



TrimbleConnect

교육교재



TrimbleConnect 는 클라우드상에 모델과 도면, 문서 등 프로젝트에 관련된 자료를 올려놓고 프로젝트 관계자들과 실시간 공유를 하며 소통할 수 있는 프로그램입니다.

Web, Desktop, Mobile 을 통해 운영할 수 있으며 Web 은 관리자가 프로젝트를 만들고 폴더 접근 권한부여 같은 환경 설정을 할 수 있는 기능이 추가로 있기 때문에 모델 운영뿐 아니라 프로젝트 설정을 해야하는 사용자에게 적합하고, Desktop 은 사용자 컴퓨터에 모델을 다운받아 운영할 수 있어 보다 빠른 퍼포먼스와 쉬운 운영을 하고자 하는 사용자에게 적합합니다. Mobile 은 현장에서 스마트폰으로 해당 프로젝트의 모델, 도면을 보고자 하는 사용자에게 적합한 도구입니다.

1.0 TrimbleConnect Web

1.1 프로젝트 생성

Web 에서 생성하는 방법과 Tekla 에서 바로 생성하여 모델을 upload 하는 방식이 있다.

1.1.1 Web 에서 생성

사용자 권한 부여, 폴더체계 구축을 하려면 Web 에서 프로젝트를 생성한다.

새 프로젝트 ×

새 프로젝트에 대해 다음 세부 정보를 입력하세요.

이름

이미지

프로젝트 서버 위치 선택 ⓘ

프로젝트 소유권

프로젝트 구독 선택 ⓘ

[기타 옵션](#)

- 프로젝트 이름 정의
- 데이터 서버의 위치 선택
- TrimbleConnect 라이선스의 Account
- TrimbleConnect License Type 을 선택

(Free 모듈은 초대자 5 명이하, Data 10GB 이하 제한이 있다.)

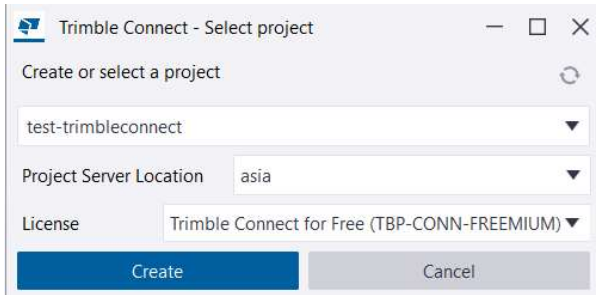
데이터 저장폴더를 사용범위에 맞게 아래와 같이 생성한다.

+ 추가	↑ 이름	크기	최종 수정자:	최종 수정 날짜:
<input type="checkbox"/>	📁 건축	0 KB	hoon nyeong lee	Apr 28 2020
<input type="checkbox"/>	📁 구조	0 KB	hoon nyeong lee	Apr 28 2020
<input type="checkbox"/>	📁 도면	0 KB	hoon nyeong lee	Apr 28 2020
<input type="checkbox"/>	📁 문서	0 KB	hoon nyeong lee	Apr 28 2020

해당 폴더에 문서, 도면 등을 추가의 파일 업로드를 누르고 진행한다.

1.1.2 Tekla Structures 에서 생성

Tekla Structures2020 에서 모델을 새로 만들면 자동으로 아래와 같이 TrimbleConnect 에 프로젝트를 생성할 수 있다.

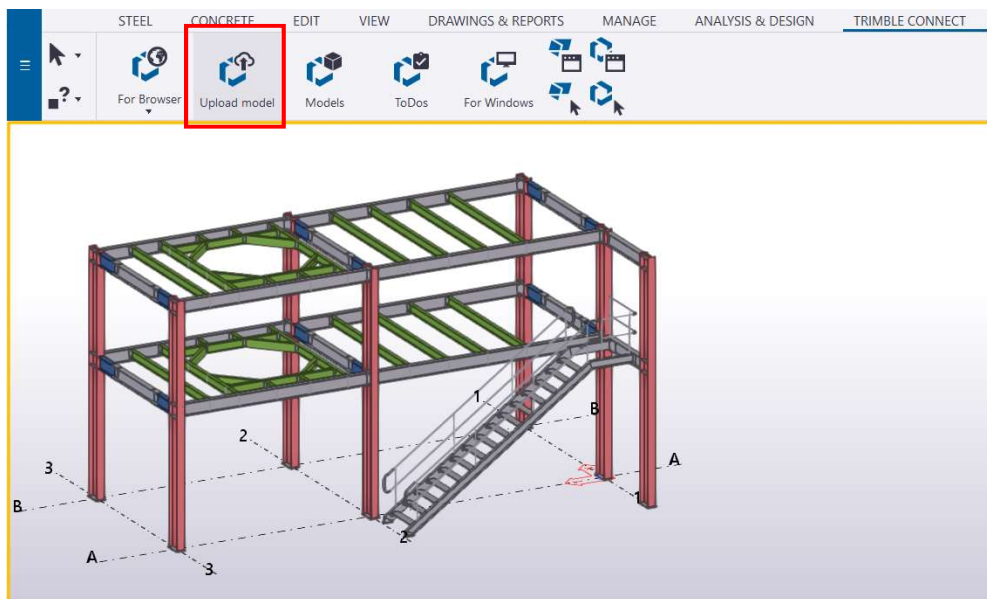


- 기존 프로젝트에 연계하고 싶으면 해당 프로젝트를 선택하면 된다.

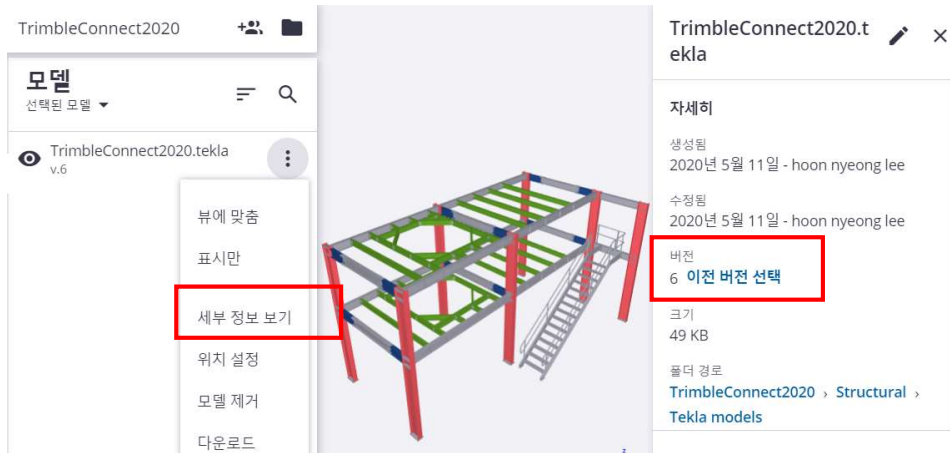
- TrimbleConnect License Type 을 선택

1.1.3 모델 업로드

모델파일을 만들어 원하는 경로에 직접 넣는 게 기본적인 방식이고 Tekla Structure 에서 직접 업로드하면 수정 시 모델파일 교체없이 업로드가 가능하다. Tekla 모델은 후자 방법을 추천하며 본 교재는 이 방법을 기준으로 한다.

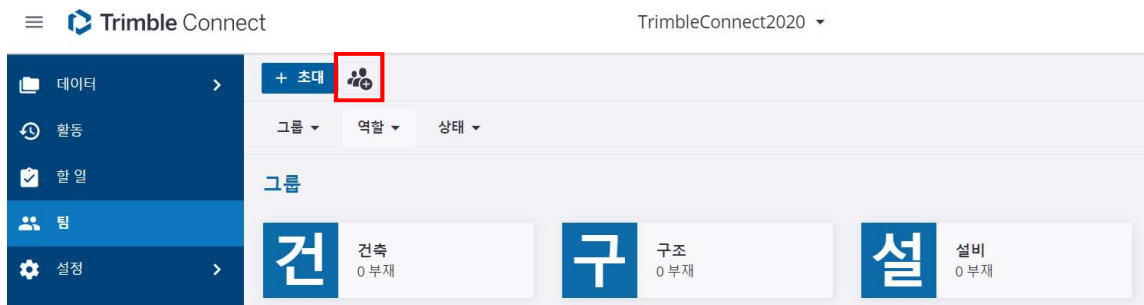


모델 변경시 Upload model 버튼을 다시 누르면 Trimbleconnect 의 모델이 자동으로 업데이트 되고 세부정보를 클릭하면 변경 전 모델들을 볼 수 있다.

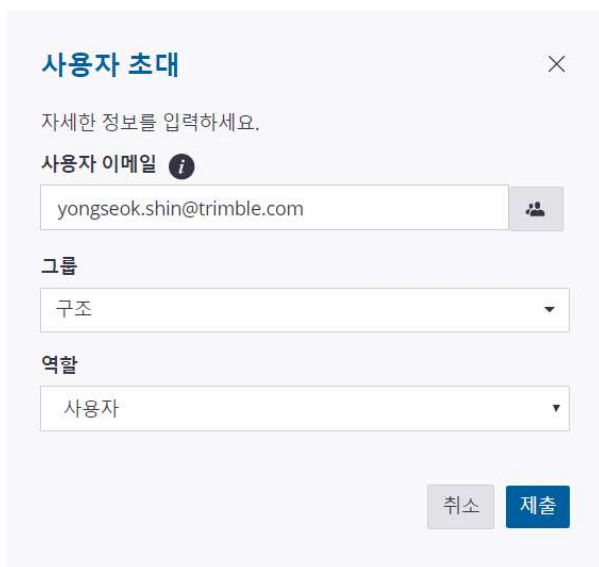


1.1.4 프로젝트 관계자 초대하기

프로젝트에 관계된 건축, 구조, 설비 등의 그룹을 만들고 해당 되는 그룹기준으로 관계자를 초대하면 권한 부여, 할일 운영이 편리하다.



초대할 사람의 이메일 주소와 소속될 그룹, 역할을 지정하고 제출을 누르면 해당되는 사람에게 초대메일이 보내지고 해당 프로젝트에 접근할 수 있다.



1.1.5 폴더 권한 설정

폴더 별 접근 가능한 사람이나 그룹을 지정할 수 있다.



일반 액세스를 권한 없음으로 설정하고 특정 그룹이나 사람에게만 권한을 부여하면 해당 그룹이나 사람만 해당 폴더에 접근할 수 있다.



1.1.6 설정하기

① 알림

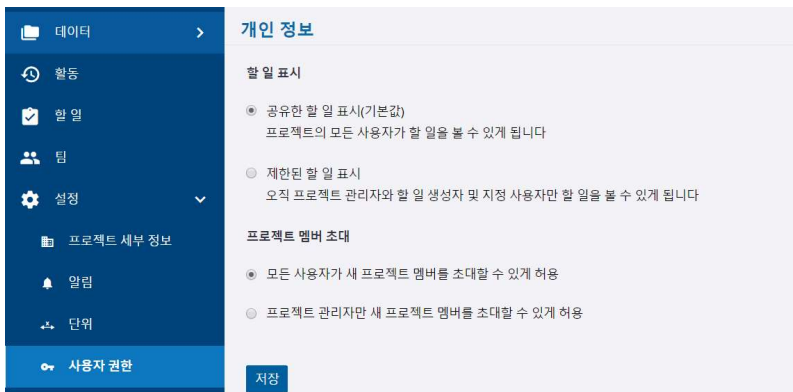
업로드된 상황이 있을 경우 담당자들에게 이메일이 보내지는데 해당 유형에 체크하여 설정할 수 있다.



다이제스트는 특정 시간대에 일괄 전송되는 것으로 즉시에 체크하는 걸 추천한다.

② 사용자 권한

할일 표시, 프로젝트 멤버 초대에 대한 사용자 권한을 설정한다.



③ 프로젝트 세부정보

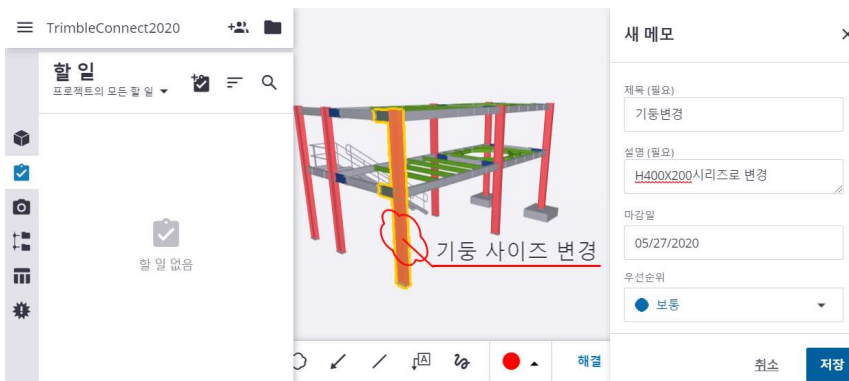
프로젝트 소유권, 대금청구계정을 결정하여 프로젝트의 가용범위를 결정한다.



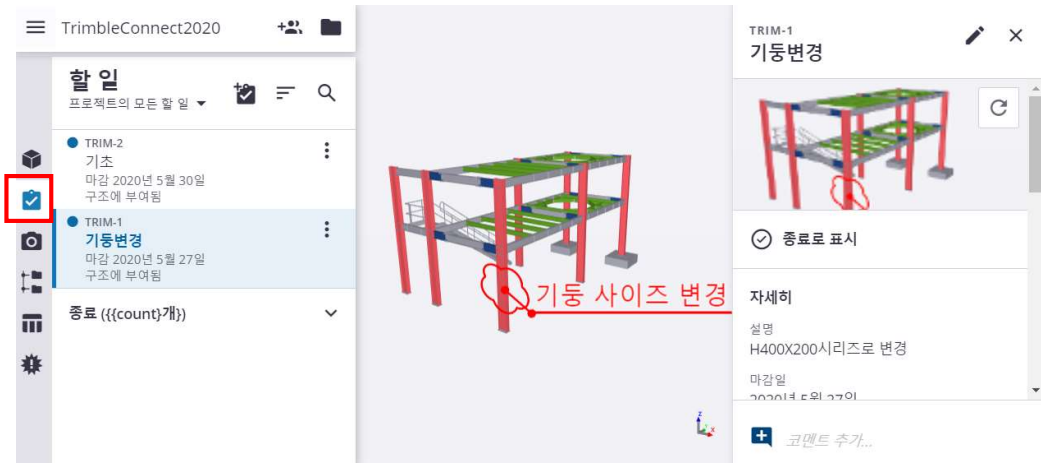
프로젝트 대금청구 계정이 Free 이면 데이터 용량 10GB 이하, 초대인원 5 명으로 제한이 적용된다.

1.2 할일 사용하기

프로젝트 멤버들과 모델을 기반으로 메시지를 전달하고 해당 할 일에 대한 이메일이 발송된다.



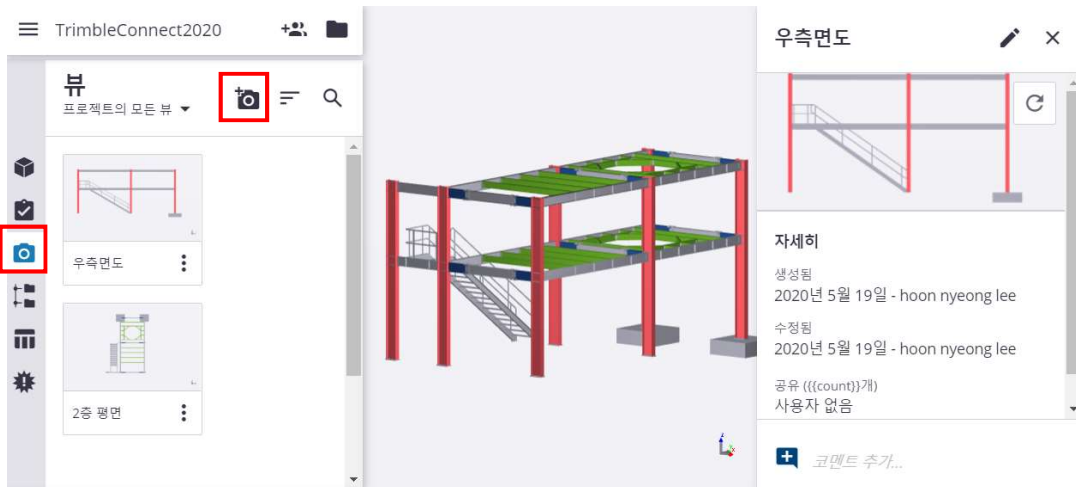
할일 만들 때의 모델 뷰가 기억되어 나중에 해당 할일 선택시 해당 뷰가 자동으로 나타난다. 제목, 설명, 마감일, 우선순위, 담당자를 선택하고 저장하면 할일이 생성된다.



만들어진 할 일을 선택하면 해당 뷰가 열린다.

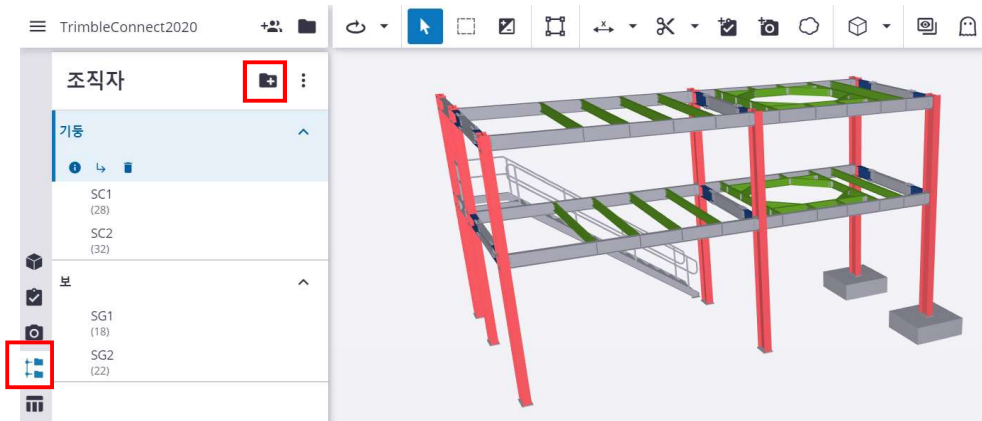
1.3 뷰 만들기

각 층이나 입면을 미리 뷰로 만들어 놓고 원할 때 불러쓰는 기능이다.



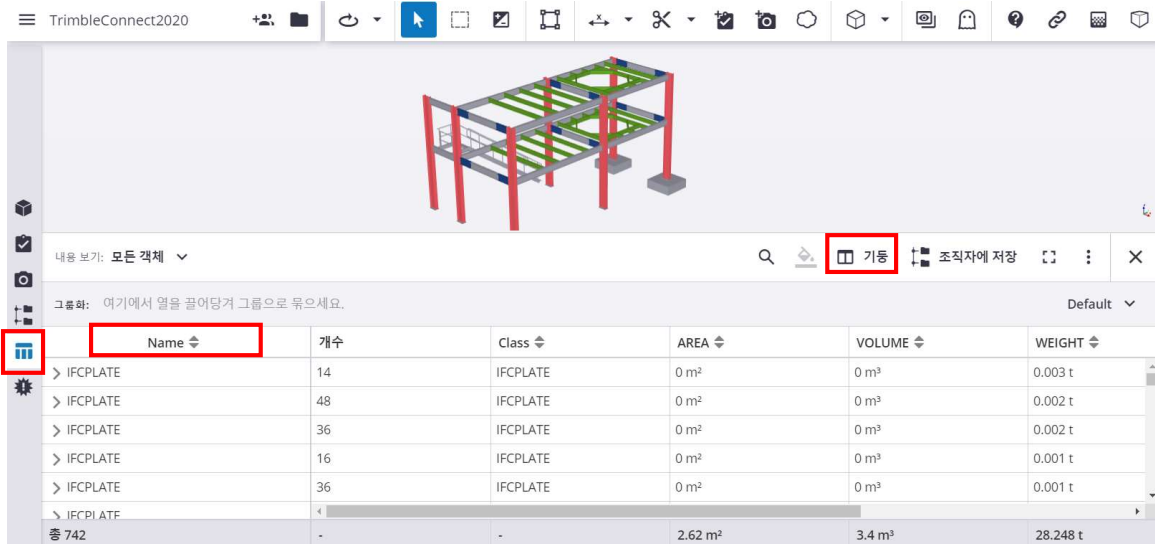
1.4 조직자 만들기

모델 그룹을 만들고 해당되는 부재를 링크하여 쉽게 선택 하고자 할 경우 사용한다. 새 그룹을 추가하고 하위그룹을 추가하여 그림과 같이 원하는 그룹을 구축하고 해당 객체를 선택하여 링크를 걸어준다.

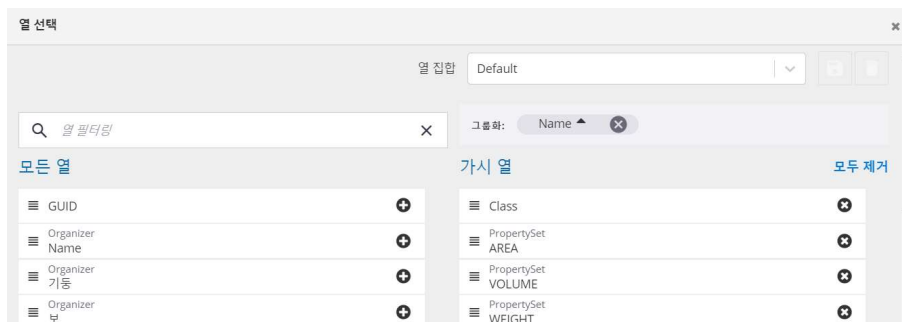


1.5 데이터 테이블

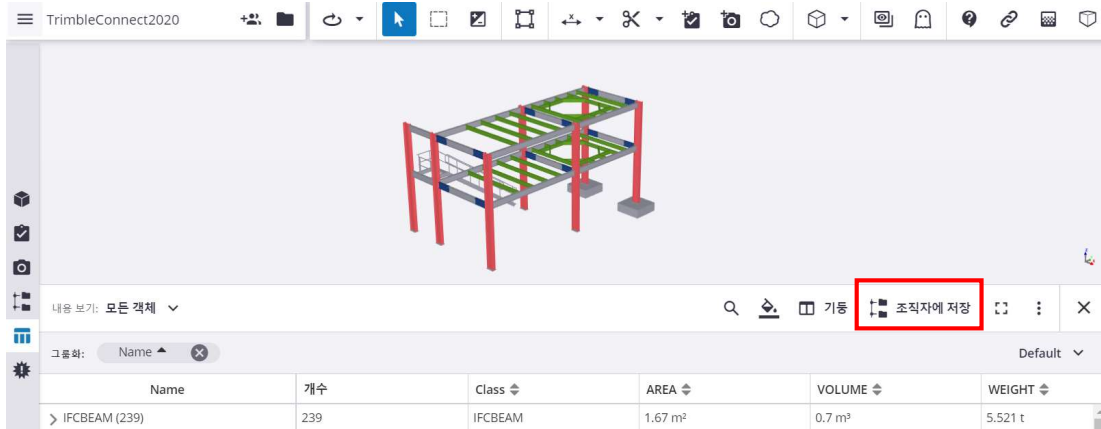
모델 객체에 대한 정보를 사용자가 지정한 품에 따라 추출할 수 있다. 어셈블리 단위의 정보는 추출할 수 없으니 객체 베이스로 운영해야만 한다.



Name 필드를 끌어당겨 그룹화에 놓으면 Name 기준으로 그룹핑이 된다. 기동을 누르면 사용하고자 하는 필드를 변경, 추가할 수 있다.



주어진 필드만 추가할 수 있고 산식을 사용할 수는 없다.



조직자에 저장을 누르면 아래 그룹핑을 기준으로 조직자에 추가된다. 객체를 그룹핑하고자 할 경우 이 방법으로 하는 것이 가장 유용하다.

1.6 모델 운영 기능



- : 단일 선택 모드
- : 영역 선택 모드
- : 다중 선택 모드
- : 어셈블리 선택 모드
- : 치수
- : 클립 생성 / 해당 면의 단면을 끊어서 보고자 할 경우
- : 할 일 추가
- : 뷰 추가
- : 구름마크, 화살표, 텍스트, 선 그리기 추가
- : 뷰 선택
- : 모든 객체 표시
- : 모델 투명도 조절