 1 行	<p>4169 HEA300 1 = ID 截面 类型</p> <ul style="list-style-type: none"> ID 4169: 唯一 ID (整数)。 截面 HEA300: 截面名称 (字符串)。 类型 1: 截面类型 (整数) <p>可用的截面类型有:</p> <p>0 = 自由横截面 (用于数据库中没有的特殊截面)</p> <p>1 = I 截面</p> <p>2 = 焊接中空截面 (HK、HQ)</p> <p>3 = U 截面</p>

线	描述
	4 = L 形截面 5 = 圆钢 6 = 圆管 7 = 矩形中空截面 (RHS、P) 8 = T 截面 9 = 矩形棒 (FL、PL) 10 = Z 截面 11 = C 截面 12 = Omega 截面 13 = Sigma 截面 14 = 扶手截面 16 = 钢筋 (DH)
第 2 行	第二行内容取决于零件截面。 <ul style="list-style-type: none"> • 多边形板： N_POINTS COORDINATES N_POINTS: 适用于类型为 0 的截面。 COORDINATES: 角点数 (整数)。 板角点的 X 和 Y 坐标 (浮点数)。旋转方向为顺时针。坐标采用全局坐标系统。Z 坐标取自板厚度方向的中线。 请注意，第二行可能会在文件中被分为多行。 • 截面型材： 对于截面类型 1-16，此行包含横截面的物理尺寸。 HEIGHT S W1 T1 W2 T2: 290.000000 8.500000 300.000000 14.000000 300.000000 14.000000 <ul style="list-style-type: none"> • 高度 290.000000: 横截面高度 • S 8.500000: 腹板厚度。 • W1 300.000000: 上翼缘宽度。 • T1 14.000000: 上翼缘厚度。 • W2 300.000000: 下翼缘宽度。 • T2 14.000000: 下翼缘厚度。
第 3 行	A/6 BEAM = 标记名称 <ul style="list-style-type: none"> • MARK A/6: 零件位置标记 (字符串)。

线	描述
	• 名称 BEAM: 零件名称 (字符串)。
第 4 行	S235JR S235JR = 材料 零件材料 (字符串)。
第 5 行	0.000000 = 旋转 围绕梁的局部 x 轴的旋转角度 (度)。
第 6 行	16.500000 24000.000000 4855.000000 = X1 Y1 Z1 梁起点的坐标。Z 坐标为中线坐标。
第 7 行	6000.000000 24000.000000 4855.000000 = X2 Y2 Z2 梁的终点坐标。Z 坐标为中线坐标。
第 8 行	16.500000 24000.000000 5855.000000 = X3 Y3 Z3 表示局部 z 轴方向的方向矢量。

3.13 混凝土制造

使用 Tekla Structures, 您可以通过将设计和细化与制造、工程管理和高效的信息共享相结合, 在适当的时间将所有类型的预制混凝土零件高效地运送到正确的位置。

对于预制制造商, 目标是提供多项功能, 以帮助优化从建模到制造再到现场操作的整个预制施工过程, 最大限度地减少各个阶段的错误和浪费, 并改善工程各方在设计、生产和现场方面的协作。

提供的产品包括下面列出的几种产品。

Unitechnik

Unitechnik (Unitechnik 公司提供) 是最常见的格式, 用于输出预制和钢筋网几何形状以及生产数据。Unitechnik 适用于预制面板和厚板、托盘循环中制造的其它产品以及钢筋网。

Unitechnik 格式不仅供 UniCAM 使用, 而且供 Leit2000 等其它行业解决方案使用。

最广泛的预制相关配置中的 Tekla Structures 核心安装提供[输出到 Unitechnik \(网 290 页\)](#) 版本 5.0c - 6.1。

EliPLAN

EliPLAN 是一款来自机械提供商 Elematic 的 ERP 软件。文件格式 .eli 还包含用于凸轮中空板生成的生产数据和几何形状。

[EliPLAN 输出和输入 \(网 353 页\)](#) Tekla Structures 在 Tekla Structures 安装的最广泛的预制相关配置中提供。

HMS

HMS 是用于中空生产的一款 CAM 软件。

[输出到 HMS \(网 366 页\)](#) 软件包含在 Tekla Structures 安装的最广泛的预制相关配置中。

BVBS

钢筋几何形状可以输出为德国 BVBS (Bundesvereinigung Bausoftware) 格式。结果是 ASCII 格式的文本文件。

您可以输出切割和弯曲钢筋、钢筋组以及钢筋网，这些可以是矩形、多边形、非弯曲或弯曲的，并且可以包括切割。还支持输出弯钩。

支持的 BVBS 格式版本是 2.0 (2000 年版)。

[BVBS 输出 \(网 346 页\)](#) 在 Tekla Structures 安装的最广泛的配置中提供。

UXML

UXML (Unitechnik 公司提供) 适用于预制面板和厚板、托盘循环中制造的其它产品以及钢筋网。

Tekla Structures 支持输出为 Unitechnik 和 UXML 两个格式。

UXML 的预制生产输出可以作为 [Tekla Warehouse](#) 的延伸。关于如何使用输出，请参见 [预制生产输出](#)。

PXML

ProgressXML 数据格式又称为 PXML，由 Progress Software Development 公司开发，该公司隶属于预制解决方案提供商 Progress Group。数据格式基于分层结构的 XML，用于生成数据和生产控制，并在预制或钢筋预铸工厂进行预定。PXML 包含用于生产的产品几何形状和用于管理相关流程的属性数据 (ERP 数据)。需特别提及的是，PXML 有两处不同的应用：

- 不同制造商系统之间的界面
- CAD/CAM 系统的内部 (专有) 数据存储

PXML 是一种主要数据格式，其在细部设计人员的 Tekla Structures 与工厂的 Progress 软件 (如 Ebos、Erpbos、ProFit 和 AviCAD) 之间引入几何形状设计。

PXML 的预制生产输出可以作为 [Tekla Warehouse](#) 的延伸。关于如何使用输出，请参见 [预制生产输出](#)。

Unitechnik

您可以将浇筑体的 3D 几何形状输出为 Unitechnik 格式。结果是 ASCII 格式的文本文件。

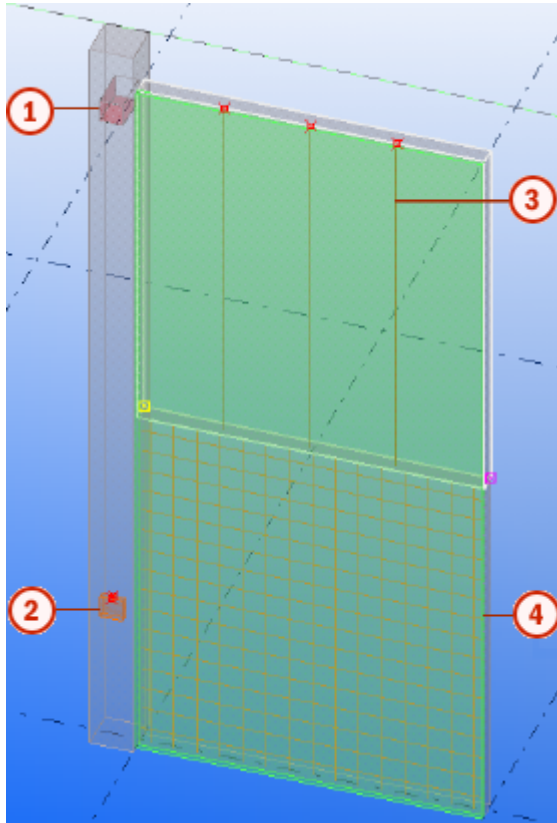
支持的 Unitechnik 格式版本有：

- 6.1.0 17.9.2009
- 6.0.0 14.6.2005
- 5.2b 11.9.2000
- 5.0c 30.10.1997

Unitechnik 格式是用于生产托板产生或表产生的预制元素的几何形状，这些预制元素包括实体墙、夹心墙或双墙，以及面板和半板。您可以输出包含混凝土、钢结构和表面材料的浇筑体。还支持输出钢筋 (弯曲和不弯曲)、钢筋组和带钩钢筋网。

示例

输出的浇筑体：



- (1) 孔
- (2) 钢埋件
- (3) 钢筋，笼也受支持（UT 6.1.0 版）
- (4) 隔板（绿色）

有关输出到 UXML 和 PXML 格式的详细信息，请参阅“预制生产输出”。您可以从 [Tekla Warehouse](#) 下载预制生产输出。

Unitechnik 输出限制

Unitechnik 格式适用于托板循环工厂生产平面板和板。它是一种开放格式，适用许多不同生产系统主计算机，因此具有非常严格的规范，例如设有字段字符长度限制。不同解决方案提供商的不同主计算机对 Unitechnik 数据的说明也各不相同。最初的格式是 2000 年代初的，在很多方面都有点过时了。因此，Unitechnik 格式设定了某些限制：

- 不输出类型为现场浇筑的浇筑体。
- 所有用于几何形状和属性信息的 Unitechnik 字段都有最大字符长度限制。
 - 虽然 Tekla Structures 支持输入长字符串，但需要裁剪和简化数据，否则可能会完全阻止输出。如果发生这种情况，日志会发出通知。

- 某些几何形状字段的负值（例如托板 X、Y、Z 坐标的负值）将导致生产系统发生错误，即使模型中的几何形状正确。
- 此外，每个层次对象的字段数也是有限的，尽管每个层次对象也针对特定于客户的情况设置了未指定的保留字段。
- 不支持 3D 形状。
 - 不支持 3D 混凝土形状（线属性中的边缘形状除外）
 - 不支持 3D 埋件形状
 - 不支持 3D 弯曲钢筋形状
- 如使用末端弯钩弯折形状，钢筋和钢筋网只能朝一个方向弯曲（例如，弯钩向上或弯钩向下）。
- 一个 Unitechnik 文件可能只有一个 HEADER 块，但可能有多个 SLABDATE 块。
 - 但双墙元素例外。双墙元素可自单个文件输出，因为每个壳体都有自己的 HEADER 信息。

输出为 Unitechnik 格式

1. 转到您计划输出的零件的零件属性，然后在 **Unitechnik** 选项卡（或钢结构零件的 **Unitechnik 安装零件** 选项卡）上根据需要编辑用户定义的属性。用户定义的属性特定于环境，因此，您可能无法提供以下全部设置：

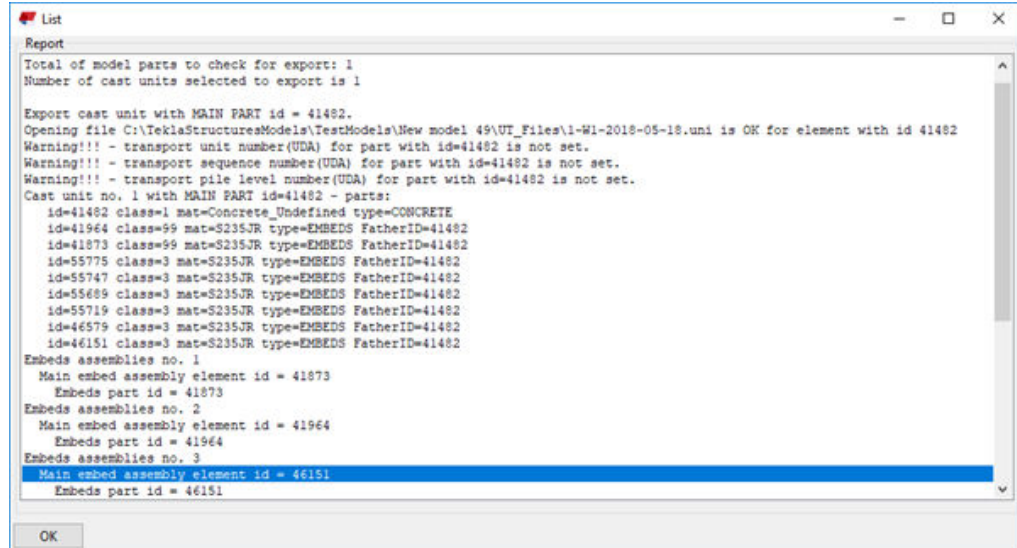
产品类型	产品类型对于在 CAM 软件中识别对象类型很重要。未定义的产品类型将导致在输入生产数据文件时生成错误通知。您可以通过选择相关选项，或定义用户定义文字，来定义产品类型。
用户定义的产品类型	产品类型的可选字段。
产品组	产品组的可选字段。产品组用于 SLABDATE 块中。
产品添加	此属性将随 Unitechnik 输出 (79) 一起输出到对象的 SLABDATE 块，并显示为代表性数字 00-03。可用选项包括 标准元素、阳台、屋顶和涂抹元素 。
层	用于规划传输和安装流程的可选字段。
传送整数数字 传输序列数字	用于规划传输和安装流程的可选字段。可以在输出设置中定义这些字段，以包括为 SLABDATE 块的一部分。
传输桩层	指定传输桩层编号的可选字段。如果堆叠中存在需要分层到同一层的元素且桩的传输序列数字相同，则使用桩层。可以

	在输出设置中定义该字段，以包括为 SLABDATE 块的一部分。 例如，您可能有一个包含 6 个板的桩，而且它们每个都有连续桩层编号 1、2、3..6.
卸载类型	指定卸载类型。
混凝土浇筑标识 (LOT 块)	您可以选择无特殊处理或铲混凝土，也可以将该字段留空。
层拆分厚度	使用名称和厚度手动定义相应层。
不输出的层	指定您不想输出的层。
来自 UDA 的安装零件数据	选择是否从用户定义的属性输出安装零件数据。
从输出中排除	选择是否从输出中排除安装零件。
安装标识	选择下列选项之一： 已安装 (0) 仅打印 (1) 仅安装 (2) 未安装，未打印 (3) 已在钢筋中安装 (4) 已自动安装 (5)
安装零件类型	通过输入用户定义的属性来定义安装零件类型。
参考编号	通过输入用户定义的属性来定义安装零件的参考编号。
安装零件名称	输入安装零件名称。
信息 1 文本 (UT 6.0)	如有必要，可指定更多信息。
信息 2 文本 (UT 6.0)	如有必要，可指定更多信息。

- 我们建议您定义顶端面。在创建图纸之前执行此操作。
有关更多信息，请参见 Define the casting direction of a part.
- 更新编号。
输出 Unitechnik 从零件的编号序列中读取和输出数据。务必确保所有输出的零件编号正确。不会输出编号不正确的零件。
- 在文件菜单上，单击 **输出** → **Unitechnik**。
此时显示**输出 Unitechnik** 对话框。
- 在各个选项卡上定义 Unitechnik 输出属性。
- 根据您在**选择构件**选项卡上为**选择构件中的对象**选择的选项，使用**创建自**（推荐）或**主选择对象**。您还可以手动输入要输出的浇筑体位置。
- 单击**创建**。

默认情况下，会在当前模型文件夹下的 \UT_Files 文件夹中创建 .uni 输出文件。输出文件的数量取决于在**创建自**选项卡上的主列表中选择选项和所选的零件、浇筑体或构件的总数。


系统会显示输出日志。其他日志选项，请参见**日志文件**选项卡。



输出零件或层的最大数量限制为 99。如果超出该限制，将通过控制台和日志文件消息通知您。

Unitechnik 输出：“主要的”选项卡

选项	描述
Unitechnik 版本	选择 Unitechnik 版本。
创建自	<p>选择输出哪些零件或浇筑体。</p> <ul style="list-style-type: none"> 选择的浇筑体 仅输出那些在模型中选择一个或多个零件的浇筑体。每个浇筑体都有一个输出文件。选择按浇筑体 ID 或按浇筑体位置。 所有零件 输出所有浇筑体。每个浇筑体都有一个输出文件。选择按浇筑体 ID 或按浇筑体位置。 所选零件（单独） 只输出所选混凝土零件（以及属于所选零件的埋件和隔断零件）。每个零件均有一个输出文件。 选中的零件（浇筑件） 属于同一浇筑体的选定零件归为一组，并一起输出到同一个输出文件中。选择按浇筑体 ID 或按浇筑体位置。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 选中的构件 大多数情况下，推荐使用此选项。系统会输出全部所选构件。一个构件就是一个浇筑体，并且有一个输出文件。此外，还允许选择子构件。 • 列表中的浇筑体 选择要从您输入的浇筑体位置列表中输出的浇筑体。 • 按浇筑体 ID 每个浇筑体都有其自己的输出文件。 • 由浇筑体编号 相同的浇筑体共用一个输出文件。
使用过滤器输出	使用选择过滤选择要输出的零件。您可以使用选择过滤来选择在输出中包含或排除的零件。
要从输出中排除的零件(等级或名称)	如果不想输出某些零件，请输入这些零件的等级或名称。您也可以使用此设置过滤出钢筋。系统将不输出具有此列表中的等级的零件。
目录路径	定义输出文件的保存位置。默认文件夹是当前模型文件夹下的 <code>.\UT_Files</code> 。
文件名 扩展名	<p>选择从列表输出文件的名称和文件扩展名。</p> <p>您最多可以使用 5 个字符串以生成输出文件名称。从列表、定义值或是属性以及可选字符串长度限制器中选择选项。如无需填满 5 个字符串，则可将多余的框留空。您可以在字符串之间使用分隔符 (.)、破折号 (-) 或者下划线 (_)。</p>  <ul style="list-style-type: none"> • 工程编号是工程的编号。 • 工程名称是工程的名称。 • 浇筑体编号是浇筑体主零件的构件位置编号。 • 状态是当前状态。 • 浇筑体位置是浇筑体主零件的构件位置。 • ACN 是构件控制编号。要生成构件控制编号，请转至图纸和报告选项卡，并单击 编号 --> 分配控制编号。

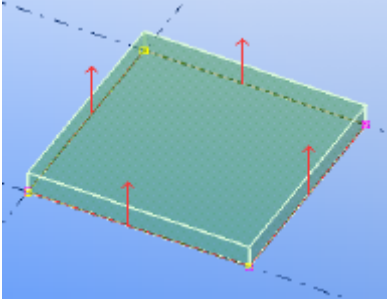
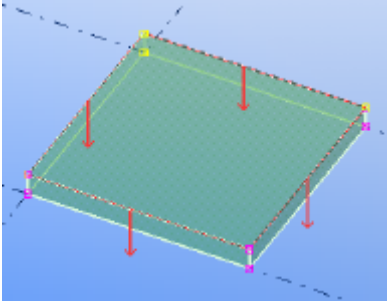
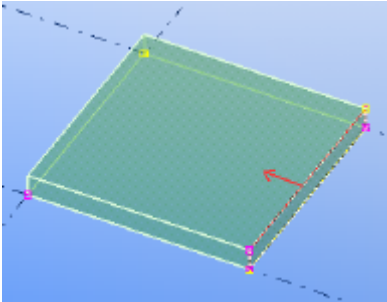
选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 零件 ID 是 ID 编号，长度为 10 个字符。如果该 ID 编号的长度不足 10 个字符，则会在 ID 编号前面添加零以达到 10 个字符长。例如，ID 编号 456999 将为 0000456999。 • 如果文件名已经存在，计数器计会在文件名末尾添加一个运行编号。 • 其他选项包括日期、时间、日期-时间、UDA、文本、模板和工程 UDA。 日期、日期-时间以及时间会使用 yyyy-mm-dd-hh-mm 的格式。 模板表示模板属性。系统始终从主零件中读取 UDA 以及模板。 系统还会定义文件扩展名。默认情况下，文件扩展名是 文本和 uni。可以从列表中选择另一个选项。
文件名掩蔽	输出文件名和文件扩展名的格式（长度）。数字表示输出字符串的长度。如果文件名比所选的选项长，则长出的部分会被剪切掉。
输出后打开文件夹	选择在输出后是否打开用于保存输出文件的文件夹。
输出文件结构	<p>输出文件的结构（板日期和层零件）。 大多数情况下，不需要使用此设置。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 多重层 具有 N 层的一个 SLABDATE 块。每个浇筑体都有其自己的 LAYER 块。埋件、钢筋和隔断属于一个混凝土零件，它们将输出到相关的 LAYER 块。 如果未正确定义层，则会导致错误。 HEADER__ ... SLABDATE ... LAYER__ ... END LAYER__ LAYER__ ... END LAYER__ LAYER__ ... END LAYER__ END SLABDATE END HEADER__ • 单层，1 厚板，1 个零件 每个浇筑体都有其自己的 SLABDATE 块，没有 LAYER 块。

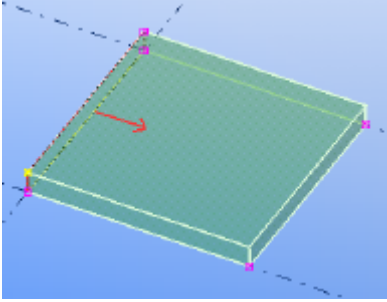
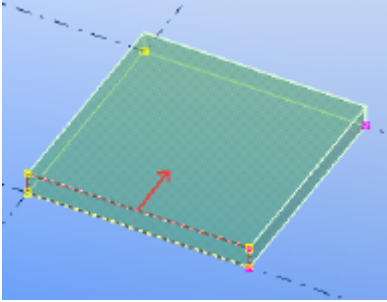
选项	描述
	<pre> HEADER__ ... SLABDATE ... END SLABDATE SLABDATE ... END SLABDATE SLABDATE ... END SLABDATE END HEADER__ </pre> <ul style="list-style-type: none"> • 单层, n 厚板, n 个零件 具有相同几何形状的浇筑体集中在一个 SLABDATE 块中。未定义 LAYER 或 LOT 块。具有相同几何形状并属于一个浇筑体的埋件、钢筋和隔断集中并输出到一个 SLABDATE 块中。 <pre> HEADER__ ... SLABDATE ... END SLABDATE SLABDATE ... END SLABDATE END HEADER__ </pre> <ul style="list-style-type: none"> • 单层, 1 厚板, n 个零件 所有类似墙板均在一个 SLABDATE 块内定义,而不是每个墙板在单独的 SLABDATE 块中定义。当输出特殊埋件时, 此选项很有用。 • 组合、n 厚板、1 个零件 可以包含多个浇筑体的组合输出。根据托板选项卡上定义的顺序逻辑, 并排放置输出的浇筑体。
第一个输出层	<p>选择在第一个 LAYER 中输出哪个零件。通过此选项可以定义先在托盘上放置哪个墙板。</p> <p>选项有:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 主零件 (浇筑体的) • 最大零件 • 最重零件
考虑层拆分厚度	<p>选择浇筑体各个层的输出方式。在将输出文件结构设置为多重层时, 可以使用下面的选项。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 否 浇筑体输出为一个体积。

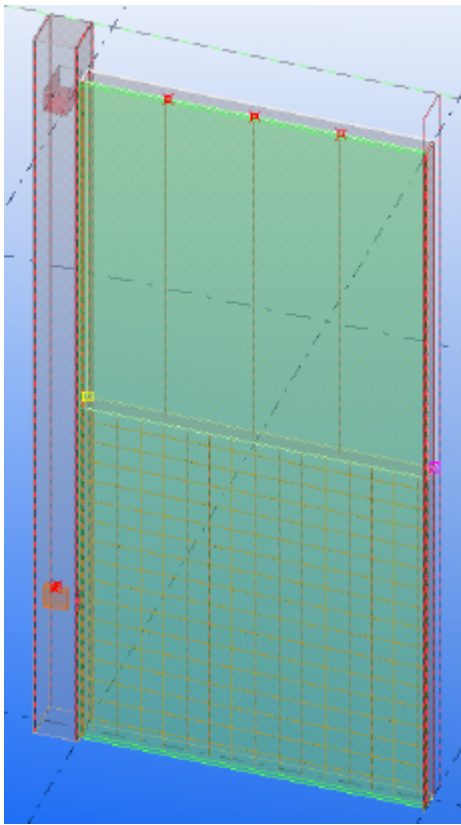
选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> 是 <p>使用在零件的 Unitechnik 选项卡上用户定义的属性中设置的手动层，并将浇筑体分为两层或三层进行输出。</p>
输出的文件中有空符号	<p>选择要在输出文件中使用的空符号。</p> <p>一个带 “_” 符号的示例：</p> <pre> HEADER__ 005 57_____ W1_____ W 57_____ Corporation__ _____ _____ </pre> <p>一个带 “ ” 符号的示例：</p> <pre> HEADER__ 005 57 W1 W1 57 Corporation </pre>

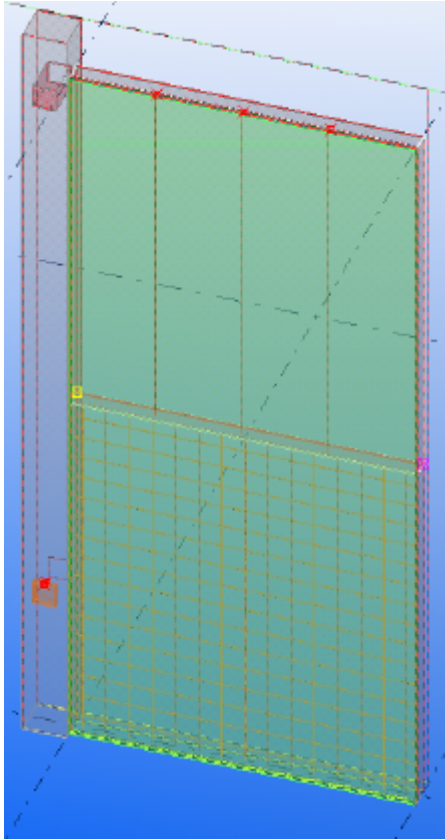
Unitechnik 输出：“TS 配置”选项卡

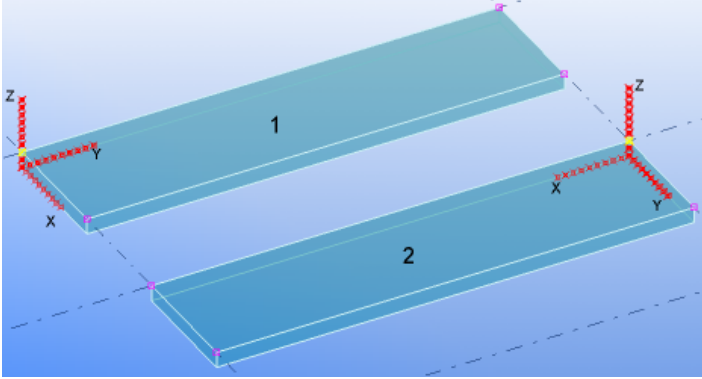
选项	描述
旋转	<p>选择扫描方向，确定哪个主零件面朝向托板基础。Unitechnik 输出使用扫描层获取浇筑体中所有零件的几何结构。</p> <p>扫描方向取决于浇筑体主零件的平面。从下到上扫描楼板。扫描墙板和柱时则是从一侧到另一侧进行扫描。输出的浇筑体的基本形状的位置和方向取决于旋转情况。</p> <p>请注意，您可以使用表面对象用户定义的属性将表面用作托板基础来定位对象，而无需更改输出设置中的顶端面或旋转。</p>
	<p>否</p> <p>楼板：底部到顶部</p> <p>墙：前侧到后侧（按照建模方向）</p> <p>柱：侧到侧</p>

选项	描述
	
	<p>180</p> <p>楼板：顶部到底部</p> <p>墙：后侧到前侧</p> <p>柱：从一侧到另一侧</p> 
	<p>绕 X +90</p> <p>楼板：左侧到右侧</p> <p>墙：顶部到底部</p> <p>柱：侧到侧</p> 
	<p>绕 X -90</p> <p>楼板：右侧到左侧</p> <p>墙：底部到顶部</p> <p>柱：从一侧到另一侧</p>

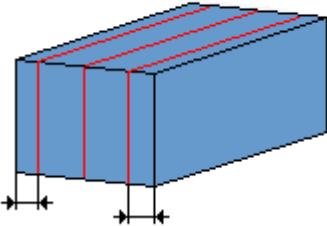


选项	描述
	
	<p>绕 Y -90</p> <p>楼板：后侧到前侧</p> <p>墙：右侧到左侧</p> <p>柱：顶部到底部</p> 
	<p>使用顶端面选项时，扫描方向取决于定义的顶端面，因此反面将朝向托板。</p>




选项	描述
	<p>旋转示例：</p> <ul style="list-style-type: none"> 错误扫描平面（从右侧到左侧）： 

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> 正确的扫描平面（从后向前）： 
额外旋转	<p>选择围绕 z 轴旋转，从而旋转托盘。z 轴的方向相同，但 x 和 y 方向发生改变。</p> <p>要显示实际坐标系，请在托板选项卡上将绘制托架轴线设置为是。</p> <ul style="list-style-type: none"> 否 没有额外旋转。 交换 X/Y 交换 x 和 y 轴。 X=max(X_dim, Y_dim) 主零件 X 轴穿过主零件的长边。 X=min(X_dim, Y_dim) 主零件 X 轴穿过主零件的短边。 X=max(X_dim, Y_dim) 浇筑件 X 轴穿过浇筑体的长边。 X=min(X_dim, Y_dim) 浇筑件 X 轴穿过浇筑体的短边。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 绕 Z +90 绕 z 轴旋转 x 和 y 轴 90 度。 • 绕 Z -90 绕 z 轴旋转 x 和 y 轴 -90 度。 • 绕 Z 180 绕 z 轴旋转 x 和 y 轴 180 度。 <p>下面的示例显示具有无旋转和无额外旋转设置的坐标系。面板 1 具有平行于短边的 z 轴设置。因为 Unitechnik 格式不正确，所以必须旋转坐标系。面板 2 显示绕 z 轴旋转 90 度。</p> 
在托板上自动旋转	选择在元素宽度超过托板宽度或在元素宽度超过元素长度时，是否自动旋转坐标系以输出 +90° 或 -90°。
旋转几何特性	此选项应用使用 额外旋转 和 在托板上自动旋转 设置计算的旋转角度。
使用 SLABDATE 旋转角度	旋转元素并将旋转角度输出为相应 SLABDATE 字段中的值。
扫描位置	<p>通过上述旋转设置定义的扫描方向扫描浇筑体以定义元素轮廓、切割和线属性。扫描平面的工作方式类似于不包含视图深度的剖面。输出应用程序对输出的浇筑体（无论输出文件结构设置如何）中包含的每个零件使用 1 个或 2 个扫描平面。</p> <p>自扫描平面向面板中间偏移，可以是负值也可以是正值。</p> <p>扫描层的数量取决于所选的扫描位置。在一个方向扫描浇筑体的每个对象。</p> <p>选择用于扫描所有零件的位置。每个零件单独进行扫描。扫描平面平行于基本形状平面。</p>

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="671 277 863 309">• 底部和顶部 <div data-bbox="724 331 1054 562" style="text-align: center;"> </div> <p data-bbox="715 595 1203 627">扫描零件顶面和底面的两个扫描平面。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="671 651 807 683">• 仅底部 <div data-bbox="724 701 1054 913" style="text-align: center;"> </div> <p data-bbox="715 947 967 978">底面一个扫描平面。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="671 1003 807 1034">• 仅顶部 <div data-bbox="724 1059 1054 1283" style="text-align: center;"> </div> <p data-bbox="715 1317 967 1348">顶面一个扫描平面。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="671 1373 807 1404">• 仅中间 <div data-bbox="724 1429 1054 1641" style="text-align: center;"> </div> <p data-bbox="715 1675 1114 1706">扫描零件中点处一个扫描平面。</p>

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 顶面、底面和中间  <p>三个扫描平面：顶面一个，底面一个，扫描零件中点处一个。</p> <p>要移动精确扫描平面的位置，请使用下面的扫描位置偏移框来定义起点偏移和末端偏移。</p>
合并 CONTOUR 层	<p>您只能导出一个扫描层。对于两个扫描层，必须将它们合并为一层。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 交点 创建两个几何轮廓的多边形交集。  <ol style="list-style-type: none"> 1. 第一扫描层 2. 第二扫描层 3. 层 <ul style="list-style-type: none"> • 联合 创建两个几何轮廓的多边形并集。 
输出切割	<p>要防止输出切割，请选择否。</p> <p>排除所选内容从输出中排除按等级或名称定义的建模切割零件。</p> <p>仅选定项在输出中包括按等级或名称定义的切割零件。</p>
合并 CUTOUT 层	与 多边形输出 相同，但仅用于孔。

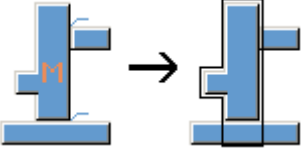
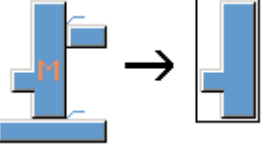
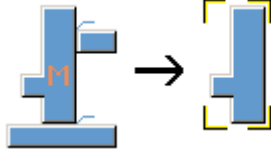
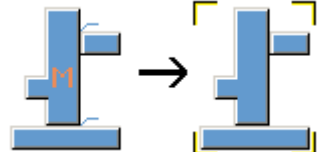
选项	描述
合并切割	<p>选择合并搭接切割的方式。您可以选择输出由更小的切割作为单独切割创建的大型切割。选项包括：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 合并为一个切割  2. 拆分的搭接切割  3. 拆分的没有搭接的切割 
扩展轮廓并添加框架	<p>选择是否根据伸出的钢筋或埋件扩展轮廓。此设置会扩展轮廓并将其它框架安装零件添加到扩展区域。</p>
附加框架（埋件）名称	<p>定义埋件的名称。</p>
几何输出	<p>选择输出零件（混凝土轮廓、切割、安装零件）的几何形状是以多边形表示还是以线表示。</p> <p>输出多边形：</p> <pre data-bbox="678 1093 1369 1848"> ... SLABDATE 502 001 0 00 00 000 001 001 000 00 00 0000 15.920 000 00 0.000 06577.0 0250 000 000 000 000 4000 000 0.000 00000.0 000 0.000 00000.0 01 01 00 250 C30:37 2.400 02740.4 03980 04000 +0000 +0000 +0000 +0000 0 00000 0 00000 000000 000000 +00 +00 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 0000 00 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 END CONTOUR_ 502 01 01 00 02 P 5 03980 00000 03980 03337 0000 01990 04000 0000 01253 04000 0000 00000 03524 0000 P 3 00000 03524 00000 00000 0000 03980 00000 0000 END CUTOUT_ 502 01 01 04.000 01 P 5 02990 01000 02990 03000 0000 00990 03000 0000 00990 01000 0000 02990 01000 0000 END ... </pre>

选项	描述
	<p>输出线:</p> <pre> ... SLABDATE 502 001 0 00 00 _ 000 001 001 000 00 00 0000 15.920 000 00 _____ 0.000 06577.0 0250 000 000 000 000 000 4000 000 _____ 0.000 00000.0 000 _____ 0.000 00000.0 01 01 00 250 C30/37 _ 2.400 02740.4 03980 04000 +0000 +0000 +0000 +0000 0 00000 0 00000 000000 000000 +00 +00 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 _____ 0000 0000 00 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 END CONTOUR_ 502 01 01 00 06 S 03980 00000 03980 03337 0000 S 03980 03337 01990 04000 0000 S 01990 04000 01253 04000 0000 S 01253 04000 00000 03524 0000 S 00000 03524 00000 00000 0000 S 00000 00000 03980 00000 0000 END CUTOUT__ 502 01 01 04 000 04 S 02990 01000 02990 03000 0000 S 02990 03000 00990 03000 0000 S 00990 03000 00990 01000 0000 S 00990 01000 02990 01000 0000 END ... </pre>
以圆的形式输出圆孔 (K)	选择是否要将圆孔输出为圆 (K) 或多边形/线。
双墙已转动	<p>选择是否转动托板上双墙的第一个壳体。这一要求取决于接收主计算机系统。选项包括:</p> <p>否:在模型中输出, shell1 在前面, shell2 在背面。</p> <p>是, 关闭壳体 1: 根据托板宽度, 壳体 1 沿 y 方向 (在验证选项卡上定义) 偏移并围绕 x 轴翻转</p> <p>是, 关闭壳体 1 - 固定边缘向上: 这适用于特定机器使用。</p>

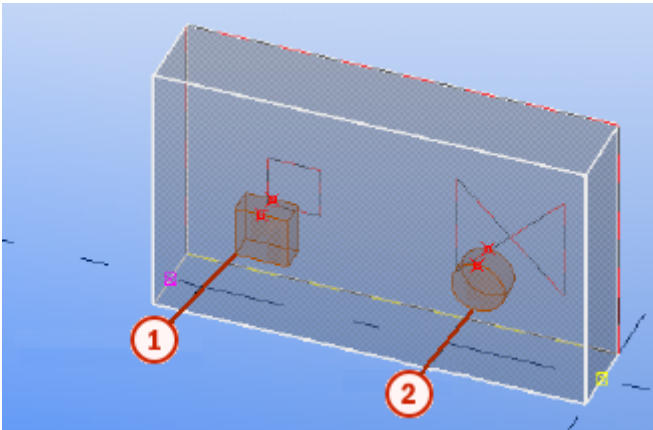
Unitechnik 输出: “埋件” 选项卡

选项	描述
标准埋件	<p>选择将哪些零件视为埋件。在 MOUNPART 块中输出埋件。</p> <p>如果埋件块由多个零件组成, 可将所有的埋件合并成子构件块, 然后将其作为子构件添加到浇筑体或混凝土壳</p>

选项	描述
	<p>体构件中，这样做很有用。可以添加单个零件埋件到浇筑体中。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 选中的 + 钢 将埋件等级框中列出的所有等级视为埋件。将所有钢结构零件也视为埋件，要从输出中排除的零件除外。 • 已选择 仅将埋件等级框中列出的等级视为埋件。 • 无输出 忽略埋件等级框，将所有钢结构零件输出为标准零件。 • 还显示所选钢筋 + 钢 将埋件等级或名称框中列出的所有零件和钢筋视为埋件并绘制为线。也可以使用边框。将所有钢结构零件也视为埋件。
埋件等级或名称	输入埋件的等级或名称。
输出构件	<p>选择埋件的 2D 几何形状和钢结构块的输出方式。</p> <div data-bbox="683 1025 1011 1196" style="text-align: center;"> </div> <p>将埋件输出为零件。将忽略所有的埋件焊缝和构件关系。</p> <div data-bbox="683 1317 983 1464" style="text-align: center;"> </div> <p>焊接的埋件和构件块输出为一个拥有完整子构件的边框几何形状的零件。</p> <div data-bbox="683 1585 944 1733" style="text-align: center;"> </div> <p>仅输出埋件块或埋件构件的主零件。</p>

选项	描述
	 <p>输出埋件块的主零件并在 x 方向延伸以覆盖埋件块的所有零件。</p>
	 <p>仅输出埋件块或埋件构件的主零件周围的边框。</p>
	 <p>输出主零件边界框的角符号。</p>
	 <p>输出埋件子构件边界框的角符号。</p>
角符号宽度/高度	输入角符号的宽度和高度。
默认输出代码	<p>定义埋件插入点和方向的计算方法。可能的值有： 0、1、2、3、11、12、21、22、23、31 和 32、41、42、43。</p> <p>在大多数情况下，插入中点是指埋件子构件或主零件的重心，其取决于输出构件设置。</p> <p>0 = 根据插入点 COG 设置 (1 - 5)，忽略符号并使用子构件边框设置，例如，加劲板 0 0 4。</p> <p>1 = 插入点是埋件的中点，且方向与输出的安装零件几何形状的最长边平行。1 为默认值。</p> <p>2 = 插入点是埋件的中点，且方向与输出的安装零件几何形状的最短边平行。</p> <p>3 = 插入点是埋件的中点，若主零件对称，则沿着从主零件 COG 到子构件 COG 的直线计算安装零件的方向。</p> <p>11 = 插入点为埋件最短边的中点，方向与最长边相同。</p>

选项	描述
	<p>12 = 插入点为埋件最长边的中点，方向与最短边相同。</p> <p>21 = 插入点为最接近埋件的轮廓顶部边缘点，方向与输出的安装零件几何形状的最长边平行。</p> <p>22 = 插入点为最接近埋件的轮廓顶部边缘点，方向与输出的安装零件几何形状的最短边平行。</p> <p>23 = 插入点为最接近埋件的轮廓顶部边缘点，若主零件对称，则沿着从主零件 COG 到子构件 COG 的直线计算安装零件的方向。</p> <p>31 = 插入点为混凝土零件上最接近的顶点，位于埋件与混凝土零件边之间，方向与最长边相同。</p> <p>32 = 插入点为混凝土零件上最接近的顶点，位于埋件与混凝土零件边之间，方向与最短边相同。</p> <p>41 = 埋件构件插入点 COG，自起点朝向终点轴。</p> <p>42 = 埋件零件插入点的起点，朝向终点。</p> <p>43 = 埋件构件插入点 COG，朝向最长边缘轴。</p>
切割外侧构件	<p>选择如何输出位于混凝土单元外部的埋件。</p> <div data-bbox="676 981 1015 1064" data-label="Image"> </div> <p>输出埋件中的所有零件。</p> <div data-bbox="676 1144 1015 1227" data-label="Image"> </div> <p>仅输出位于混凝土单元内部的埋件。忽略混凝土单元外部的埋件。如果埋件的一部分在混凝土单元内，则输出的埋件几何形状将变为切割。</p> <div data-bbox="676 1375 1015 1458" data-label="Image"> </div> <p>与上一个选项相同，但只考虑具有仅切割外侧等级中定义等级的埋件。</p>
仅切割外侧等级	<p>在选择了切割外侧构件列表中的最后一个选项时，输入几何形状变为切割的零件的等级。</p>
选择性构件输出 选择性输出构件文件名称	<p>选项包括否、是，(spec_assemblies_def.txt)和是，托板没有旋转。</p> <p>这些选项影响输出埋件的几何形状。用文本文件中定义的几何形状替换真实的几何形状。默认文本文件名称为 spec_assemblies_def.txt，可在模型文件夹中搜索到。使用选择性输出构件文件名称以定义文本文件的名称和位置。</p>

选项	描述
	<p>需要的文本文件结构为：</p> <ul style="list-style-type: none"> • Name (text) Number_of_lines_defined (number) • S (表示□□) Start_coors-X、Y (数字 数字) End_coors-X、Y (数字 数字) • S (表示□□) Start_coors-X、Y (数字 数字) End_coors-X、Y (数字 数字) <p>也可以根据模板属性（而非埋件名称）指定特殊构件符号定义文件中的埋件，其值的格式为 [TEMPLATE:VALUE]。</p> <p>示例文件：</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <pre> Quicky 4 S -100 100 100 -100 S 100 100 -100 -100 S -100 -100 100 -100 S -100 100 100 100 QuickyS 2 S -50 0 50 0 S 0 -50 0 50 E-Doze 2 S -100 100 100 100 S 0 -100 0 0 </pre> </div> <p>用文本文件中定义的几何形状替换所有埋件（例如名称为 Quicky、QuickyS、E-Doze 的埋件）的几何形状。在下面的示例中，文本文件中找不到零件编号 1（名称为“梁”），因此将根据输出对话框中的默认设置输出几何形状。在对侧找到了零件编号 2（名称为 Quicky），因此替换其几何形状。</p> 

选项	描述
	<p>您还可以在第一个定义行中定义默认输出代码、插入点逻辑和埋件 z 定位：</p> <p>Name (文本) Number of lines defined (数字) Def_export_code (数字, □上文) Insertion_position (数字 1-5) z-position (托板/底部/中□)</p> <p>要指定埋件的插入点位置，请使用 spec_assemblies_def.txt 文件：</p> <p>1 =子构建重心 2 =子构建边框重心 3 =主零件重心 4 =扩展主零件重心 5 =主零件边框重心</p> <p>如果选择是，托板没有旋转，则根据面板旋转放置埋件符号，但符号本身不会旋转。</p>
埋件 Z 位置	<p>选择埋件 z 位置。选项包括对于托架的最小值、起始点和 Z=0。选择 Z=0 后，所有已输出的安装零件都将在托板级别进行绘制。</p> <p>您可以使用 spec_assemblies_def.txt 文件来设置埋件的位置，请参见上文。</p> <p>未指定时，默认使用对话框中选择的设置。</p> <p>例如：</p> <pre> Quicky 4 1 1 middle S -100 100 100 -100 S 100 100 -100 -100 S -100 -100 100 -100 S -100 100 100 100 </pre> <p>在上例的第一行，您可以使用附加选项定位埋件符号：Quicky 为埋件名称。</p> <p>4 是下面的行数。</p> <p>1 为埋件安装类型：1 2 3 11 12 21 22 23 31 32（见上文）。</p> <p>1 定义了重心计算的几何形状，选项为 1 - 5，请参见上文。 1 由整个安装零件子构件边界框重心定义指符号位置。</p> <p>特别构件符号绘制对于 Z=0 为 pallet，对于对于托架的最小值为 bottom，而对于起始点为 middle。</p>

选项	描述
隔断	定义隔断等级或名称。相应零件将输出为隔断零件。视为绝缘体的所有零件都在 MOUNTPART 块中输出。除非被覆盖，否则用于隔断的默认安装零件类型为 03。
电气管	定义导线管等级或名称。相应零件将输出为具有线的几何形状的 MOUNTPART。除非被覆盖，否则用于电气隔断的默认安装零件类型为 07。
开孔埋件	定义开孔埋件等级或名称。在 MOUNTPART 块中，相应零件将输出为标准埋件。混凝土零件的 CONTOUR 和 CUTOUT 块中将不考虑该几何结构。
开孔切割	定义开孔切割等级或名称。相应零件将仅在混凝土零件的 CUTOUT 块中输出其几何结构。它们不会在 MOUNTPART 块中输出。
切割零件样板	输出已使用 MOUNTPART 块中的等级或名称指定的切割。除非被覆盖，否则默认安装零件的切割框类型是 21。
带角符号的开孔	指定将使用角点符号而不是安装零件符号输出的开孔的埋件等级或名称。
所有切割均为角符号	通过定义等级或名称，将矩形切割输出为 4 个角点符号安装零件。您可以在对话框中定义符号的尺寸。
输出隔断	选择隔断零件是在 MOUNTPART 块中输出为埋件，还是在 SLABDATE 块中输出为混凝土面板。
输出表面	选择表面处理是在 MOUNTPART 块中输出为埋件，还是在 SLABDATE 块中输出为混凝土面板。您也可以使用选项否，该选项不输出表面处理。
安装标识	选择 MOUNTPART 块的安装标识。 选项有已安装 (0)、仅打印 (1)、仅安装 (2)、未安装, 未打印 (3)、已在钢筋中安装 (4)、已自动安装 (5)

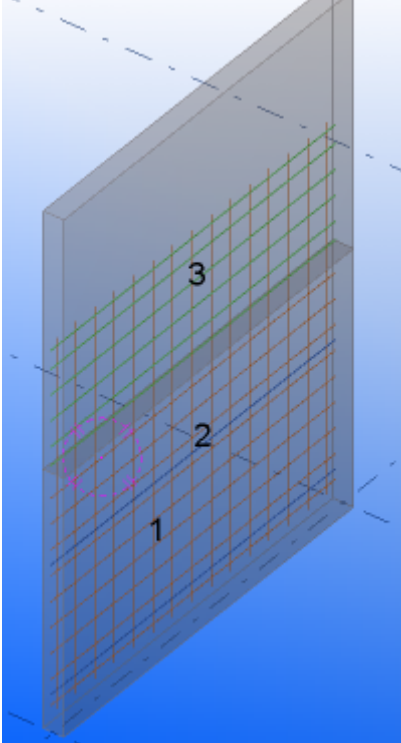
Unitechnik 输出：“钢筋”选项卡

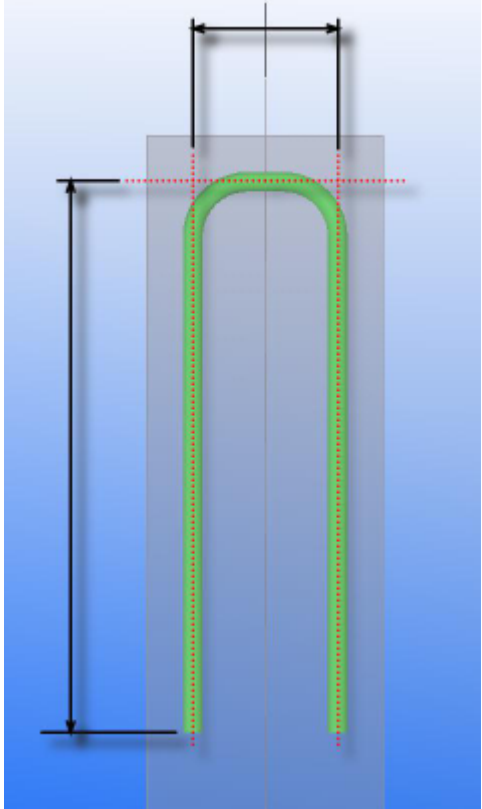
您可以输出单个钢筋、成组直钢筋和弯曲钢筋以及矩形、多边形或弯曲的钢筋网。钢筋组、矩形或多边形钢筋网拆分为多个单钢筋。所有钢筋都输出到 RODSTOCK 块中。

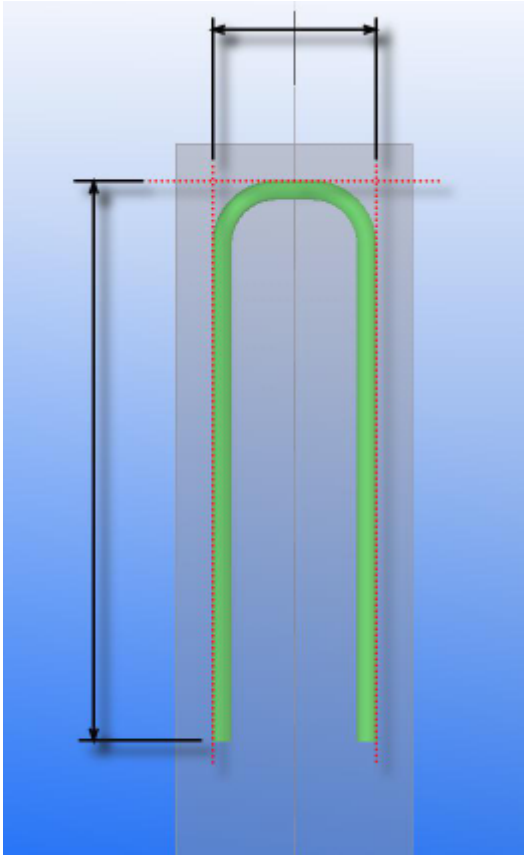
选项	描述
钢筋输出	设置为是时，输出直钢筋。 支持弯钩。您可以分别为直钢筋或弯曲钢筋定义设置。 如果设置为已收集，则会排除未收集到的钢筋。

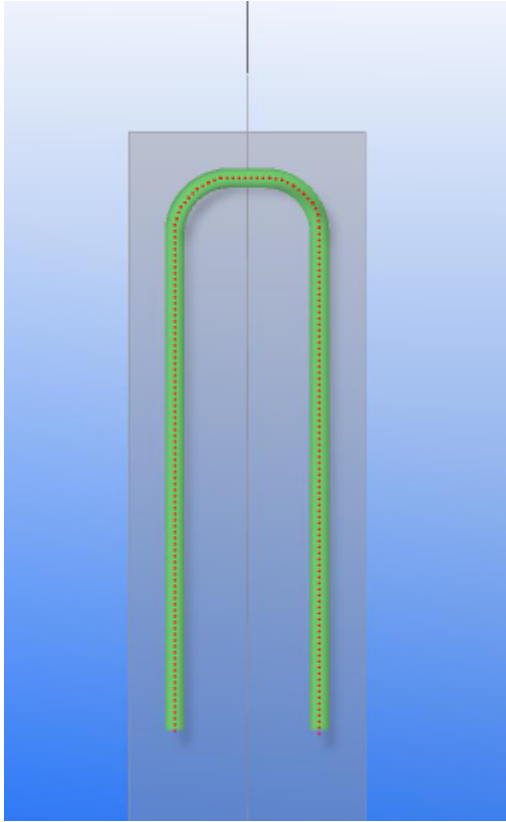
选项	描述
钢丝网输出	设置为 是 时，输出多边形或矩形钢筋网。支持弯钩。您可以分别为直钢筋网或弯曲钢筋网定义设置。 您还可以选择是沿最长线还是沿与托板平行的方向展开。
展开的弯曲钢筋	当设置为 是 时，弯曲钢筋将作为展开钢筋输出。 弯钩还支持展开的钢筋，您可以选择 是，带端弯钩 。检测到弯钩形状 0、2 和 5。 根据 Unitechnik 规范，用 末端弯钩弯折钢丝网 输出弯钩形状为 L、S 和 U 形（弯折形状为 1、4 和 5）的末端弯钩。其他形状像以前一样以自由弯折形状输出。 使用选项 仅网格 ，您可以将弯折钢丝网输出为展开，而将其他弯曲钢筋输出为弯折。 您可以在两个钢筋起点之间选择： 展开钢筋中的原点 或 钢筋起点的原点 。展开钢筋的原点根据输出的钢筋方向使用钢筋主肢或钢筋网线中的第一个点。该选项还影响结果 Unitechnik 文件中钢筋的 z 标高。起点不受展开选项的影响。
将钢筋网输出为	设置输出文件中网格平面的旋转。选项有： 标准 埋件 ：输出为安装零件。 转向托板 ：所有钢筋网将分别依据托板轴进行旋转。
支撑梁等级或名称	输入用作支撑梁的钢筋、钢棒或截面型材的等级或名称。例如，15 17 5 表示等级为 15、17 或 5 的零件均被视为支撑梁。如果未使用 支撑梁输出 和 支撑梁等级或名称 框，则会误将支撑梁作为钢筋或埋件输出。 支撑梁表示为单线，并根据您的选择进行放置： <ul style="list-style-type: none"> • 作为支撑梁的上弦（默认）：输出中将包含主弦（上弦）的几何形状以及所有信息。 • 作为支撑梁的下弦：支撑梁作为一个对象输出，但数量为 2 且包含间距。 • 作为支撑梁的所有弦：一个类似上面的对象，但数量为 3。 • 以结束符号作为上弦：2 个安装零件符号放置在上弦端点的支撑梁方向，线长 20 毫米。此外，还有上面提到的 BRGIRDER 信息。 • 以结束符号作为下弦：4 个安装零件符号放置在下弦端点的支撑梁方向，线长 20 毫米。此外，还有上面提到的 BRGIRDER 信息。 • 仅上弦结束符号：2 个安装零件符号放置在上弦端点的支撑梁方向，线长 20 毫米。无 BRGIRDER。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 仅下弦结束符号:4 个安装零件符号放置在下弦端点的支撑梁方向, 线长 20 毫米。无 BRGIRDER。
钢筋输出类型	<p>定义钢筋输出文件的结构。</p> <p>只有卧式机械的工厂</p> <p>包括钢筋网对象在内的所有钢筋将输出为厚板中的单个盘条。</p> <pre> HEADER__ SLABDATE CONTOUR_ CUTOUT__ MOUNPART RODSTOCK BRGIRDER EXTIRON_ END SLABDATE END HEADER__ </pre> <p>焊接钢筋制造</p> <p>如果输出类型设置为焊接钢筋制造, 钢筋组输出为单独的盘条, 钢筋网对象将输出为 STEELMAT 块中的盘条。</p> <p>输出文件的结构 (仅显示一个 SLABDATE):</p> <pre> HEADER__ SLABDATE CONTOUR_ CUTOUT__ MOUNPART RODSTOCK BRGIRDER REFORCEM STEELMAT RODSTOCK BRGIRDER END STEELMAT STEELMAT RODSTOCK BRGIRDER END STEELMAT EXTIRON_ END REFORCEM END SLABDATE END HEADER__ </pre>
	<p>收集钢筋</p> <p>输出文件的结构与焊接钢筋制造的输出文件结构相同。此选项允许您将钢筋网、单个钢筋和钢筋组归集为组, 输出到一个 STEELMAT 块中。将根据收集基于字段来归集组。您还可以归集属于不同浇筑体的钢筋网。</p>

选项	描述
	 <p>1 (橘黄色): 钢筋网属于浇筑体的底面板, 钢筋网名称为 MESH1。</p> <p>2 (蓝色): 两根单独的钢筋, 名称为 MESH1。</p> <p>3 (绿色): 属于顶面板的一个钢筋组, 名称为 MESH1。</p> <p>如果钢筋输出类型设置为收集钢筋, 而收集基于设置为名称, 则全部三个不同的钢筋类型将归集成一个钢筋网并以一个 STEELMAT 块输出。</p> <p>其他非指定的钢筋组输出为单个盘条。如果收集的钢筋网仅有一根钢筋, 则其将输出为不包含 STEELMAT 的单个盘条。</p>
收集基于	<p>选择钢筋网的归集方式。具有一根钢筋的钢筋网输出为单根钢筋。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 名称 具有相同名称的钢筋网、单钢筋和钢筋组归集为钢筋网。在输出文件中, 具有相同名称的钢筋网、单钢筋和钢筋组相当于一个钢筋网。 • 等级 具有相同等级编号的钢筋网、单钢筋和钢筋组归集为钢筋网。在输出文件中, 具有一个等级编号的钢筋网、单钢筋和钢筋组相当于一个钢筋网。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 等级 具有相同等级的钢筋网、单钢筋和钢筋组归集为钢筋网。 • UDA 具有相同用户定义属性的钢筋网、单钢筋和钢筋组归集为钢筋网。 您在此选项旁边的框中输入的值是 UDA 值。
距离低于此值时进行收集	定义要一起收集进 STEELMAT 的钢筋网之间的最大距离。
钢筋分组	<p>按相等间距对相似的钢筋进行分组。使用一个具有正确数量和间距的 RODSTOCK 行输出相似的钢筋。选项包括是和否（默认）。</p> <p>钢筋分组主要在简单的网格和钢筋的生产中使用。</p>
钢筋长度	<p>选择钢筋长度的计算方法。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 中间线 

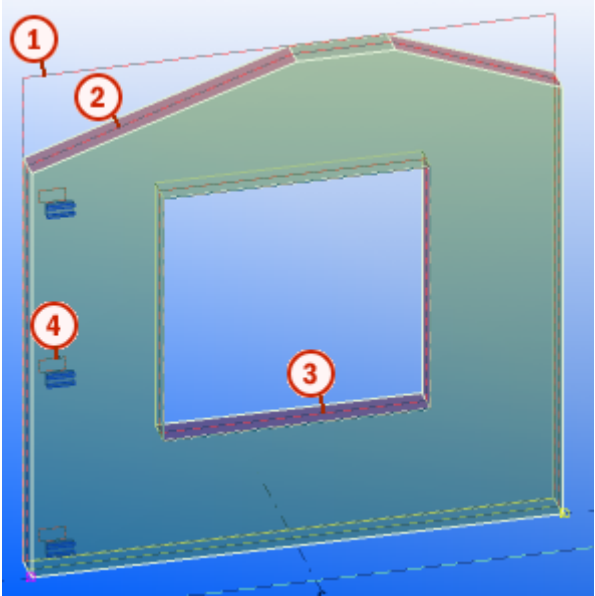
选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="671 275 951 309">边缘线(仅总长度)  <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="671 1198 1353 1261">边缘线(所有肢长度) 计算钢筋边缘的钢筋肢的长度。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • GetValue(长度) (仅总长度) 
钢筋直径	<p>选择钢筋直径的输出方式。选项有：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 实际或公称 (XS_USE_ONLY_NOMINAL_REBAR_DIAMETER) 有关更多信息，请参见 XS_USE_ONLY_NOMINAL_REBAR_DIAMETER。 • 尺寸 • 实际 • 公称 <p>此选项影响钢筋长度选项的结果。</p>
钢筋方向角限制	<p>根据部分生产界面中的要求，选择是否限制 XY 平面中的钢筋起始方向。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 否 <p>Tekla Structures 中建模时会输出钢筋。</p>

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 0 到 180 系统会输出钢筋，并确保它们的起始角度限制在 180 度以内，因此钢筋总是朝向托板正 y 方向的起点。 在这种情况下，钢筋起始点将始终是具有最小 Y 坐标的钢筋末端 • 0 到 180 按顺序 与上文相同，但按照钢筋的方向角度对钢筋进行排序：先列出角度较小的钢筋。 • 180 到 0 按顺序 按照钢筋的方向角度对钢筋进行排序：先列出角度较大的钢筋。
第一个弯折角	<p>允许将自由弯曲 rodstock 的第一个弯折角设置为正值或负值（根据某些接口的要求）。选项有：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 始终为正 • 允许正值或负值
钢筋类型	<p>选择钢筋网中要输出的钢筋类型。</p> <p>1 和 2 表示底面纵向钢筋和横向钢筋中的杆。 5 和 6 表示顶面纵向钢筋和横向钢筋中的杆。 4 表示放置于构件钢筋中的其他钢筋。 8 表示焊接成预制钢筋网的松弛钢筋。</p>
松弛钢筋的等级 (类型 8)	<p>输入要归集的松弛钢筋的等级。这些钢筋是钢筋网的一部分，将作为类型 8 钢筋进行输出。</p>
非自动布置钢筋的等级	<p>为非自动生产输入要标记的钢筋的等级。</p>
隔板类型	<p>您可以向第一层钢筋（Unitechnik 钢筋类型 1）添加隔板类型信息。隔板类型将添加到 Unitechnik 文件内 rodstock 中的各个隔板类型块中。选项有：</p> <p>自动:将根据覆层厚度自动计算隔板类型。将覆层厚度除以 5 并舍入到下一个最近的整数。例如，如果覆层厚度为 21 - 25 mm，则隔板类型为 5，而如果覆层厚度为 26 - 30 mm，则隔板类型为 6。在相邻字段中输入允许的类型，或留空以允许输入任何类型。</p> <p>用户定义的隔板类型:输入要在所有第一层钢筋中输入的隔板类型。</p> <p>否 :将隔板类型保留为 0。</p>
隔板开始位置	<p>根据钢筋起点输入第一个隔板开始位置，例如，500 (mm)。</p>

选项	描述
隔板斜度	根据起始点输入隔板斜度信息，例如，1000 (mm)，并以此类推。
添加钢筋网加固线	选择是否延伸钢筋网的线，使其通过开孔以加固钢筋网。用于具有较大开孔的钢筋网。
加固线最大间距	输入一个用于定义钢筋网加固线最大间距的值。因此，将从开孔旁边最近的牵引线，在这个间距值范围内扩展额外线的最小数量。
钢筋网分类	选择是否对钢筋网进行排序。
钢筋网偏移	选择钢筋网是否在 STEELMAT 块中定义了偏移。如果该选项设置为 是 ，则 X 和 Y 方向的值设置为零。如果该选项设置为 否 ，则根据建模情形输出 X 和 Y 值。

Unitechnik 输出：验证选项卡

选项	描述
绘制扫描几何形状	<p>输出的几何形状可以用绘制扫描几何形状进行显示。此属性显示所输出钢筋的内侧线。</p> <p>选择您是否要检查所输出零件的几何形状正确与否。它显示的线表示基本形状的输出矩形，表示零件、切割、埋件和钢筋的输出几何形状。埋件投影到基本形状平面。钢筋线定位在每个钢筋的内部。</p>  <ol style="list-style-type: none"> 1. 基本形状 2. 主零件的几何形状 3. 切割的几何形状

选项	描述
	4. 埋件的几何形状 请注意，此设置可能对输出处理速度产生很大影响。
绘制托板轴线	选择是否显示坐标系统。轴用虚线显示。
从墙到托板进行校核	选择输出时是否根据托板尺寸校核墙尺寸。如果选择 是，如果超过，就不输出 选项，则托板宽度、托板长度和浇筑体最大厚度选项不能为空。
托板宽度	定义托架宽度。 基于托板宽度和长度， 从墙到托板进行检查 选项能够检查墙零件是否太大而不适合托板。如果墙零件不适合托板，则会转动墙零件。
托板长度	定义托板长度。
浇筑体最大厚度	定义浇筑体最大厚度。 为了避免与干燥室发生碰撞，浇筑体的最大厚度应小于干燥室的最大开孔。
钢筋直径限制	要输出的钢筋的最小和最大直径。
钢筋长度限制	要输出的钢筋的最小和最大长度。
钢筋肢长限制	要输出的弯曲钢筋中单独钢筋肢截面的最小和最大长度。
钢筋网线长度限制(纵向)	要输出的纵筋的最小和最大直径。
钢筋网线长度限制(交叉筋)	要输出的网格中交叉筋的最小和最大长度。
钢筋网线肢长限制	要输出的弯折钢筋网线中单独钢筋肢截面的最小和最大长度。
钢筋网线悬垂限制	位于第一个要输出的交叉线焊接点之前以及最后一个要输出的交叉线焊接点之后的钢筋网线悬垂截面的最小和最大长度。
钢筋网线间距限制	由要输出的空白分开的网格线的允许间距值。如果未添加任何值，则间距没有限制。
输出其它	这些操作适用于验证失败的对象： <ul style="list-style-type: none"> • 删除无效钢筋网线:当某些钢筋网线验证失败时，仅排除无效的钢筋网线，而不是整个钢筋网。 • 是，作为松散件(类型 4 或 8):将无效钢筋输出为类型 4 或 8 的松弛钢筋。 • 是，忽略限制:忽略直径和长度限制。 • 是，作为非自动:将无效钢筋输出为非自动。 • 禁止输出

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> 排除所有:如果任何钢筋网线验证失败,从输出中排除整个钢筋网。 <p>当钢筋验证失败时,系统会通过日志消息通知您。</p>

Unitechnik 输出:“钢筋数据规格”选项卡

在右侧的列中,输入自定义或 UDA 字符串(如适用)。在此选项卡上,只能添加数据属性,不能添加几何属性。您添加的信息会控制钢筋单元数据(单个钢筋、钢筋网、支撑梁或笼)。属性可以是可选项,也可以是必要项。一些字段的长度在 UT 格式中可能会受到限制,因此请一律使用较短的字符串。

根据设置,可添加以下属性:名称、级别、等级、钢筋 ID、网格 ID、钢筋网位置、UDA、UDA(主零件)、UDA(钢筋)、零件 UDA、主零件 UDA、状态、用户定义文字、用户定义文字 + 等级、模板和文本[模板]#计数器。

文本[模板]#计数器:

- 文本可以是任何文本,包括标点符号。
- 在括号 [] 中写入模板。
- 如果数据内容在多个条目中相同,则 # 可添加运行编号。
- 可以输入多个模板并使用文本分隔符,例如,ASSEMBLY_POS]-[REBAR_POS]。
- 如果使用模板启动文本[模板]#计数器,请在括号前添加一个空格作为第一个字符。
- 从单个钢筋、钢筋网、支撑梁或笼中读取模板属性。
- 您也可以使用引用其他层次级别的属性,例如,钢筋构件 UDA。
- 您可以使用 <VALUE> 查询零件 UDA,并使用 {VALUE} 查询构件 UDA。这样就可以使用较短的字符串,而不必使用模板属性来指定 UDA。

选项	描述
钢筋: 钢筋产品编号	选择要输出为钢筋的钢筋产品编号的属性。
钢筋: 钢筋网产品编号	选择要输出为钢筋的钢筋网产品编号的属性。
钢筋网: 钢筋产品编号	选择要输出为钢筋网的钢筋产品编号的属性。
钢筋网: 钢筋网产品编号	选择要输出为钢筋网的钢筋网产品编号的属性。
钢筋网: 钢筋网标识	选择要输出的有关钢筋网的信息。
钢筋网: 信息 1 文本 (UT 6.0)	信息字段填充了所选的数据。
钢筋网: 信息 2 文本 (UT 6.0)	信息字段填充了所选的数据。
焊接的肢标识	如果只有一个肢焊接在交叉线上,请指定弯折钢筋网中的焊角。选择是时,会输出有关焊接的脚标识的信息。

选项	描述
绞线 (UT 6.0):拉力 (KN)	<p>现在, 您可以使用主零件 UDA (UDA (主零件)) 或钢筋 UDA (UDA (钢筋)), 将绞线拉力信息包括在 Unitechnik 输出中。</p> <p>选择空时不输出绞线拉力信息。</p> <p>此设置仅对设置为 Unitechnik 钢筋类型框中的类型 9 的钢筋有效, 该框位于钢筋的用户定义属性的 Unitechnik 选项卡中。</p>
BRGIRDER 块: 支撑梁类型	<p>在输出文件的 BRGIRDER 块中选择支撑梁类型字段的字符串值。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 空 不输出任何字符串。 • 名称 输出支撑梁类型的名称。如果支撑梁顶零件的名称为空, 则选中钢棒的名称。 • UDA 您可以为支撑梁类型 (type)、支撑梁产品编号 (art_number) 或支撑梁制造商名称 (fabricator) 输出用户定义的属性值。 如果已使用系统组件支撑梁 (88) 或支撑梁 (89) 创建零件, 并且已在组件的对话框中输入所需的值, 则可以向支撑梁中添加 UDA。 • 用户定义文字 输出您在此选项旁边的框中输入的值。
CAGE 块: 笼标识	选择要在 CAGE □ (UT 6.1) 中输出的有关笼的信息。
CAGE 块: 基础笼形状	选择要显示为基础笼形状的信息。
CAGE 块: 信息 1 文本	信息字段填充了所选的数据。
CAGE 块: 信息 2 文本	信息字段填充了所选的数据。

Unitechnik 输出: HEADER 块数据规格选项卡

在右侧的列中, 输入自定义或 UDA 字符串 (如适用)。在此选项卡上, 只能添加数据属性, 不能添加几何属性。属性可以是可选项, 也可以是必要项。一些字段的长度在 UT 格式中可能会受到限制, 因此请一律使用较短的字符串。

根据设置, 可添加以下属性: 项目编号、项目名称、浇筑体位置、浇筑体位置代码、构件控制编号 (ACN)、浇筑体 ID、浇筑体前缀 (2 位数)、浇筑体图纸修订标记、项目属性 - 名称、项目属性 - 地址、文件名 (含扩展名)、文件名 (不含扩展名)、Tekla Structures 版本、主零件 ID, 项目 UDA、主零件 UDA, 主零件 UDA

(UT_product_code)、状态、用户定义文字、用户名称、主零件模板、模板和文本[模板]#计数器。

文本[模板]#计数器:

- 文本可以是任何文本，包括标点符号。
- 在括号 [] 中写入模板。
- 如果数据内容在多个条目中相同，则 # 可添加运行编号。
- 可以输入多个模板并使用文本分隔符。
- 如果使用模板启动文本[模板]#计数器，请在括号前添加一个空格作为第一个字符。
- 从主零件中读取模板属性。
- 您也可以使用引用其他层次级别的属性。
- 您可以使用 <VALUE> 查询零件 UDA，并使用 {VALUE} 查询构件 UDA。这样就可以使用较短的字符串，而不必使用模板属性来指定 UDA。

选项	描述
顺序名称	用所选的数据填充 HEADER 块中的次序字段。 文件名部分: 指定一个由数字组成的字符串，这些数字表示主选项卡上指定的输出文件名掩蔽的 6 个部分。您可以在自由输入字段中键入数字 1 到 6 和分隔符 , . _ 和 - 以任何顺序输出文件名中使用的任何字符串组合。例如 1-2-3 或 2_5_6。
单元名称	用所选的数据填充 HEADER 块中的组件字段。
图纸编号	用所选的数据填充 HEADER 块中的图纸编号字段。 文件名部分: 指定一个由数字组成的字符串，这些数字表示主选项卡上指定的输出文件名掩蔽的 6 个部分。您可以在自由输入字段中键入数字 1 到 6 和分隔符 , . _ 和 - 以任何顺序输出文件名中使用的任何字符串组合。例如 1-2-3 或 2_5_6。
图纸修订	HEADER 块中的图纸修订字段填充了所选的数据，并且图纸修订标记已输出。
产品号	用所选的数据填充 HEADER 块中的产品号字段。
项目第 3 行文本 - 项目第 4 行文本	用所选的数据填充 HEADER 块中的工程信息字段（第 3 行）。
文件创建器 (UT 6.0)	您可以选择输出 Tekla Structures 版本信息，使用 HEADER 块中的名称或用户定义文字。
自由区域 (UT 5.2)	仅用于 Unitechnik 5.2。您可以选择将以下信息输出至 HEADER 块：用户名、用户定义文字、文件名(含扩展名)，文件名(不含扩展名)或模型名称。
建筑工地 - 名称	建筑工地的名称。

选项	描述
建筑工地 - 街道	建筑工地所在街道的地址。
建筑工地 - 邮政编码	建筑工地的邮政编码。
建筑工地 - 位置	建筑工地所在的城市或城镇。
建筑所有者 - 名称	建筑所有者的名称。
建筑所有者 - 街道	建筑所有者所在街道的地址。
建筑所有者 - 邮政编码	建筑所有者所在地区的邮政编码。
建筑所有者 - 位置	建筑所有者街道地址所在的城市或城镇。
数据字段模板单位: 小数点后的单位数	在数据字段模板单位中指定小数分隔符之后的小数位数。

Unitechnik 输出: SLABDATE 块数据规格

在右侧的列中, 输入自定义或 UDA 字符串 (如适用)。在此选项卡上, 只能添加数据属性, 不能添加几何属性。属性可以是可选项, 也可以是必要项。一些字段的长度在 UT 格式中可能会受到限制, 因此请一律使用较短的字符串。

根据设置, 可添加以下属性: 计数器、浇筑体编号、浇筑体位置、零件位置、零件编号、零件名称、浇筑体位置代码、浇筑体名称、浇筑体 GUID、构件控制号 (ACN)、浇筑体 ID、浇筑体前缀、浇筑体厚度、混凝土零件厚度、浇筑体宽度、混凝土零件宽度、主零件厚度、主零件 ID、主零件 GUID、主零件 UDA、材料、名称、UDA、用户定义文字、状态、零件总数量、主零件模板、零件重量、单位重量、浇筑体重量、是, X 轴和 Y 轴交换、模板和文本[模板]#计数器。

文本[模板]#计数器:

- 文本可以是任何文本, 包括标点符号。
- 在括号 [] 中写入模板。
- 如果数据内容在多个条目中相同, 则 # 可添加运行编号。
- 可以输入多个模板并使用文本分隔符。
- 如果使用模板启动文本[模板]#计数器, 请在括号前添加一个空格作为第一个字符。
- 从主零件中读取模板属性。
- 您也可以使用引用其他层次级别的属性。
- 您可以使用 <VALUE> 查询零件 UDA, 并使用 {VALUE} 查询构件 UDA。这样就可以使用较短的字符串, 而不必使用模板属性来指定 UDA。

选项	描述
板编号	用所选的数据填充 SLABDATE 块中的板编号字段。 文件名部分: 指定一个由数字组成的字符串, 这些数字表示主选项卡上指定的输出文件名掩蔽的 6 个部分。您可以在自由输入字段中键入数字 1 到 6 和分隔

选项	描述
	符，. _ 和 - 以任何顺序输出文件名中使用的任何字符串组合。例如 1-2-3 或 2_5_6。
卸载类型	指定卸载类型。选项包括： <ul style="list-style-type: none"> • 卧式 • 平铺表格 • 主零件 UDA 您可以在 Unitechnik 选项卡上覆盖预制混凝土零件的此设置，这会覆盖输出对话框设置。
传输类型	输出传输信息的含义。 您可以在 Unitechnik 选项卡上覆盖预制混凝土零件的此设置，这会覆盖输出对话框设置。
传送整数数字，传输序列数字	在 SLABDATE 块中定义传送整数数字和序列数字的值。 这可以在零件 UDA 中定义。
传输桩层级数	在 SLABDATE 块中指定传输桩层编号。如果堆栈中存在需要分层到同一层的元素，则使用桩层。 例如，您可能有一个包含 6 个板的桩，而且它们每个都有连续桩层编号 1、2、3..6。 这可以在零件 UDA 中定义。
暴露等级	输出展示等级。您可以选择从零件 UDA 读取或使用其他选项。
总厚度	选择要输出作为总厚度的值。选项包括 浇筑体厚度、混凝土零件厚度、主零件厚度和模板
生产厚度	根据浇筑体宽度或混凝土零件宽度计算 SLABDATE 块的生产厚度。 输出双墙时：使用 浇筑体宽度 选项，为所有壳体输出浇筑体厚度。
生产重量	设置 SLABDATE 重量的类型。选项包括 零件重量、单位重量、浇筑体重量和模板 。
混凝土体积	设置体积的类型。您可以选择混凝土零件或指定用户定义的混凝土体积模板属性。
层的质量	设置厚板的质量。选项有“材质”和“UDA”。
项标识	指定有关输出的元素的数据。
信息 1 文本 (60) - 信息 4 文本 (60)	用所选数据填充 SLABDATE 和 MOUNPART 块中的信息字段 (1-4)。
输出工程坐标	选择是否要交换输出的工程坐标的 X 轴和 Y 轴。使用 是，特殊变体 A 选项输出与 IDAT 堆叠工具软件兼容的 Unitechnik 文件。这仅适用于 Unitechnik 5.2b 版本。

Unitechnik 输出：安装零件数据规格选项卡

在此选项卡上，只能添加数据属性，不能添加几何属性。属性可以是可选项，也可以是必要项。一些字段的长度在 UT 格式中可能会受到限制，因此请一律使用较短的字符串。

如何使用文本[模板]#计数器：

- 文本可以是任何文本，包括标点符号。
- 在括号 [] 中写入模板。
- 如果数据内容在多个条目中相同，则 # 可添加运行编号。
- 可以输入多个模板并使用文本分隔符。
- 如果使用模板启动文本[模板]#计数器，请在括号前添加一个空格作为第一个字符。
- 从埋件构件的主零件中读取模板属性。
- 您也可以使用引用其他层次级别的属性。

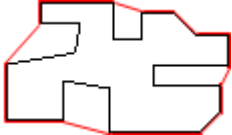

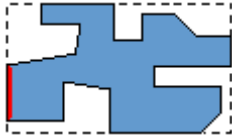
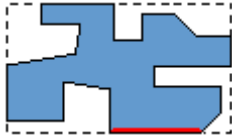
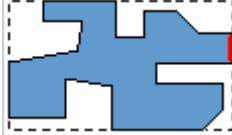

请注意，钢结构零件有一个 Unitechnik 安装零件选项卡，可在其中指定稍后会覆盖在输出 Unitechnik (79) 对话框的安装零件数据规格选项卡上所定义设置的数据。

选项	描述
安装零件类型	您可以在 MOUNTPART 块中按 UDA、等级或名称定义安装零件类型。
参考编号	您可以在 MOUNTPART 块中按 UDA 定义安装零件的参考编号。
安装零件名称	输入 MOUNTPART 名称。
信息 1 文本 (UT 6.0)	信息字段填充了所选的数据。
信息 2 文本 (UT 6.0)	信息字段填充了所选的数据。

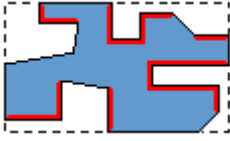
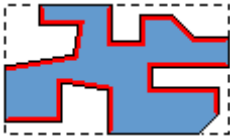
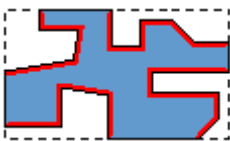
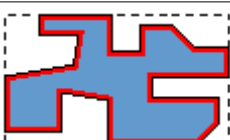
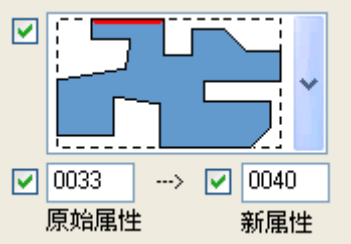
Unitechnik 输出：“线属性”选项卡

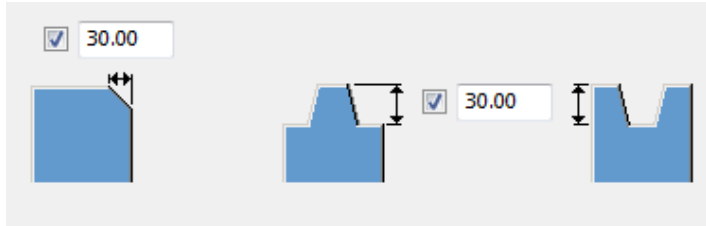
根据零件和开孔边缘形状，自动输出线属性。如果工厂不使用 Unitechnik 标准线属性代码，则可以覆盖这些输出的代码。输出到 Unitechnik 文件中的线属性值有时不适用于特定情况。例如，为了在模型或广泛的产品标准化中保持简洁，模型中的折角数可能要比实际结构中的少。因此，可能需要覆盖输出的一些线属性，以使模型保持简洁，但输出的 Unitechnik 文件是正确的。使用线属性选项卡上的选项可以实现这一目的。

选项	描述
为多边形输出线属性	选择在输出中是对多边形使用线属性值（为多边形输出线属性）还是对孔使用线属性值（为切割输出线属性）。 <ul style="list-style-type: none">• 无 不使用线属性值。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 所有线 对所有线使用线属性值。 • 仅外轮廓线 仅对零件的外轮廓线使用线属性值：  <p>此选项仅适用于轮廓。</p>
边界线覆盖	<p>您最多可以在线属性输出中输入六种边界线修改情况。</p>  <p>不覆盖边界线。</p>  <p>覆盖起始位置处最外侧的垂直边界线。</p>  <p>覆盖底部最外侧的水平边界线。</p>  <p>覆盖末端位置处最外侧的垂直边界线。</p>  <p>覆盖顶部最外侧的水平边界线。</p>

选项	描述
	 <p>覆盖最外侧的垂直边界线。</p>
	 <p>覆盖最外侧的水平边界线。</p>
	 <p>覆盖最外侧的水平和垂直边界线。</p>
	 <p>覆盖最外侧的所有倾斜边界线。</p>
	 <p>覆盖最外侧的所有边界线。</p>
	 <p>覆盖除最外侧边界线以外的所有垂直边界线。</p>
	 <p>覆盖除最外侧边界线以外的所有水平边界线。</p>

选项	描述
	 <p>覆盖除最外侧边界线以外的所有垂直和水平边界线。</p>  <p>覆盖除最外侧边界线以外的所有边界线。</p>  <p>覆盖除最外侧水平和垂直边界线以外的所有边界线。</p>  <p>覆盖所有边界线。</p>
原始属性、新属性	<p>定义原始属性（原始属性）和将在输出中使用的属性（新属性）。</p> <p>在下面的示例中，顶部最外侧水平边界线的线属性值最开始时为 0033，但该值将被覆盖，Unitechnik 文件中的线属性值将为 0040。</p> 
为切割输出线属性	选择是否输出开孔的所有线属性。
输入第一个和最后一个垂直边框的角度	选择是否输出第一个和最后一个垂直边框的切角。

选项	描述
最大、最小	切角的宽度最大为 30 mm，舌和开槽的深度最大为 30 mm。如果不在误差范围内，则将其作为特殊框架 0002 处理。 

Unitechnik 输出：“托板”选项卡

选项	描述
置于托架上	定义是否从托架的起点或末端校核放置。
起点或末端的 X 偏移	定义是否校核托板起点或末端的 X 偏移。
Y 轴距离准线的偏移量	指定托板上元素的 Y 偏移。
与 Y 轴对齐	在 Y 方向上对齐元素。您可以选择是否对齐 <ul style="list-style-type: none"> 元素上边缘到托板的上边缘 元素上边缘到托板中心线 元素中心线到托板中心线 元素下边缘到托板中心线 元素下边缘到托板的下边缘 Y 方向中元素到托板的中心
浇筑体间的净距	定义是否校核浇筑体之间的净距。
需要相同的浇筑体厚度	定义是否校核浇筑体厚度。
托板的次序 次序	在 组合，n 厚板，1 个零件 选项卡上选择主作为输出文件结构时，可以使用主零件或浇筑体 ACN 或编号、主零件 UDA 或主零件模板，或 Unitechnik 传输 UDA 在托板上选择顺序面板的逻辑。可以将顺序设置为 上升 或 下降 。

Unitechnik 输出：“日志文件”选项卡

选项	描述
日志文件目录路径	定义日志文件的路径。如果路径为空，则日志文件与输出文件保存到同一位置。
创建主日志文件	选择是否创建一个主日志文件。
为每个文件创建日志文件	选择是否为每个输出文件单独创建日志文件。

选项	描述
将历史记录写入日志文件和 UDA	创建包含输出零件的历史记录的日志文件。您还可以选择将该信息写入主零件的 UDA UT_export_history。收集以下数据：输出时间、零件信息、输出路径和文件，以及谁执行了输出。
显示错误对话框	例如，选择输出零件的编号不正确或埋件无父级零件时是否显示错误信息。
将文件名称写入 UDA	选择写入完整的输出文件名（文件名(含扩展名)）或不包含文件扩展名的文件名（文件名(不含扩展名)），以隐藏主零件 UDA UT_FILE_NAME。

Unitechnik 建模、验证和输出方面的最佳实践

预研究

在开始建模之前，请查明以下内容：

- 制造要求和约束有哪些？
- 产品的复杂程度如何？
- 需要从模型获得哪些信息？
 - 钢筋网、松弛钢筋、埋件的生产几何形状
 - 工程和产品属性
- CAM 系统支持哪些 Unitechnik 版本？

在开始第一个工程之前：

- 使用每种典型产品构建测试模型。
- 选择建模组件和建模设置。
- 使用每种典型产品测试 Unitechnik 输出并拟定合适的设置。
- 拟定公司建模指南，以便在一个位置收集有关建模、图纸创建、输出和其它实践的信息。

建模

通用性

设计师应该在考虑产品制造要求的情况下，力求实现高精度建模。所需的准确度因产品而异，有些细部需要具有完全正确的几何形状，而其它细节可以作为足以用于生产的属性包含在内。

由于生产只需要一定数量的信息，因此某些数据需要包含在不会在输出文件中使用的图纸中，反之亦然。目标是建立一个无差错模型，该模型以规范和结构化的方式建模，以便在图纸和输出文件创建中包含或排除信息。所有信息都将供生产使用，因此获取正确的信息非常重要，因为如果缺少数据（如材料数据或其它数据），也可能会阻止输出。在实际生产阶段之前很难注意到任何错误。

使用用户定义的属性 (UDA) 可以将附加信息带到图纸及生产文件中，这些属性可以在每个对象内，也可以是工程级别的属性。UDA 在输出对话框的 **表头块数据规格**、**SLABDATE 块数据规格**、**安装零件数据规格** 和 **钢筋数据规格** 选项卡上定义。某些必填字段必须按照约定填写，如工程编号、产品类型和图纸编号，否则会阻止输入。有关不同选项卡的更多信息，请参阅 [Unitechnik \(网 290 页\)](#)。

最佳做法是：

1. 完成产品的细部设计。
2. 使用产品的现成设置（适用于该产品类型）对产品进行输出测试，然后检查生成的文件并在必要时进行调整。
3. 创建图纸并进行编辑。
4. 完成图纸并将图纸和生产文件发送给团队成员进行审批。
5. 稍后，指定人员将以适合的集合发送生产文件。
6. 控制模型中对象级别的设计状态，以跟踪设计、审核、更改以及输出文件集。

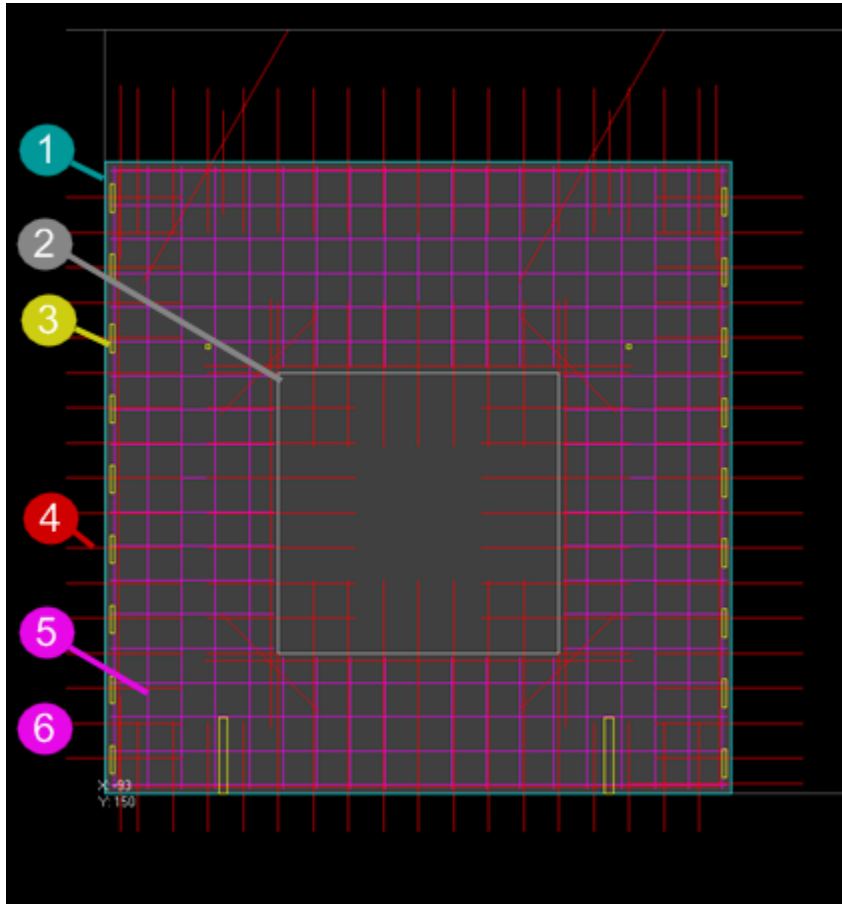
对象几何形状将用于绘图和模板以及制造网格，以及切割和弯曲钢筋。每个对象类型都应具有不同的名称和等级设置，以便稍后控制输出内容。



在模型中，对象是按层次结构表示的。这意味着要输出的对象是一个浇筑体，该浇筑体内具有混凝土主零件。其它零件或钢筋可以直接附加到主零件，或者先制定一个子构件，该子构件将具有自己的层次结构和主零件。

Unitechnik 几何对象

3D Tekla Structures 对象将进行转换以适合 Unitechnik 格式。



- (1) 轮廓
- (2) 切割
- (3) 安装零件（埋件）
- (4) 盘条（钢筋）
- (5) Steelmat（网格）
- (6) BGrinder（支撑梁）

轮廓和开孔

每个对象都应该有统一的轮廓。元件中可能有开口。

多条轮廓会导致绘制轮廓和放置模板出现问题。多条轮廓通常是计划外的，原因可能是具有未被指定为埋件的混凝土零件，或者因切口或凹槽导致轮廓扫描产生了两个独立的对象。

对象和轮廓的方向由建模方向来控制，此过程中将使用模型中的顶端面设置以及输出对话框中的各种设置。在模型中设置顶端面十分重要，因为这关系到 Tekla Structures 将如何理解对象的生成方式，进而影响输出文件和图纸。根据经验，板和面板应宽面朝下进行铺设，不能有任何朝向托板的伸长零件或钢筋，以及任何需要抵靠托板插入额外垫板件的埋件和间隙。这些垫板埋件应该具有 0 重量，并从图纸和体积计算中排除。

如果边缘具有需要为模板机器人指明的形状，则使用线属性代码（表示折角、凹槽或齿）来指示。这些应该使用现成组件、折角或切口进行建模。它们应该始终位于几何对象的轮廓和切割中。在输出中，可以根据 Unitechnik 标准自动映射它们，也可以在输出中设置自动覆盖。

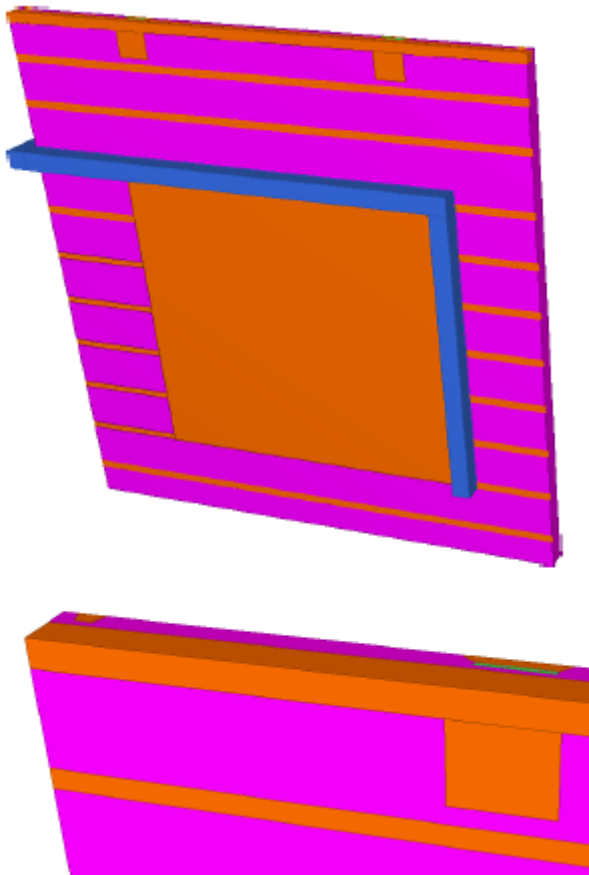
在通常情况下，CUTOOUT 表示全深度开口，而面中的凹槽由埋件 MOUNPART 表示。

对于标准化形状的元素，如预应力板，可以包含型材作为属性信息。

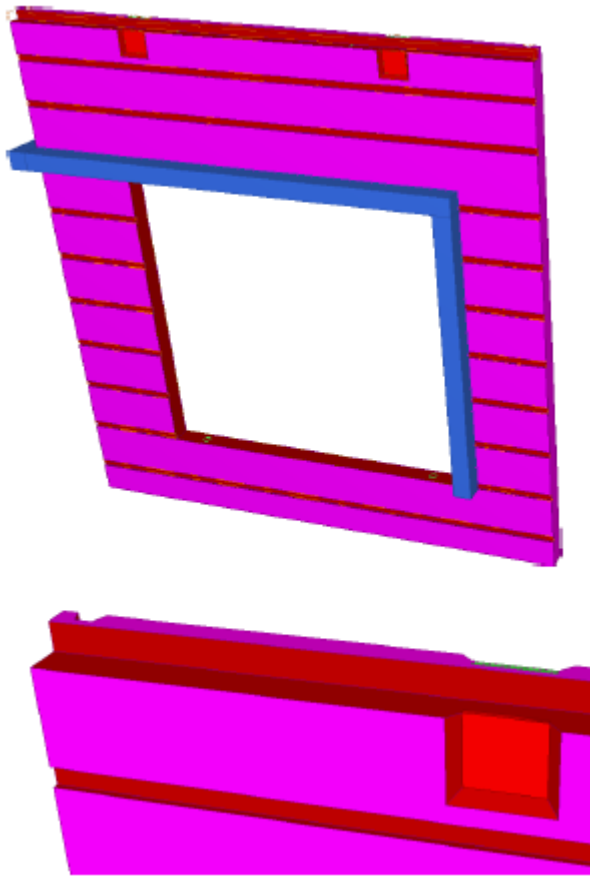
控制模型中的轮廓是通过具备对象截面来实现的，它将被挤压以创建主零件几何体。然后，可以在模型内使用切割来调整此基本几何体。每个切割应该具有不同的等级或零件集，因此可以在后期调整是否在导出几何体中包含和排除它们。我们建议使用系统方向对任何切割或垫板埋件进行建模，例如，开始和结束手柄也应在面板长度方向上进行建模。

初始切割部件将添加到浇筑体中，因为它们将在报告中列出并显示在图纸上。要从报告和图纸中排除这些纯生产相关元件，请使用过滤器和规则。

在下面的示例中，保留了初始切割部件并将其添加到了浇筑体中。切割零件名称设置为“FORMWORK”，等级设置为 111（橙色），材质名称为 Zero_weight。



以下示例显示了完全相同的墙板，但没有模板部件，它们已被过滤掉。



切割建模的等级示例图表（包含切割 = 作为 CUTOUT，包含安装零件 = 作为 MOUNPART）：

切割类型	建模	输出
窗口开孔	等级 601 切割（组件）	包含切割
门开孔	等级 601 切割（组件）	包含切割
元件中的其它开孔	等级 601 切割（组件）	包含切割
元件中间的矩形凹槽	等级 602 切割，带等级的垫板埋件零件	排除切割，包含垫板安装零件
轮廓上的矩形凹槽	等级 602 切割，带等级的垫板埋件零件	排除切割，包含垫板安装零件
非矩形凹槽	等级 602 切割，带等级的垫板埋件零件	排除切割，包含垫板安装零件
埋件组件周围的切割	等级 602 切割	排除切割
边缘上的折角	折角或等级 603 切割	作为线属性
边缘上的开槽或舌形	等级 603 切割（组件）	作为线属性

埋件

埋件以安装零件的形式呈现。例如，安装零件有连接钢零件、吊装埋件、配电箱或砂浆管。应将每个埋件作为子构件添加到主浇筑体。埋件通常使用现成的组件进行建模，重要的是要检查工具是否具有正确的材料和属性，以及埋件层次结构是否正确。埋件应按不同的等级进行分类（建议 100-109，其它钢结构零件为 99）。钢结构零件也可以自动进行识别。

- 呈现埋件时有多种选择可用：精确几何、边框或符号。
- 作为钢筋建模的埋件可以转换为安装零件。
- 通常应排除埋件建模组件中的小切割，这可以通过使用等级单独识别它们来完成。
- 保温层可以作为等级标识的安装零件添加。
- 表面处理可以输出为安装零件。不支持表面对象。
- 可以为每个安装零件添加附加属性。

请记住以下内容：

- 对埋件采用有意义的名称或识别码，如组件主零件。
- 添加到浇筑体的埋件零件和子构件必须完全添加到 Tekla Structures 浇筑体。在输出到 UT 文件时，将不考虑未分配给 Tekla Structures 浇筑体的埋件或其它连接实体。
- 使用逻辑层次结构，并为埋件子构件选择合理的主零件。
- 检查子构件层次结构。建议子构件中仅包含 2 个层级。
- 检查放置、等级、定位、命名。
- 用于定制埋件表示的埋件 UDA 选项卡设置
- 列出工程中的所有埋件和钢筋，包括其名称和等级。

Embeds

Embed name	Numbering prefix	Modeling Class	Embed UT designation	Embed UT representation	Quantity unit
Grout Tube	GT	102	Name+profile+length	Line	m
Lifting Hook strands x 1	LH-5	102	Name+size+length	Symbol ___	m

切割和弯曲钢筋和钢筋网

*切割和弯曲钢筋*可以使用标准钢筋建模功能或组件进行建模。钢筋应该正确连接到正确的主零件，但如果认真进行建模，这很少会出问题。

元件通常具有很多钢筋，但不一定需要将它们全部加入到输出文件中，只需加入根据正确的几何形状需要生成或需要量化的钢筋。在某些情况下，最好从浇筑体中排除伸出的钢筋以改善输出效果。在大多数查看器中，弯曲钢筋形状将以展开的形式呈现在 XY 平面中。3D 弯曲钢筋不受格式支持。

钢筋已自动分配钢筋类型，以便在生产系统中将其标明。您可以在所需组的钢筋 UDA 中手动添加钢筋类型，从而覆盖此逻辑。

钢筋网自动分配给钢筋类型 1 和 2 或 5 和 6。1、2、5 和 6 表示窗体中的安装层。1 和 2 表示底面网格，5 和 6 表示顶面网格。

通过使用钢筋 UDA，还可以将钢筋作为笼对象进行分组和分类。必须确保不意外将钢筋分组为网或笼，这非常重要。



可以为每个钢筋组及每根钢筋添加附加属性。

Unitechnik 同时支持 *平面网格* 和 *弯曲网格*。网格可以作为网格对象或交叉钢筋组进行建模。如果作为钢筋组进行建模，则需要在输出对话框中使用等级（建议使用双位数等级，例如 13-19）或名称来标识。如果没有要指定为钢筋网的钢筋组，则不得使用此设置

建模的切割也用于切割 Tekla Structures 内的网格和钢筋。

Tekla Structures 具有多个为预制对象创建网格的工具，如钢筋网、网阵列和墙板钢筋。

可以向每个网格对象以及网格中的每根钢筋添加附加属性。

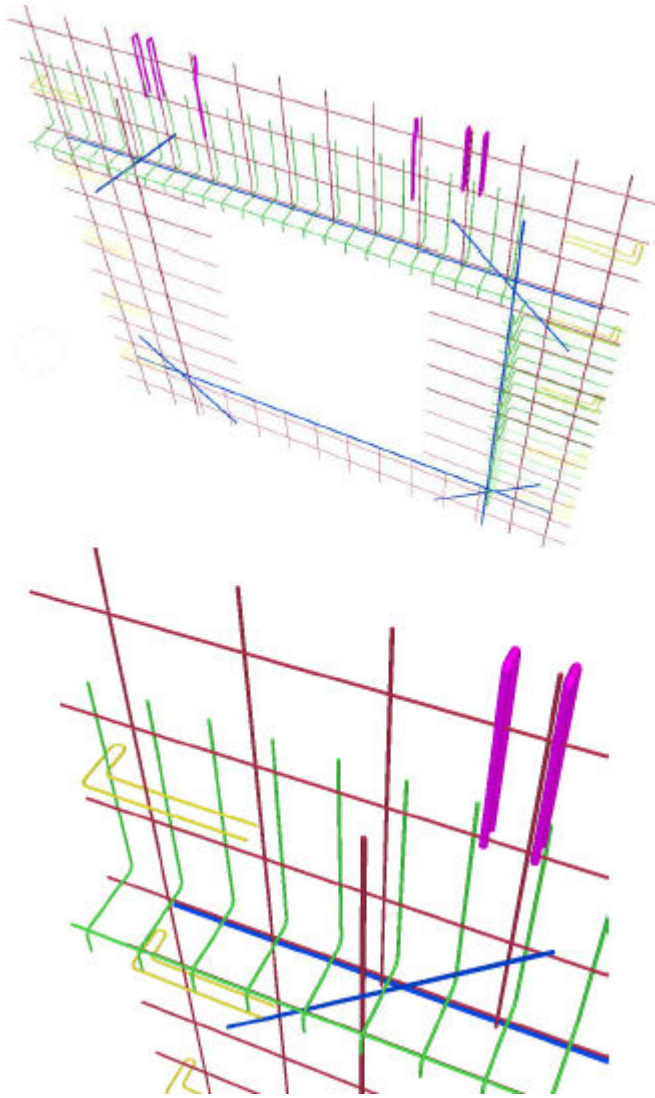
请记住以下内容：

- 根据生产约束进行建模。
- 检查放置、等级、定位、命名。
- 可以在 Tekla Structures 模型中使用网格对象设计或创造网格，同时还使用钢筋组。如果网格在两个方向上弯曲，则只能作为钢筋组进行建模。UT 文件输出有多个选项可以影响网格创建的最终结果。
- Tekla Structures 浇筑体（包含纵向及交叉线）中的网格应该通过以下任一项来定义
 - 相同的等级（颜色）
 - 相同的名称
- 每个网格均区分名称和等级，例如，同一墙壳中具有底部和顶部网格。
- 此外，对专用等级应用松弛钢筋或附加钢筋也是一种很好的做法。根据工厂设备和涉及的工艺，可能需要在导出到 UT 文件时从浇筑体中排除某些钢筋。这可以轻松实现，只需从输出中按等级排除这类钢筋。等级也可用于区分非自动化生产的钢筋。

- 有一些高级功能可用于验证网格，或添加额外的加固线（如果网格具有开口）。检查[钢筋（网 290 页）](#)选项卡上的对话框设置。

在下面的示例中，墙板钢筋和网格是基于建议的逻辑创建的。

网格颜色已设置为红色，等级 79，它的附加钢筋已设置为蓝色，等级 88。其它钢筋（还将在生产过程中的后期手动添加到网格）已设置为黄色，等级 6 以及绿色，等级 87。属于埋件的钢筋设置为紫色，等级 7。在这种结构下，可以非常轻松地[从自动化网格生产中排除钢筋](#)，并根据工厂或 MC 要求声明 UT 文件内容。



支撑梁

半浇注或分层结构的支撑梁的识别方法是，它们具有包含钢筋组的子构件并使用在导出对话框中定义的特定等级（建议等级 105）来标明。上弦应该是子构件的主零件。

通过钢结构零件或钢筋建模的梁都受支持，但建议使用钢筋。

进行支撑梁建模的最佳方法是使用建模组件，如 Tekla Warehouse 中的[支撑梁](#)工具。

绞线

绞线应作为钢筋组进行建模。绞线钢筋组通常是钢筋类型 9。绞线建模的最佳方法是使用中空钢筋绞线工具。

绞线应该非常标准，因此在生产文件中，它们可以用主零件中的标识符表示，如绞线代号和绞线数量。使用中空钢筋绞线工具，此绞线代码可以自动包含在厚板数据中，否则需要使用 UDA 手动控制。

产品信息

除了几何形状之外的产品信息可以作为文本或数字信息添加。这些数据可以位于层次结构的任何层级，但最重要的产品信息将包含在 HEADER 和 SLABDATE 中。

以下信息是自动添加的：

- 次序和元件的名称（但必须在输出对话框中设置这些名称）
- 产品最大尺寸、长度、板块宽度和产品块厚度
- Slabdate 块中的总重量
- 层数据中 slabdate 块中的产品材料。可以输出许多层，但在大多数情况下，仅使用 1 个层可以提供最佳效果。
- 标头块中过程（模型）内的产品坐标
- 标头块中的产品类型（这需要在主零件 UDA 中设置）
- 盘条块中的钢筋类型
- 钢筋笼组编号
- 传输信息

其它推荐的手动信息：

- 建模器名称
- 设计状态
- 钢筋和安装零件标签
- 绞线数量（如适用）
- 安装顺序（如适用）

其它可选手动信息：

- 工程信息
- 安装零件特别说明
- 混凝土浇注特别说明

此外，可以向字段添加任何 UDA 或手动文本。

产品类型

作为强制设置，必须为浇筑体的每个主零件设置 UT 产品类型。

默认情况下不设置产品类型。从预定义选项列表中，为自模型中选择的元件选择一种产品类型。

我们建议将 UT 产品类型保存在建模设置和组件中。

最常用的类型为：

- 实体墙
- 元件板
- 夹心单元
- 双墙（第 1 阶段）
- 双墙（第 2 阶段）
- 实体地板

请注意，为两个壳体正确定义双墙和夹心墙非常重要。

除预定义的类型外，您还可以定义自己的产品类型。

我们还建议系统性收集有关产品的信息并使其保持最新状态。

Products					
Product Name	Modeling component	Reinforcement component	Embed component	Dimensions	Automation
Hollow Core	Floor layout:	Hollow Core Reinforcement Strands	Hollow core lifting loops:	Length 12000. 10000 8000	Manual input

公司特定的建模指南

- 使用等级来控制元件几何形状和零件/钢筋过滤。
 - 包括/排除、自动/非自动、钢筋网/松弛钢筋
- 定义 UDA 内容以定义产品
 - 工程 UDA
 - Unitechnik 产品类型、位置、附加信息
- 如何处理不同类型的元件开口和凹槽
 - 模板、绘制或排除
- 使用标准边缘模板形状
- 根据工厂要求定义标准网格、钢筋和埋件
 - 钢筋尺寸、间距、弯头、悬垂、最大尺寸、切割
- 定义托板方向的顶端面
- 为每个产品创建输出设置，并为每个工程定制这些设置

属性信息

工程属性

为了简化并获得最佳结果，强烈建议由结构良好的 Unitechnik 文件来输出和处理 Tekla Structures 浇筑体。建模技术直接影响 UT 文件的结果。

以下说明针对要在 Tekla Structures 模型中设置的强制设置和最需要的设置提供了指南。

UT 文件包含一个专用的标头块，其中具有与要生产的浇筑体所属的工程相关的一般信息。

在 UT 文件输出对话框中，可以使用 Tekla Structures 模型的工程设置来定义 UT 文件标头块的内容。所有相关信息都应在工程开始时在**工程属性**中设置。

工程属性

通用

工程编号	<input type="text" value="1"/>
姓名	<input type="text" value="Trimble Solutions Corporation"/>
建立者	<input type="text"/>
对象	<input type="text"/>
设计者	<input type="text"/>
位置	<input type="text"/>
地址	<input type="text"/>
邮政信箱	<input type="text"/>
城市	<input type="text"/>
区域	<input type="text"/>
邮政编码	<input type="text"/>
国家/地区	<input type="text"/>
开始日期	<input type="text"/> <input type="text" value="4"/>
结束日期	<input type="text"/> <input type="text" value="4"/>
信息 1	<input type="text"/>
信息 2	<input type="text"/>
描述	<input type="text" value="(0/78)"/>

修改

取消

GUID: a6f91769-55f5-471c-aa40-dbff328b233b

用户定义的属性 (UDA)

Tekla Structures 中要输出到 UT 文件的浇筑体的每个主零件需要在模型中存储附加信息。您可以使用用户定义的属性 (UDA) 来实现此目的。UDA 在 Tekla Structures objects.inp 文件中进行定义，每种配置都存在该文件，但内容可能因 Tekla Structures 用户角色而异。在预制配置中，可在 ..\ProgramData\Tekla Structures\

在 UT 文件输出中，Unitechnik 选项卡必须可用于预制元件。

The screenshot shows the 'Unitechnik' tab in the 'Tekla Structures Concrete column (1)' dialog. The 'Unitechnik' tab is selected, and the 'EliPlan' tab is also visible. The dialog contains a list of properties with checkboxes and input fields. The properties are: 产品类型, 用户定义的产品类型, 产品组, 产品添加, 层, 传送整数数字, 传输序列数字, 传输桩层级数, 卸载类型, 传输类型, 表面平滑处理, 混凝土浇筑标识 (LOT 块). Below these is a section for '层拆分厚度' (Layer split thickness) with a diagram showing a cross-section of a column with three layers. The diagram has checkboxes for '厚度' (Thickness) and '名字' (Name) for each layer. The bottom layer is highlighted in green and labeled '不输出的层' (Layer not output). At the bottom of the dialog are buttons for '确认(O)', '应用(A)', '修改(M)', '获取(G)', a checked/unchecked toggle, and '取消(C)'.

元件命名

UT 文件包含要制造的浇筑体的几何信息及其名称和材料等属性。

我们建议对浇筑体的所有元件（主零件、埋件、钢筋）采用有意义的名称，因为这会在预制生产控制系统上查看 UT 文件时提高可读性。在大多数系统中，PDF 图纸名称应与 Unitechnik 输出文件名匹配。

元件编号

通常需要唯一的编号。ACN 编号非常方便，可以确保输出时将每个件分离到各自的可追踪输出文件和 PDF 图纸中，还可以使用适合生产的逻辑将钢筋位置包含到钢筋对象中。

元件颜色编码

Tekla Structures 元件（如零件和钢筋）可以通过其等级轻松过滤。

自我验证输出文件

- 输出后验证。
- 检查板块中的几何对象，并逐个将其可视化。
- 调查通知、日志和查看器中的可能错误。
- 检查文件的修改日期和命名。
- 检查 HEADER 和 SLABDATE 的主要属性。
- 检查托板上的方向。
- 检查轮廓和线属性。
- 检查输出对象的数量。
- 对钢筋和网格几何进行烟雾测试。检查是否已考虑网格生成约束并正确进行转换。
- 检查生成的埋件绘图。
- 如果有任何问题，请在 Tekla Structures 中将其修复，然后重新输出并重新验证。
- 除非已正确检查输出文件，否则请不要输出到 CAM。
- 保存在单独的文件夹中（待检查/错误/已检查和准备输入）。

BVBS

您可以将钢筋几何形状输出为 BVBS 格式。最终会生成文件扩展名为 .abs 的 ASCII 文件。

您可以将钢筋几何形状输出为 BVBS (Bundesvereinigung Bausoftware) 格式。结果是 ASCII 格式的文本文件。支持的 BVBS 格式版本是 2.0 (2000 年版)。

您可以输出弯曲钢筋、钢筋组以及钢筋网，它们可以是矩形、多边形、非弯曲或弯曲形状，并且可以包括切割。还支持输出弯钩。

具有两个或更多可变半径值的弯曲钢筋完全按照 BVBS 规格输出，以便分别写入半径元件和肢长元件。如果这将会导致您自己的环境以及使用 BVBS 文件的其他工具出现不兼容问题，则您可以通过在 .ini 文件（例如 user.ini）中将高级选项 XS_BVBS_EXPORT_ARC_COMPATIBLE_TO_OLDER_METHOD 设置为 TRUE，仍然重新使用旧的输出方式。

输出为 BVBS 格式

1. 确保编号是最新的。
2. 转到您计划输出的浇筑体和钢筋的属性，然后在 **BVBS** 选项卡上根据需要编辑用户定义的属性。用户定义的属性特定于环境。
3. 选择具有所需钢筋内容的浇筑体，或选择钢筋。
4. 在**文件**菜单上，单击 **输出** --> **BVBS** 。
将会显示 **BVBS 输出**对话框。
5. 定义 BVBS 输出设置：
 - a. 在**参数**选项卡上，选择要输出哪个钢筋、如何输出图纸数据、如何输出 BVBS 文件以及输出的位置，还有要输出哪些 BVBS 元素。
您可以使用已保存的选择过滤，以便排除与选定过滤相匹配的钢筋或钢筋网。
 - b. 在**高级**选项卡上，选择是否为 2D 弯曲钢筋舍入钢筋长度、由钢筋创建钢筋网，选择钢筋网细部数据是否包括在钢筋网的输出数据中，定义输出文件中项的次序，选择是否输出专用数据块，并为此附加块选择数据项。
 - c. 在**校核**选项卡上，选择是否要对钢筋运行附加的检查。
6. 单击**输出**。

BVBS 文件或 .abs 格式的文件会输出到**输出文件**区域中指定的文件夹。您可以单击显示在对话框底部的报告链接来查看输出报告。

BVBS 输出设置

使用 **BVBS 输出**对话框可以控制 BVBS 输出设置。

“参数”选项卡

选项	描述
要输出的模型对象	<p>选择要输出哪些钢筋或钢筋网。</p> <ul style="list-style-type: none">• 模型中所有浇筑体的钢筋 输出模型中所有浇筑体内的钢筋或钢筋网。如果存在没有钢筋或钢筋网的浇筑体，则不创建空文件。• 所选浇筑体的钢筋 输出在模型中选择的浇筑体的钢筋或钢筋网。• 仅所选钢筋 输出在模型或图纸中选择的钢筋或钢筋网。选择此选项时，只能输出到单个文件。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 模型中所有浇筑体的钢筋（所有位置的总数） 输出浇筑体位置与任何所选浇筑体位置相同的所有浇筑体内的钢筋或钢筋网。 例如，如果选择了浇筑体位置为 w-120 的浇筑体，则会输出位置为 w-120 的所有浇筑体内的钢筋或钢筋网（即使未全部选中这些浇筑体）。
按过滤条件排除钢筋	通过选择任一选择过滤来排除钢筋或钢筋网。将会排除与过滤条件匹配的钢筋或钢筋网。
源图纸名称	<p>在 BVBS 文件中，行/钢筋各自具有一个 Drawing number of the respective drawing（图纸名称）和 Index of the respective drawing（图纸修订版）数据字段。使用选项源图纸名称，可以控制这些数据字段值的设置。</p> <p>Cast_unit_position 图纸名称 图纸标记 图纸标题 1 图纸标题 2 图纸标题 3 固定文本：如果选择此选项，请在固定图纸名称中输入文本。 钢筋 UDA 钢筋模板 构件模板</p> <p>通过选择选项固定文本，可以在对话框中输入值，系统将为每个输出的钢筋写入相同的（“固定”）值。</p> <p>如果选择了其它任何选项，将从钢筋的浇筑体或浇筑体图纸中获取图纸名称和修订版本。</p> <p>请注意，这些数据的重要性及其用途取决于 BVBS 文件的接收系统。从 Tekla Structures 角度说，使用此数据字段不是必须的。</p>
用户定义的图纸名称	<p>输入要在输出中用于图纸的文本字符串。</p> <p>只有在源图纸名称中选择了固定文本选项时，此选项才可用。</p>
位置源	定义位置源。选项 钢筋位置 、 钢筋 UDA 和 固定文本 。
用户定义的钢筋位置	定义钢筋 UDA 位置编号。具有相同位置编号但具有不同 UDA 位置编号的输出项将输出到不同的行。

选项	描述
修订	<p>图纸修订（索引）。</p> <p>只有在源图纸名称中选择了固定文本选项时，此选项才可用。</p>
单个文件	<p>将所有 BVBS 信息输出到一个 .abs 文件中。在框中输入文件名，或单击 ... 按钮浏览文件。如果未输入路径，将在模型文件夹中保存该文件。</p>
每个浇筑体一个文件	<p>将每个浇筑体钢筋内容输出到各自的文件中。</p> <p>这些文件在文件夹名称框中定义的文件夹下创建，或者，您可以使用 ... 按钮浏览文件夹。</p> <p>使用文件命名模板列表可选择如何自动命名所创建的文件。您可以在文件名中使用多个构件模板属性。在框中键入模板属性并使用空格进行分隔。组合将在输出文件名中以下划线分隔。</p> <p>通过选中将修订包括到文件名中复选框，可以在文件名中包括修订版本。</p>
要输出的 BVBS 元素	<p>选择输出哪些项目类型。选项包括：</p> <p>2D 钢筋 (BF2D)</p> <p>3D 钢筋 (BF3D)</p> <p>螺旋形钢筋盘绕 (BFWE)</p> <p>钢筋网 (BFMA)</p> <p>格构梁 (BFGT)</p> <p>如果选择格构梁 (BFGT)，请在梁的等级编号框中输入模型中使用的格构梁钢筋等级编号。格构梁可能包含两个或三个弦钢筋以及一个或两个对角交错钢筋。格构梁长度和其它属性是从主弦（通常是上弦）获取的。</p>

“高级”选项卡

选项	描述
圆 圆长度到 肢长舍入到	<p>2D 弯曲杆的圆形钢筋长度。网格和 3D 钢筋不受影响。</p> <p>要对长度取整，首先为圆设置选择一个选项。选项包括：</p> <p>是(Y)向上 - 使用最接近的取整值。</p> <p>向上 - 将长度向上取整。</p> <p>向下 - 将长度向下取整。</p> <p>圆长度到对标头块中相应 BVBS 字段中的总钢筋长度取整，可用值为 1、5、10 和 25。</p>

选项	描述
	<p>肢长舍入到对几何块中的肢长取整，可用值为 1、5 和 10。</p> <p>两个选项的默认值都是 1。</p>
<p>尝试由钢筋创建钢筋网</p>	<p>选择输出是否尝试自动形成单根钢筋或一组钢筋的钢筋网，并将其作为钢筋网而不是单独的 2D 钢筋进行输出。选项包括：</p> <p>是，按等级分组钢筋</p> <p>是，按名称分组钢筋</p> <p>是，按等级分组钢筋</p> <p>是，按 UDA 分组钢筋</p> <p>为了形成钢筋网，钢筋需要归属于同一零件、必须平直、处于同一平面，还应具有相等的过滤属性值。</p>
<p>用于分组的 UDA 名称</p>	<p>如果为尝试由钢筋创建钢筋网选择了值是是，按 UDA 分组钢筋，请输入用于分组的 UDA 名称。</p>
<p>输出钢筋网数据 (@X..@Y..)</p>	<p>使用此选项可控制钢筋网细部数据是否包含在输出的钢筋网数据中。合适的选项取决于接收系统的需要和功能。例如，进行钢筋网制造时将需要该数据。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 仅自定义和切割目录钢筋网 仅对具有附加切割、开孔或倾斜边缘的自定义钢筋网和目录钢筋网包含深化钢筋数据。 • 所有钢筋网 对所有钢筋网写入深化钢筋数据。 • 无钢筋网 对任何钢筋网都不写入深化钢筋数据。
<p>将梯级钢筋作为单独的项目输出</p>	<p>默认情况下，使用特定数据块中定义的梯级长度将梯级组输出为单个字符串。</p> <p>如果您为是选择的值为输出钢筋网数据 (@X..@Y..)，则会将所有锥形钢筋组作为多个单独钢筋项目输出，即便它们具有固定间距且可作为一个单梯级钢筋项目输出也是如此。</p> <p>如果该组中所有锥形钢筋均具有相同的几何形状和长度，不管此设置为何，它们</p>

选项	描述
	都会在单独的 BVBS 字符串中进行输出，正如标准组一样。
排序项目	<p>使用此选项可定义各个项目在输出文件中的次序。选项包括：</p> <p>未排序</p> <p>按直径排序，尺寸更小者优先</p> <p>按直径排序，尺寸更大者优先</p> <p>按位置编号</p>
专用数据块	<p>使用专用数据块，您可以控制是否输出专用数据块（输出专用数据块），并为此附加块选择数据项。提供以下数据类型：</p> <ul style="list-style-type: none"> - 钢筋报告属性（整数、浮点或文本） - 用户定义的属性（整数、浮点或文本） - 开放 API 对象属性 - 构件报告属性（整数、浮点或文本） <p>单击新建按钮可将新预定义的专用数据字段添加到列表中。输入有关该数据项的信息。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 列表中的名称 专用数据块列表中显示的文本。 • 字段标识符 在专用数据块中分隔各个数据字段的字段代码。它可以是任意小写字母。通常，为每个数据项使用不同的值是个好习惯，但这不是必需的。接受系统可能也只能读取某些数据字段。 • 属性或 UDA 名称 此值定义将从钢筋对象查询哪些数据。请注意，不会输出不存在的属性。 • 属性数据类型 此值必须与实际选择的属性匹配。选项包括： 报告属性 - 整数/浮点/文本 用户定义的属性 - 整数/浮点/文本 打开 API 对象属性 <p>还可以编辑和删除数据字段，并更改其次序。</p>

“校核”选项卡

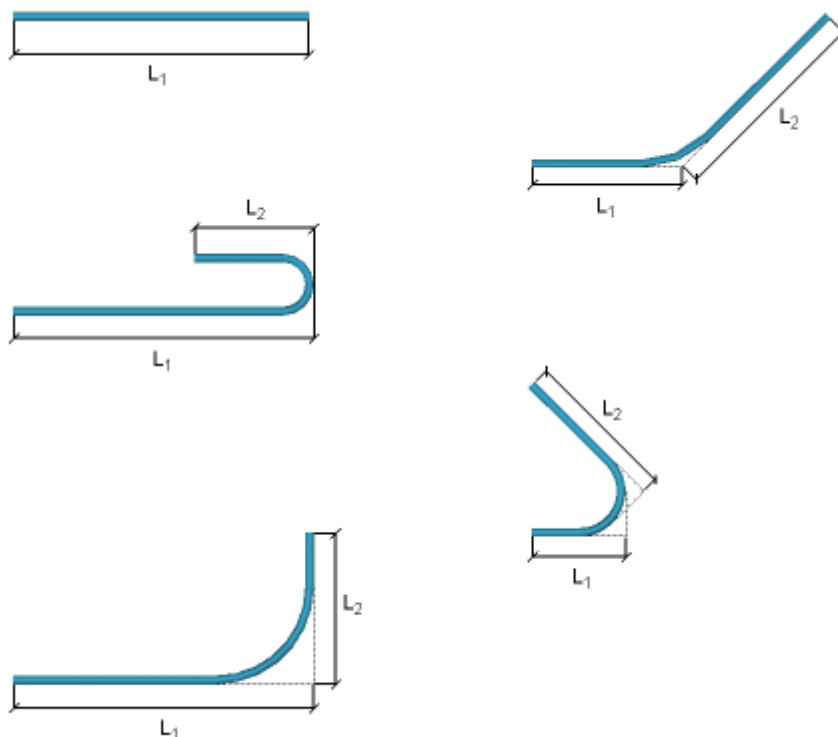
选项	描述
<p>检查钢筋</p>	<p>选择是否要对以下项运行其他检查：</p> <p>钢筋直径（以空格分隔）</p> <p>钢筋最小切割长度</p> <p>钢筋最大切割长度</p> <p>弯曲之间直段的最小肢长</p> <p>单个钢筋的最大重量</p> <p>如果选中了检查钢筋复选框，且输出的钢筋的值小于最小值或大于最大值，则会向输出日志文件中写入一条警告。</p> <p>日志文件条目包含钢筋的 ID。通过在日志文件中选择相应的行，您可以在模型中找到该钢筋。请注意，钢筋仍会正常输出，只是给出附加警告。</p> <p>请注意，当激活检查后，还会检查格构梁的长度。当检查失败时，会在日志中添加警告。主弦的长度会定义格构梁的输出长度。</p>

UDA 选项卡

在此选项卡上，可以定义要使用的 UDA 字段以及要写入钢筋、零件、浇筑体和浇筑对象 UDA 的内容。可以根据释放规范、释放状态、释放日期和释放人信息标记 UDA。还可以通过**校核现有 UDA** 设置来选择是否校核及处理现有的 UDA。选项包括**否**、**禁止输出**、**报告到日志**、**报告到日志并覆盖**和**仅覆盖**。

BVBS 输出中的钢筋长度计算

钢筋长度按照 BVBS 规范进行计算。长度还取决于弯曲角度。将会输出长度 L_1 和 L_2 。



如果您将高级选项 `XS_USE_USER_DEFINED_REBAR_LENGTH_AND_WEIGHT` 设置为 `TRUE`，则会输出用户定义的长度值作为钢筋的全长。

请注意，BVBS 格式规范规定，如果数据包括实际几何数据，则忽略钢筋的全长。某些其他软件应用程序可能仍使用 BVBS 文件中全长值来计算数量。在 Tekla Structures 中，输出的全长与报告中显示的长度相同。

ELiPLAN

Elematic ELiPLAN 是预制混凝土制造商进行资源计划、预定和管理的软件。ELiPLAN 输入和输出自动在 Tekla Structures 和 ELiPLAN 之间传输数据。

Tekla Structures 和 ELiPLAN 之间的数据传输包括四部分：

1. 从 Tekla Structures 中输出 ELiPLAN 数据文件。
2. 将 ELiPLAN 数据文件输入到 ELiPLAN 中。
3. 从 ELiPLAN 中输出 ELiPLAN 状态数据文件。
4. 将 ELiPLAN 状态数据文件输入到 Tekla Structures 中。

ELiPLAN 数据文件向 ELiPLAN 中的输入支持增量方法,这意味着 ELiPLAN 能够在其数据库中创建、更新和删除零件。这样,每当对 Tekla Structures 模型进行了更改时,预制混凝土细部设计人员都可以输出最新的数据文件。

ELiPLAN 状态数据文件向 Tekla Structures 的输入包括类似的增量支持。要使 Tekla Structures 模型中的状态和时间安排数据保持最新,建议您定期更新状态数据。

在 ELiPLAN 输出中,零件几何形状(截面、切口、开口和槽口)始终自动输出。您需要定义打印机数据和必要的属性。每次输出时,您都必须输出之前已输出的所有零件,以确保在 ELiPLAN 中进行适当的更改管理。对于输入也是如此。输出基于零件 GUID,输入基于工程名称/编号和零件 GUID。

注 输入到 Tekla Structures 的 ELiPLAN 状态数据文件的格式和内容与从 Tekla Structures 输出到 ELiPLAN 的数据文件不同。

有关 ELiPLAN 输出中的最佳实践的详细信息,请参见 [ELiPLAN 输出的最佳实践 \(网 364 页\)](#)。

输出 ELiPLAN 数据文件

您需要输出一切就绪数据。例如,如果您使用的是共享模型,则首先需要通过检查图纸来检查这种情况。

1. 将 ELiPLAN 信息添加到零件的 ELiPLAN 用户定义的属性中。

这是可选的,产品类型和产品号是自动定义的。除了手动处理 UDA 之外,还有许多方法可以改变输出的这些属性。参见后面的部分。

有关 UDA 的更多信息,请参见本文章中 ELiPLAN 用户定义的属性。

2. 在文件菜单上,单击 **输出 --> ELiPlan**。

会显示**输出 ELiPlan 文件**对话框。

3. 在**参数、打印机数据**和**数据内容**选项卡上定义 ELiPLAN 输出属性。有关不同选项卡上的输出属性的更多信息,请参见本文章中的后续内容。

4. 将**输出范围**设置为**全部或已选择**。

您应该在每个步骤中始终将已准备好的元素引入 ELiPLAN 中,以确保任何设计更改也纳入系统中。模型可能会有一些不相关或未准备好的浇筑体,因此建议使用**已选择**控制将输出的内容。可以选择计划节点浇筑体,但您需要通过使用 UDA 等方法始终跟踪这些元素。您还需要确保其 GUID 在以后的输出中保持不变。

5. 单击**创建**。

默认情况下,在当前模型文件夹的 `.\EP_files` 子文件夹中创建名为 `eliplan.eli` 的文件。

ELiPLAN 输出设置

使用 **输出 ELiPlan 文件** 对话框可以控制 ELiPLAN 输出属性。

“参数”选项卡

设置	描述
输出范围	<p>选择是输出所有零件还是仅输出选定的零件。由于 ELiPLAN 具有增量输入功能，因此在下次输出时，您需要选择相同的零件，如果需要，还应再次选择附加零件，以确保还将任何设计更改纳入系统中。否则，ELiPLAN 会认为已从 Tekla Structures 模型中删除了后续文件中缺少的零件。</p> <p>建议您始终使用全部选项。在首次输出零件时，如果从未完成模型输出或在特殊情况下输出，请使用已选择选项。使用过滤选项可控制产品或状态范围。</p>
使用过滤器输出	指定选择过滤。要输出的零件基于指定的选择过滤选择。
编号必须为最新才能输出	如果编号不是最新的，请将此设置设置为 是 ，以防止输出。这将阻止输出未完成浇筑体。
输出版本号	<p>元素必须具有唯一标识符。选项包括 GUID、ID 和 ACN。</p> <p>由于重新打开模型时 ID 将更改，导致在输出中生成重复项，因此请选择使用 2.0 GUID。</p> <p>默认值为 ID，但由于 ID 会更改，因此应仅在完成输出时使用该值一次。</p> <p>选择 2.00 ACN 可通过 ACN 输出元素。</p>
输出文件名	<p>已创建输出文件的名称和位置。默认名称为 <code>eliplan.eli</code>。您可以将此文件输入 ELiPLAN 中。</p> <p>除了其他内容外，<code>eliplan.eli</code> 文件还包含材质信息。附属编号（即材质描述）位于 <code>#Materials</code> 块。</p> <p>附属编号基于材质类型，如下所述：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 对于混凝土材质，默认附属编号与材质名称相同。 • 对于钢筋网、钢筋或绞线，默认附属编号是 <code>grade size</code>。 • 对于埋件材质，默认附属编号是 <code>name size material</code>。

设置	描述
数据转换文件	<p>使用此文件，您可以将参数化截面名转换为 ELiPLAN 产品号，将材质描述转换为 ELiPLAN 附属编号。必要时，您需要自己创建该文件。</p> <p>默认文件名为 <code>eliplan_export.dat</code>，此文件可以位于任何文件夹中。</p> <p>数据转换文件 <code>eliplan_export.dat</code> 包含字符串对，之间用一个或多个制表符分隔。左侧的字符串是截面名称或 Tekla Structures 材质描述，右侧的字符串是相应的 ELiPLAN 数据。确保区分大小写</p> <p>请注意，ELiPLAN 代码取决于制造商，对某个制造商有效的代码很可能对其他制造商无效。</p> <p>有关数据转换文件内容的示例，请参阅 Sample_for_Eliplan_Data_Conversion.dat。</p>
按零件过滤：零件数据	<p>输入要从输出中排除或包含在输出中的等级或名称列表。此列表包含用于混凝土零件的等级编号或名称。等级或名称之间用空格分隔。</p>
按零件过滤：材料数量	<p>输入要从输出中排除或包含在输出中的等级或名称列表。此列表包含用于材料的等级编号或名称。等级或名称之间用空格分隔。</p>
按零件过滤：次混凝土	<p>输入要从输出中排除或包含在输出中的等级或名称列表。此列表包含用于次混凝土零件的等级编号或名称。等级或名称之间用空格分隔。</p>
创建日志文件	<p>选择是否创建日志文件。建议创建日志文件以确保输出文件是正确的。</p> <p>例如，如果发生以下情况，该日志将告知您有关输出的浇筑体的数量：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 由于编号未完成，输出失败。 • 无法输出某些浇筑体。 • 过滤已忽略某些浇筑体，或这些浇筑体是 CIP。 • 要打印的埋件或切割完全位于零件外部。

设置	描述
	<ul style="list-style-type: none"> 无法识别某些材料或产品类型数据转换映射。
日志文件名	创建的日志文件的名称和位置。

“打印机数据”选项卡

选项	描述
切割数据的输出	<p>选择切割数据的输出方式。选项包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> 全部: 输出所有数据。 仅限全深度切割: 仅输出贯穿整个零件的切割数据。不输出凹槽数据。 无: 不输出任何切割数据。 <p>建议使用仅限全深度切割，因为如果不选择该选项，打印中的两个面上均会包括小凹槽。</p> <p>输出文件中会组合重叠切割。</p> <p>该设置适用于中空产品和板产品，以及墙和夹心墙产品。</p>
埋件数据的输出	<p>选择埋件数据的输出方式。选项包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> 是: 输出埋件数据。 否: 不输出任何埋件数据。 <p>该设置适用于中空产品和板产品，以及墙和夹心墙产品。</p>
将切割/埋件打印为线	<p>将切割和埋件输出为线。</p> <p>选项包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> 无 等级 名称 材料
排除切割零件基于	<p>用于基于切割零件属性排除输出中的切割零件。</p> <p>选项包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> 无 等级 名称

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • 材料 <p>此设置可作为一种简便的过滤器，用于减少绘制中额外切割的数量。</p>
排除埋件	<p>用于按照以下条件从输出的绘制数据埋件中排除埋件：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 无 • 等级 • 名称 • 材料 <p>您可以为选中的属性定义一个或多个值。</p>
排除 z 上方的位置	<p>选择是否从输出的绘制数据中排除指定的 Z 位置上面的埋件或切割。Z 位置是托板上元素的深度，即埋件的最低点高于托板表面多少毫米。</p> <p>您可以为选中的属性定义一个或多个值。</p> <p>选项包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 无 • 埋件 • 切割 • 埋件和切割

“数据内容”选项卡

选项	描述
产品号	<p>选择默认的产品代码映射，此映射随后应与任何数据转换字符串相对应。</p>
输出材质数据	<p>选择是包含还是排除零件的深化材质数据（收据）。</p> <p>如果您不使用 ELiPLAN 中的材质数据（您在 ELiPLAN 中没有材质处理模块），请选择否 从文件中排除这些数据并缩小文件大小。</p> <p>请注意，一旦您随文件传输了材质数据（选择是），则在后续输出中决不要禁用（选择否）输出材质数据的选项。如果关闭，还将清除 ELiPLAN 数据库中的收据，且所有的修改均将丢失。</p>

选项	描述
输出钢筋弯曲数据	选择是包含还是排除深化钢筋弯曲信息。 如果您在 ELiPLAN 中不需要这些数据，请选择 否 从文件中排除这些数据并缩小文件大小。 请注意，一旦您随文件传输了钢筋弯曲数据（选择 是 ），则在后续输出中决不要禁用（选择 否 ）输出钢筋弯曲数据的选项。
输出埋件 Z 位置	选择是包含还是排除埋件的 Z 标高。
钢筋长度单位	选择钢筋的长度单位。
小数点后的数字位数	选择小数分隔符后面的数字位数（0 - 3）。 默认值为小数分隔符后 1 位。
提升机的标签	用于按名称标识吊环。输入吊环的名称。 标识吊环后，打印机说明类型会从 WPL 变为 LL。
ID 的前缀	输入前缀（字母）以与 ID 编号一起使用。
说明	使用 UDA 或模板属性添加要或在工厂查看的附加信息，例如设计状态、更改状态或通用评注。 选择要输出哪种类型的说明：UDA、模板属性或您自己的文本。然后输入 UDA、模板属性或文本。
位置编号类型	选择是要输出浇筑体位置编号还是分配的控制编号（ACN），或者一起输出浇筑体位置编号和 ACN。
删除编号分隔符	选择在编号中是否使用位置编号分隔符。 默认值为 否 。
标记特殊元素	将此选项设置为 是 ，可为具有槽口切割的元素设置特殊标记。此选项使用 SK 分母（对于非切割板为 N）标记带槽口的中空。
净面积计算	选择 排除所有切割 以排除所有切割，或选择 仅排除全深度切割 以从净面积计算中仅排除全深度切割，或者选择 总面积 以输出总面积作为净面积。将检查整个构件。
重量计算	选择将输出的重量。
小数点	将句点（.）或逗号（,）设置为精度标记，具体取决于 ELiPLAN 设置。

ELiPLAN 数据转换文件

数据转换文件包含字符串对，之间用一个或多个制表符分隔。左侧的字符串是截面名称或 Tekla Structures 材质描述，右侧的字符串是相应的 ELiPLAN 数据。映射还可以包含材质代码的数量单位。

可以将多个映射合并为一个，因为产品和材质代码转换基于以管道符（“|”）分隔的标记。在源文件中找到任何标记时，将使用匹配转换。

请注意，ELiPLAN 代码取决于制造商，对一个制造商有效的代码很可能对其他制造商无效。

产品代码和材质代码可以单独定义：#PRODUCT CODES 行之后的映射用于产品代码转换，#MATERIAL CODES 行之后的转换用于材料转换。

数据转换文件的示例：

```
#PRODUCT CODES
//
// Hollow-core slabs
//
265X1200      HCS27
320X1200      HCS32
400X1200      HCS40
//
// Beams
//
BEAM|RCDL      B_LP2P
BEAM|RCL       B_LP
BEAM          B_SK

#MATERIAL CODES
//
// reinforcement
//
A500HW|6      TW6          kg
A500HW|8      TW8          kg
A500HW|10     TW10         kg
A500HW|12     TW12         kg
A500HW|16     TW16         kg
A500HW|20     TW20         kg
A500HW|25     TW25         kg
A500HW|32     TW32         kg
//
// Strands
//
1570/1770     1570/1770          m
//
// Meshes
//
B500K|8/8-200/200  B500K8-200          m2
B500K|10/10-250/400  B500K10-250/400    m2
//
// Embeds
//
HPKM39|50*110-110  HPKM39              pcs
Neoprene           NEO_10              m2
//
// Concrete materials
//
C35/45            C35                m3
C40/50            C40                m3
```


可以将多个映射合并为一个，因为产品和材质代码转换基于以管道符（“|”）分隔的标记。确保区分大小写。

ELiPLAN 输出文件 (.eli)

.eli 文件内容如下所述。

文件信息的标头数据

#Pieces 和 #Plotter 块中报告了元素的几何形状：

#Pieces:

- 包含元素数据。
- 每个板都具有唯一的数据行。
- 对于空心板,将根据板的 $\min(x, y)$ 和 $\max(x, y)$ 值在 #Pieces 块中报告外侧测量值。这些测量值将表明是矩形还是梯形。还将报告板的厚度、截面及附加信息。
- 在 #Pieces 块中,可以单独标记在边缘处具有切口的板。

#Plotter:

- 包含单个绘图操作数据（按元素），例如埋件、凹槽、贯穿切割。
- #Plotter 块还包含按板位置排列的几何数据。这些操作根据位置编号在每个板上执行。
- 每个绘图操作都在其自己的行上（框架附件、凹槽、横截面）。
- 在输出设置中,可以定义输出中包含的绘图数据范围。
- 形状可以是线、矩形或圆形。
- 行的次序并不重要,它们将在 ELiPLAN 中重新组织。
- 如果几何形状在板边界内无法显示为矩形或圆形,则它将显示为一条直线。
- #Pieces 数据定义的外侧边界的重叠打印已在最大限度上减少,并且禁止越过边缘。

#Materials:

- 包含材料数量的数据（按元素）。

#Bars:

- 包含钢筋形状的数据（按元素）。

输出文件的示例：

```
2.00;1;;04.06.2019 11:49:15
# Pieces
56a109f8-562c-4aa5-882a-a45cc7be9b95;B_LP2P;B/
1;7200.00;0.00;0.00;500.00;600.00;0.00;3628.80;1.51;4.32;1.08;;;PHASE
1;;N;0;
3dbe09b6-1b35-44e7-a18f-0c492a71b6a6;HCS32;HC/
1;6000.00;6000.00;0.00;700.00;0.00;320.00;1655.09;0.69;4.20;4.06;;;PHASE
```

```

1;;N;0;
1d2c4018-daa3-4b5d-801a-4a1e491db41f;HCS32;HC/
2;6000.00;6000.00;0.00;1200.00;0.00;320.00;2765.20;1.15;7.20;6.93;;;PHASE
1;;N;0;
0b003ef7-2c79-4e4d-844f-51616ad0584d;HCS32;HC/
3;6000.00;6000.00;0.00;1200.00;0.00;320.00;2747.86;1.14;7.20;6.89;;;PHASE
1;;N;0;
e670a8ac-c034-4fa9-b5e3-0a17461502fb;HCS32;HC/
4;5750.00;4875.00;0.00;1200.00;0.00;320.00;2446.78;1.02;6.89;6.13;;;PHASE
1;;N;0;
868229bf-36ed-4b87-9d2e-e7c36962b181;HCS32;HC/
5;4875.00;4000.00;0.00;1200.00;0.00;320.00;2044.57;0.85;5.85;5.12;;;PHASE
1;;N;0;
# Plotter
HCS32;HC/3;LI;LI;5750.00;1200.00;6000.00;850.00;0.00;0.00;
# Materials
B_LP2P;B/1;C35;1.51;
HCS32;HC/1;C40;0.69;
HCS32;HC/1;1570/1770;18.00;
HCS32;HC/2;C40;1.15;
HCS32;HC/2;1570/1770;36.00;
HCS32;HC/3;C40;1.14;
HCS32;HC/3;1570/1770;34.69;
HCS32;HC/4;C40;1.02;
HCS32;HC/4;1570/1770;29.45;
HCS32;HC/5;C40;0.85;
HCS32;HC/5;1570/1770;24.22;
# Bars

```

输入 ELiPLAN 状态数据文件

如果您有在 ELiPLAN 中创建的状态数据文件，则可以将状态和预定信息输入到您的 Tekla Structures 模型中。

1. 在文件菜单上，单击 **输入** --> **ELiPLAN** 。

输入 ELiPLAN 状态数据对话框将打开。

2. 单击**输入文件名称**框旁边的浏览按钮 ... 以浏览要输入的文件。
3. 单击**创建**。

Tekla Structures 将会更新 Tekla Structures 模型中零件的状态和时间安排数据。读取数据后，将会显示一个日志文件。

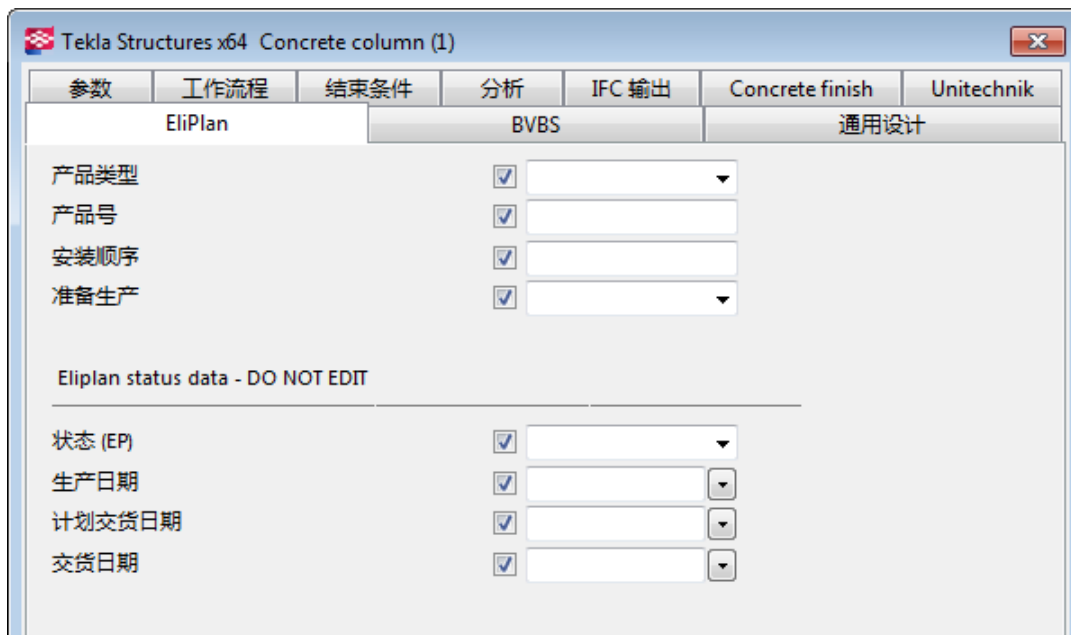
该日志文件将显示已正确更新数据的零件。它还提供有关所发生的可能问题的信息。当您在该日志文件中选择某个行时，Tekla Structures 会自动选择模型中的相应零件。全部状态信息都显示在该日志文件的末尾。

Tekla Structures 会将实际状态数据存储存储在零件的用户定义的属性中。要查看数据，请打开零件属性对话框，单击**用户定义的属性**按钮，然后转到 **ELiPLAN** 选项卡。

ELiPLAN 用户定义的属性

除了标准模型数据外，您还可以在零件的用户定义属性中添加附加信息。附加信息可以从 Tekla Structures 中进行传输并在 ELiPLAN 中使用。

产品类型和产品号用户定义的属性会覆盖自动产品类型和产品号。其它用户定义的属性将保留以支持 ELiPLAN 输入。



产品类型

产品类型影响 ELiPLAN 考虑零件尺寸长度、长度 2、增量 L、宽度、高度和厚度的方式。

产品类型用户定义的属性将覆盖 ELiPLAN 输出对话框中定义的产品类型。

要设置产品类型，请从列表中选择适当的产品类型选项。通常您应该能够使用默认值**自动**，但在某些情况下，您可能需要覆盖该默认值。

如果需要，您可通过以下方式覆盖已在对话框中设置的产品类型值：

- 您可以在 `objects.inp` 文件中为用户定义的属性 `EP_TYPE` 输入一个值。
- 您可以在**截面目录**中为用户属性 `EP_TYPE` 输入一个值。

在**截面目录**中，属性值以数字指定。各个值如下所述：

- 板 = 1
- 梁 = 2
- 柱 = 3
- 墙 = 4
- 夹心墙 = 5
- 楼梯 = 6

产品号

产品号用户定义的属性将覆盖 ELiPLAN 输出对话框中定义的产品号。

您可以使用替代方法来指定产品号。ELiPLAN 输出按以下顺序尝试定义产品号：

1. 您可以在 ELiPLAN 用户定义属性对话框中为产品号输入一个值。
2. 您可以在 `objects.inp` 文件中为浇筑体主零件的用户定义的属性 `EP_CODE` 输入值。
3. 您可以在**型材目录**中为用户属性 `EP_CODE` 输入值。
4. 您可以使用数据转换文件将参数化截面名称转换为产品号。
5. 如果前面的方法均失败，主零件名称将输出为主零件名称。

安装顺序

预制混凝土零件按特定的顺序安装。使用该顺序有助于在 ELiPLAN 中安排生产。您可以通过指定零件的次序编号来指定估计的安装顺序。

准备生产

当设计者或细部设计人员完成了零件设计并且该零件已准备好进行生产时，请将此选项设置为**是**。默认值为**否**，表示仅出于初始设计目的将数据传输到 ELiPLAN，在将该属性设置为**是**并向 ELiPLAN 传输一个新文件之前，不会发送该零件进行生产。

ELiPLAN 状态数据

ELiPLAN 状态数据是只读信息，用于直观显示 Tekla Structures 模型中的数据。

在模型或截面目录中设置 UDA 以映射对象类型、截面和材料

有关如何在模型或截面目录中设置对象类型、截面和材料对应的 UDA 以适应 ELiPLAN 输出的更多信息，请参见 [ELiPLAN/ELiPOS 输出指南](#)。

ELiPLAN 文件的示例

单击以下链接可查看 ELiPLAN 文件的示例。可通过标准文本编辑器打开此文件。

- ELiPLAN 数据转换文件: [Sample_for_Eliplan_Data_Conversion.dat](#)。
- ELiPLAN 输出文件: [Sample_for_Export_Eliplan.eli](#)
- ELiPLAN 输入文件: [Sample_for_Import_Eliplan.sql](#)

ELiPLAN 输出的最佳实践

预研究

在开始之前，请查明以下内容：

- 要生成哪些元素？
- 床身尺寸及其他制造要求是什么？
- 应打印什么？
- 是否需要埋件和钢筋数量？
- 使用何种产品和材质代码？

- 需要从模型获得哪些附加信息？
- 是否需要将流程信息带回模型？

开始工程之前：

- 收集产品代码和材质产品编号。
- 创建数据转换文件、包括任何必要的代码，并使用示例产品进行测试以确定数据转换表按预期工作。
- 使用自动设置或选择最合适的输入法。
- 为逻辑编号：
 - 对于 ELiPLAN，每个元素都应唯一、可追溯。
- 数据范围：几何形状、属性、材质
 - 包括哪些产品和材质？
 - 包括哪些打印机数据？
 - 拟定建模指南，以使用特定的等级/名称/其他属性对模型对象进行分类
- 制造要求：尺寸、截面、最大重量
 - 在建模指南中记录所有内容

ELiPLAN 输出的最佳实践

workflow

- 根据建模指南进行建模，具体取决于制造要求。
- 通过嵌入内容对预制对象进行建模。
- 如果在 ELiPOS 中将空心几何形状用于打印，请确保凹槽和埋件位置准确。
- 根据制造要求设置截面和材质目录。
- 调整型材目录和建模设置，以便正确完成到 ELiPLAN 系统的映射。
- 确保使用已映射的材质和截面。
- 根据建模指南定义标准输出设置。
- 在 Tekla Structures 的较新版本中，请始终使用 GUID 或 ACN 作为元素标识符。
- 为模型编号。使用 Tekla Structures 编号创建图纸，使用自动控制编号 (ACN) 跟踪唯一元素。
- 使用自动数据转换和产品类型。
- 添加设计状态信息以预制对象，并使用附加 UDA 将状态输入 ELiPLAN 以就设计状态进行交流。还应标记已发送到生产的对象。
- 始终检查生成的文件和输出日志：
 - 确保产品或材质代码中没有奇怪的映射。
 - 在生产软件中验证输出文件，因为没有可用的查看器。

HMS

可以将空心板的模型数据输出为 HMS 格式。结果为 .sot 文件。

HMS 表示中空制造系统，该系统是在荷兰开发的。您可以从 Tekla Structures 中将空心板的数据输出到 HMS。HMS 将在制造过程中使用该数据。

输出为 HMS 格式

1. 选择要包含在输出中的模型对象。
2. 在文件菜单上，单击 **输出** → **HMS** 。
将会打开 **HMS 输出**对话框。
3. 根据需要定义输出属性。
4. 单击 **...** 按钮浏览您要保存该文件的文件夹。
默认文件夹是当前模型文件夹下的 \HMS 文件夹。
5. 输入文件的名称。
文件的扩展名为 .sot。
6. 单击**保存**。
7. 选中**将修订加入到文件名称**复选框，并根据需要选择修订编号。
修订编号将按以下方式添加到 HMS 输出文件中：
hms_export_file<revision>.sot
8. 如果希望在输出后看到日志，请选中**输出后打开日志文件**复选框。
HMS 输出在文件输出文件夹中创建日志文件。
9. 单击**输出**以创建 HMS 输出文件。

HMS 输出设置

您可以在 HMS 输出中包括工程数据、板数据和钢零件信息。

工程数据选项卡

选项	描述
客户名 客户编号 承包商名称 工地地址 工地城市 剖面名称	您可以在 HMS 输出文件中包括工程数据，如客户名和工地地址。 这些框中有以下可用值： <ul style="list-style-type: none">• 空 项目不包含在 HMS 输出文件中。• 文本 在项目旁边的框中输入文本。

选项	描述
工程状态 注解 1 注解 2 注解 3	<ul style="list-style-type: none"> 工程 UDA 数据来自工程的用户定义属性。 工程对象、工程地址、工程信息 1 - 2 数据来自工程信息。
输出文件	定义输出文件的名称和位置。文件的扩展名为 .sot。默认情况下, 输出文件会输出到模型文件夹下的 \HMS 文件夹。
将修订加入到文件名称	将修订编号添加到 HMS 输出文件中: hms_export_file<revision>.sot。
输出后打开日志文件	在完成输出后打开日志文件。HMS 输出会在文件输出文件夹中创建日志文件。

板数据选项卡

选项	描述
位置编号	分配的控制编号 (ACN) 是唯一的选项。
板备注 元素类型 末端标签	选项有: <ul style="list-style-type: none"> 空 项目不包含在 HMS 输出文件中。 文本 在项目旁边的框中输入文本。 UDA 数据来自工程的用户定义属性
板名称	选项有: <ul style="list-style-type: none"> 截面 选择此选项可输出整个截面名称。 厚度 选择此选项只输出截面高度。
板标记	选项有: <ul style="list-style-type: none"> 构件位置 选择此选项可输出完整的浇筑体位置。 构件编号序列 选择此选项只输出浇筑体序列号。

选项	描述
跨度编号	选择默认 UDA 或您选择的 UDA。默认 UDA 的值类型为整数，而且对于其他任何所选的 UDA 也必须是整数类型。
板重量单位	选择重量单位。
活/恒荷载	输入要输出的默认活/恒荷载。 对于中空板计算，您可以为板定义默认活荷载/恒荷载 (KN/m ²)。 如果在此处未定义此数据，您必须稍后在 HMS 软件中为每个板输入默认值。

板坯范围选项卡

选项	描述
排除零件	输入模型对象的等级或名称，文本、UDA 或模板属性以排除相关数据。
弯钩点 配电箱 焊接板 实体填充 填充区域	选择输出的数据。 <ul style="list-style-type: none"> • 空 项目不包含在 HMS 输出文件中。 • 名称 选择以包含该名称。 • 文本 输入项旁边的框中的文本以包括该文本。 • 等级 在框中输入模型对象的等级以包含该等级。 • UDA 数据来自用户定义的属性。 • 模板 该数据来自模板属性。
弯钩点名称	选择以在输出中弯钩点名称。 <ul style="list-style-type: none"> • 名称 选择以包含该名称。 • 文本 输入项旁边的框中的文本以包括该文本。

选项	描述
	<ul style="list-style-type: none"> • UDA 数据来自用户定义的属性。 • 模板 该数据来自模板属性。
焊接板名称	选择以在输出中包含焊接板名称。 <ul style="list-style-type: none"> • 名称 选择以包含该名称。 • 文本 输入项旁边的框中的文本以包括该文本。 • UDA 数据来自用户定义的属性。 • 模板 该数据来自模板属性。

“钢筋”选项卡

选项	描述
输出绞线代码	选择后可在输出中包括绞线代码。
输出绞线拉力	选择输出拉力数据。

选项选项卡：

选项	描述
边界线	输出边界线沿板的切割边或沿板的非切割边。
输出弯钩框	选择后可包含弯钩数据。
输出 HP 名称	选择后可输出弯钩点名称。如果您未选择此选项，则仅输出 XY 坐标。
输出内部核心	选择后可在输出中包含有关中空的信息。
包含完全切割轮廓	选择后可在输出中包括轮廓块 (CO) 中的完全切割。如果未选择，则会将整个切割作为单独的切割 (SP) 进行写入。
生成排水/泄水孔	选择此项可在输出中包含排水孔和泄水孔。您还可以指定偏移。

3.14 CAD

CAD 输入和输出工具支持多种格式以输入和输出模型。您最多可以输入 10,000 个零件。如果零件的数量超过该值，Tekla Structures 将显示警告信息并不再输入该模型。

CAD 输入和输出格式

下表列出支持的输入和输出文件类型。

选项	输入	输出	输入自/
SDNF	✓	✓	SDNF (钢结构深化中性文件, Steel Detailing N) 输入和输出。
HLI	✓	✓	HLI (高级界面)。IEZ AG Speedikon 软件
接合视图	✓		接合视图设计系统
SDNF (PDMS)	✓	✓	工厂设计管理系统。Aveva 3D 工厂设计软件。 数据通过 SDNF 链接输出到 PDMS。Tekla Struct 而在 SDNF 输出中将忽略类信息。
XML	✓	✓	ArchiCAD 建模系统。 该输出存在以下限制： <ul style="list-style-type: none">• 不使用转换文件。• 不输出孔、螺栓和焊缝。
SCIA	✓	✓	SCIA 用于 SteelFab 界面。

除了 CAD 输入工具外，在**新建输入模型**对话框中提供了下面列出的输入工具。输入这些类型的步骤与 CAD 输入的步骤相同。

- 输入 Steelfab/SCIA
- 输入 SFrame
- 输入 MicasPlus
- 输入 Eureka LPM
- 输入 CIS2 状态
- 输入 CIS 模型
- 输入 FEM

输入 CAD 文件

1. 在文件菜单中，单击 **输入 --> CAD** 。
会显示**新建输入模型**对话框。
2. 使用默认名称 `import model` 或为输入文件输入新名称。

3. 选择输入类型**输入 CAD**。
此对话框还包含下列输入工具：
输入 SteelFab/SCIA
输入 Sframe (7)
输入 MicasPlus (5)
输入 Eureka LPM (4)
输入 CIS2 状态
输入 CIS 模型
输入 FEM
4. 单击**属性...**按钮定义输入设置，这些设置取决于所选的输入类型。
有关输入类型特定设置的更多信息，请参见下面部分中的设置及其说明。
5. 单击**确认(O)**以返回**新建输入模型**对话框。
6. 单击**确认**以输入。
7. 从列表中选择输入模型名称并单击**输入**。
如果您需要进行一些更改，则也可以单击**新建...**或**属性...**按钮。
8. 在**输入模型**对话框中，选择要输入的零件版本。
9. 单击**全部接受**。
如果要在现有模型的基础上输入新模型，则通常使用**全部接受**选项。如果您要在更改模型后重新输入该模型，也可以通过单击**拒绝全部**拒绝所有更改，或单击**分别选取...**接受或拒绝各个更改。
10. Tekla Structures 显示消息**要保存输入模型，接下去输入吗?**，单击**是**。
Tekla Structures 将在模型视图中添加该输入模型。
11. 右键单击模型视图并选择**适合工作区域到整个模型**以确保输入的模型完全可见。
12. 如果缺少零件，请检查**向上深度**对话框中检查**向下深度**和**视图属性**的值，并在必要时更改它们。

注 在 SDNF 输入中，如果您要输入 Tekla Structures 零件中没有的信息，您可以使用要输入的 SDNF 文件中的 SDNF 延长线，以及 Tekla Structures 中用户定义的属性 REVISION_NUMBER。

CAD 输入的设置

设置	描述
转换选项卡	

设置	描述
截面转换文件 材料转换文件 双截面转换文件	定义要使用的转换文件。 转换文件将 Tekla Structures 截面和材料名称映射到其它软件中使用的名称。 有关转换文件的更多信息，请参见 转换文件 （网 111 页）。
参数选项卡	
输入文件	您要输入的文件。您也可以浏览查找该文件。默认值为 <code>import.lis</code> 。
类型	定义输入文件或模型类型： SDNF、HLI、接合视图、SDNF (PDMS)、XML
X 原点，Y 原点，Z 原点	定义原点坐标以将文件置于特定位置。
SDNF 选项卡	
位置编号	输入零件的前缀和起始位置编号。 此设置与 位置数目类型 设置相关。
SDNF 版本	将 SDNF 格式类型设置为 2.0 或 3.0 。 SDNF 3.0 通常是要选择的格式。但对于 StruCAD，最好共享 SDNF 2.0 文件。
应用切割和接合	设置为 是 （默认值）可在输入中应用切割和接合。 仅当 SDNF 文件中包含切割和接合时才会包括切割和接合。
认为平移	设置为 是 可创建偏移。多数情况下应选择 是 。 否 （默认值）会将零件创建点置于零件端点。 多数情况下应选择 是 。 否 （默认值）会将零件创建点置于零件端点。
创建日志文件	选择 创建 可在每次输入模型时写入新日志文件并删除以前的日志文件。 如果输入失败，请检查日志文件以查找原因。即使输入看上去已经成功，也应检查日志文件。 选择 添加 （默认值）会将日志文件信息添加到现有日志文件的末尾。 如果您不需要日志文件，请选择 否 。
显示日志文件	选择 通过外部视图 可在文本编辑器中显示日志文件。 选择 在对话框中 可创建一个单独的列表对话框，在该对话框中只能查看该文件。 如果您不想显示该文件，请选择 否 。
日志文件名	输出日志文件名或浏览查找现有的日志文件。

设置	描述
位置数目类型	<p>SDNF 文件中包含标识符，这些标识符可以包含在零件的用户定义的属性中，也可以用作零件位置编号。</p> <p>如果您希望标识符成为零件位置编号，请选择零件位置。使用该选项时不要使用位置编号选项。</p> <p>如果您希望标识符成为零件的用户定义的属性，请选择通用编号。</p> <p>对于从 PDS 或 PDMS 输入文件，通常应选择“通用编号”选项。</p> <p>要使用户定义的属性在对话框中可见，您需要将它们添加到 objects.inp 文件中。</p>
接合视图选项卡	
材料	选择材料等级。
报告 选项卡	
创建报告	设置为 是 可创建报告。
显示报告	设置为 是 可显示报告。
报告模板	选择报告模板。
报告文件名称	<p>输入报告文件名或浏览查找报告文件。</p> <p>如果不给报告提供任何其它名称，报告将会以名称 import_revision_report.rpt 保存在模型文件夹中。</p>
高级选项卡	
当...起作用 对象状态是 (相对于):	<p>先前 计划列出模型中的对象，与要输入的文件中的对象进行比较。它们可以是新建、修改、删除或相同。</p> <p>Tekla Structures 将输入对象的状态与模型中对象的状态进行比较。它们可以是不在模型中、不同或相同。</p> <p>使用不在模型中、不同和相同下的选项指定输入已更改对象时的操作。对应选项包括不起作用、复制、修改或删除。</p> <p>通常不需要更改默认值。</p>

SteelFab/SCIA 输入的设置

设置	描述
参数选项卡	
输入文件	输入您要输入的文件名称。

设置	描述
截面转换文件 材料转换文件	定义要使用的转换文件。 转换文件将 Tekla Structures 截面和材料名称映射到在其他软件中使用的名称。 有关转换文件的更多信息，请参见 转换文件（网 111 页） 。
X 原点 ， Y 原点 ， Z 原点	定义原点坐标以将文件置于特定位置。
输入焊接	在输入的模型中包含焊缝。
输入螺栓洞	在输入的模型中包含螺栓孔。

S-Frame、MicasPlus 和 Eureka LPM 输入的设置

设置	描述
转换选项卡	
截面转换文件 材料转换文件 双截面转换文件	定义要使用的转换文件。 转换文件将 Tekla Structures 截面和材料名称映射到在其他软件中使用的名称。 有关转换文件的更多信息，请参见 转换文件（网 111 页） 。
参数选项卡	
ASCII 文件名	输入您要输入的文件名称。
零件旋转	选择 前面 或 顶端 。 仅在 输入 MicasPlus (5) 中可用。
X 原点 ， Y 原点 ， Z 原点	定义原点坐标以将文件置于特定位置。
高级选项卡	
当...起作用 对象状态是 (相对于):	先前 计划 列出模型中的对象，与要输入的文件中的对象进行比较。它们可以是 新建 、 修改 、 删除 或 相同 。 Tekla Structures 将输入对象的状态与模型中对象的状态进行比较。它们可以是 不在模型中 、 不同 或 相同 。 使用 不在模型中 、 不同 和 相同 下的选项指定输入已更改对象时的操作。对应选项包括 不起作用 、 复制 、 修改 或 删除 。 通常不需要更改默认值。

CIS2 状态输入的设置

设置	描述
参数选项卡	
输入文件	您要输入文件的名称。您也可以浏览查找该文件。
输入范围	输入 整个模型 或 仅被选中的 。
创建日志文件	选择 创建 可在每次输入模型时写入新日志文件并删除以前的日志文件。 选择 添加 （默认值）会将日志文件信息添加到现有日志文件的末尾。 如果您不需要日志文件，请选择 否 。
显示日志文件	选择 在对话框中 可创建一个单独的列表对话框，在该对话框中只能查看该文件。 如果您不想显示该文件，请选择 否 。

CIS 模型输入的设置

设置	描述
参数选项卡	
模型类型	选择模型类型： 设计、分析、SP3D 。
CIS 版本	选择 CIS/1 或 CIS/2 ： <ul style="list-style-type: none"> CIS/1 输入与 CIMsteel LPM4DEP1 模式声明兼容的文件。 CIS/2 输入与 CIMsteel CIS/2 (STRUCTURAL_FRAME_SCHEMA) 模式声明兼容的文件。
输入文件	您要输入的文件名称。您也可以浏览查找该文件。
X 原点 , Y 原点 , Z 原点	定义原点坐标以将文件置于特定位置。
组合构件 组合最大长度	要在 Tekla Structures 中将 CIS 模型中的多个元素合并为一个零件，请将 组合构件 设置为 是 。 例如，如果文件中的梁由多个元素构成，而且您选择 是 ，那么 这些元素 将在 Tekla Structures 模型中组合为一个梁。 如果使用值 否 ，则 Tekla Structures 将为 CIS 模型中的每个元素都创建一个梁。 组合最大长度 仅在您将 组合构件 设置为 是 时应用。使用此设置可定义组合零件的最大长度。只有组合后的长度小于您此处输入的值时，Tekla Structures 才会将这些元素组合为一个零件。

设置	描述
忽略偏移	CIS/1 和 CIS/2 分析模型可以包含杆件偏移,这意味着节点未准确位于梁的端点上。在选择默认值 是 的情况下, Tekla Structures 将使用这些偏移定位物理杆件。如果选择 否 , Tekla Structures 将使用节点位置进行定位。
忽略力	用于定义输入力的方式。如果设置为 否 , Tekla Structures 会将最大力的绝对值输入到零件的用户定义属性 剪力、拉力和弯矩 。如果设置为 是 ,则 Tekla Structures 不输入力。
输入 GUID (设计模型)	选择 是 可在输入中包含零件 GUID。
转换选项卡	
截面转换文件 材料转换文件 双截面转换文件	定义要使用的转换文件。 转换文件将 Tekla Structures 截面和材料名称映射到在其他软件中使用的名称。 有关转换文件的更多信息,请参见 转换文件 (网 111 页) 。
高级选项卡	
当...起作用 对象状态是 (相对于):	先前 计划 列出模型中的对象,与要输入的文件中的对象进行比较。它们可以是 新建、修改、删除或相同 。 Tekla Structures 将输入对象的状态与模型中对象的状态进行比较。它们可以是 不在模型中、不同或相同 。 使用 不在模型中、不同和相同 下的选项指定输入已更改对象时的操作。对应选项包括 不起作用、复制或修改或删除 。 通常不需要更改默认值。

FEM 输入的设置

设置	描述
转换选项卡	
截面转换文件 材料转换文件 双截面转换文件	定义要使用的转换文件。 转换文件将 Tekla Structures 截面和材料名称映射到其它软件中使用的名称。 有关转换文件的更多信息,请参见 转换文件 (网 111 页) 。
零件选项卡	
零件 位置编号 构件 位置编号	输入前缀和起始位置编号。

设置	描述
参数选项卡	
输入文件	您要输入文件的名称。您也可以浏览查找该文件。
类型	选择文件输入类型：DSTV、SACS、Monorail、Staad、Stan 3d、Bus
X 原点，Y 原点，Z 原点	定义原点坐标以将文件置于特定位置。
默认屈服应力限制 当屈服应力大于等于界限的默认材料 当屈服应力小于界限的默认材料	<p>当屈服应力小于界限的默认材料 设置用于 SACS 输入文件。定义屈服应力小于此限制时使用的材料。</p> <p>设置当屈服应力大于等于界限的默认材料 用于 SACS 或 DSTV 输入文件。对于 SACS，该字段定义屈服应力大于或等于该限制时使用的材料。对于 DSTV，如果在输入文件中不包含材料等级，则您可以在此处输入材料等级。</p>
组合构件 组合最大长度	<p>要在 Tekla Structures 中将 FEM 模型中的多个元素合并为一个零件，请将组合构件设置为是。</p> <p>例如，如果文件中的梁由多个元素构成，而且您选择是，那么这些元素将在 Tekla Structures 模型中组合为一个梁。</p> <p>如果使用值否，则 Tekla Structures 将为 FEM 模型中的每个元素都创建一个梁。</p> <p>组合最大长度 仅在您将组合构件设置为是时应用。使用此设置可定义组合零件的最大长度。只有组合后的长度小于您此处输入的值时，Tekla Structures 才会将这些元素组合为一个零件。</p>
Staad 选项卡	
材料	选择材料等级。
报告 选项卡	
创建报告	设置为 是 可创建报告。
显示报告	设置为 是 可显示报告。
报告模板	选择报告模板。您也可以浏览查找该模板。
报告文件名称	<p>输入报告文件名或浏览查找报告文件。</p> <p>如果不给报告提供任何其它名称，报告将会以名称 import_revision_report.rpt 保存在模型文件夹中。</p>
DSTV 选项卡	
版本	选择 DSTV 版本。
输入静态元素 输入其他元素	<p>如果要输入的 DSTV 文件中包含静态模型和 CAD 模型，则您可以选择输入哪一个模型。</p> <p>对是回答输入静态元素将输入静态模型。</p> <p>对是回答输入其他元素将输入 CAD 模型。</p>
Stan 3d 选项卡	

设置	描述
比例	指定该输入模型的比例。只要 Tekla Structures 模型和输入模型都使用毫米作为单位，您就可以在输入 Stan 3d 格式时不指定比例。如果 Stan 3d 文件使用毫米作为单位，则使用比例 1。如果 Stan 3d 文件使用米作为单位，则使用比例 1000。
材料	指定要输入零件的材料。
Bus 选项卡	
位置编号	指示要输入的梁、柱、支撑和悬臂梁的位置编号。
材料	指定要输入零件的材料。
名字	指定要输入零件的名称。
等级	指定要输入零件的等级。
平面下的梁	值是在楼层标高对齐所有梁的顶部。
高级选项卡	
当...起作用 对象状态是(相对于):	<p>先前 计划列出模型中的对象，与要输入的文件中的对象进行比较。它们可以是新建、修改、删除或相同。</p> <p>Tekla Structures 将输入对象的状态与模型中对象的状态进行比较。它们可以是不在模型中、不同或相同。</p> <p>使用不在模型中、不同和相同下的选项指定输入已更改对象时的操作。对应选项包括不起作用、复制、修改或删除。</p> <p>通常不需要更改默认值。</p>

重新输入 CAD 模型

有时您已经输入了一个模型，但由于进行了某些更改，您需要重新输入该模型。

截面和材料转换文件需要与原始模型输入中定义的文件相同。

以下说明也适用于 CIMsteel (cis/2) 模型。

1. 打开 Tekla Structures 和您已在其中输入现有 CAD 模型的模型。
2. 在文件菜单中，单击 **输入** --> **CAD** 。
3. 在**类型**列表中选择导入类型。

对于 CAD 模型，此操作通常仅适用于 SDNF 格式的文件。

4. 在**名称**框中为已输入的模型输入一个新名称。

路径和文件名的总长度不能超过 80 个字符。如果路径总长度过长，则会显示一条消息，指示“文件名称和路径太长。请将文件放到另一个目录下。”此外，如果使用的名称与原始输入中使用的名称相同，Tekla Structures 将显示警告信息“输入模型的名称不合法”。

5. 单击**属性...**按钮并确保**转换**选项卡上的截面材料转换文件与原始模型输入中采用的文件相同。

6. 转到**高级**选项卡并定义 Tekla Structures 在输入已更改的对象时执行的操作：
 - 左边的列**先前计划**列出模型中对象的状态，与输入文件中对象的状态进行比较。它们可以是**新建**、**修改**、**删除**或**相同**。
 - 对象可以是**不在模型中**、**不同**或**相同**。
 - 使用**不在模型中**、**不同**或**相同**下面的行中的列表框，指定输入更改对象时要执行的操作。对应选项包括**不起作用**、**复制**、**修改**或**删除**。
您可以选择仅将**删除**用于**删除**对象。您只能使用**删除**来删除那些已经从您的模型而不是从输入模型中删除的对象。
 - 通常，大多数用户都将使用默认设置。
7. 单击**确认 (O)**或**应用 (A)**。
8. 在**输入模型**对话框中单击**输入**以输入更新的模型。
9. 在**报告**选项卡上创建报告以便比较各个输入。

输出到 CAD

您可使用多种格式输出 CAD 模型。

注 开始 SDNF 输出之前，请确保未在**高级选项**对话框的**输出**页面上设置高级选项 XS_SDNF_CONVERT_PL_PROFILE_TO_PLATE。

1. 打开一个 Tekla Structures 模型。
2. 在**文件**菜单中，单击 **输出 --> CAD** 。
将会打开 **CAD 输出** 对话框。
3. 在**转换**选项卡上输入所需转换文件的路径，在**参数**选项卡上输入参数，根据输出格式，在 **SDNF** 或 **XML** 选项卡中定义设置。
有关输出设置的更多信息，请参见下面的 CAD 输出设置部分。
4. 在模型中选择要输出的零件。
5. 单击**应用 (A)** 和**创建 (R)**。
Tekla Structures 将在当前模型文件夹中创建输出文件。

CAD 模型输出设置

设置	描述
转换选项卡	

设置	描述
截面转换文件 材料转换文件 双截面转换文件	定义要使用的转换文件。 转换文件将 Tekla Structures 截面和材料名称映射到在其他软件中使用的名称。 有关转换文件的更多信息，请参见 转换文件 （网 111 页）。
参数选项卡	
输出文件	输出文件的文件名。您也可以浏览查找该文件。
类型	选择输出格式：HLI、SCIA、SDNF、PDMS、SDNF (PDMS)、XML
X 原点，Y 原点，Z 原点	定义原点坐标以将输出的模型置于特定位置。
PML 选项卡：不再支持此格式	
SDNF 选项卡	
SDNF 版本	选择要在输出中使用的 SDNF 版本。 对于 StruCAD，请使用 SDNF 版本 2.0。
应用切割和接合	选择 是 （默认）将在输出中应用切割和接合。
位置数目类型	SDNF 文件中包含标识符，这些标识符可以包含在零件的用户定义的属性中，也可以作为位置编号。可使用以下选项： <ul style="list-style-type: none"> 零件位置 标识符成为零件的位置编号。使用该选项时不要使用零件 位置编号字段。 构件位置 标识符成为构件的位置编号。 通用编号 标识符成为零件的用户定义的属性。 要使用户定义的属性可见，您需要将它们添加到 objects.inp 文件中。
认为平移	要在输出时忽略偏移记录，请选择 否 ；要考虑偏移记录，请选择 是 。 此设置不影响实际起点和终点信息，只影响平移。 Tekla Structures 根据实际的实体对象而非参考线来写入起点和终点。
PDMS 阶段平移	PDMS 阶段偏移定义输出零件的阶段偏移。例如，如果 Tekla Structures 模型的第一个状态为 1，且您输入 10 作为状态偏移，则其它软件中的 Tekla Structures 零件的状态为 11 等依此顺排。
工程公司	输入工程公司的名称。
客户	输入客户的名称。

设置	描述
结构编号	输入输出模型的唯一标识号。
项目编号	输入输出工程的唯一标识号。
修改数目	输入可选的修订编号。Tekla Structures 将会从模型的用户定义的属性 (REVISION_NUMBER) 中获得该修订编号。如果此字段是空白的，Tekla Structures 将使用 CAD 输出 对话框中的修订编号 (修改数目)。
问题规范	Tekla Structures 将在输出文件的文件头部分写入一个发行编码。对于 PDMS，该值始终为“Tekla Structures”。
设计规范	定义要在结构设计中使用的设计规范。
XML 选项卡	
单位	指定转换单位 (MM、M、IN、FT)。例如，对于一个以毫米为单位创建的 Tekla Structures 模型，请选择 IN，以便在输出文件中将所有零件尺寸转换为英寸。
XML 结构 ID	输出模型的唯一标识号。您必须始终输入标识号。Tekla Structures 将在重新输出模型时使用此值标识该模型。
XML 结构名	输出模型的唯一名称。

4 Tekla Warehouse

Tekla Warehouse 是一款协作服务，用于存储和共享 Tekla Structures 内容。

通过 Tekla Warehouse 可以集中访问各种丰富的内容，这些内容可以用在 Tekla Structures 模型中。

使用 Tekla Warehouse，您可以：

- 在线输出内容。
- 使用公司网络或商用文件存储及同步服务共享内容。
- 将内容保存在本地供个人使用。

在 Tekla Warehouse 中，内容以集合的形式编排。

Tekla Structures 集合包含正式 Tekla Structures 内容，您可以在模型中使用这些内容。这些内容按地理区域进行分组。还有一个全局文件夹用于存放非特定于位置的内容。

Tekla Warehouse 具有以下内容类别：

- 应用
- 自定义组件部件
- 3D 产品
- 截面
- 材质
- 螺栓
- 钢筋
- 模型设置文件
- 图纸设置文件
- 报告模板

访问 Tekla Warehouse

要在使用 Tekla Warehouse 的同时打开 Tekla Structures，请执行以下操作之一：

- 在**文件**菜单中，单击 **扩展** --> **Tekla Warehouse** 。

- 转到**快速启动**，然后开始键入 **Tekla Warehouse**。

Tekla Warehouse 服务

Tekla Warehouse 由 Tekla Warehouse 网站 (<https://warehouse.tekla.com/>) 和 Tekla Warehouse 服务组成。

您需要通过 Tekla Warehouse 服务来更好地利用 Tekla Warehouse 提供的所有功能，例如，将内容轻松安装到 Tekla Structures 模型或本地和网络集合中。

参看

有关 Tekla Warehouse 的更多信息，请转到 Tekla Warehouse，并单击**关于**，或者参见 [Tekla Warehouse 入门](#)。

5 免责声明

© 2019 Trimble Solutions Corporation 及其授权方。保留所有权利。

本软件手册是面向所提及的软件编写的。该软件以及本软件手册的使用受许可协议制约。除其他条款外，该许可协议还针对该软件和本手册提出了一些保证，否认了其他保证，对可恢复的损害加以限制，定义软件的允许用途，并确定成为该软件的授权用户的条件。本手册中给出的所有信息均拥有许可协议中提出的保证。有关您所承担的重要义务以及对您的权利的适用限制，请参阅许可协议。Trimble 不保证不存在技术方面的不精确或印刷错误。Trimble 保留因软件或其他方面的变化对本手册进行更改和增添的权利。

另外，本软件手册受版权法和国际条约的保护。未经授权而复制、显示、修改或分发本手册或其任何部分可能会受到严厉的民法和刑法处罚，并会遭受法律允许的最大限度的起诉。

Tekla、Tekla Structures、Tekla BIMsight、BIMsight、Tekla Civil、Tedds、Solve、Fastrak 和 Orion 是 Trimble Solutions Corporation 在欧盟、美国和/或其他国家或地区的注册商标或商标。有关 Trimble Solutions 商标的更多信息，请参见：<http://www.tekla.com/tekla-trademarks>。Trimble 是 Trimble Inc. 在欧盟、美国和/或其他国家或地区的注册商标或商标。有关 Trimble 商标的更多信息，请参见：<http://www.trimble.com/trademarks.aspx>。本手册中提及的其他产品和公司名称是（或可能是）其各自拥有者的商标。引用第三方产品或商标并不表示 Trimble 要与该第三方达成联合关系或获得其支持，并否认任何此类联合关系或支持，除非已明确声明。

该软件的组成部分：

D-Cubed 2D DCM © 2010 Siemens Industry Software Limited. 版权所有。

EPM toolkit © 1995-2006 Jotne EPM Technology a.s., Oslo, Norway. 版权所有。

Open Cascade Express Mesh © 2015 OPEN CASCADE S. A. S. 版权所有。

PolyBoolean C++ Library © 2001-2012 Complex A5 Co. Ltd. 保留所有权利。

FLY SDK - CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™。 版权所有。

Teigha © 2002-2016 Open Design Alliance. 版权所有。

CADhatch.com © 2017。保留所有权利。

FlexNet Publisher © 2014 Flexera Software LLC. 版权所有。

本产品包含 Flexera Software LLC 及其授权方（如果有）拥有的专有和机密技术、信息和创意作品。未经 Flexera Software LLC 的明确书面许可，严禁以任何形式或以任何方式使用、复制、发布、分发、显示、修改或传播该技术的全部或一部分。除非 Flexera Software LLC 以书面形式明确规定，否则拥有该技术并不意味着通过默许、暗示或其它方式向拥有人授予了受任何 Flexera Software LLC 知识产权保护的任何许可或权利。

要查看第三方开源软件许可证，请转到 Tekla Structures，单击 **文件菜单 --> 帮助 --> 关于 Tekla Structures**，然后单击 **第三方许可证** 选项。

本手册中所述的软件元素受多个专利保护，并可能正在美国和/或其他国家或地区申请专利。有关更多信息，请访问网页 <http://www.tekla.com/tekla-patents>。

